BERNINA EMBROIDERY SOFTWARE 9

Design your dreams Create your ideas





Stručný návod

BERNINA DesignerPlus BERNINA Creator

Poznámka

Vyobrazení obrazovky v této publikaci jsou míněna jako ukázky, ne jako přesné kopie rozvržení obrazovek vygenerovaných softwarem.

OMEZENÁ ZÁRUKA

BERNINA International AG se zaručuje po dobu 90 dnů od data doručení softwaru k Vám, že budou produkty bez vad materiálu i práce. Jedinou Vaší nápravou porušení záruky je vrátit produkty spolu s dokladem o koupi během záruční lhůty BERNINĚ nebo jejímu autorizovanému prodejci, kde Vám budou zdarma vyměněny. Za náklady na dopravu a pojištění, stejně jako za riziko ztráty, poškození a založení ,produktů odpovídáte Vy sami.

Při výběru softwaru pro vlastní použití se kupující musí spolehnout na vlastní znalosti a úsudek a přejímá veškeré riziko spojené s jeho provozem a výsledky. Na základě záruk a podmínek stanovených zákonem BERNINA International AG výslovně odmítá jakékoli další záruky a podmínky, vyjádřené či nevyjádřené, včetně, mimo jiné, záruk a podmínek prodejnosti, vhodnosti pro konkrétní účel, vlastnických práv a jejich neporušování. BERNINA International AG speciálně neručí za to, že software splní požadavky kupujícího a že bude fungovat bez přerušování a chyb a vypadat přesně tak, jako v průvodní dokumentaci.

OMEZENÍ ODPOVĚDNOSTI

V nejvyšší míře dovolené příslušnými zákony nebude společnost BERNINA International AG, ani její konstruktéři, představitelé, zaměstnanci či pobočky odpovídat za žádné následné, vedlejší či nepřímé škody (včetně škod nebo ztráty zisku, přerušení podnikání, ztráty obchodních informací apod.), ať už předvídatelné či nepředvídatelné, vzniklé v souvislosti s použitím nebo nemožností používat software nebo související komponenty a průvodní dokumentaci, bez ohledu na důvod nároku, a to ani v případě, že byla BERNINĚ, nebo jejímu autorizovanému zástupci oznámena možnost takovéto škody. Některé státy nebo jurisdikce nepovolují odmítnutí vedlejších, následných či speciálních škod, proto je možné, že se na Vás shora uvedené omezení či odmítnutí nevztahuje.

Komerční využití výšivkových vzorů

S nákupem vyšívacího softwaru BERNINA společnost BERNINA International AG povoluje uživateli komerční využití všech obsažených výšivkových vzorů (t.j. za účelem prodeje, reklamy apod.), za předpokladu, že bude výšivkový motiv vyšit na látku (nebo podobný materiál). Toto zahrnuje všechny obsažené vyšívací abecedy, ale vylučuje fonty TrueType a ochranné známky obecně, speciálně ochranné známky společnosti BERNINA International AG.

Komerční využití výšivkových vzorů z vyšívacího softwaru BERNINA v digitální formě (t.j. samostatný prodej obsažených výšivkových vzorů) není povolen, pokud vzor v souboru nebyl výrazně pozměněn. Slovem výrazně se zde rozumí zjevná změna oproti původnímu výšivkovému vzoru.

Pokud používáte CorelDRAW[®], přečtěte si též Licenční dohodu s koncovým uživatelem uvedenou v odstavci ,O programu CorelDRAW SE⁴.

Ukončení

Vaše licence k užívání vyšívacího softwaru BERNINA bude účinná, dokud budete dodržovat podmínky Licenční smlouvy. Vaše licence bude automaticky ukončena bez oznámení od společnosti BERNINA International AG, pokud porušíte kterékoli z ujednání Licenční smlouvy. Tuto licenci můžete kdykoli ukončit vrácením vyšívacího softwaru BERNINA, všech jeho kopií, průvodní dokumentace a součástí společnosti BERNINA International AG. V takovémto případě nebudete mít nárok na náhradu jakéhokoli druhu.

KONTAKT

Budete-li mít jakékoli dotazy, obraťte se na distributora BERNINA nebo na společnost BERNINA International AG CH-8266 Steckborn/Švýcarsko Tel: (41) 52-762 11 11 Fax: (41) 52-762 16 11

Úvod

Před Vámi je vyšívací software BERNINA 9, špičková aplikace pro výšivkové motivy pro použití v domácnosti. Jedná se o produkt vycházející z MS Windows[®], zahrnující celou řadu postupů, s nimiž je většina uživatelů PC důvěrně seznámena.



Noví uživatelé

Je-li pro Vás vyšívací software BERNINA 9 novinkou, určitě Vás potěší jeho flexibilní schopnost digitalizace, lehkost s níž budete vytvářet a editovat vzory i jednoduchost přidávání a vytváření vlastních nápisů. Nicméně, než začnete s produktem pracovat, přečtěte si kapitolu Začínáme. Tato kapitola přináší přehled základních koncepcí digitalizace se softwarem BERNINA V9 a poskytuje důležité pokyny jak tento software využívat pro dosažení nejlepších výsledků.



Uživatelé aktualizace

Vyšívací software BERNINA 9 je vylepšenou verzí našich dřívějších produktů. Má celou řadu nových a rozšířených funkcí. Přečtěte si, prosím, Poznámky k vydání v menu **Nápověda**, abyste se co nejrychleji seznámili s celým rozsahem těchto vylepšení.



Poznámka: Pokud upgradujete předchozí verzi softwaru, doporučujeme Vám **neodstraňovat** předchozí verzi, dokud nenainstalujete nový software. To Vám umožní zahrnout uživatelské nastavení, včetně uživatelsky vytvořených motivů do nové instalace.

Požadavky na systém

Než nainstalujete software, zkontrolujte, zda Váš počítač splňuje níže uvedené systémové požadavky.

Specifikace PC

Zkontrolujte, že Váš počítač splňuje systémové požadavky. Zkontrolujte CPU/RAM a místo na pevném disku. V následující tabulce jsou uvedeny minimální požadavky na systém.

Součást		Minimální	Dopouručený
CPU		Intel® Core i3 nebo AMD Ryzen 3	Procesor Intel i5/7 nebo AMD Ryzen 5/7
Operační systém		Microsoft Windows 10 (64-bitová edice) s	s nejnovějšími aktualizacemi
Prohlížeč		Microsoft Edge nebo novější	
Paměť		8 GB	16 GB nebo více
Velikost hard disku		80 GB	256 GB nebo více (pevný disk)
Volné místo na	†	40 GB	60 GB nebo více
disku			
Grafická karta		Podpora nejvyšších barev (32 bit) a	Podpora nejvyšších barev (32 bit) a
		rozliseni (1366 x 768)	rozliseni (1920 x 1080 nebo vyssi)
Monitor	¥	Rozlišení obrazovky 1366 x 768	Duální monitory schopné zobrazit v rozlišení 1920 x 1080
Myš		USB myš	

Součást	Minimální	Dopouručený
USB port	Potřebný pro přenos dat (vzorů na USB f BERNINA.	lash disk) a konfiguraci WiFi zařízení
Zvuková karta	Potřebná pro online video nápovědu	
Připojení k internetu	Připojení k internetu je nutné pro přihláše aktualizací a k přístupu k online obsahu. S se připojit k internetu nejméně jednou za Při práci offline nebudete mít všechny fur	ení a ověření BERNINA V9, k přijímání Software můžete používat offline, ale je nutné 30 dnů, abychom mohli obnovit Vaši licenci. nkce.

Volné místo na hard disku †

BERNINA V9 zabere až 5 GB prostoru na disku, podle nainstalovaných komponent. Další 3GB zabere CorelDRAW[®] SE.

Rozlišení obrazovky ¥

Pokud budete pracovat se softwarem na monitoru s nižším rozlišením, mohou zůstat některé ovládací prvky skryty. Fyzická velikost Vašeho monitoru bude mít vliv na optimální rozlišení obrazovky. Tento problém zhorší větší fonty. Vyskytnou-li se problémy s viditelností, zkoušejte upravit jak rozlišení obrazovky, tak velikost fontu. Přijatelná by měla být např. kombinace rozlišení 1600 X 900 s velikostí fontu 100% nebo 125%.

Informace pro uživatele Mac OS X / Apple

Software BERNINA V9 je možné nainstalovat na počítače Mac s procesorem Intel pomocí **Boot Camp** pro spuštění Windows 10 na příslušném oddílu. Použití softwaru virtuálního stroje pro používání Windows v rámci Mac OS není podporováno. Minimální potřebná velikost oddílu je 85GB, doporučená 100 GB.

Zabezpečení systému

Software se posílá s produktovým klíčem, který najdete uvnitř sady. Každý produktový klíč umožňuje jednoznačnou identifikaci Vašeho softwaru. Když software po instalaci poprvé spustíte, budete požádáni o zadání produktového klíče pro registraci a aktivaci. Uložte si, prosím, produktový klíč na bezpečném místě.

Každá licencovaná kopie softwaru je pro jediného uživatele. Opravňuje Vás k nainstalování produktu na tři (3) zařízení, ale používat jej bude moci vždy jen na jednom (1) z nich. Toto omezení se nevztahuje na BERNINA WiFi

Connector který můžete spustit na druhém počítači, zatímco na prvním zároveň používáte BERNINA V9.

Poznámka: Všechny počítače musejí mít stejné přihlašovací údaje, emailovou adresu a heslo. Když chcete používat software na jiném počítači, musíte se nejprve odhlásit na momentálním počítači a ,uvolnit` licenci. To můžete udělat příkazem **File > Sign Out and Release License**.

Instalace

Vyšívací software BERNINA 9 je 64-bitová aplikace. Všimněte si velkého vylepšení rychlosti a výkonu oproti starším 32 bitovým systémům. Software se instaluje do 64-bitové složky:

C:\Program Files\BERNINA\..

Na stejném počítači můžete nicméně provozovat i starší verze vyšívacího softwaru BERNINA.

Vlastní aktiva

Vyšívací software BERNINA 9 Vám umožňuje vytvářet během normálního používání soubory, neboli ,aktiva' různých druhů. Nejdůležitější z nich jsou samozřejmě skutečné výšivkové vzory. Ty se ve výchozím nastavení ukládají do připravené **Embroidery Library (Knihovna výšivek)**.

Kromě toho můžete vytvářet další aktiva, jako jsou šablony vzorů, vlastní motivy a bordury. Tato aktiva jsou chráněna při instalacích, ať už instalujete novou verzi softwaru BERNINA V9 nebo aktualizaci. Pro zachování jakýchkoli vlastních aktiv je nutné neodinstalovat stávající verzi BERNINA V9.

Chcete-li přesunout vyšívacího softwaru BERNINA na jiný PC, musíte přenést vlastní aktiva, která jste si vytvořili, nebo získali od třetí strany ručně. Složky, kterých se to s největší pravděpodobností týká, jsou:

C:\ProgramData\BERNINA\BERNINA Embroidery\BORDERS

C:\ProgramData\BERNINA\BERNINA Embroidery\FONTS

C:\ProgramData\BERNINA\BERNINA Embroidery\MOTIFS

C:\ProgramData\BERNINA\BERNINA Embroidery\STAMPS



C:\ProgramData\BERNINA\BERNINA Embroidery\TEMPLATE C:\Users\Public\Public Embroidery\BERNINA 9 Embroidery\Monogram Template Designs\Custom

Před odstraněním stávající instalace si nezapomeňte tyto složky zazálohovat.

Řízení licence

Obdrželi jste pětidílný produktový klíč BERNINA V9 ve tvaru:

566695e-dedc-4417-a5e7-8326056cd267

Ten Vám umožňuje registraci účtu, abyste mohli vyšívací software BERNINA provozovat.

Instalace softwaru

Než začnete, zkontrolujte, že máte vše následující...

- Softwarový produktový klíč, který je součástí balení.
- Jestliže aktualizujete z V6 nebo V7, budete potřebovat Váš hardwarový klíč (dongle). Nepřipojujte, dokud nebudete vyzváni.



- Jestliže aktualizujete z V8, budete vyzváni k zadání Vašeho stávajícího softwarového klíče. Jestliže jej už nemáte, použijte e-mailovou adresu, kterou jste použili při registraci. Pokud není známa, obraťte se, prosím, na BERNINA Support.
- Kromě technických požadavků zkontrolujte též, že:
 - Antivirový program je vypnut.
 - Máte práva administrátora.

.... made to create BERNINA

Jak nainstalovat software...

- 1 Zkontrolujte, že Váš počítač splňuje požadavky pro software. Podrobnosti viz Požadavky na systém.
- 2 Zavřete všechny aplikace MS Windows® a dočasně vypněte antivirový software.
- **3** Pokud jste si koupili BERNINA V9, odinstalujte všechny předchozí verze programu CorelDRAW[®].
- 4 Připojte instalační USB flash disk do USB portu stroje a vyčkejte na uvítací obrazovku. Instalaci můžete spustit i ručně dvojitým kliknutím na soubor setup.exe na flash disku.



5 Během instalace se říďte pokyny na obrazovce. Budete dostávat následující pokyny...

Volba	Popis
Licenční smlouva	Než budete pokračovat, přečtěte si licenční smlouvu. Smlouvu si můžete i vytisknout.
Typ instalace	Zvolte si možnost instalace – úplnou nebo vlastní. Jestliže aktualizujete nebo instalujete novou kopii, zvolte si instalaci úplné verze.
Další jazyky	Instalace se přizpůsobí jazyku Vašeho operačního systému. Dle přání si nainstalujte další jazyky.Toto můžete přes skupinu programů BERNINA kdykoli přepnout.
Cílová složka	Software se implicitně nainstaluje do složky ,Program Files' Vašeho operačního systému. Dle potřeby si umístění změňte.

- 6 Spusťte instalaci kliknutím na Install.
- 7 Jestliže jste si koupili BERNINA DesignerPlus, automaticky se nainstaluje kopie CorelDRAW[®] SE a budete mít možnost využívat výhod integrované funkce Artwork Canvas (Kreslicí plátno).



Poznámka: Jestliže instalujete CorelDRAW[®] SE, bude nutné si vytvořit účet Corel nebo využít stávající účet Corel, abyste mohli software aktivovat.

8 Až budete vyzváni, restartujte svůj počítač. Předtím uložte všechny soubory a zavřete všechny aplikace.



9 Program spustíte dvojím kliknutím na vyšívací software BERNINA 9. Abyste se mohli přihlásit, musíte si nejprve zaregistrovat Váš účet. Podrobnosti viz Registrace Vašeho účtu.

made to create BERNINA

10 Při prvním spuštění programu BERNINA DesignerPlus, se zobrazí hlášení pro integraci softwaru CorelDRAW[®]. Zvolte ,Install link to CorelDRAW^{\,} abyste mohli využívat výhod integrované funkce Artwork Canvas (Kreslicí plátno).



Registrace Vašeho účtu



Abyste mohli vyšívací software BERNINA používat, je nutné si zaregistrovat účet.

made to create BERNINA

Registrace Vašeho účtu...

1 Dvojím kliknutím na ikonu na ploše spusťte vyšívací software BERNINA. Otevře se následující ,přihlašovací obrazovka'. Pro přihlášení je nutné si nejprve zaregistrovat účet

ſ	BERNINA made to create		Embroidery Software 9	
	Sign in with your soft	ware account		6 - THER - NAME OF A
	Email			A.R
	Password	Q		& B
	C Keep me signed in	Eorgot.password2		
	OR			
Klikněte pro —→ přihlášení	New to BERNINA Embroidery Softw	are 9? SIGN UP NOW	S. F.	

2 Klikněte na tlačítko ,Sign up Now' (přihlásit nyní) a řiďte se pokyny na obrazovce. Pro tento krok je nutné připojení k internetu.

...... made to create BERNINA

Budete vyzváni k vytvoření účtu.

BERNINA marke to secal	Embroidery Software 9	×
Create an account	P ROME DOM BALL AND AN AND AN AND AND AND AND AND AND A	NAME CONTRACTOR OF T
js5111764@gmail.com		
New Password		1. 5
The password must have at least 8 characters with both uppercase and towercase lefters and a number.		& B
		and
CREATE CANCEL		
	A	CALL COL
	Control of the Parsand	<section-header><section-header></section-header></section-header>

3 Vyplňte údaje a klikněte na Create (vytvořit).



Poznámka: Když Váš software aktualizujete, použijte stejnou e-mailovou adresu, jako když jste si registrovali software V8. Systém automaticky přiřadí nový produktový klíč ke starému.

...... made to create BERNINA

Budete vyzváni k vyplnění dalších údajů.

	made to create	Finis	sh your sign up		Embroidery Software 9
lěto dalčí	Salutation	First Name *		Last Name *	
aie k účtu	► Mr *	John		Smith	
	Do you represent a	company or a school? *	Country *		State *
	No, this is for per-	sonal use ·	Australia	• i)	New South Wales +
	Customer data Lagres to allow BE Promotional pu Lundenstand that in same purpose. I ci time and at no cos	administration * URNINA to use the personal data I provide, for proces my data will be processed for direct marketing an view additional information in the <u>Data Priv</u> t.	t the purpose of customer dat purposes and linked to other acc.Statement 1 can revolve	la edministration. r data collected by BERNINA this declaration of consent at	for the any
	Customer data I agres to allow EE Promotional pu Lundentand that same purpose. I c the and at no cos BERNINA news I would like to be n from GERNINA to be analyzed for di view additional info	administration * IRNINA to use the personal data I provide, for process my data will be processed for direct marketing an view additional information in the <u>Data Prity</u> will be additional information in the <u>Data Prity</u> letter letter diffect by small about service information, this molectand that neuroletters are tableted to my act marketing purposes and initived to drive act marketing purposes and initived to drive act marketing purposes and initived to drive act marketing purposes and initived to drive to the procession the <u>Data Price</u> , <u>Statement</u> (can	The purpose of customer dat purposes and linked to other acry. <u>Statement</u> 1 can revoke e latest trends in seving, quit personal interests. I an airiz at a colected for the same go	te administration. r data collected by BERNINA this declaration of consert at ung, and embroideny, and recu re that my actions on the BER posee when I Open a link from rend at any time and at no co	for the any vive attractive offers NUNA velocities can the executions c can st.
	Customer data Layres to ative BE Promotional pu Luderstand that is same purpose i.c. BERNINA news I moderstand that as BERNINA news I moderstand that be to sen from EERNINA I. be available to to en- thome EERNINA I. De available to to en- thome EERNINA I. De available to to en- thome EERNINA I. De available to to en- layres to atome EERNINA I. Customer Expe Layres to atom EE	administration * URNIN-to sure the personal data I provide, for rposes wy data will be processed for direct marketing an view additional information in the <u>Data Erry</u> tester tester tester deter d	It the purpose of customer de purposes and linked to other approximation of the second of the personal interests. I am average personal interests. I am average personal interests. I am average revoke this declaration of co analytics data related to my dis our data related to my dis our data set of the second analytics data related to my dis our data set of the second of charge.	ta administration. I data collected by DERNINA this declaration of consent at and, and entrocleary, and reco re that my actions on the BEE more when 10 over a link from nsent at any time and at no co use of their Software accordin thy locatifiable information are	for the any Ville Attractive others Ville A weakless can the executed for a stored I can

4 Vyplňte tyto údaje a klikněte na tlačítko ,Create Account' (vytvořit účet). Další obrazovka slouží pro potvrzení.

ſ	BERNINA marke for served	Embroidery Software 9	×
	Email Verification	Reprint and the second se	Ope of a
	Email js5111764@gmail.com		
	We have emailed you the email verification code. Please check your inbox and enter the code below.		
Zadejte	Verification code		
	Send new code		
	CANCEL		

... made to create BERNINA

Na zaregistrovanou e-mailovou adresu Vám přijde potvrzovací kód.

	Congratulations! BERI	NINA V9 Account Created Inter x			ø	Ľ
-	BV9 CI notifications@service.bernina to me +	a com <u>vía</u> amazonses com 1	15.06 (0 minutes ago)	☆	+	
		made to create BERNINA				
		Congratulations John,				
		You have successfully created your BERNINA V9 account. For security purposes, we ask that you verify your account by entering the following verification code in the BERNINA V9 Verification Screen.				
		If you have more than one verification code, please make sure to use the newest one when entering it in the BERNINA V9 Verification Screen.				
		Your verification code:				
r	Zkopírujte_ otvrzovací kód.	-> 855880				
r		Enjoy BERNINA V9I The BERNINA Team				
		***************************************	ĸ			
		© 2017 BERNINA International AG Seestrasse 161, CH-6266 Steckborn bernina.com				

Spropitné: Pokud Vám e-mail během krátké chvilky nepřijde, podívejte se do spamu. V případě nutnosti klikněte na tlačítko ,Send new code' (poslat nový kód).

Jakmile kód obdržíte, zkopírujte jej z e-mailu – stiskněte kombinaci
 Ctrl+C – a vložte jej do pole ověřovací kód.



6 Klikněte na tlačítko ,Verify Code' (ověřit kód). Budete požádáni o zadání produktového klíče.



7 Zadejte produktový klíč, pokud jej máte, a klikněte na tlačítko ,Activate Product" (aktivovat produkt). Jestliže aktualizujete ze starší verze, budete vyzváni ke zvolení verze softwaru, kterou používáte. K tomu dojde jen tehdy, když nebude software schopen detekovat Vaši předchozí verzi.



8 Kliknutím vyberte svou současnou verzi softwaru. Za účelem aktualizace budete vyzváni k připojení Vašeho donglu k počítači.





Po úspěšné detekci hardwarového nebo softwarového klíče bude proces automaticky pokračovat. Hardwarový klíč se deaktivuje a po úspěšné aktualizace jej lze zlikvidovat.

Změna Vaší instalace

Jestliže aktualizujete Váš stávající software nebo jej chcete odinstalovat, postup je stejný. Když spustíte instalační program, ten automaticky rozezná jakoukoli stávající instalaci a nabídne Vám, zda ji chcete změnit, opravit nebo odstranit. Tím se zabrání instalaci více než jedné verze softwaru do Vašeho počítače.

Změna stávající instalace...

- 1 Zavřete všechny aplikace MS Windows®, ale Windows nechte běžet.
- 2 Připojte instalační USB.



3 Je-li software na Vašem počítači již nainstalován, budete dotázáni:

Možnost	Popis
Změnit	Změna výběru nainstalovaných komponent.
Opravit	Přeinstalování některých komponent.
Odstranit	Odinstalování softwaru.

Po úspěšné instalaci softwaru se otevře obrazovka Údržba dokončena.

Periodické aktualizace

Čas od času obdržíte automatické aktualizace Vašeho softwaru. Tyto aktualizace obsahují vylepšení a napravují známé problémy. Pokud si nejste jisti momentálním statutem Vaší instalace, můžete si manuálně zkontrolovat své aktualizace.

Kontrola aktualizací...

- 1 Připojte svůj počítač k internetu.
- 2 Spusťte vyšívací software BERNINA 9. Ten automaticky zkontroluje aktualizace. Také si můžete otevřít menu Nápověda a zvolit Kontrola aktualizací.

Hel	p	
	Help Topics	
	Reference Manual	
	Release Notes	
โก้	Home Screen	
	Check for Updates	Zvolte si Kontrola aktualizací
	About	aktualizaci
~	Show Design Warning	
	Embroidery Software 9 Product Information	
	Buy Software from a Dealer	
	Buy Designs on Scissortail Stitches	
	Buy Designs on Embroidery Online	
	Watch Online Tutorials	

Není-li instalace aktuální, budete vyzváni k spuštění aktualizace. Požadovaný soubor se stáhne ze zabezpečeného serveru.



- 3 Po dokončení stahování se řiďte pokyny na obrazovce.
- **4** Po dokončení aktualizace je nutné restartovat počítač, aby změny byly účinné.

Spropitné: Automatické aktualizace přepisují Vaší ,normální' šablonu. Jestliže jste udělali změny, budete-si je chtít uložit do vlastní šablony – např. "Má šablona".

Integrace s CorelDRAW[®]

BERNINA DesignerPlus je jedinečný díky homogenní integraci s nejoblíbenějším vektorovým kreslicím balíčkem pro domácí uživatele, CorelDRAW[®] SE. To umožňuje optimální převod bitmapové grafiky na vektorovou, vylepšené možnosti ilustrace, editaci fotografií společně s knihovnou profesionálních klipartových obrázků.





Integrovaný **Artwork Canvas** poskytuje přístup ke všem kreslicím nástrojům CorelDRAW[®] SE. Ty poskytují množství technik navrhování obrysů a tvarů na obrazovce. Vektorové objekty lze měnit na výšivkové vzory. To umožňuje uživateli tvořit nejen výšivkové, ale i skutečné multimediální vzory. Popis nástrojů si najděte v online nápovědě na **Artwork Canvas** menu **Nápověda**. V témže menu najdete přístup k výukovým videím Corel Video Tutorials a dalším hodnotným zdrojům.

Poznámka: CorelDRAW[®] SE se nainstaluje společně s Windows .NET Framework. Nezapomeňte jej nainstalovat, až k tomu budete vyzváni. Na některých počítačích může instalace .NET Framework trvat až 20 minut.

Nastavení hardwaru

Různá zařízení se nastavují různými způsoby – některá v MS Windows[®], přes ovládací panel, jiná přímo ve vyšívacím softwaru BERNINA 9. Pokyny k připojení zařízení k Vašemu počítači a nastavení v MS Windows[®], najdete v dokumentaci pro zařízení, a zároveň i v dokumentaci MS Windows[®].

Nastavení vyšívacích strojů

Pro bezdrátovou komunikaci mezi počítačem a strojem doporučujeme používat originální WiFi zařízení BERNINA. WiFi zařízení BERNINA se dodává s většinou produktů BERNINA V9. Lze jej též koupit samostatně. Koncepci BERNINA WiFi Connector popisuje následující schéma...



Ve shora zobrazené konfiguraci se vzory přenášejí do WiFi zařízení BERNINA přes hlavní počítač, na kterém běží aplikace BERNINA WiFi Connector. Mohou být posílány buďto přímo z hlavního PC nebo ze sekundárního PC.

Nastavení skenerů

Vyšívací software BERNINA 9 podporuje TWAIN kompatibilní skenery.

Poznámka: Některé skenery nespolupracují se softwarem BERNINA V9, protože potřebují svůj vlastní skenovací software. Pokud je to případ Vašeho skeneru, použijte pro naskenování software skeneru, uložte obrázek na svůj hard disk a otevřete jej v softwaru BERNINA V9.

made to create BERNINA

Nastavení skenerů...

- 1 Připojte skener dle příslušného návodu.
- 2 Nastavte jej v MS Windows[®] podle připojených pokynů a/nebo podle dokumentace Microsoft MS Windows[®].
- 3 Spusťte vyšívací software BERNINA 9.
- 4 Zvolte Settings (Nastavení) > Scanner Setup (Nastavení skeneru). Otevře se dialog Select Source (Zvolit zdroj) se seznamem ovladačů skenerů natažených do Vašeho počítače.

	Select Source	×
Zvolte si ovladač skeneru	Sources: Corel Image Source Corel Image Source 5 Logitech ScanMan	Select Cancel

5 Zvolte si ovladač skeneru, který chcete použít, a klikněte na Select (Zvolit).

Poznámka: Budete-li mít problém se skenováním po restartu vyšívacího softwaru BERNINA, může docházet ke konfliktu s dříve nainstalovanými ovladači skenerů. Přeinstalujte BERNINA V9 a vyzkoušejte skener. Jestliže zvolený ovladač skeneru nespolupracuje s programem BERNINA V9, zvolte ze seznamu jiný ovladač skeneru. Pro každý skener jsou obvykle nainstalovány dva.



Kalibrace obrazovky

Dialog **Kalibrace obrazovky** Vám umožňuje zkalibrovat Váš monitor, aby se vzory v měřítku 1:1 zobrazovaly ve skutečné velikosti výsledné výšivky.

Calibrate Screen		×	1
To calibrate the sci dimensions of this enter the measure	reen, measure the dialog box with a ruler and d values here:	OK Cancel	Změřte
Width:	95.51 🚔 mm		výšku
Height:	67.20 🚔 mm		
			_
	Změřte šířku	>	

Zdroje a podpora

Vyšívací software BERNINA 9 poskytuje různé způsoby přístupu k informacím o softwaru a jak jej používat. Kromě toho nabízí zdroje hotových výšivkových vzorů.

Zdroje

Dokumentace na obrazovce má dva formáty – Nápověda online a Adobe Acrobat.

Hel	p	
	Help Topics	Přístup k
	Reference Manual <	dokumentaci na
4 ⁴⁵	Home Screen	obrazovce
IUI	Check for Undates	
	About	
~	Show Design Warning	
	Embroidery Software 9 Product Information	
	Buy Software from a Dealer	
	Buy Designs on Scissortail Stitches	
	Buy Designs on Embroidery Online	
	Watch Online Tutorials	



V závislosti na úrovni produktu budou součásti dokumentace obsahovat něco nebo všechno z následujícího seznamu:

Release notes – Poznámky k vydání

Soubor poznámek k vydání je součástí instalace softwaru. Poznámky obsahují podrobné informace o nových a vylepšených funkcích a vlastnostech a přímé odkazy na příslušné části Reference Manual.

Reference manual – Příruční návod

Reference Manual obsahuje podrobné postupy zahrnující všechny funkce **Vyšívacího plátna** a **Knihovny výšivek**. Obsahuje podrobné pokyny spolu s ukázkami a obrázky obrazovky. Dokumentace k aplikacím BERNINA Cross Stitch a BERNINA Quilter je obsažena v samostatných návodech. Návody jsou k dispozici ke stažení přes hlavní stránku online nápovědy.

Online help – Online nápověda

Online nápověda poskytuje rychlý přístup ke všeobecným informacím o funkcích a vlastnostech softwaru BERNINA V9 a pokyny krok za krokem. Stiskem klávesy **F1** otevřete kontextovou nápovědu.



Online zdroje

Existuje mnoho zdrojů hotových výšivkových vzorů, které si můžete koupit a libovolně upravovat. Menu **Embroidery Canvas (Vyšívací plátno)**

🐭 made to create **BERNINA**

Nápověda Vás přesměruje na dva bohaté zdroje – Scissortrail Stiches a OESD Embroidery design studios.

Hel	p	
โกไ	Help Topics Reference Manual Release Notes Home Screen Check for Updates	
~	About Show Design Warning	
	Embroidery Software 9 Product Information Buy Software from a Dealer Buy Designs on Scissortail Stitches Buy Designs on Embroidery Online Watch Online Tutorials	Přístup k Scissortrail Stiches a OESD Embroidery design studios

Poznámka: Popis nástrojů CorelDRAW[®], které zahrnuje **Kreslicí plátno**, si najděte v menu **Artwork Canvas Nápověda**. V témže menu najdete přístup k výukovým videím Corel Video Tutorials a dalším hodnotným zdrojům.

» made to create BERNINA

Zpětná vazba

BERNINA V9 obsahuje hlášení zpětné vazby, po připojení k internetu zajistí v případě pádu systému přímý kontakt s BERNINA Support...

	👌 Report an issue
Auto Recovery Auto Recovery There are 2 auto recovery files created from the previous sess What would you like to do with the recovered files?	Fill in the information requested below and dick Collect and Send. Please provide as much detail as possible to help resolve your issue. Items marked with an asterisk are required. "Your Email: So we can contact you
→ Load Open the recovery files and automatically delete them when closing the so → Don't load	*Summary: Brief summary of the issue *Description:
Leave the recovery files for now and ask me again later. Delete Delete the recovery files without opening.	Provide details of the issue
→ Report an Issue Gather and send system information and recovery files. Leave the recovery now and ask me again later what I want to do.	*Region: Australia Select your region
Nahlaste problém v případě pádu systému.	Attachments: Choose files Attach design files that have issues, screen shots of errors etc Priority: Medium V Select your level of priority
	I agree to send system information to BERNINA for support purposes. Collect and Send Cancel Cancel

Hlášení využijte pro žádost o pomoc s konkrétními problémy. Zpětná vazba může fungovat nezávisle z programové skupiny BERNINA V9.





Konvence používané v tomto návodu

V celém manuálu se používají následující konvence.

Příkazy

Příkazy v menu nebo v submenu jsou v tomto návodu popsány pomocí názvu menu a názvu příkazu. Například příkaz ,Dim Artwork' v menu ,View' (náhled) je označen jako **View (náhled) > Dim Artwork (Ztmavit obrázek)**.

Dialogové boxy

Dialogovým boxům se v návodu říká ,dialogy' a jsou zde zobrazeny jen tehdy, když podávají důležité informace o vyšívacím softwaru BERNINA. Obrázky obrazovek slouží jako příklady, nejsou přesnými kopiemi tvarů vygenerovaných softwarem.

Pokyny pro práci s myší a klávesnicí

Pokyn	Symbol	Akce
Klikněte		Klikněte levým tlačítkem myši.
Klikněte pravým tlačítkem		Klikněte pravým tlačítkem myši.
Klikněte dvakrát	•••	Klikněte dvakrát levým tlačítkem myši, aniž byste myší pohnuli.
Klikněte OK	🖱 nebo 🖵	Dokončete akci kliknutím myší na OK nebo stiskem klávesy Enter na klávesnici.
Ctrl) + S		Stiskněte a přidržte klávesu Control (Ctrl), a stiskněte klávesu S pro uložení vzoru.

ZAČÍNÁME

Pokud je pro Vás vyšívací software BERNINA, případně strojové vyšívání vůbec, úplnou novinkou, nejspíš se sami sebe ptáte ,kde mám začít?!'.

S jistotou můžeme říci, že strávíte mnoho hodin učením, jak dostat z vyšívacího stroje BERNINA a ze softwaru, se kterým spolupracuje, co nejvíc. Stroj a software pracují ruku v ruce společně a zvládnutí pěkné výšivky vyžaduje praxi a trpělivost.

Výsledky však hovoří samy za sebe, a čas, který do nich investujete, se Vám zhodnotí. S každým projektem, který vytvoříte, získáte zkušenost a sebedůvěru a budete připraveni se pustit do dalšího.



Tato část shrnuje hlavní způsoby využití Vašeho softwaru BERNINA V9. Podrobnější informace najdete v návodu.

Začněme od začátku

K tomu, abyste začali s vyšívacím softwarem BERNINA nepotřebujete žádné zkušenosti. Jednoduše otevřete vzor a pošlete jej do svého stroje k vyšití. A to je to pravé místo, kde začít. Jak budete získávat zkušenosti, budete schopni ,čísť vzory a poznáte, které jsou dobré, a které mohou přinášet problémy.



Ukázkové vzory a obrázky

BERNINA V9 obsahuje stovky hotových vzorů, včetně řady atraktivních ornamentů, vzorků a pozadí pro digitalizaci. Soubory se vzory (soubory ART) a obrázky (soubory BMP, JPG, a WMF) najdete v knihovně výšivek a v knihovně obrázků.



Poznámka: Chcete-li si zobrazit artwork, zvolte ,All Artwork Files' (všechny artworkové soubory) v ,Showing' (zobrazení).

» made to create **BERNINA**

To nejlepší, čím můžete jako nový uživatel začít, je strávit nějaký čas prohlídkou těchto vzorů a zjištěním, co máte k dispozici.



Poznámka: Součástí softwaru BERNINA V9 je jeho vlastní aplikace pro správu souborů Embroidery Library (Knihovna výšivek), která umožňuje prohlížení a správu výšivkových vzorů. Soubory se vzory můžete také prohlížet v prohlížeči MS Windows[®].

Další zdroje

Existuje mnoho zdrojů hotových výšivkových vzorů, které si můžete koupit a libovolně upravovat. Váš software BERNINA V9 Vás přesměruje na dva bohaté zdroje – Scissortrail Stiches a OESD Embroidery design studios.

made to create BERNINA

Hel	p		
	Help Topics		1
	Reference Manual		
	Release Notes		
โก้	Home Screen		
	Check for Updates		
	About		
~	Show Design Warning		
	Embroidery Software 9 Product Information		
	Buy Software from a Dealer		
	Buy Designs on Scissortail Stitches	~	Přístup k Scissortrail Stiches
	Buy Designs on Embroidery Online		a OESD Embroidery design
	Watch Online Tutorials		Studios

Klipart

CorelDRAW[®] SE Vám po registraci nabídne přístup k online obsahu a ke zdrojům. Po registraci budete mít z programové skupiny přístup ke klipartům a dalšímu obsahu. Ten je mimoto přístupný i z vlastního dokovacího okna CONNECT Content v Artwork Canvas (Kreslicí plátno). Dokovací okno otevřete v Window > Dockers > CONNECT Content.



made to create BERNINA

Seznamte se se všemi klipartovými vzorky, které máte k dispozici. Mnohé z nich můžete použít ve výšivkových vzorech, buďto jako pozadí pro digitalizaci nebo k přímé konverzi.

A

Pozor: Obrázky (kliparty) a výšivkové vzory jsou určeny pouze pro osobní použití – tj. nesmí být komerčně využity v žádné formě.

Pravidla pro dobrou výšivku

Když se díváte na výšivkové vzory, ať už vlastní nebo od někoho jiného, soustřeďte se na následující body:

- Stehy jsou čisté, hladké a rovnoměrné.
- Vzory vypadají dobře tvary, barvy, vyvážení.
- Tvary jsou vytvořeny správnými výplňovými a obrysovými stehy.
- Stehy mají úhel odpovídající tvaru.
- Tvary jsou vyšity správně bez nežádoucích mezer.
- Detaily jsou jasně definovány.
- Nápisy jsou čisté a snadno čitelné.

Vyšití by také mělo mít následující vlastnosti:

- Vzor se vyšívá na stroji efektivně.
- Látka se kolem vyšitých míst nekrabatí.
- Na vzorech nejsou volné konce.

Dobrá kvalita výšivky začíná dobrým vzorem. Dále potřebujete k vyšívání kvalitní stroj. Ale ani to nestačí, pokud nepoužijete správnou látku, nitě, stabilizátory, napětí atd. Důkladně prostudujte návod ke stroji a co nejvíce se poraďte s ostatními uživateli.

Práce s výšivkou

Než začnete, podívejte se, podle kterého scénáře budete pracovat. Obvykle se jedná o jeden z následujících:

- Vzít hotový vzor a vyšít jej
- Udělat všeobecné změny vzoru
- Vytvořit nápis



- Zkombinovat nápis se vzorem
- Upravit vzor změnou jeho částí
- Vytvořit novou výšivku z obrázku pomocí automatizovaných technik
- Vytvořit ručně novou výšivku
- Použít speciální vyšívací funkce

Podívejme se postupně na tyto případy.

Vyšití hotového vzoru

Mnohým příznivcům vyšívání postačí vzít stávající vzor a vyšít jej. Tím samozřejmě většina z nich začíná. Když si vyberete vzor, který se Vám líbí, budete se chtít podívat, jak vypadá vyšitý. To zahrnuje celou řadu kroků. Hlavní z nich zde nastíníme.

Vyšití vzoru

1 Otevřete si vzor v softwaru BERNINA V9.



- 2 Upravte si zobrazení vzoru dle zájmu.
- 3 Zkontrolujte si druh látky a dle potřeby jej vyměňte.

- 4 Zkontrolujte barvy nití a dle potřeby změňte tabulky, aby odpovídaly niti, kterou používáte.
- **5** Podívejte se na náhled na výšivku, abyste pochopili, jak bude stroj vyšívat vzor.
- 6 Zvolte si vyšívací rámeček a zkontrolujte umístění v rámečku.
- 7 Než začnete vyšívat, podívejte se na náhled a vytiskněte si pracovní list vzoru.
- 8 Pošlete vzor do stroje, buďto přímo, nebo přes datové médium (obvykle USB flash disk).



Spropitné: Podívejte se do návodu k Vašemu stroji BERNINA, jak postupovat při přenosu vzoru do stroje.

Změna celého vzoru

Až se seznámíte s kroky potřebnými k vyšití vzoru – ať už klipartu nebo vzoru, který jste si koupili – budete brzy chtít provádět změny vzorů, jako je změna velikosti, změna barvy vyšívací niti nebo změna druhu látky. Toto jsou všechno poměrně jednoduché operace.

made to create BERNINA

Jak změnit celý vzor

1 Otevřete vzor, který chcete použít.



- 2 Zkontrolujte rozměry vzoru a dle potřeby je změňte. Když například vyšíváte vzor vlevo na hrudi, bude maximální velikost čtverec o straně cca 108 mm (4,25 palce).
- 3 Dle potřeby upravte barvy nití vzoru.



4 Také můžete použít klávesu Alt pro dočasné ,přerušení' seskupení. Přidržením a kliknutím si volte jednotlivé objekty pro změnu barev.


- 5 Zkontrolujte druh látky a dle potřeby jej změňte.
- 6 Navolte si rámeček požadované velikosti.
- 7 Otevřete si vizualizaci vzoru na oděvu nebo na výrobku.



8 Vytiskněte si pracovní list a odešlete vzor do stroje.

Vytvoření jednoduchého nápisu

Až se blíže seznámíte s vyšíváním vzorů, úpravami velikosti, barev a druhu látky, určitě si budete chtít zkusit vytvořit svůj vlastní nápis. To vyžaduje určitou praxi, ale ve skutečnosti je vytvoření atraktivního nápisu ve vyšívacím softwaru BERNINA V9 stejně jednoduché, jako napsání nápisu na obrazovce.

Jak vytvořit jednoduchý nápis

• Obvyklé je přidat nápis ke stávajícímu vzoru.

 Přidejte si nápis k Vašemu vzoru rychle a snadno, buďto na obrazovce s využitím momentálního nastavení, nebo přes ,vlastnosti objektu`.



 Potom už je snadné si upravit základní linku, formátování, mezery a barvy.



 Zkuste si svůj nápis vyšít. Prohlédněte si kvalitu stehů. Uvědomte si, že různé fonty se vyšívají lépe v různých velikostech.



Vytvoření pokročilejšího nápisu

Až si vyzkoušíte tvoření nápisů a jejich vyšívání, budete se chtít pustit do dobrodružnějších akcí, jako jsou monogramy, pestré nápisy, písmena flair script, plastické nápisy technikou trapunto, případně speciální efekty ,elastického písma`. Tvůrčí možnosti jsou bez hranic. Spolu s přibývajícími zkušenostmi se bude zvyšovat Vaše sebevědomí a zároveň chuť zkoušet nové věci. Součástí toho je zvládnutí práce se strojem BERNINA a dále příprava vzorků a kontrola kvality vzorů.

Monogramy

BERNINA V9 usnadňuje vytváření monogramů díky nástroji Monogramy ,vše v jednom'. Tento nástroj navíc obsahuje nápisy, ozdoby a/nebo až čtyři soustředná ohraničení Vašeho monogramu.





Ozdobné fonty

BERNINA V9 zahrnuje celou řadu ozdobných fontů, jako např. Creative Cross a Secret Garden-Caps. Tyto fonty obsahují více barev a miniaturní vzory.



Flair script je speciální font, který umožňuje přidávat ozdobné prvky na konec textových objektů a napodobovat tím výrazné ozdobné psací písmo.





Stehové efekty pro nápisy

Výchozí výplní vyšívaných písmen jsou saténové stehy. Můžete použít i jiné typy stehů, jako výplňové nebo ozdobné, případně efekty, jako např. texturovaný okraj.



Elastické nápisy

Efekty ,elastického nápisu' se používají pro vyboulení, zaoblení, natažení nebo stlačení nápisu.







Spropitné: Nezapomeňte si prostudovat ukázkové vzory ve Vaší instalaci BERNINA V9.

Přizpůsobení vzoru

Přizpůsobení vzoru je pravděpodobně nejběžnějším scénářem přípravy výšivek. Někdy si možná budete chtít vytvořit nový vzor, obvykle z obrázku, ale častěji si vezmete již existující vzor a přetvoříte si jej ,k obrazu svému`. Už jsme viděli, jak se dělají všeobecné změny, jako je změna velikosti, změna barvy a látky. Nebude trvat dlouho, než se Vám zachce vyzkoušet ,invazivnější' změny, jako například změna tvaru, odstranění, kombinace, duplikace, změna pořadí, změna druhu stehu a efekty. Zde jsou ukázky věcí, které byste možná chtěli vyzkoušet.

Kombinace vzorů

Jednou z technik, kterou bezpochyby využijete, je kombinování vzorů. Tím se zároveň hodně naučíte o ostatních operacích editace, jako je změna velikosti, umístění, otáčení, řazení objektů a odstranění podkladových stehů.





Transformace prvků vzoru

Bez ohledu na to, jaký typ práce děláte, můžete využít nástroje BERNINA V9 pro duplikaci, otáčení a převracení prvků vzoru pro vytvoření věnečků, kaleidoskopických a jiných efektů.



Změna tvarů prvků

Změny tvaru se dají použít na vše, od drobných úprav tvarů objektu až po změny tvarů písmen pro zvláštní efekty. V každém případě, pokud je možné změny tvarů otevřít, lze je použít.





Použití uměleckých stehových efektů

Nebude to trvat dlouho, než Vás začnou jednoduché výplně a obrysy nudit, a budete si chtít vyzkoušet množství uměleckých typů stehu a efektů, které BERNINA V9 nabízí.



Spropitné: Nezapomeňte si prostudovat ukázkové vzory ve Vaší instalaci BERNINA V9.

Vytvoření ,automatické výšivky'

Pokud jste již pokročili ve svém zkoumání Vašeho stoje BERNINA a softwaru BERNINA V9 až sem, počínáte si dobře. Ve skutečnosti toho už dost dokážete, aniž byste zatím vytvářeli svůj vlastní vzor nebo prováděli digitalizaci. Když už jste se však dostali takto daleko, pravděpodobně se budete chtít přesně do tohoto pustit!

Jedním z nejrychlejších způsobů jak začít, je využití automatických technik, které BERNINA V9 nabízí. Přestože jsou jejich možnosti omezené, můžete si relativně jednoduše vyzkoušet realizovat své nápady a tyto techniky mohou pro Vaše účely postačovat. Alespoň prozatím!



Převedení vektorového obrázku

Speciální převodní nástroje softwaru BERNINA V9 automaticky převádějí vektorové objekty a texty na výšivku nebo na objekty s nápisy. Ty je možné dle potřeby upravovat.



Spropitné: Pro začátek je vhodné použít některý z řady klipartů, které jsou součástí programu CorelDRAW[®]. Mnohé z nich lze upravit pro využití ve výšivkovém vzoru.

Převedení bitmapového obrázku

Nástroj Magic Wand poskytuje vše, co potřebujete pro automatickou digitalizaci v bitmapových obrázcích. Nástavba této technologie, Auto-Digitize (automatická digitalizace) rozeznává tvary v obrázcích a rozhoduje o nevhodnějších druzích stehů pro daný účel.





Převedení fotografie

Pro vytvoření výšivek z fotografií a jiných obrázků použijte mocný nástroj Color PhotoStitch.



Vytvoření nové výšivky od samého začátku

Jestliže jste došli k tomuto místu, už jste zvládli 90 % z toho, co většina vyšívačů potřebuje. Dalším krokem k mistrovskému vyšívání je však zvládnutí ,černé magie' manuální digitalizace. Ale ani tady nemusíte skákat do bazénu z hlubší strany. Můžete začít docela jednoduchými projekty a postupně se dopracovat ke komplikovanějším vzorům s komplikovanějšími stehovými efekty.

Začněte dobrým obrázkem.

Pro vytvoření kvalitní výšivky bude třeba si zvolit vhodný obrázek, který použijete jako pozadí k digitalizaci. Dokud se z Vás nestane zkušený digitalizátor, nepoužívejte komplikované obrázky.



Naskenováno v režimu 256 barev



Naskenováno v barevném režimu RGB (milióny barev)

Obrázek, který není v digitálním formátu, je třeba naskenovat. To můžete udělat přes CorelDRAW[®], který je součástí BERNINA DesignerPlus. K možným zdrojům patří:

- knihy
- kliparty z internetu nebo na CD
- dětské obrázky
- Vaše vlastní originální díla.

A pamatujte si, že dobrý začátek najdete mezi množstvím klipartů v softwaru CorelDRAW[®]. Mnohé z nich si můžete upravit jako digitalizační pozadí.

Připravte si obrázek

Před digitalizací si musíte pečlivě promyslet a naplánovat tvary vzoru a pořadí vyšívání. Tvary vzoru je nutné jasně definovat, aby se snadno

vyšívaly. Nejlépe se vyšívají tvary, které mají relativně stálou šířku s plynulými okraji, žádné ostré rohy, či drobné výstupky.



Digitalizace Vašeho vzoru

V softwaru BERNINA V9 vytváříte vzory ze základních tvarů nebo z ,výšivkových objektů'. Procesu vytváření výšivkových objektů na obrazovce se říká ,digitalizace'.



Stejně jako při vytváření vzorů v grafických aplikacích využívá digitalizace výšivek různé nástroje nebo metody. Ty se používají ve spojení s druhy stehů pro vytvoření výšivkových objektů.



Volba druhů stehu

Rozhodněte se, jaké druhy stehů použijete pro každý tvar vzoru. BERNINA V9 Vám umožňuje změnit druh stehu ve kterémkoli stádiu.



Určete si pořadí prvků vzoru.

Sekvence vzoru znamená pořadí, v jakém se objekty vytvářejí, a tedy v jakém se vyšijí. Pořadí objektů můžete změnit pro vylepšení vyšití – na příklad pro minimalizaci výměn barev. Detaily by se měly vyšívat jako poslední.



Vylepšete kvalitu stehu

Přes pokusy a omyly získáte cit pro věci, které ovlivňují kvalitu stehů. BERNINA V9 automatizuje celou řadu kroků s vlivem na kvalitu, jako



například hromadění stehů, push-pull efekt, a stabilitu výšivky. Nejdůležitějším nastavením z tohoto hlediska je volba druhu látky.



Do hry vstupují další faktory, jako je volba typu podkladu.



Kompenzace tahu je jiné nastavení kvality stehu, o kterém jste možná uvažovali přesto, že výchozí nastavení je obecně postačující.





Použití speciálních vyšívacích technik

Když jste zvládli manuální digitalizaci, jste v situaci, kdy dokážete využít výhody široké nabídky stehů a efektů, které BERNINA V9 nabízí. S mnohými z nich jste se seznámili, už když jste upravovali již existující vzory pro různé účely.

Vyšívání volným pohybem

Některé z nich, třeba vyšívání volným pohybem, se nedají aplikovat na existující vzory, ale musejí se digitalizovat od samého začátku. Toto je technika, s níž dokážete vytvořit vzory ručního vzhledu, něco, čeho běžnými metodami digitalizace jen těžko dosáhnete. Účelem je napodobit vzory, vytvořené na vyšívacím stroji volným pohybem. Rozdíl je v tom, že látka napnutá v rámečku umožňuje jehle ,kresliť přesně to, co jste nakreslili na obrazovce.



Razítka, průběžné stehy a výplně

Razítka jsou předem definované prvky vzoru, např. srdíčka, listy nebo hraniční vzory, které můžete rychle přidat do vzoru. Obvykle sestávají z jednoho nebo více jednoduchých objektů a jsou uloženy v sadě speciálních vzorů. Můžete je použít pro vytvoření ohraničení či výplně, nebo samostatně.



Řemeslné stehové bordury a výplně

BERNINA V9 nabízí řadu řemeslných stehů, které můžete použít, když chcete napodobit některé tradiční ruční výšivky. Patří k nim vzory typu blackwork a candlewicking, vhodné jak pro obrysy, tak pro výplně.





Aplikace

Aplikace je důležitá technika domácího šití a funkce digitalizace aplikace nabízí snadný způsob, jak vytvořit kvalitní práci. Využijte ji pro vygenerování stehů, které potřebujete pro aplikaci uzavřeného objektu.



Křížkový steh

Křížkový steh je oblíbená technika pro vyplňování velkých ploch menším počtem stehů. Je možné ji použít i pro obrysy a bordury. Je vhodná pro bytové doplňky, ubrusy, dětské oblečení a lidové vzory. Křížkový steh se někdy kombinuje s aplikací. Aplikace BERNINA Cross Stitch Vám umožní vytvářet speciální křížkové výšivky nebo přidávat křížkové vzory k výšivce.





Quiltování

Patchwork je populární technika postavená na sešívání kousků látek do bloků. BERNINA Quilter využijete k navrhování patchworkových quiltů jak ze stávajících, tak z vlastnoručně vytvořených vzorů. Použijte BERNINA Quilter pro experimentování s kousky látek a barev a vytvořte si nádherné osobité quilty.



Quiltovaná výšivka

Quiltovanou výšivkou přidáte třetí rozměr plochám vyplněným vatelínem a získáte tak plastický povrch. Zde je zahrnuta technika zvaná ,trapunto' nebo též ,vycpaná výšivka'. S použitím nástrojů Layout je snadné stanovit



quiltové bloky konkrétní velikosti. Jednotlivé prvky potom můžete uspořádat okolo bloků s centrálním motivem nebo bez něho.



Knoflíkové dírky

BERNINA V9 umožňuje vkládat knoflíkové dírky, jak jednotlivě, tak v řadách. Můžete si stanovit jejich velikost a začlenit je do vzoru.





Multi-dekorace

S využitím CorelDRAW[®]podporuje BERNINA V9 multimediální vzory. Oblíbenou technikou k vytvoření multidekorace je kombinace digitálního tisku s výšivkou. Je určena jak k digitálnímu tisku, tak k vyšívání.



Obvykle se k tomu používá přenášecí papír s běžnou barevnou tiskárnou. Obrázky se při tisku převracejí a nažehlením se potom přenášejí na látku. Vyzkoušejte si dostupné možnosti a použijte tu, která Vám umožní převrátit obrázek.

Plastická výšivka

Nakonec, jestliže jste vyčerpali všechny shora popsané techniky, nebo pokud se vysloveně zajímáte o textilní výtvarné umění, můžete se pokusit tak říkajíc o vyzdvižení Vaší výšivky z plátna a pustit se do plastické neboli

, reliéfní' plochy. BERNINA V9 naštěstí nabízí několik chytrých způsobů, jak toho snadno dosáhnout.



Mnoho štěstí při vyšívání!

Užijte si s Vaším strojem BERNINA a se softwarem BERNINA V9. S tímto vybavením máte vše co potřebujete k vytváření vysoce kvalitních a skutečně profesionálních výšivek. Jediné, co Vám chybí je kapacita pro hromadnou výrobu!

Pamatujte, že Řím nebyl postaven za den. Zvládnutí shora popsaných technik a přístupů na mistrovské úrovni vyžaduje praxi a trpělivost. Výsledky však budou víc než odměnou za Váš čas investovaný do fascinujícího umění a řemesla výšivkového zdobení.

Nezapomeňte co nejvíce využít vzorů a klipartů ze softwaru. Kdykoli budete na pochybách, vraťte se k základním principům. A když zjistíte, že chcete rozšířit svůj repertoár, prostudujte si ukázkové vzory, ať vidíte, jak se to dělá.

Jedna s posledních rad: než se pustíte do vlastní tvorby, vyzkoušejte si vyšít ukázkové vzory. Díky tomu si uvědomíte, na co vše je třeba dávat při své práci pozor.

Všechno nejlepší. A užijte si to!

Stručný návod

Tento stručný návod seznamuje s provozními režimy softwaru Vyšívacího softwaru BERNINA a podává shrnutí příkazů a nástrojů, které nabízejí funkce Vyšívací plátno a Knihovna výšivek.

Provozní režimy

Vyšívacího softwaru BERNINA má jeden pracovní prostor, ale komunikujete s ním pomocí různých režimů nebo ,pláten' – Home, Artwork Canvas (Kreslicí plátno), Embroidery Canvas (Vyšívací plátno), nebo Embroidery Library (Knihovna výšivek). Přístup k nim je přes nástrojovou lištu Canvas (plátno).

Canvas	×
	Embroidery Library
	View, find and manage embroidery design files on your PC or removable media drives.
	Press <f1> for more help</f1>

Spropitné: Dialog Options (volby) Vám umožňuje nastavit výchozí obrazovku, obvykle domovskou obrazovku Home. V případě zájmu si můžete místo toho zvolit jako výchozí obrazovku Vyšívací plátno nebo Knihovnu výšivek.

Domovská obrazovka



Kliknutím na Canvas > Home se vrátíte na domovskou obrazovku, kde můžete In začít s novým vzorem nebo si otevřít výuková videa a další informace o produktu.

Domovská obrazovka **Home** se otevře jako výchozí po spuštění BERNINA V9. Nabízí rychlý přístup k posledním otevřeným vzorům a dále výuková videa, nápady na projekty, příspěvky z blogu a mnoho dalšího.



Domovská obrazovka Home ve zkratce nabízí...

Funkce	Účel
Rychlý přístup k funkcím softwaru	Odkazy na Vyšívací plátnoOdkazy na Knihovna výšivek
Domovská stránka	Rychlý přístup k • Prázdnému vzoru, neboli k ,plátnu' • Vzorům uloženým na harddisku • Naposledy otevřeným souborům se vzory.
Výuková videa	Knihovny lekcí vytvořených odborníky na vyšívací software BERNINA.



Funkce	Účel
Skill builder	 Rychlý přístup k Nápadům na projekty pro Váš vyšívací stroj Výšivkovým projektům pro začátečníky i experty Materiálům ke stažení zdarma, k pokynům a mnohému dalšímu Tipům a trikům pro usnadnění vyšívání
Blog BERNINA	Pravidelně aktualizovaný obsah přinášející tipy, triky, nápady a dárky.
Webináře BERNINA	Informativní online webináře, jak v reálném čase, tak nahrané.
Prodej výšivkových vzorů	Každý týden vycházejí nové vzory. Nákup podle témat, technik nebo značek



Spropitné: Otevření domovské obrazovky **Home** po spuštění můžete deaktivovat přes dialog **Options** (Volby).

Knihovna výšivek



Přes Canvas > Embroidery Library si můžete zobrazit všechny výšivkové vzory a obrázky ve Vašem systému a pracovat s nimi.

Knihovna výšivek, která je součástí softwaru, nabízí účinný způsob jak prohlížet výšivkové vzory a pracovat s nimi. Rozeznává všechny formáty

souborů, s nimiž software pracuje. Knihovna též usnadňuje hledání, třídění a procházení všech výšivkových vzorů ve Vašem systému.



Ve stručnosti, Knihovna výšivek Vám umožňuje:

- Najít výšivkové vzory kdekoliv na Vašem harddisku nebo na externím úložném zařízení a případně je přidávat do Vaší knihovny výšivek.
- Hledat vzory různými prostředky, včetně známých informací o vzoru.
- Vytvářet a organizovat struktury pro snazší třídění.
- Hromadně převádět soubory se vzory na různé formáty, např. EXP, DST, SEW, a další.
- > Tisknout vybrané vzory nebo je posílat do vyšívacího stroje k vyšití.



Artwork Canvas (Kreslicí plátno)

Canvas > Artwork Canvas (Kreslicí plátno) využijete k importu, editaci nebo vytváření vektorových obrázků jako základ pro manuální či automatickou digitalizaci výšivky.

BERNINA DesignerPlus tvoří s programem CorelDRAW[®] SE jednu aplikaci. **Kreslicí plátno** Vám umožňuje vytvářet a editovat bitmapové a vektorové obrázky s využitím nástrojů CorelDRAW[®] SE. Níže vidíte ilustraci obrazovky pracovního prostoru **Kreslicího plátna**. Ten obsahuje kompletní balík kreslicích nástrojů CorelDRAW[®], které Vám nabízejí celou řadu technik pro kreslení obrysů a tvarů na obrazovce.



Kreslicí plátno navíc umožňuje převádět vektory a vektorový text přímo na výšivku. **Kreslicí plátno** můžete použít pro vkládání vektorových grafik od třetích stran, jako jsou cliparty, pro využití ve výšivkových vzorech. Kromě toho můžete také vkládat nebo skenovat bitmapové obrázky pro využití jako šablonu nebo ,záklaď pro digitalizaci.



Poznámka: Úplný popis nástrojů CorelDRAW[®] najdete v produktových informacích v menu **Kreslicí plátno Nápověda**.

Embroidery Canvas (Vyšívací plátno)

Canvas > Vyšívací plátno můžete využít pro digitalizaci a editaci výšivkových vzorů. Zobrazit můžete výšivku i obrázek. Prohlížejte vzory v realistickém 3D zobrazení.

Vyšívací plátno Vám umožňuje vytvářet, editovat a odesílat výšivkové vzory. Níže na obrázku vidíte otevřený pohled na všechny nástrojové lišty v režimu **Vyšívací plátno**.





Menu režimu Embroidery Canvas (Vyšívací plátno)

Lišta menu **Embroidery Canvas (Vyšívací plátno)** obsahuje níže popsaná rozbalovací menu.

Poznámka: Zde fungují standardní kombinace MS Windows[®] s klávesou **Alt**. Použijte klávesu **Alt** spolu se znakem podtrženým v menu. Pro zrušení operace stiskněte dvakrát klávesu **Esc**.

Menu File (soubor)

New	Nový	Otevře nový prázdný vzor. Zkratka <ctrl+n>.</ctrl+n>
New from Template	Nový ze šablony	Otevře nový vzor ze šablony.
Open Design	Otevřít vzor	Otevře existující vzor. Zkratka <ctrl+o>.</ctrl+o>
Open Recent Design	Otevřít poslední vzor	Otevře naposledy používaný vzor.
Open Backup Design	Otevřít zálohovaný vzor	Otevře přímo složku se zálohou pro rychlý přístup v případě pádu softwaru.
Close	Zavřít	Zavře momentální vzor.
Save	Uložit	Uloží momentální vzor. Zkratka <ctrl+s>.</ctrl+s>
Save As	Uložit jako	Uloží momentální vzor s jiným názvem, na jiné místo nebo v jiném formátu.
Save as Template	Uložit jako šablonu	Uloží momentální vzor jako šablonu pro budoucí použití.
Export Machine File	Export souboru pro stroj	Převede momentální vzor do formátu čitelného pro stroj.
Export Cutting File	Export vzoru pro řezání	Exportuje tvary objektů do souboru SVG nebo EXP pro řezací stroj nebo pro vyšívací stroj BERNINA s nástrojem CutWork.

Print	Tisknout	Vytiskne vzor s použitím momentálního nastavení. Zkratka <ctrl+p>.</ctrl+p>
Print Preview	Náhled tisku	Zobrazí pracovní list vzoru pro momentální vzor.
Read from Card / Machine	Načíst z karty/stroje	Přečte (otevřený) vzor z vzorové karty BERNINA V9 nebo z vyšívacího stroje BERNINA ex.
Write to Card / Machine	Zapsat na kartu / do stroje	Zapíše (uloží) vzor na kartu BERNINA nebo do vyšívacího stroje BERNINA.
Read from BERNINA WiFi Device	Načíst z WiFi zařízení BERNINA	Přijme vzory z určeného WiFi zařízení BERNINA.
Send to BERNINA WiFi Device	Odeslat do WiFi zařízení BERNINA	Odešle momentální vzor na určené WiFi zařízení BERNINA.
Insert Embroidery	Vložit výšivku	Importuje soubory s výšivkovými vzory do momentálního vzoru.
Insert Artwork	Vložit obrázek	Importuje vektorový nebo bitmapový obrázek do stávajícího vzoru jako základ pro manuální nebo automatickou digitalizaci.
Scan Artwork	Skenovat obrázek	Naskenuje obrázky přímo do softwaru BERNINA V9.
Save Design As Bitmap	Uložit vzor jako bitmap	Uloží obrázky v zobrazení stehu nebo z Artistic View. Výsledný obrázek je shodný s obrázkem na pracovní ploše.
Sign Out and Release License	Odhlásit se a uvolnit licenci	Každá licencovaná kopie softwaru je pro jediného uživatele. Opravňuje Vás k nainstalování produktu až na tři (3) zařízení, ale používat jej budete moci vždy jen na jednom (1) z nich.
Exit	Ukončit	Zavře všechny otevřené vzory a ukončí BERNINA V9. Zkratka <alt+f4>.</alt+f4>



Menu Edit (Editace)

	Undo / Redo	Zpět / Znovu	Zruší poslední příkaz nebo řadu příkazů, nebo je použije znovu. Zkratky <ctrl+z>/<y>.</y></ctrl+z>
	Cut / Copy	Vystřihnout / Zkopírovat	Vystřihne nebo zkopíruje výběr a uloží ho do schránky. Zkratky <ctrl+x>/<c>.</c></ctrl+x>
	Vložit		Vloží obsah schránky na pracovní plochu. Zkratka <ctrl+v>.</ctrl+v>
	Duplicate	Duplikovat	Duplikuje výběr bez jeho uložení do schránky. Zkratka <ctrl+d>.</ctrl+d>
	Duplicate with Offset	Duplikovat s posunutím	Duplikuje objekt v předem nastavené vzdálenosti od původního objektu. Zkratka <ctrl+shift+d>.</ctrl+shift+d>
	Delete	Smazat	Smaže výběr bez jeho uložení do schránky. Zkratka .
	Select All	Vybrat vše	Vybere všechny objekty vzoru. Zkratka <ctrl+a>.</ctrl+a>
	Deselect All	Zrušit výběr	Zruší výběr všech vybraných objektů vzoru. Zkratka <x>.</x>
	Close Curve with Line	Uzavřít křivku čarou	Uzavře otevřený obrys přímkou nebo křivkou.
	Smooth Curves	Vyhladit křivky	Aplikuje ,vyhlazení' křivek na vybraných objektech.
	Elastic Letter-ing	Elastické nápisy	Aplikuje speciální efekty na nápisy, které je vyboulí, ohnou, natáhnou nebo zmáčknou.
	Adjust Stitch Spacing	Up-ravit vzdálenosti stehů	Změní hustotu stehů v celém vzoru nebo ve vybraných částech.
Menu Vie	ew (Náhled)		

Artistic View	Realistický náhled	Zobrazit/skrýt realistický náhled. Zkratka <t>.</t>
Dim Artwork	Potlačit obrázek	Potlačí základ, aby při digitalizaci byly lépe viditelné stehy.



Show >	Zobrazit >	Otevře přístup ke stejným příkazům, které jsou na nástrojové liště Náhled. Podrobnosti viz Lišta náhledu.
Show Hoop	Zobrazit rámeček	Zobrazí/skryje vyšívací rámeček.
Show Hoop Template	Zobrazit šablonu	Zobrazí šablonu do vyšívacího rámečku jako alternativu k čarám mřížky pro přesné umístění a orientaci vzoru.
Show Grid	Zobrazit mřížku	Zobrazí/skryje mřížku na pracovní ploše.
Show Rulers & Guides	Zobrazit pravítka a vodítka	Zobrazí/skryje pravítka a vodítka na pracovní ploše.
Show Work Area	Zobrazit pracovní plochu	Zobrazí/skryje pracovní plochu definovanou v Rozvržení.
Show Quilt Block	Zobrazit quiltový blok	Zobrazí/skryje quiltový blok definovaný v Rozvržení.
Zoom > Zoom		Zvětší/zmenší náhled na pracovní plochu a zvětší ohraničené plochy na velikost celého okna. Zkratka .
Zoom > Zoom 1:1		Zobrazí vzor ve skutečné velikosti. Zkratka <1>.
Zoom > Zoom Factor	Násobek zvětšení/ zmenšení	Zobrazí vzor jako násobek skutečné velikosti – např. 1,5'. Zkratka <f>.</f>
Zoom > Zoom In 1.25x	Zvětšení 1,25x	Zvětší náhled 1,25 krát. Zkratka <+>.
Zoom > Zoom Out 1.25x	Zmenšení 1,25x.	Zmenší náhled 1,25 krát. Zkratka <->.
Zoom > Zoom In 2x	Zvětšení 2x	Zobrazí vzor ve zmenšení na 200% momentálního náhledu. Zkratka <z>.</z>
Zoom > Zoom Out 2x	Zmenšení 2x	Zobrazí vzor ve zmenšení na 50% momentálního náhledu. Zkratka <shift+z>.</shift+z>
Zoom > Zoom to Fit	Přizpůsobit velikost náhledu	Vsadí celý vzor do pracovní plochy. Zkratka <0>.

Zoom > Zoom to Selected	Přizpůsobit velikost vybranému	Vsadí vybrané objekty do pracovní plochy. Zkratka <shift+0>.</shift+0>
Zoom > Zoom to Article	Přizpůsobit náhled výrobku	Přizpůsobit náhled výrobku.
Zoom > Zoom to Hoop	Přizpůsobit velikost vyšívacímu rámečku	Vsadí celý vyšívací rámeček do pracovní plochy.
Pan	Posouvání	Posouvání po pracovní ploše tažením myší. Užitečné při velkém zvětšení. Zkratka <p>.</p>
Previous View	Předchozí zobrazení	Návrat k předchozímu zobrazení. Zkratka <v>.</v>
Center Current Stitch	Vycentrovat momentální steh	Umístí momentální steh na kurzoru do středu pracovní plochy. Zkratka <c>.</c>
Measure	Změřit	Měří vzdálenosti a úhly na obrazovce. Zkratka <m>.</m>
Stitch Player	Přehrávač stehů	Simuluje vyšití pro kontrolu pořadí vyšívání. Zkratka <shift+r>.</shift+r>
View by Color	Zobrazit podle barvy	Zobrazí pouze vybrané barvy ve vzoru.
View all Colors	Zobrazit všechny barvy	Po použití dialogu Zobrazení podle barvy zobrazí všechny barvy.
Refresh Screen	Obnovit obrazovku	Obnoví zobrazení na obrazovce. Zkratka <r>.</r>

Menu Design (Vzor)

Design Properties	Vlastnosti vzoru	Zobrazí informace o vzoru, jako je velikost či počet stehů a přidá poznámky k vytištění pracovního listu.
Thread Colors	Barvy nití	Hledá a přizpůsobuje nitě z různých tabulek a přiřazuje je pro použití.
Auto Start & End	Auto začátek a konec	Nastaví počáteční a koncovou polohu jehly ve vzoru.

Fabric	Látka	Upravuje typy látek a nastavení.
Background and Display Colors	Barvy pozadí a displeje	Nastaví pozadí vzoru a barvy displeje.
Optimize Color Changes	Optimalizace výměn barev	Automaticky změní pořadí objektů, aby se zmenšil počet výměn barev.
Remove Small Stitches	Odstranit malé stehy	Automaticky odstraní nežádoucí malé stehy

Menu Arrange (Uspořádat)

Group	Seskupit	Spojí více objektů do jedné skupiny, kterou lze vybrat jako celek. Zkratka <ctrl+g>.</ctrl+g>
Ungroup	Rozeskupit	Rozdělí skupinu na původní objekty. Zkratka <ctrl+u>.</ctrl+u>
Lock/Unlock All	Zamknout/ odemknout vše	Zamyká a odemyká objekty kvůli jejich ochraně při digitalizaci a editaci. Zkratky <k> a <shift+k>.</shift+k></k>
Sequence >	Pořadí >	Přístup ke stejným příkazům pro řazení objektů jako jsou na nástrojové liště Barevný film. Podrobnosti viz <mark>Nástrojová lišta Barevný film.</mark>
Align > Space Evenly > 	Uspořádat > Rovnoměrné mezery >	Stejné funkce jako na liště Arrange (Uspořádat). Podrobnosti viz Panel nástrojů Uspořádání.

Menu Artwork (Obrázek)

Insert Artwork	Vložit obrázek	Totéž jako Soubor > Vložit obrázek.
Adjust Bitmap	Nastavit bitmap	Nastaví efekty obrázku, barvy a kontrast jako přípravu pro digitalizaci.
Touch Up	Vylepšit	Otevře kreslicí program třetí strany pro editaci vybraného bitmapového obrázku.

Crop >	Ořez >	Ořízne bitmapový obrázek pro použití automatické digitalizace.
Bitmap Artwork Preparation	Příprava bitmapového obrázku	Sníží počet barev, odstraní z obrázku ,šumy' a zvýší ostrost obrysů u importovaného obrázku.

Menu Settings (Nastavení)

Object Properties	Vlastnosti objektu	Stejné funkce jako na nástrojové liště General (Obecné nástroje). Podrobnosti viz Nástrojová
Effects	Efekty	lišta General (Obecné nástroje).
Options	Možnosti	Úprava nastavení zobrazovacího okna
Manage Fabrics	Správa látek	Spravuje zadané látky pro zvláštní potřeby.
Calibrate Screen	Kalibrace obrazovky	Kalibruje obrazovku pro přesné zobrazení.
Scanner Setup	Nastavení skeneru	Nastavení možností skeneru.
Create Pattern	Vytvořit vzor	Ukládejte si své vlastní vzory pro budoucí použití jako výplně, průběžné stehy nebo i jako razítka.
Create Border	Vytvořit borduru	Uložte si vlastní bordury pro budoucí použití s monogramy.

Menu Window (Okno)

Tile Horizontal/ Vertical	Dlaždice vodorovné/ svislé	Rozdělí pracovní plochu vodorovně nebo svisle na ,dlaždice' s otevřenými vzory (bez překrytí).
Remove Tiling	Odstranit dlaždice	Odstraní dlaždice a vrátí se do zobrazení jedné pracovní plochy.
Dockers >	Panely dokovacích oken >	Zobrazí/skryje panely dokovacích oken pro optimalizaci pracovní plochy. Viz také Nástrojová lišta General (Obecné nástroje).

Toolbars >	Nástrojové lišty >	Zobrazí/skryje nástrojové lišty pro optimalizaci pracovní plochy.
	Název otevřeného okna	Vyberte si ze seznamu názvů otevřených oken v pořadí, jak jsou na sobě.

Menu Help (Nápověda)

Help Topics	Témata nápovědy	Otevře seznam témat nápovědy na obrazovce.
Reference Manual	Příruční návod	Dokumentace ve formátu Adobe Acrobat PDF na obrazovce. Poznámka: součásti
Release Notes	Poznámky k vydání	dokumentace se mohou lišit dle náročnosti Vašeho projektu.
Home Screen	Domovská obrazovka	Vraťte se na domovskou obrazovku, kde můžete začít s novým vzorem nebo si otevřít výuková videa a další informace o produktu.
Check for Updates	Kontrola aktualizací	Když jste připojeni k internetu, aktualizace softwaru se kontrolují automaticky. Tento pokyn použijte pro manuální kontrolu.
About	0	Zobrazí informace o verzi softwaru BERNINA V9.
Show Design Warning	Varování	Zobrazí varování, když otevřete vzor, u něhož nelze měnit velikost.
Other	Další	Odkazy na informace o produktu, výuková videa a bohaté zdroje výšivkových vzorů.

Nástrojové lišty pro Embroidery Canvas (Vyšívací plátno)

Pracovní prostor **Embroidery Canvas** obsahuje níže popsané nástrojové lišty. Ne všechny lišty se vztahují na všechny úrovně produktu.



Nástrojová lišta Canvas (Plátno)

K řadě provozních režimů v BERNINA V9 máte přístup přes nástrojovou lištu **Plátno**.

	Home	Domů	Vraťte se na domovskou obrazovku, kde můžete začít s novým vzorem nebo si otevřít výuková videa a další informace o produktu.
	Artwork Canvas	Kreslicí plátno	Importujte, editujte nebo tvořte vektorové obrázky jako základ pro manuální či automatickou digitalizaci výšivky.
*	Embroidery Canvas	Vyšívací plátno	Digitalizace a editace výšivkových vzorů. Zobrazení výšivek i obrázků. Realistické zobrazení ve 3D simulaci
Ē	Embroidery Library	Knihovna výšivek	Otevře okno Knihovna výšivek.
4	Show Embroidery	Zobrazit výšivku	Zobrazí/skryje jakékoli komponenty výšivky. K dispozici pouze v režimu Artwork Canvas (Kreslicí plátno).
۲ ^۲	onvert		Převádí vybrané výšivkové objekty na obrázky. K dispozici pouze v režimu Vyšívací plátno.
₽ }ca	onvert		Převádí vybrané obrázky na výplňové nebo obrysové stehy. K dispozici pouze v režimu Artwork Canvas (Kreslicí plátno).



Poznámka: Úplný popis nástrojů programu CorelDRAW[®] SE najdete v menu **Nápověda** režimu **Artwork Canvas (Kreslicí plátno)**.


Nástrojová lišta General (Obecné nástroje)

Tato lišta obsahuje nástroje pro otevírání a odesílání vzorů, pro přístup k vlastnostem vzorů a otevírání a zavírání dokovacích oken.

	New Blank Design	Nový prázdný vzor.	Vytvoří prázdný vzor. Zkratka <ctrl+n>.</ctrl+n>
	Open Design	Otevřít vzor	Otevře existující vzor. Zkratka <ctrl+o>.</ctrl+o>
Ō	Open Recent Designs	Otevřít poslední vzory	Otevře naposledy používaný vzor.
	Save Design	Uložit vzor	Uloží momentální vzor. Zkratka <ctrl+s>.</ctrl+s>
₽,	Print	Tisknout	Vytiskne aktivní vzor s použitím momentálního nastavení.
d	Print Preview	Náhled tisku	Zobrazí pracovní list vzoru pro momentální vzor.
s`	Write to Card / Machine	Zapsat na kartu / do stroje	Zapíše (uloží) vzor na kartu BERNINA nebo do vyšívacího stroje BERNINA.
	Send to BERNINA WiFi Device	Odeslat do WiFi zařízení BERNINA	Odešle momentální vzor na určené WiFi zařízení BERNINA.
×	Cut	Vystřihnout	Vystřihne výběr a uloží ho do schránky. Zkratka <ctrl+x>.</ctrl+x>
	Сору	Zkopírovat	Zkopíruje výběr a uloží ho do schránky. Zkratka <ctrl+c>.</ctrl+c>
Ъ	Paste	Vložit	Vloží obsah schránky na pracovní plochu. Zkratka <ctrl+v>.</ctrl+v>
5	Undo	Zpět	Zruší poslední příkaz nebo řadu příkazů. Zkratka <ctrl+z>.</ctrl+z>
3	Redo	Znovu	Obnoví poslední příkaz nebo řadu příkazů. Zkratka <ctrl+y>.</ctrl+y>

X	Insert Embroidery	Vložit výšivku	Totéž jako Soubor > Vložit výšivku.
\$	Insert Artwork	Vložit obrázek	Totéž jako Soubor > Vložit obrázek.
	Object Properties	Vlastnosti objektu	Přístup k vlastnostem vybraných výšivkových objektů nebo přednastavení bez výběru.
Ø	Effects	Efekty	Aplikace stehových efektů na vybrané výšivkové objekty nebo přednastavení bez výběru.
※	Options	Možnosti	Přístup k možnostem pracovní plochy, jako je mřížka, rámeček a nastavení rolování.
Metric Metric U.S.			Změna jednotek délky v softwaru beze změn v nastavení operačního systému.
9	Overview Window	Okno Přehled	Zobrazí/skryje přehled dokovacích oken. Používá se pro změnu velikosti a posouvání nábledu momentálního vzoru
	Color Film	Barevný film	Zobrazí/skryje dokovací okno Barevný film. Používá se ke změnám pořadí objektů a barevných bloků ve vzoru.
•••• •••	Color Film Carving Stamp	Barevný film Řezbářské razítko	Zobrazí/skryje dokovací okno Barevný film. Používá se ke změnám pořadí objektů a barevných bloků ve vzoru. Zobrazí/skryje dokovací okno Řezbářské razítko. Použije přednastavené nebo vlastní vzory k vytvoření vzoru pro vpichy jehly.
	Color Film Carving Stamp Morphing Effect	Barevný film Řezbářské razítko Efekt Morfing	Zobrazí/skryje dokovací okno Barevný film. Používá se ke změnám pořadí objektů a barevných bloků ve vzoru. Zobrazí/skryje dokovací okno Řezbářské razítko. Použije přednastavené nebo vlastní vzory k vytvoření vzoru pro vpichy jehly. Zobrazí/skryje dokovací okno Efekt Morfing. Vytváří obrysy a stehy převedených objektů.

Lišta náhledu

Na této liště jsou soustředěny nástroje pro vizualizaci vzoru.

14	Show Artistic View	Zobrazit realistický náhled	Zobrazí/skryje simulaci vyšité výšivky. Zkratka <t>.</t>
%	Dim Artwork	Potlačit obrázek	Potlačí základ, aby při digitalizaci byly lépe viditelné stehy.
1.1	Show Stitches	Zobrazit stehy	Zobrazí/skryje stehy výšivky. Zkratka <s>.</s>
Ø	Show Outlines	Zobrazit obrysy.	Zobrazí/skryje obrysy objektu. Vypne stehy, aby byly vidět pouze obrysy. Zkratka <l>.</l>
***	Show Needle Points	Zobrazit body vpichu	Zobrazí/skryje body vpichu při vyšívání výšivky. Zkratka <.> (tečka).
•	Show Connectors	Zobrazit spojovací stehy	Zobrazí/skryje spojovací stehy mezi objekty výšivky. Zkratka <shift+c>.</shift+c>
\$	Show Bitmap Artwork	Zobrazit bitmapový obrázek.	Zobrazí/skryje všechny vektorové obrázky obsažené ve vzoru. Zkratka <d>.</d>
2	Show Vector Artwork	Zobrazit vektorový obrázek.	Zobrazí/skryje všechny vektorové obrázky, např. kliparty CorelDRAW [®] obsažené ve vzoru. Zkratka <shift+d>.</shift+d>
8	Show StumpWork	Zobrazit StumpWork	Zobrazí/skryje všechny podvzory stumpwork obsažené ve vzoru.
▦	Show Appliqué Fabric	Zobrazit látky aplikace.	Zobrazí/skryje látku/barvu jakéhokoli aplikovaného objektu obsaženého ve vzoru.
۵	Show Hoop	Zobrazit rámeček	Zobrazí/skryje vyšívací rámeček. Pro nastavení klikněte pravým tlačítkem.
	Show Hoop Template	Zobrazit šablonu	Zobrazí/skryje šablonu vyšívacího rámečku.
₩	Show Grid	Zobrazit mřížku	Zobrazí/skryje mřížku na pracovní ploše. Pro nastavení klikněte pravým tlačítkem.



	Show Rulers & Guides	Zobrazit pravítka a vodítka	Zobrazí/skryje pravítka a vodítka na pracovní ploše. Pro nastavení klikněte pravým tlačítkem.
	Show Work Area	Zobrazit pracovní plochu	Kliknutím levým tlačítkem zapínáte a vypínáte displej pracovní plochy. Pravým tlačítkem otevřete dialog Definovat pracovní plochu.
	Show Quilt Block	Zobrazit quiltový blok	Kliknutím levým tlačítkem zapínáte a vypínáte displej quiltového bloku. Pravým tlačítkem otevřete dialog Definovat quiltový blok.
м	Stitch Player	Přehrávač stehů	Simuluje vyšití pro kontrolu pořadí vyšívání. Zkratka <shift+r>.</shift+r>

Nástrojová lišta Paleta barev

Tato nástrojová lišta zobrazí paletu barev nití spolu s nástroji pro výběr, použití a procházení barev.

/*	Color Picker	Kapátko	Vezme barvu ze stávajícího objektu a vezme ji jako aktivní.
1	Apply Current Color	Použít aktivní barvu	Použije momentálně vybranou barvu z palety na objekty výšivky.
18	Current Color	Momentální barva	Zobrazí momentálně vybranou barvu z palety.
+	Add Palette Color	Přidat barvu	Přidá na konec palety pole s barvou.
—	Remove Palette Color	Odstranit barvu	Odstraní nepoužitou barvu z konce palety
	Hide Unused Colors	Skrýt nepoužité barvy	Zobrazí/skryje v paletě nepoužité barvy.
	Discard Unused Colors	Vyhodit nepoužité barvy	Odstraní z palety všechny nepoužité barvy.
0	Cycle Used Colors	Procházet použité barvy	Prochází kombinacemi použitých barev. Pravým nebo levým tlačítkem.





Color Wheel

Nitě

Přístup ke kruhu barev pro vyzkoušení Kruh barev kombinací souvisejících barev. Hledá a přizpůsobuje nitě z různých tabulek a přiřazuje je pro použití.

Nástrojová lišta Stehy

Tato lišta nabízí řadu základních typů obrysových i výplňových stehů, ale i stehy spíše uměleckého a ozdobného druhu. Obsahuje i stehové efekty, které lze aplikovat dodatečně. Stehy volíte kliknutím levým tlačítkem na ikonu. Pravým tlačítkem otevřete vlastnosti.

Obrysy

	Single Outline	Jednoduchý obrys	Vytvoří jednoduchou řadu stehů po digitalizovaném obrysu. Použití pro obrysy a detaily.
■■	Triple Outline	Trojitý obrys	Vytvoří silnější obrys opakováním každého stehu třikrát – použití pro výraznější obrysy a detaily.
8-8	Sculpture Run Outline	Plastický průběžný obrys	Vytvoří silný-tenký obrys střídáním jednoduchého a trojitého stehu pro dosažení ručního vzhledu.
m	Backstitch Outline	Obrys zpětným stehem	Vytvoří tradiční obrys zpětným stehem – starý, přizpůsobitelný typ stehu používaný pro jemné obrysy.
///	Stemstitch Outline	Stonkový obrys	Tradičním stonkovým stehem vytvoří obrys nebo detaily, např. stonky a révu.
~	Zigzag Outline	Obrys entlovacím stehem	Vytvoří úzké otevřené ohraničení s ,cikcak' efektem.
	Satin Outline	Saténový obrys	Vytvoří širší obrysy nebo sloupky rovnoměrné šířky.
	Raised Satin Outline	Plastický saténový obrys	Plastické saténové obrysy – lze použít s trapuntem pro quiltové efekty.

Ш	Blanket Outline	Přikrývkový obrys	Vytvoří dlouhé úzké obrysy s ,hřebenovým' efektem.
883	Blackwork Outline	Obrys Blackwork	Vytvoří ozdobné řemeslné obrysy. Název pochází od černých hedvábných nití tradičně používaných u výšivek tohoto typu.
•••	Candlewicking Outline	Obrys Candlewicking	Vytvoří ozdobné řemeslné obrysy. Zadejte si přesně velikost stehu i mezery.
**	Pattern Run Outline	Obrys z průběžných vzorů	Vytvoří ozdobné řemeslné obrysy. Vyberte si z knihovny vzorů.
Výpl	ně		
	Step Fill	Kroková výplň	Vytvoří stehovou výplň pro větší, nepravidelné tvary.
	Satin Fill	Saténová výplň	Vytvoří stehovou výplň pro úzké tvary.
	Raised Satin Fill	Plastická saténová výplň	Vytvoří plastický povrch – vhodné pro nápisy nebo s trapuntem pro quiltové efekty.
	Fancy Fill	Ozdobná výplň	Vytvoří výtvarnou výplň a ponechá vzhled důkladného prošití.
۲	Sculptured Fancy Fill	Tvarovaná ozdobná výplň	Vytvoří vzor s 3D efektem a ,háčkovanou' výplní.
Ø	Ripple Fill	Vlnková výplň	Vytvoří spirálové prošití od středu jakéhokoli vyplňovaného objektu.
\mathbb{N}	Contour Fill	Obrysová výplň	Prošití, které sleduje obrysy objektu, vytváří zvlněný efekt světlo-stín.
222 222	Blackwork Fill	Výplň blackwork	Vytvoří výplň pro blackworkové vzory. Název pochází od černých hedvábných nití tradičně používaných u výšivek tohoto typu.
	Candlewicking Fill	Výplň candlewicking	Výplň typu candlewicking – tradiční výšivka ,bílá na bílé' obvykle dělaná silnou bavlněnou nití na bílém plátně.



	Lacework Fill	Krajková výplň	Vytváří krajkový vzhled s otevřeným mřížkovým vzorem.
**	Pattern Fill	Vzorková výplň	Vytvoří ozdobnou výplň. Vyberte si steh z knihovny vzorů.
XX XX	Cross Stitch Fill	Křížková výplň	Vytvoří otevřenou výplň s křížky odpovídajícími standardní mřížce pro celý vzor.
£Z	Stipple Run Fill	Průběžný tečkovaný steh	Výplň z průběžného stehu vytvářejícího meandry uvnitř ohraničení.
<u>82</u>	Stipple Stemstitch Fill	Tečkovaný stonkový steh	Vytvoří výraznější tečkovaný steh s obrysy stonkového stehu.
鱍	Stipple Backstitch Fill	Tečkovaný zpětný steh	Vytvoří výraznější tečkovaný steh s obrysy zpětného stehu.

Nástrojová lišta Efekty

Tato lišta obsahuje nástroje používané k vytváření řady výtvarných efektů pro texturované a zakřivené prošívání a ohýbání nebo tvarování stehových efektů.

₩	Underlay	Podkladní vrstva	Zpevní a stabilizuje objekty prošitím podkladu.
¥	Textured Edge	Texturovaný okraj	Vytvoří hrubé okraje a stínové efekty nebo napodobí chlupatou texturu.
\wedge	Automatic Corners	Automatické rohy	Přepíná mezi rohy na pokos a na tupo u objektů s ostrými ohyby. Možnost zapínat a vypínat u jednotlivých objektů.
	Couching	Našívání	Pro použití s patkou pro našívání šňůrky volným pohybem BERNINA č. 43.
#	Star Fill	Hvězdičková výplň	Vytvoří radiální ,háčkované' prošití s dostupnými typy stehů. Stehy se tvoří zvenčí do geometrického středu vzoru. Středem lze pohybovat.
***	Wave Fill	Vlnovková výplň	Vytvoří konturované stehy podél digitalizované linky – stehy si zachovávají jednotnou hustotu.





Nástrojová lišta Úpravy

Tato lišta obsahuje všechny nástroje, které potřebujete pro výběr, tvarování, změnu velikosti a převracení vzorů nebo pro otáčení rámečků v režimu **Vyšívací plátno**.

K	Select Object	Výběr objektu	Kliknutím vyberete objekt nebo přetáhnete ohraničení výběru.
*	Polygon Select	Mnohoúhelník	Výběr nepravidelných ploch nebo tvarů – klikáním vložíte body ohraničení výběru.
¢	Reshape Object	Změna tvaru objektu	Změní tvar vybrané výšivky či nápisu.
\blacksquare	Size +10%	Velikost +10%	Zvětšuje/zmenšuje velikost vybraných objektů
	Size -10%	Velikost -10%	přepočítávají.
	Mirror X	Převrácení X	Převrací vybraný objekt (objekty) vodorovně
	Mirror Y	Převrácení Y	nebo svisle.
45	Rotate Left 45°	Otočení doleva o 45°	Otočí vybrané objekty o 45° doleva nebo
45	Rotate Right 45°	Otočení doprava o 45°	doprava.
D) •		Otočí vybrané objekty o zadaný počet stupňů – v kladném nebo záporném směru.
) •		Zkosí vybrané objekty o zadaný počet stupňů – v kladném nebo záporném směru.

Position X: -19.38 mm Position Y: 16.04 mm	Zadejte konkrétní nastavení pro přesné umístění vybraných objektů. Použití ve spojení s pravítky a vodítky.
Width: 102.58 mm Height: 102.58 mm	Nastavte velikost objektů nebo celých vzorů zadáním přesné šířky nebo výšky, nebo v procentech.
100.00 % 100.00 %	Tlačítkem se zámkem nastavíte zachování proporcí.
Rotate Hoop Otočit rámeček Left 15° doleva o 15°	Otočí rámeček a/nebo šablonu pro rámeček
Rotate Hoop Otočit rámeček Right 15° doleva o 15°	multirámeček doleva nebo doprava o 15°.
0	Otočí rámeček a/nebo šablonu pro rámeček nebo momentálně zvolené rámečky pro funkci multirámeček v kladném nebo záporném směru o zadaný počet stupňů.

Nástrojová lišta Pohyb

Tato nástrojová lišta obsahuje nástroje pro kontrolu pořadí vyšití vzoru ,pohybem' po stezích, barvách nebo objektech.

14	Select While Traveling	Výběr během pohybu	Přepínání mezi pohybem vzorem po stezích, barvách nebo objektech.
◀	Travel Backward	Pohyb zpět	Pohyb vzorem zpět.
	Travel Forward	Pohyb dopředu	Pohyb vzorem dopředu.
5 M)	Jump by Object	Přeskakování po objektech	Přesun na předchozí nebo následující objekt vzoru. Používá se v kombinaci s tlačítky dopředu/zpět.





Jump to

Start/End

Přeskakování po barvách
Přesun na předchozí nebo následující barvu vzoru. Používá se v kombinaci s tlačítky dopředu/zpět.
Přeskočit na začátek nebo konec vzoru. Používá se v kombinaci s tlačítky dopředu/zpět.

Nástrojová lišta Zoom

Tato lišta se používá ke změně velikosti nebo polohy náhledu na vzor. Další nastavení zoomu jsou k dispozici v menu **View (Náhled)**.

(1) Zoom 1:1	Zoom 1:1	Zobrazí vzor ve skutečné velikosti. Zkratka <1>.
C Zoom to Fit	Přizpůsobit velikost náhledu	Vsadí celý vzor do pracovní plochy. Zkratka <0>.
Q Zoom	Zoom	Levým tlačítkem zvětšíte, pravým tlačítkem zmenšíte nebo přetáhnete úchyt. Zkratka .
100 ~ To Fit To Selected To Hoop 50 75 100 104 150 200 500 1000 2000		Měřítko velikosti náhledu: Zvolte si přednastavenou velikost náhledu z menu nebo zadejte číselně svou vlastní a stiskněte Enter. Předdefinovaná měřítka jsou: • Do pracovní plochy • Do výběru • To Article • Na rámeček
Pan Pan	Pan	Tažením posouvejte náhled po pracovní ploše. Užitečné při velkém zvětšení. Zkratka <p>.</p>



Nástrojová lišta Barevný film

Tato lišta je umístěna v dokovacím okně **Barevný film** v režimu **Vyšívací plátno**.

	Show Objects	Zobrazit objekty	Zobrazení jednotlivých objektů v pořadí jejich vyšívání. Pořadí objektů změníte přetažením jejich ikon.
▲ ▼	Back / Forward 1 Object	Zpět/dopředu o 1 objekt	Posune výběr zpět/dopředu o jeden objekt v pořadí vyšívání.
*	Back / Forward 1 Color	Zpět/dopředu o 1 barvu	Posune výběr zpět/dopředu o jednu barvu v pořadí vyšívání.
A	Move to Start / End	Posunout na začátek/ konec	Posune výběr na začátek/konec pořadí vyšívání.
123	Sequence by Selects	Pořadí dle výběru	Změní pořadí objektů podle výběru.
	Sequence by Color	Pořadí podle barev	Změní pořadí všech bloků téže barvy. (Pro zachování samostatných barevných bloků použijte barevný film.)

Panely nástrojů režimu Embroidery Canvas (Vyšívací plátno)

Pracovní prostor režimu **Vyšívací plátno** obsahuje speciální plochu **panelů nástrojů** trvale uchycenou k levému okraji pracovní plochy. Ta obsahuje řadu panelů v následujícím uspořádání...



Panel Editace

Tento panel obsahuje všechny nástroje potřebné pro editaci vzorů v režimu **Vyšívací plátno**.

+	Add Holes	Přidat díry	Vyřezat díry ve výplňových objektech.
-	Remove Holes	Odstranit díry	Odstranit díry z vybraných objektů.
\mathcal{D}	Add Stitch Angles	Přidat stehové rohy	Přidat stehové rohy do uzavřených objektů s dírami nebo bez. Pro nastavení klikněte pravým tlačítkem.
N	Remove Stitch Angles	Odstranit stehové rohy	Odstranit stehové rohy z uzavřených objektů s ,háčkovanými' stehy
0	Double Run	Dvojitý obrys	Změní obrysy prošitím v opačném směru oproti původnímu prošití. Zkratka <ctrl+b>.</ctrl+b>
Э	Blackwork Run	Obrysy Blackwork	Automaticky seřadí vybrané obrysy pro efektivní vyšití.
4	Branching	Větvení	Automaticky seřadí a seskupí vybrané objekty výšivky. Zkratka <i>.</i>
	Apply Closest Join	Použít nejbližší spoj	Spojí vybrané objekty v nejbližších bodech. Znovu aplikovat nejbližší spoj po editaci. Zkratka <j>.</j>
	Color Blending	Míchání barev	Vytvoří u vybraných objektů smíšené prošití.
۵	Fill Holes	Vyplnit díry	Ve vybraných objektech vyplní díry momentálně nastaveným stehem.
3	Outlines & Offsets	Obrysy a posunutí	Vytvoří obrysy a posunutí jakéhokoli druhu pro jakýkoli objekt výšivky, otevřený nebo uzavřený.
X	Quilting Background	Quiltované pozadí	Vytvoří bloky stínovým quiltováním
iXi	Create Trapunto Outlines	Vytvořit obrysy trapuntem	Použijte ve spojení s plastickým saténovým vyšíváním pro vytvoření plastického ,quiltovaného' vzhledu.



.	Break Apart	Rozdělení	Rozdélte monogramy, aplikace, nápisy a blackworkové stehy do jednotlivých součástí pro editaci.
Ф	Remove Overlaps	Odstranit překrytí	Odstraní nežádoucí stehy ze spodních objektů nebo písmen.
igodol b	Weld	Svar	Sloučí vybrané překrývající se objekty do jednoho ,vyhlazeného' objektu.
1	Knife	Nůž	Rozřeže objekty podél digitalizovaných čar, přičemž na výsledných objektech zachová nastavení stehů a barvy.
14	Stitch Edit	Editace stehu	Umístěte stehový kurzor do zvoleného bodu vložení. Zkratka <e>.</e>

Panel Automatická digitalizace

Tento panel obsahuje všechny nástroje potřebné pro automatickou digitalizaci obrázků v režimu **Vyšívací plátno**.

-	Insert Artwork	Vložit obrázek	Totéž jako Soubor > Vložit obrázek.
女	Crop Background	Oříznout pozadí	Otevřete lištu Crop (Oříznout) pro oříznutí bitmapového obrázku pro použití automatické digitalizace.
#	Adjust Bitmap	Nastavit bitmap	Nastaví efekty obrázku, barvy a kontrast jako přípravu pro digitalizaci.
Ø	Touch Up Bitmap	Vylepšit bitmap	Edituje obrázky v grafické aplikaci třetí strany.
	Color PhotoStitch	Color PhotoStitch	Automaticky převádí fotografie a jiné bitmapové obrázky na barevnou výšivku.
	PhotoSnap	PhotoSnap	Automaticky tvoří řady ze saténových stehů jedné barvy z fotografií a jiných bitmapových obrázků.
*	Prepare Bitmap	Připravit bitmap	Připraví bitmapový obrázek pro automatickou digitalizaci.

	Auto-Digitize	Automatická digitalizace	Automaticky digitalizuje připravený bitmapový obrázek.
3	Instant Auto-Digitize	Okamžitá automatická digitalizace	Okamžitě automaticky digitalizuje připravený bitmapový obrázek.
∗	Magic Wand	Kouzelná hůlka	Automaticky digitalizuje vyplněné plochy v bitmapovém obrázku.
A	Magic Wand Block Digitizing	Digitalizace bloků kouzelnou hůlkou	Digitalizuje tvary obrázků z úzkých čar saténovým stehem
Ŋ	Magic Wand Fill without Holes	Digitalizace výplní kouzelnou hůlkou bez děr.	Digitalizuje velké tvary z obrázků krokovou výplní, a přitom ignoruje veškeré díry.
Æ	Magic Wand Centerline	Středová čára kouzelnou hůlkou	Digitalizuje středové čáry v obrázku obrysovými stehy
	Color Matching Method	Metoda přizpůsobování barev	Přiřadí barvy obrázků barevné paletě nebo je automaticky přiřadí skutečným nitím.

Panel Digitalizace

Tento panel obsahuje všechny nástroje potřebné pro ruční digitalizaci výšivkových vzorů v režimu **Vyšívací plátno**. Pravým tlačítkem otevřete vlastnosti.

ম	Open Object	Otevřený objekt	Digitalizuje otevřené objekty výšivek.
*	Closed Object	Uzavřený objekt	Digitalizuje uzavřené objekty výšivek.
₽ <mark>2</mark>	Open Freehand	Volný pohyb – otevřený	Kreslení obrysů výšivky na obrazovce momentálním druhem stehu.

۴,	Closed Freehand	Volný pohyb – uzavřený	Kreslení uzavřených objektů výšivky na obrazovce momentálním druhem stehu – obrys nebo výplň.
A	Block	Blok	Digitalizace sloupků háčkovanými stehy.
0	Ellipse	Elipsa	Digitalizace eliptických a kruhových objektů výšivky.
	Rectangle	Obdélník	Digitalizace obdélníkových a čtvercových objektů výšivky. Přidržením <ctrl> zachováte čtverec.</ctrl>
0	PunchWork	PunchWork	Vytvoří plstěné objekty a vzory s použitím plsticího nástroje pro rotační chapač BERNINA.
0	Buttonhole	Knoflíková dírka	Digitalizace jedné knoflíkové dírky s kompletním vyšitím.
000	Buttonholes	Knoflíkové dírky	Digitalizace řady knoflíkových dírek s kompletním vyšitím.
℅	Pattern Stamp	Razítko se vzorem	Umístěte jednotlivé vzory do výšivkového vzoru.Vyberte si z knihovny vzorů.
Ý	Basting Stitch Marker	Označení stehováním	Přidejte si referenční značku v libovolném úhlu a poloze.
\oplus	Insert Graphic Marker	Vložit grafickou značku	Vloží grafickou značku odpovídající samolepkám nalepeným na látku pro označení polohy a orientace.

Nastavení volného pohybu

Po aktivaci nástrojů **Volný pohyb** se otevře nástrojová lišta **Nastavení volného pohybu**.



Ovladačem Vyhlazení (Smoothing) zadáte v procentech, do jaké míry se má vyhlazený obrys blížit originálu.

Tímto tlačítkem přepnete na speciální kurzor pro digitalizaci volným pohybem – umožňuje Vám lepší kontrolu nad kreslením volným pohybem než běžný kurzor.





Ovladačem Guide Inner Circle Radius (Poloměr vnitřní kružnice) určíte velikost středové kružnice kurzoru pro digitalizaci volným pohybem.



Ovladačem Number of Guide Circles (Počet vodicích kružnic) nastavíte počet kružnic v kurzoru pro digitalizaci volným pohybem – je-li poloměr kružnice 2 cm, bude každá další kružnice kurzoru posunuta o 2 mm.

Panel Nápisy/Monogramy

Panel **Nápisy/Monogramy** obsahuje všechny nástroje potřebné pro rychlé a jednoduché vytvoření vysoce kvalitního nápisu. BERNINA V9 nabízí rozsáhlý výběr fontů s proměnnou velikostí a s nejmenšími mezerami, včetně barevných a ozdobných vyšívacích fontů.

Α	Lettering	Nápis	Vytvořte si vyšívaný nápis přímo na obrazovce.
٠	Monogram- ming	Monogramy	Vytvořte si jedinečný monogram s využitím nabídky předdefinovaných stylů, ohraničení, tvarů a ornamentů.
Á	Keyboard Design Collection	Kolekce klávesových vzorů	Otevírá dokovací okno s kolekcí klávesových vzorů. Zde můžete tvořit, editovat a spravovat kolekce klávesových vzorů.

Panel Aplikace

Tento panel nabízí nástroje pro vytváření aplikací jako uzavřené objekty, částečně zakrytých aplikací i aplikací jako otevřené objekty.

#	Digitize Appliqué	Digitalizovat aplikaci	Digitalizuje aplikace jako uzavřené objekty se všemi potřebnými stehy.
	Digitize	Digitalizovat	Digitalizuje aplikace jako uzavřené objekty se
	Appliqué with	aplikaci s	všemi potřebnými stehy s několikanásobným
	Holes	dírami	ohraničením.
्रि	Convert to	Převést na	Používá se k převedení uzavřených objektů na
	Appliqué	aplikaci	jednotlivé aplikace

✐	Pokročilé aplikace		Generuje aplikace jako otevřené objekty z jednoho nebo více zdrojových objektů.
Ф	Remove Overlaps	Odstranit překrytí	Odstraní nežádoucí stehy ze spodních objektů nebo písmen.
ŝ	Remove Appliqué Overlaps	Odstranit překrytí aplikací	Odstraní nežádoucí stehy ze spodních aplikovaných objektů.
	Combine Appliqué	Kombinovat aplikace	Rozdělí aplikaci na dílčí objekty, které pospojuje a seřadí pro efektivní vyšití.
.	Break Apart	Rozdělení	Rozdělí monogramy, aplikace, nápisy a blackworkové stehy do jednotlivých součástí pro editaci.
87	Export Cutting File	Export vzoru pro řezání	Exportuje tvary objektů do souboru SVG nebo EXP pro řezací stroj nebo pro vyšívací stroj BERNINA s nástrojem CutWork.

Panel nástrojů CutWork/StumpWork

Panel nástrojů **CutWork/StumpWork** obsahuje všechny nástroje potřebné pro digitalizaci cutworkových děr a dílů od samého začátku.

*	Add Cutwork Border	Přidat ohraničení CutWork	Vytvoří cutworkové ohraničení z vybraných objektů.
I	Digitize Open Cut	Digitalizovat otevřený řez	Digitalizuje jednoduchý otevřený řez v látce napnuté v rámečku
Ł	Digitize Closed Cut	Digitalizovat uzavřený řez	Digitalizuje jednoduchý uzavřený řez v látce napnuté v rámečku
(Digitize Piece	Digitalizovat díl	Digitalizuje vyřezaný díl v látce napnuté v rámečku společně s případnou výšivkou.
đ	Digitize Hole	Digitalizovat díru	Digitalizuje díru v látce napnuté v rámečku společně s případnou výšivkou.
ہے	Digitize Wireline	Digitalizovat drátek	Vytvoří čáru pro drátek s využitím digitalizovaného obrysu a momentálního nastavení.



6	Convert to CutWork Border	Převedení na ohraničení CutWork	Převádí vybrané objekty na cutvorkové ohraničení.
ļ	Cut Closed Border	Vyříznout uzavřené ohraničení	Vyřeže uzavřené cutworkové ohraničení a ponechá otvory pro konce drátku.
] &	Cut Buttonhole Slit	Proříznout knoflíkovou dírku	Vytvoří čáry řezu pro vybrané knoflíkové dírky
	Combine Selected	Spojit vybrané	Spojí čáry řezu vybraných cutworkových objektů pro optimální vyřezání.
	Un-combine	Zrušit kombinaci	Opačný příkaz k příkazu ,Spojit vybrané'

Panel obsahuje též všechny nástroje potřebné pro vytvoření stumpworku z cutworkových objektů.

	Create Stumpwork Sub-design	Vytvořit podvzor Stumpwork	Vytvoří podvzor stumpwork z vybraných ohraničení cutworkových dílů a přidaných výšivkových objektů.
Q.	Open Stumpwork Sub-design	Otevřít podvzor Stumpwork	Prohlížení a editace vybraného stumpworkového vzoru.
8	Export Stumpwork Sub-design As	Exportovat podvzor Stumpwork jako	Uloží podvzor Stumpwork jako samostatný soubor se vzorem.

Nástrojový panel Zrcadlové spojení

Tento panel obsahuje všechny nástroje potřebné pro duplikování a převádění vybraných výšivkových objektů podle svislé a vodorovné osy.

•	Mirror-Merge Horizontal	Vodorovné zrcadlové spojení	Duplikuje, vodorovně převrátí a spojí překrývající se objekty (volitelné).
<u>+</u>	Mirror-Merge	Svislé zrcadlové	Duplikuje, svisle převrátí a spojí
	Vertical	spojení	překrývající se objekty (volitelné).



₩	Mirror-Merge Horizontal & Vertical	Vodorovné a svislé zrcadlové spojení	Duplikuje a zrcadlové převrátí vybrané objekty kolem středového bodu.
• • • •	Array	Pole	Duplikuje vzory, jako např. odznaky, automaticky seřadí barevné bloky pro efektivní vyšití vícenásobného vzoru.
	Reflect	Reflect	Duplikuje a převrací objekty nebo vzory. Používá se k vytváření ozdobných ohraničení
:	Rows	Řady	Stanovte si počet řad a sloupců
•••	Columns	Sloupce	požadovaných pro Pole a Reflect.
÷	Wreath	Věnec	Duplikuje vybrané objekty kolem středové osy. Nastavte si duplikáty na nástrojové liště Nastavení zrcadlového spojení
8 🔻	- 1 -		Zadejte počet bodů věnce. Zadáním sudého čísla aktivuje zrcadlové střídání.

Panel nástrojů Uspořádání

Panel nástrojů **Uspořádání** Vám umožňuje rozmístit více výšivkových vzorů nebo části výšivkového vzoru na látku, kus oděvu nebo ubrus.

	Layout to Rectanglar Work Area Corners	Uspořádat do rohů obdélníkové pracovní plochy	Automaticky vytvoří kopie jakéhokoli zvoleného objektu/objektů v každém rohu obdélníkové pracovní plochy.
٢	Layout Around Circular Work Area	Uspořádatokolo kruhové pracovní plochy	Automaticky vytvoří kopie jakéhokoli zvoleného objektu/objektů (dle zadaného počtu opakování) okolo středu pracovní plochy.
•	Auto Center to Work Area	Automaticky vycentrovat na pracovní ploše	Automaticky přesune vybraný objekt/objekty do středu pracovní plochy.



		Define Work Area	Definovat pracovní plochu	Otevře se dialog Definovat pracovní plochu pro zadání buďto obdélníkové nebo kruhové pracovní plochy požadované velikosti.
	÷	Layout to Rectanglar Quilt Block Corners	Uspořádat do rohů obdélníkového quiltového bloku	Automaticky vytvoří kopie jakéhokoli zvoleného objektu/objektů v každém rohu obdélníkového quiltového bloku.
		Auto Center to Quilt Block	Automaticky vycentrovat na quiltový blok	Automaticky přesune vybraný objekt/objekty do středu quiltového bloku.
[+	Auto Fit to Quilt Block	Automaticky vsadit do quiltového bloku	Automaticky přizpůsobí vybraný objekt/objekty velikosti quiltového bloku.
		Define Quilt Block	Definovat quiltový blok	Otevře dialog Definovat quiltový blok pro stanovení bloku požadované velikosti s požadovaným středem.

Panel nástrojů Uspořádání

Tento panel obsahuje všechny nástroje potřebné pro přesné vyrovnání a rozmístění objektů v režimu **Vyšívací plátno**.

Ð	Group	Seskupit	Spojí více objektů do jedné skupiny, kterou lze vybrat jako celek
Ð	Ungroup	Rozeskupit	Rozdělí skupinu na původní objekty.
	Lock	Zamknout	Uzamkne vybraný objekt/objekty v dané poloze pro jejich ochranu.
•	Unlock All	Odemknout vše	Odemkne všechny zamčené objekty a zruší jejich ochranu.
	Align Left	Zarovnat doleva	Zarovná levé okraje vybraných objektů
₽	Align Centers Vertically	Zarovnat na střed svisle	Zarovná svisle středy vybraných objektů



	Align Right	Zarovnat doprava	Zarovná pravé okraje vybraných objektů
	Align Top	Zarovnat nahoru	Zarovná horní okraje vybraných objektů
₽	Align Centers Horizontally	Zarovnat na střed vodorovně	Zarovná vodorovně středy vybraných objektů
	Align Bottom	Zarovnat dolů	Zarovná spodní okraje vybraných objektů
	Align Centers	Zarovnat na střed	Zarovná středy vybraných objektů
ΡĻ	Space Evenly Across	Rovnoměrné mezery vodorovně	Rovnoměrně rozmístí tři nebo více vybraných objektů vodorovně.
8-	Space Evenly Down	Rovnoměrné mezery svisle	Rovnoměrně rozmístí tři nebo více vybraných objektů svisle.

Panel nástrojů Multirámeček

Panel nástrojů **Multirámeček** Vám umožňuje ručně nebo automaticky nastavit uspořádání rámečků pro rozměrné výšivky.

D	Select a Hoop	Zvolit rámeček	Zobrazit vlastnosti rámečku
*⊕	Automatically Add Hoops	Automaticky přidat rámečky	Automaticky přidat rámečky pro celý vzor.
1	Add Splitting Line	Přidat rozdělovací čáru	Digitalizovat jednu nebo více vodicích čar v rozložení rámečků pro oddělení jednotlivých zarámování
Ø	Preview Hoopings	Náhled na zarámování	Vypočíst rozdělení objektu a registrační značky pro dané polohy rámečků. Zobrazení záložek v dokovacím okně. Kliknutím zpbrazit zpbrazit všechna zarámování
7	Calculate Hoopings	Vypočítat zarámování	Vypočítat zarámování vzniklá z momentálního uspořádání

*	Multi Hooping Options	Možnosti multirámečku	Přístup k možnostem pracovní plochy pro multirámeček
Ð	Add Hoop	Přidat rámeček	Přidá nové zarámování k uspořádání pro multirámeček.
×	Delete Hoop	Smazat rámeček	Odstraní vybraný rámeček ze systému zarámování.
Ð	Add Hoop Right	Přidat rámeček vpravo	Přidá nové zarámování vpravo od vybraného rámečku. Umožňuje překrytí vyšívaných ploch o 10 mm.
ŧ	Add Hoop Left	Přidat rámeček vlevo	Přidá nové zarámování vlevo od vybraného rámečku. Umožňuje překrytí vyšívaných ploch o 10 mm.
Ð,	Add Hoop Down	Přidat rámeček dolů	Přidá nové zarámování pod vybraný rámeček. Umožňuje překrytí vyšívaných ploch o 10 mm.
Ð	Add Hoop Up	Přidat rámeček nahoru	Přidá nové zarámování nad vybraný rámeček. Umožňuje překrytí vyšívaných ploch o 10 mm.
•	Add 4 Hoops Around	Přidat 4 rámečky kolem	Vytvoří 4/8 zarámování okolo vybraného
+	Add 8 Hoops Around	Přidat 8 rámečků kolem	ploch o 10 mm.

Panel nástrojů Aplikace

Kromě softwaru CorelDRAW[®] obsahuje BERNINA V9 celou řadu pomocných aplikací přístupných z panelu **Aplikace**.

× ×	Cross Stitch	Křížkový	Aplikaci Křížkový steh BERNINA spustíte v
××		steh	BERNINA V9.
	Quilter	Quilter	Aplikaci BERNINA Quilter spustíte v BERNINA V9.



Nástroje Knihovna výšivek

Knihovna výšivek, která je součástí programu, představuje efektivní způsob prohlížení a spravování výšivkových vzorů. Rozezná všechny formáty souborů, které software podporuje.

Lišta Standard (Správce vzorů)

Lišta **Standard (Správce vzorů)** obsahuje standardní funkce Windows pro otevírání souborů a kopírování/vkládání.

	New Blank Design	Nový prázdný vzor	Vytvoří prázdný vzor. Zkratka <ctrl+n>.</ctrl+n>
\square	Open Design	Otevřít vzor	Otevře existující vzor. Zkratka <ctrl+o>.</ctrl+o>
6	Open Recent Designs	Otevřít poslední vzory	Otevře naposledy používaný vzor.
×	Cut	Vystřihnout	Vystřihne výběr a uloží ho do schránky. Zkratka <ctrl+x>.</ctrl+x>
ħ	Сору	Zkopírovat	Zkopíruje výběr a uloží ho do schránky. Zkratka <ctrl+c>.</ctrl+c>
ß	Paste	Vložit	Vloží obsah schránky na pracovní plochu. Zkratka <ctrl+v>.</ctrl+v>

Nástrojová lišta Zobrazit (Správce vzorů)

Nástrojová lišta **Zobrazit (Správce vzorů)** obsahuje funkce pro rychlé hledání, třídění a umisťování vzorů v síti.

-	Layout	Uspořádání	Přepíná mezi panely navigace, podrobnosti a náhled.
Â	Keyboard Design Collection	Kolekce klávesových vzorů	Otevírá dokovací okno s kolekcí klávesových vzorů. Zde můžete tvořit, editovat a spravovat kolekce klávesových vzorů.
	Change view	Změnit zobrazení	Změní momentální zobrazení seznamu vzorů.



	Group by	Seskupit podle	Seskupí momentální seznam vzorů podle zvolené vlastnosti a zadaného pořadí.
	Sort by	Roztřídit podle	Roztřídí momentální seznam vzorů podle zvolené vlastnosti a zadaného pořadí.
	Showing	Zobrazení	Filtruje momentální seznam vzorů podle typu souboru.
	Search	Hledat	Filtruje vzory na základě zadaných kritérií hledání, např. rozsah poču stehů.
ıl	Ascending order	Vzestupné pořadí	Setřídí vzory ve vzestupném nebo
ł	Descending order	Sestupné pořadí	sestupném pořadí.

Panel nástrojů Správce vzorů

t

Panel nástrojů **Správce vzorů** umožňuje hledat, třídit a procházet všechny výšivkové vzory ve Vašem systému.

	New from Selected	Nový z vybraného	Vytvoří nový vzor (vzory) na základě vzoru (vzorů) zvolených v knihovně výšivek.
Þ	Open Selected	Otevřít zvolený	Otevře vzor (vzory zvolené) v knihovně výšivek.
S	Convert Selected Designs	Převést vybrané vzory	Převede vzory vybrané v knihovně výšivek na jiné typy souborů.
_ ``	Stitch Selected Design	Vyšít vybraný vzor	Vyšije vzor vybraný v knihovně výšivek.
	Send Selected Design To BERNINA WiFi Device	Odeslat vybraný vzor do WiFi zařízení BERNINA	Odešle vybraný vzor do uvedeného WiFi zařízení BERNINA.
٥,	Print Selected	Tisknout vybrané	Vytiskne vzor vybraný v knihovně výšivek.
≞,	Print Selected to catalog	Vytisknout zvolené do katalogu	Vytiskne zvolené vzory do katalogu



₽	Export Designs List	Exportovat seznam vzorů	Exportuje text nebo soubor CSV obsahující seznam viditelných souborů se vzory a jejich vlastnosti.
I.	Find Embroidery Designs	Najít výšivkové vzory	Hledá v souboru nebo na síti složky obsahující soubory s výšivkami k přidání do knihovny výšivek.
>	Add Folder to	Přidat složku do	Přidá složku do Knihovna výšivek pro
	Library	knihovny	rychlejší hledání a filtrování.
	Remove Folder	Odstranit složku	Odstraní složku zKnihovna výšivek. Zde
	from Library	z knihovny	se odstraní pouze link z knihovny.

...... made to create BERNINA

Klávesové zkratky

Příkazy volíte v softwaru BERNINA V9 jako v jiných aplikacích MS Windows[®] z menu nebo z lišt. Pro často používané příkazy jsou k dispozici klávesové zkratky.

Kombinace kláves

Klávesové zkratky se zadávají tak, že stisknete modifikační klávesu současně s klávesou znakovou. Např. stiskem klávesy **Ctrl** (Control) zároveň s klávesou ,c' zkopírujete do schránky to, co je právě vybráno – text, grafiku atd. Toto je též známé jako kombinace kláves nebo klávesová zkratka **Ctrl+C**.

Konverze Windows – Mac

Kombinace kláves v Mac a PC se trochu liší. Pokud znáte a jste zvyklí pravidelně používat klávesové zkratky ve Windows, budete si muset trochu natrénovat prsty. Kombinace Control + klávesa ve Windows se v Mac OS většinou mění na Command + klávesa. U většiny oblíbených kombinací stačí jen tato změna. Zde je základní rozpis odpovídajících kombinací:

Windows	Мас
Control (Ctrl)	Command (většinou); Control
Alt	Option
Windows/Start	Command/Apple
Backspace	Backspace
Delete	Delete
Shift	Shift
Enter	Enter

Windows	Мас
Return	Return

Poznámka: Standardní kombinace MS Windows[®] s klávesou **Alt** platí. Použijte klávesu **Alt** spolu se znakem podtrženým v menu. Pro zrušení operace stiskněte dvakrát klávesu **Esc**.

Všeobecné funkce

Příkaz	Stiskněte
Zrušit příkaz	Esc
Ukončit program	Alt + F4
Otevřít stávající vzor	Ctrl)+O
Vytisknout vzor	Ctrl)+P
Uložit vzor	Ctrl)+S
Začít nový vzor	Ctrl)+(N)

Náhled na vzory

Příkaz	Stiskněte	Nebo
Vycentrovat momentální steh	0	F6
Změřit	Μ	
Obnovit obrazovku	R	F4
Zobrazit body vpichu	. (tečka)	
Zobrazit předchozí náhled	V	F5
Zobrazit pouze vybrané objekty	Shift)+S	



Příkaz	Stiskněte	Nebo
Přizpůsobit velikost náhledu	0 (nula)	F2
Zobrazit/skrýt spojovací stehy	Shift + C	
Zobrazit/skrýt obrázek	D	
Zobrazit/skrýt vektory	Shift + D	
Pan	Р	
Zapnout/vypnout Artistic View	T	
Zoom (box)	B potom 🖱	F8
Faktor zvětšení/zmenšení náhledu	F	F3
Zvětšit náhled 2x	Ζ	🖱 kolečko
Zmenšit náhled 2x	Shift + Z	F10
Náhled 1:1 (100%)	1	
Svislé posouvání	Alt + kole	čko
Vodorovné posouvání	Ctrl)+ kole	čko

Výběr objektů

Příkaz	Stiskněte
Aktivovat nástroj Výběr objektu	0
Přidat následující objekt k výběru	Ctrl)+(Tab≌
Přidat předchozí objekt k výběru	Ctrl)+Shift)+ Tabus
Zrušit výběr všech objektů	Esc) nebo X
Vybrat řadu objektů	Shift]+
Vybrat všechny objekty	Ctrl)+A
Vybrat několik objektů	Ctrl +
Vybrat následující objekt	Tab⊭
Vybrat objekt vespodu	2+

Příkaz	Stiskněte
Vybrat předchozí objekt	Shift + Tab ≝

Editace vzorů

Příkaz	Stiskněte
Smazat poslední vložený bod	* ←Bksp
Ukončit digitalizaci objektu	* Enter I nebo Spacebar
Zapnout/vypnout podkladní vrstvu	U
Zobrazit dialog pro nápisy	A
Znovu provést příkaz	Ctrl)+Y
Zrušit příkaz	Ctrl)+Z
Vyjmout výběr	Ctrl)+X
Kopírovat výběr	Ctrl)+C
Vložit výběr	Ctrl)+V
Duplikovat výběr	Ctrl + D
Klonovat výběr	□ +
Zesílit obrys (Dvojitý obrys)	Ctrl)+B
Aplikovat větvení	Ι
Smazat výběr	Delete
* pouze BERNINA DesignerPlus	

Zobrazit postup vyšívání

Pohyb	Stiskněte		
1 onyb	Klávesnice Keypad*		
1 segment zpět	Ctrl]+		
1 segment dopředu	Ctrl)+→		
* VYPNUTO Num Lock † VYPNUT nástroj Výběr objektu			

Pohyb	Stiskněte		
Foliyb	Klávesnice	Keypad*	
1 steh zpět	† -	4	
1 steh dopředu	† →	6	
10 stehů zpět	† 1	8	
10 stehů dopředu	† \downarrow	2	
100 stehů zpět		-	
100 stehů dopředu		+	
Aktivovat přehrávač stehů	Shift]+R		
Na další barvu	PageDown	9	
Na další objekt	Ctrl + T		
Na příští vybraný obekt	Tab		
Na předchozí barvu	Page Up	3	
Na předchozí objekt	Shift]+T		
Na předchozí vybraný objekt	Shift + Tab		
Na konec vzoru	End	1	
Na začátek vzoru	Home	7	
* VYPNUTO Num Lock † VYPNUT nástroj Výběr objektu			

Digitalizace a nápisy

Příkaz	Stiskněte
Smazat poslední vložený bod	* -Bksp
Ukončit digitalizaci objektu	* Enter - nebo Spacebar
Zapnout/vypnout podkladní vrstvu	U
Zobrazit dialog pro nápisy	Α
* pouze BERNINA DesignerPlus	

Manipulace s objekty a stehy

Příkaz	Stiskněte nebo klikněte
Posunout vybrané vzory	$\uparrow \downarrow \leftarrow \rightarrow$
Posunout objekt vodorovně nebo svisle	⊕∰+ <u>Ctrl</u> Přetáhnout objekt
Zachovat proporce vzoru při změně velikosti	† Shift)+∰ Přesunout úchyt v rohu
Změnit tvar vybraného objektu	H
Změnit typ uzlu pro tvarování	[™] + _{Space} Zvolte uzel a stiskněte mezerník
Seskupit vybrané objekty	Ctrl)+G
Rozeskupit vybrané objekty	Ctrl)+U
Znovu seskupit vybrané objekty	* Ctrl)+R
Zamknout vybrané objekty	K
Odemknout vybrané objekty	Shift + K
Přenést objekt dopředu	* Shift + Page Up
Přenést objekt dozadu	* (Page Up)
Odeslat objekt dozadu	* Shift + PageDown
Odeslat objekt dozadu	* PageDown
Aktivovat editaci stehu	E
† Pro BERNINA Quilter Použijte Alt * pouze BERNINA Quilter	+Drag



Mac

Delete (Na

Windows

Delete

Systémové zkratky

Zde je seznam běžně užívaných kláveslových zkratek pro Windows a jejich ekvivalentů pro Mac.

Mac.					notebooku Mac stiskněte
Akce	Windows	Мас			Function (fn) a klávesu
Mazání zpět	Backspace	Delete			Delete.)
Zkopírovat celou obrazovku do schránky	Print Screen	Command + Control + Shift + 3	Získat informace nebo vlastnosti položky	Alt + Enter	Command + I
Zkopírovat přední okno	Alt + Print Screen	Command + Shift + 3	Odhlásit momentálního	Windows + L	Command + Shift + Q
Zavřít momentální okno	Control + W	Command + W	Maximalizovat	Control + F10	Nic
Zkopírovat	Control +	Option +	okno		
soubor/složku	přetáhnout	přetáhnout	Minimalizovat okno	Windows + M	Command + M
Zkopírovat do	ikonu Control + C	ikonu Command + C	Nová složka	Control + N	Command + Shift + N
schránky			Otevřít soubor	Control + O	Command + O
Vytvořit zástupce	Kliknout	Command + L	Vložit ze schránky	Control + V	Command + V
	tlačítkem a		Tisknout	Control + P	Command + P
	zvolit Vytvořit zástupce		Opustit/Zavřít program	Alt + F4	Command + Q
Vyjmout do schránky	Control + X	Command + X	Přejmenovat soubor/složku	Vyberte položku + F2	Vyberte položku + Enter
Zavřít dialogové okno bez	Escape	Escape	Uložit soubor	Control + S	Command + S
provedení změn			Vyhrat všechny	Control + A	Command + A
Najít/Hledat	Control + F	Command + F	položky		
Nucené ukončení zamrzlé aplikace	Control + Alt + Delete	Command + Option + Escape	Vybrat ze seznamu více než jednu položku (ne sousedící)	Control + kliknout na každou položku	Command + kliknout na každou položku

Akce

Mazání dopředu



Akce	Windows	Мас
Odeslat položku do koše	Delete	Command + Delete
Odeslat / přijmout email	Control + K	Command + K
Zavřít	Windows + U + U	Command + Option + Control + Eject
Přepnout na následující okno	Control + F6	Command + ~ (vlnovka)
Přepnout na předchozí okno	Control + Shift + F6	Command + Shift + ~ (vlnovka)
Přepínat mezi otevřenými aplikacemi	Alt + Tab	Command + Tab
Psát speciální znaky	Alt + klávesa	Option + klávesa
Zpět	Control-Z	Command -

Prostředí Mac na virtuálních strojích

Pokud používáte BERNINA V9 v prostředí Mac na virtuálním stroji (VM) může se stát, že zkratky nefungují, jak očekáváte.

Lion používá více zkratek než Snow Leopard, zejména pro **LaunchPad** a **Mission Control**. Ten druhý má jako výchozí nastaveno **Ctrl** šipka vlevo a **Ctrl** šipka vpravo. Při zaškrtnutém **Parallels** preferences / keyboard / Enable Mac OS X system shortcuts přepínají shora uvedené kombinace funkce Mission Control dokonce i z VM. Proto je zde tato preferenční položka. Vyhnout se tomu můžete dvěma způsoby:

 Zrušit zaškrtnutí v zaškrtávacím políčku Parallels preference. (Toto je snadný způsob, ale ztratíte naráz všechny systémové klávesy v rámci VM); nebo

 Odstraňte zadání těchto dvou zkratek v Mac OS X system preferences / keyboard / keyboard shortcuts.

Stačí zvolit Mission Control na levé straně a obě položky uvidíte vpravo. Zrušte zaškrtnutí a budete v pohodě ve Windows VM. Tím jste nic neobětovali, pokud nebudete chtít používat tyto zkratky pro Mission Control.

Jelikož Mission Control má skutečně smysl s povolenými gesty, většina lidí se stroji umožňujícími gesta klávesové zkratky nepotřebuje. Pokud byste chtěli, můžete přiřadit Mission Control jiné klávesové zkratky.

Také může být problém s klávesou **Shift** v Parallels. Zkuste následující: Klikněte na ,Virtual Machine'. Nakonfigurujte a povolte volbu ,Optimize Modifier key for games' (Optimalizovat klávesu Modifier pro hry).