



BERNINA 880



made to create **BERNINA**

CERCHI UN NUOVO PROGETTO DI CUCITO?

Nella nostra rivista «Inspiration» troverai quello che cerchi. Grazie agli ottimi cartamodelli e alle istruzioni dettagliate ogni progetto è subito un successo.

La rivista «Inspiration»
è disponibile in tedesco, inglese,
francese e olandese



* Non disponibile in tutti i paesi.

Cara cliente BERNINA, caro cliente BERNINA



Congratulazioni! Con l'acquisto di una BERNINA ha fatto un'ottima scelta che La renderà felice per molti anni. La soddisfazione dei nostri clienti è da oltre 100 anni la cosa più importante per la nostra azienda familiare. Personalmente ci tengo molto ad offrire precisione svizzera di altissima qualità, unita ad una tecnologia del cucito orientata verso il futuro ed un buon servizio dopo vendita.

Il BERNINA 880 è il nostro modello di punta - nel suo sviluppo e il design del prodotto è stato vicino ai più alti standard di tecnologia moderna alla ribalta con elevata usabilità. Infine, vendiamo i nostri prodotti a persone creative come te, che apprezzano non solo di alta qualità, ma anche la forma e il design. Con il cucire BERNINA e sistema di ricamo 880 macchina per cucire e da ricamo è più veloce, più intelligente, persistente, creativo, e ancora più divertente!

Godetevi il cucito creativo, ricamo e quilting con la vostra nuova BERNINA 880 e informarsi sui vari accessori a www.bernina.com. Sul nostro sito puoi trovare anche molti tutorial di ispirazione per il download gratuito.

Richieda anche le informazioni su assistenza e eventi interessanti presso il Suo rivenditore BERNINA.

Le auguro tanta felicità e molte ore creative con la Sua nuova BERNINA.

H.P. Ueltschi
Proprietario
BERNINA International AG
CH-8266 Steckborn
www.bernina.com

PRESCRIZIONI DI SICUREZZA

INFORMAZIONI IMPORTANTI

Durante l'uso di un apparecchio elettrico osservare le seguenti prescrizioni di sicurezza:

Leggere attentamente tutte le indicazioni prima di usare questa macchina computerizzata per cucire e ricamare.

Generalmente vale: se l'apparecchio non viene usato, staccarlo sempre dalla rete elettrica.

PERICOLO!

Per ridurre il rischio di scosse elettriche:

1. Non lasciare la macchina computerizzata per cucire e ricamare incostudita, finché è collegata alla corrente.
2. Al termine del lavoro e prima di pulire la macchina, staccare sempre la spina dalla presa di corrente.
3. Radiazioni LED. Non guardare direttamente con degli strumenti ottici. LED classe 1M.

AVVERTENZA!

Per evitare incidenti come bruciature, incendi, scosse elettriche o lesioni, osservare i punti seguenti:

1. Usare la macchina per cucire solamente come mezzo per ottenere lo scopo spiegato in questo libretto d'istruzioni. Usare solo gli accessori raccomandati dal produttore.
2. Non usare la macchina per cucire come giocattolo. E' richiesta una prudenza maggiore se la macchina viene usata nelle vicinanze di bambini oppure dai bambini stessi. La macchina computerizzata per cucire e ricamare non deve essere adoperata da persone (o bambini) con limitate capacità fisiche, motorie o mentali, oppure se manca la conoscenza necessaria per il corretto uso della macchina computerizzata. In tal caso l'uso della macchina computerizzata è concesso soltanto, se un persona responsabile per la sicurezza ha spiegato l'utilizzo della macchina. Sorvegliare i bambini per accertarsi, che non usino la macchina computerizzata per cucire e ricamare come giocattolo.
3. Non usare la macchina per cucire, se:
 - il cavo o la spina sono danneggiati
 - la macchina cuce con difficoltà
 - la macchina è caduta o danneggiata
 - la macchina è caduta nell'acquaPortare la macchina computerizzata da un rivenditore autorizzato BERNINA per farla revisionare oppure riparare.
4. Non bloccare le prese d'aria durante l'uso della macchina e tenerle libere da fili, polvere e residui di stoffa.
5. Tenere lontano le mani da tutte le parti in movimento. Prestare particolarmente prudenza nelle vicinanze dell'ago.
6. Non introdurre degli oggetti nelle prese d'aria.
7. Non adoperare la macchina computerizzata all'aria aperta.
8. Non adoperare la macchina computerizzata nei locali dove sono usati prodotti contenenti gas propellenti (p.es. bombolette spray) oppure ossigeno.
9. Non spingere o tirare la stoffa durante il cucito – potrebbe provocare la rottura dell'ago.
10. Non adoperare aghi piegati o danneggiati.
11. Usare sempre una placca d'ago originale BERNINA. Una placca non idonea può provocare la rottura dell'ago.
12. Per spegnere la macchina, mettere l'interruttore principale su «0» e togliere la spina dalla presa. Tirare sempre la spina, non il cavo.
13. Durante tutte le attività nell'area dell'ago – come sostituire l'ago, cambiare il piedino, ecc. – mettere sempre l'interruttore principale su «0».
14. Durante le operazioni di manutenzione e pulizia spiegate in questo libretto d'istruzione, staccare la macchina computerizzata sempre dalla rete elettrica.
15. Questa macchina computerizzata è dotata del doppio isolamento. Usare solo pezzi di ricambio originali. Osservare le indicazioni per la manutenzione di prodotti con doppio isolamento.

MANUTENZIONE DI PRODOTTI CON DOPPIO ISOLAMENTO

Un prodotto con doppio isolamento è dotato di due unità d'isolamento, al posto della presa a terra. Elementi di presa a terra non sono presenti in un prodotto con doppio isolamento e non dovrebbero essere montati. La manutenzione di un prodotto con doppio isolamento richiede precisione ed un'ottima conoscenza del sistema e dovrebbe essere effettuata soltanto da un tecnico qualificato. Per assistenza e riparazioni usare solamente pezzi di ricambio originali. Un prodotto con doppio isolamento è contrassegnato con la scritta: «Doppio Isolamento». Il prodotto può portare anche il simbolo.

Anche il simbolo  può indicare un prodotto a doppio isolamento.

RESPONSABILITA'

Si declina ogni responsabilità per danni causati dall'impiego non idoneo di questa macchina computerizzata per cucire e ricamare. Questa macchina per cucire computerizzata è intesa esclusivamente per uso domestico. Questa macchina per cucire computerizzata è conforme alla normativa europea 2004/108/EC relativa alla sostenibilità elettromagnetica.

SI PREGA DI CONSERVARE CON CURA QUESTE PRESCRIZIONI DI SICUREZZA!



La versione più aggiornata del manuale d'istruzioni è disponibile sul sito www.bernina.com

Protezione dell'ambiente



La protezione dell'ambiente è un tema importante per BERNINA. Ci impegniamo di minimizzare l'impatto ambientale dei nostri prodotti, migliorando continuamente il design del prodotto e la tecnologia di produzione.

Vi preghiamo di smaltire questo prodotto senza inquinare l'ambiente e nel pieno rispetto delle norme nazionali vigenti. **Non** gettare questo prodotto nella spazzatura. Se Vi necessitano ulteriori informazioni siete pregati di contattare il Vostro rivenditore BERNINA.



Se la macchina è riposta in un ambiente freddo, bisogna tenerla per circa 1 ora in un luogo caldo prima di usarla.

Indice

Indice – Cucito

Prescrizioni di sicurezza	2	Infilatura dell'ago doppio/triplo	26
Protezione dell'ambiente	3	• Infilatura dell'ago doppio	26
Spiegazione dei simboli	10	• Lavorare con l'ago doppio	26
Navigazione	10	• Ago triplo	26
Formattare la chiavetta USB	10	• Cambio del filo	26
Accessori cucito	11	Sostituzione del piedino	27
Accessori standard	11	• Togliere il piedino	27
Piedini	12	• Fissare il piedino	27
Posizionare l'armadietto	13	Placca dell'ago	27
Spolina	13	• Marcature sulla placca dell'ago	27
Panoramica della macchina	14	• Rimuovere la placca dell'ago	27
Vista frontale	14	• Montare la placca dell'ago	27
Vista dei particolari	14	Guida supplementare e dispositivo di lubrificazione	28
Informazioni per il cucito	16	• Come guida supplementare (Fig. 1)	28
Filo	16	• Come dispositivo di lubrificazione (Fig. 2)	28
Ago, filo e materiale	16	• Montaggio	28
Ago, filo	17	• Varie possibilità di impiego	29
• Rapporto corretto ago/filo	17	Guida supplementare	29
• Filo troppo sottile o ago troppo grosso	17	• Impiego	29
• Filo troppo pesante o ago troppo sottile	17	Tensione del filo superiore	30
Tabella degli aghi	18	• Modificare la tensione del filo superiore	30
Preparazione al cucito	19	• Memorizzare la tensione del filo superiore	30
Pila	19	• Ripristino della regolazione base	30
Interruttore principale/Cavo di connessione	19	Tensione del filo inferiore	31
Supporto magnetico per la penna touchscreen	19	Programma di sicurezza	32
Pedale	20	• Indicazione	32
Piano supplementare	20	• Selezionare l'ago	32
• Guida scorrevole	20	• Selezionare la placca dell'ago	32
Ginocchiera alzapiedino	21	• Salvare	32
Portafilo triplo girevole	21	Tabella degli aghi	32
Avvolgimento del filo inferiore	22	• Selezionare l'ago	32
• Preparazione	22	Selezione del piedino	33
• Avvolgimento del filo inferiore	22	• Indicazione	33
• Modalità manuale	22	• Piedini opzionali	33
• Interrompere l'avvolgimento della spolina	22	• Salvare	33
• Continuare l'avvolgimento della spolina	22	• Ripristinare le impostazioni base	33
Sostituzione della spolina	23	Modificare la pressione del piedino	34
• Rimuovere la spolina	23	• Con materiali voluminosi, p.es. durante la quiltatura	34
• Inserire la spolina	23	• Memorizzare la pressione del piedino	34
• Infilare il filo inferiore	23	• Ripristinare le impostazioni base	34
• Tagliafilo del filo inferiore	23	Posizione delle griffe del trasporto	34
• Controllare l'infilatura	23	• Griffe del trasporto abbassate	34
Infilatura del filo superiore	24	• Griffe del trasporto alzate	34
• Automatica	24	Contenuto della spolina	34
• Manuale	24	• Quantità del filo rimanente	34
Sostituzione dell'ago	25	Ora/Allarme	35
• Rimuovere l'ago	25	• Impostare l'ora dell'allarme	35
• Inserire l'ago	25	• Allarme con messaggio personalizzato	35
		• Cancellare il messaggio di allarme	35
		• Correzioni	35
		• Display dell'allarme	35
		Griffe e trasporto della stoffa	36

Funzioni	38	Impostazioni personali	59
Panoramica delle «Funzioni»	38	• Messaggio di benvenuto	59
• Pulsante «Start/Stop»	38	• Cancellare il messaggio di benvenuto	59
• Pulsante «Cucire indietro»/«Cucito indietro di precisione»	38	• Correzioni	59
• Regolazione della velocità	38	Funzioni di controllo	59
• Pulsante «Infilatore automatico»	38	• Sensore del filo superiore/inferiore/Annodamento del filo	59
• Pulsante «Fine disegno/Fermapunto» programmabile	38	Segnali acustici	60
• Pulsante «Arresto dell'ago»	39	• Selezione punti/funzioni/BSR	60
• Pulsante «Programma fermapunto automatico»	39	Impostazioni della macchina per cucire computerizzata	60
• Pulsante «Posizione del piedino»	39	• Selezione della lingua	60
• Pulsante «Tagliafilo automatico»	39	• Impostazioni del display	61
• Manopole della lunghezza/larghezza punto (manopole multi-funzione)	39	• Calibrazione del display	61
• Pulsanti «Posizioni dell'ago»	39	• Impostazioni base (della fabbrica)	62
• Arresto dell'ago/alto e pulsante «Cucire indietro»	39	Pulizia/Update	63
• Arresto dell'ago/basso e pulsante «Cucire indietro»	39	• Calibrare l'asolatore a slitta n. 3A	63
		• Aggiornare la macchina computerizzata per cucire/ricamare	63
Display	40	• Pulire il fermafilo/prendifilo	64
Panoramica display principale	40	• Pulire il prendifilo	64
• Impostazioni	40	• Lubrificare la macchina computerizzata per cucire/ricamare	65
• Funzioni esterne/Indicazioni	40	• Posizione d'imbaggio	65
• Menu principale	40	• Impostare l'ora esatta	65
• Selezione	41	Informazione	66
• Menu dei punti	41	• Versione	66
• Area del punto	41	• Dati del rivenditore	66
		• Dati tecnici	66
Funzioni - Display	42	Tutorial	67
Funzioni di cucito	42	Panoramica Tutorial	67
Scorrimento delle funzioni	42	Guida al cucito	68
Funzioni generali	42	Panoramica della guida al cucito	68
Panoramica funzioni dell'asola	46	Panoramica Tecniche di cucito/Suggerimenti	68
Panoramica funzioni degli alfabeti	47	Chiudere la guida al cucito	68
Panoramica funzioni - modalità combinazioni	48	Programma Help (aiuto)	69
Programma Setup	52	• Punti	69
Panoramica del display «Setup»	52	• Funzioni	69
Impostazioni del cucito	53	• Chiudere il programma Help	69
• Modificare la tensione del filo superiore	53	Bilanciamento	70
• Regolare la velocità di cucito	53	Punti utili e decorativi, alfabeti	70
• Punti di fermatura all'inizio del motivo	53	• Punti utili e decorativi	70
• Programmare i tasti «Funzioni»/caselle «Funzioni»	54	• Correzioni	70
• Fine disegno con fermatura automatica	54	• Motivi con trasporto trasversale	70
• Tagliafilo automatico	54	• Correzione sull'asse verticale	71
• Alzare il piedino	54	• Correzione sull'asse orizzontale	71
• Programmare il pulsante «Fermapunto»	54	• Ripristino dell'impostazione base	71
• Sospensione del piedino	54	Doppio Trasporto BERNINA	71
• Tagliafilo automatico e punti di fermatura	55	• Bilanciamento Doppio trasporto BERNINA	71
• Programmare il tasto «Cucire indietro»	55	• Ripristino dell'impostazione base	71
• Posizione del piedino con Arresto dell'ago/basso	55	Descrizione eco	72
• Programmare il pedale	56	• Attivare eco	72
• Programmare i punti di fermatura	56	• Disattivare eco	72
• Tagliafilo automatico	56		
• Alzare il piedino	56		
Impostazioni del ricamo	57		
• Calibrazione del telaio	57		
• Spessore della stoffa	58		
• Attivare/disattivare i punti di fermatura	58		
• Taglio del filo	58		

Punti utili	74	Modificare il bilanciamento	97
Panoramica punti utili	74	• Bilanciamento dell'asola con misurazione ottica	97
Selezionare il punto desiderato	76	• Bilanciamento dell'asola a goccia/asola arrotondata con misurazione ottica	97
• Selezione diretta, Variazione 1	76	• Bilanciamento dell'asola manuale a goccia e asola arrotondata manuale	97
• Selezione diretta, Variazione 2	76	• Bilanciamento dell'asola standard	97
• Selezione numerica	76	• Bilanciamento dell'asola contapunti	97
• Interruzione	76	• Annullare il bilanciamento	97
Personalizzazione dei punti	77	Programmazione	98
Memoria temporanea	77	Asola automatica con misurazione ottica	98
Memoria permanente	78	Asola automatica - impostazione diretta della lunghezza	99
Modificare la larghezza e la lunghezza del punto	79	Asola automatica - con misurazione del bottone	99
Esempi d'impiego dei punti utili	80	Asola automatica a goccia/Asola automatica arrotondata	100
Punto diritto	80	Asola effetto «fatto a mano»	102
Punto diritto triplo	80	Asola misurazione contapunti	102
Punto zigzag triplo	81	Asole nella memoria permanente	103
Cerniera	82	Asola manuale in 5 o 7 fasi	105
Rammendo manuale	83	Programma per cucire bottoni	106
Rammendo automatico	84	Asole rotonde	107
Rammendo rinforzato, automatico	85	Punti decorativi	108
Programma di rammendo, rinforzato	85	Panoramica dei punti decorativi	108
Rifinitura bordi	86	Impiego	108
Punto overlock doppio	86	Tapering	109
Impunturare bordi	87	• Modificare l'angolazione	109
Orlo invisibile	88	• Funzioni Tapering	110
Orlo a vista	88	Designer dei punti	112
Programma punto diritto con fermatura	89	Funzioni Designer dei punti	112
Punto imbastitura	89	Creare/modificare un motivo	114
Cucitura piatta di giunzione	90	• Aprire il programma Designer dei punti	114
Compensare dislivelli del materiale	91	• Creare il motivo con le linee ausiliarie	114
Cucire angoli	91	• Creare il motivo con il reticolato	114
Asole	92	• Disegnare a mano libera	114
Panoramica asola	92	• Selezionare un punto singolo e spostarlo	115
Informazioni importanti	94	• Spostare vari punti	115
• Marcare asole manuali	94	• Inserire un punto	115
• Marcare asole automatiche	94	• Duplicare	115
• Marcare le asole a goccia	94	• Invertire la sequenza dei punti	116
• Prova di cucito	94	• Cucire il motivo	116
• Modificare la larghezza dei cordoncini	94	Esempi d'impiego	117
• Modificare la lunghezza del punto	94	Punto croce	117
Stabilizzatori	95	Nervature	118
Asola con filo di rinforzo	96	Cucito decorativo con il filo inferiore (Bobbinwork)	120
• Filo di rinforzo ideale	96		
• Asola rinforzata con l'asolatore automatico a slitta n. 3A	96		
• Filo di rinforzo con piedino per asole n. 3C (accessorio opzionale)	96		
• Fissare/rifinire il filo di rinforzo	96		
• Aprire l'asola con il taglia-asole	96		
• Aprire l'asola con la lesina taglia-asole (accessorio opzionale)	96		

Punti quilt	121	Programma personale	137
Panoramica punti quilt	121	Creare un menu personale	137
Esempi d'impiego	122	Preparare il motivo	137
Punto quilt «effetto fatto a mano»	122	• Programmare/salvare il primo motivo	137
Quiltare a mano libera	123	• Programmare/salvare il secondo motivo	138
BSR (BERNINA Stich Regulator)	124	• Selezione del punto nel Programma personale	138
Quiltare con il BSR	124	• Programma personale	138
• Funzione BSR	124	Modificare/sovrascrivere punti	139
• Funzione BSR con punto diritto n. 1	124	Cancellare un motivo	140
• Funzione BSR con punto zigzag n. 2	124	Modalità combinazioni	141
• Due modalità della funzione BSR	124	Creare una combinazione di punti	141
• Preparazione	125	• Programmare e salvare	141
• Sostituzione della soletta del piedino	125	Cancellare punti/motivi	142
• Fissare la soletta del piedino	125	• Cancellare singoli motivi	142
Funzioni nel Programma BSR	126	• Cancellare la combinazione	142
• Arresto dell'ago/basso (= standard)	126	Panoramica della combinazione	142
• Arresto dell'ago/alto	126	Aprire una combinazione salvata	143
• Alzare o abbassare l'ago	126	Correggere una combinazione	144
• Saldare il punto con il pulsante «Start/Stop» (solo BSR 1)	126	• Inserire punti	144
• Fermapunto (solo BSR 2) all'inizio del cucito	126	• Modificare un punto della combinazione	144
• Fermapunto (solo BSR 2) durante il cucito	126	• Adattare la lunghezza all'interno della combinazione	144
• Quiltare a mano libera senza la funzione BSR	126	• Adattare la larghezza all'interno della combinazione	145
• Attivare/disattivare il segnale acustico (beeper)	127	• Riproduzione speculare dell'intera combinazione	145
• Selezione del segnale acustico per BSR nel programma Setup	127	• Suddivisione della combinazione	145
• Selezione del segnale acustico nel display «BSR»	127	• Frazionare la combinazione	145
• Avviare il cucito con BSR	128	• Spostare un motivo singolo all'interno di una combinazione	146
• Disattivare la funzione BSR con il pulsante «Start/Stop»	128	• Spostare parti di una combinazione	146
• Disattivare la funzione BSR	128	• Cucito multidirezionale di un motivo singolo di una combinazione	146
Doppio Trasporto BERNINA	130	• Cucito multidirezionale dell'intera combinazione	146
• Piedini standard	130	Combinazione di motivi	147
• Attivare il Doppio Trasporto BERNINA	130	• Sovrascrivere	147
• Disattivare il Doppio Trasporto BERNINA	130	• Cancellare	147
Stoffe	131	History	148
Alfabeti	132	Indice - Ricamo	
Panoramica alfabeti	132	Accessori ricamo	149
• Lettere	132	Accessori standard	149
• Punti perfetti	132	Modulo per ricamo	150
Combinazione di lettere	133	Vista dei particolari	150
• Selezionare la lettera successiva	133	Informazioni per il ricamo	151
• Visualizzazione ingrandita del display	133	Filo per ricamo	151
• Correzione	133	Filo inferiore	151
Correggere una combinazione	134	Scelta del ricamo	152
• Inserire lettere	134	Prova di ricamo	152
• Cancellare lettere	134	Ingrandire/ridurre il disegno	152
Alfabeti con funzioni	134		
• Selezionare le lettere minuscole	134		
• Modificare la dimensione	134		
Monogrammi	135		
• Dimensione del monogramma	136		
• Bilanciamento	136		

Punti di ricamo	153	Alfabeti	173
• Punti stabilizzanti	153	• Selezionare un alfabeto	173
• Punto satin	153	• Creare/correggere una scritta	173
• Punto step	153	• Cancellare la scritta	173
• Punti di connessione	153	• Correzioni	173
Preparazione del ricamo	154	Ricami BERNINA	174
• Collegare il modulo per ricamo	154	• Panoramica dei ricami	174
• Piedino per ricamo/Ago per ricamo	155	Motivi di cucito	174
• Placca per punto diritto/CutWork	155	• Panoramica motivi di cucito	174
• Infilare il filo inferiore	155	Ricami personali	174
• Controllare l'infilatura	155	• Panoramica dei ricami	174
Telaio	156	Ricami e funzioni	175
• Determinare il centro	156	• Spostare il ricamo	175
• Aprire il telaio	156	• Ruotare il disegno	175
• Mascherina di plastica	156	• Modificare il ricamo in larghezza/lunghezza	175
• Intelaiare la stoffa	156	• Modificare la dimensione del ricamo proporzionalmente	176
Stabilizzatori per il ricamo	157	• Effetto specchio	176
• Stabilizzatori	157	• Selezione del telaio	177
• Spray adesivo	157	• Centro del disegno	177
• Stabilizzatore termoadesivo	158	• Reticolato	177
• Stabilizzatore idrosolubile	158	Controllo del ricamo	178
Funzioni	159	• Controllare la dimensione del ricamo	178
• Panoramica delle funzioni della macchina per ricamo	159	Zoom	179
• Pulsante «Start/Stop»	159	• Spostare il ricamo	179
• Pulsante «Tagliafilo automatico»	159	Dimensione e durata del ricamo	179
• Pulsante «Posizione del piedino»	159	Ricamo infinito	180
• Pulsante «Infilatore automatico»	159	• Aumentare/ridurre la quantità dei disegni	180
• Corsore per la regolazione della velocità	159	• Aumentare/ridurre la distanza tra i motivi	180
• Manopole della larghezza/lunghezza punto	159	• Adattare disegni della bordura alla dimensione del telaio	180
Panoramica display	160	Disposizione dei motivi	182
• Attivare la modalità di ricamo	160	• Selezionare la forma	182
• Alfabeti ricamati	161	• Aumentare/ridurre il numero dei motivi	182
• Ricami BERNINA	162	• Modificare la dimensione della forma	182
• Motivi cuciti BERNINA	162	• Ruotare il disegno	183
• Ricami personali	162	• Effetto specchio	183
• Ricami della chiavetta USB	163	• Ricamare il motivo	183
Display «Edit»	164	• Chiudere il display «Disposizione dei motivi»	183
• Panoramica del display «Edit»	166	Combinazione	184
• Scorrimento della funzioni	166	• Creare una combinazione	184
• Funzioni generali	166	• Aggiungere un ricamo	184
• Menu di ricamo	170	• Duplicare il ricamo	184
• Panoramica menu principale	171	• Duplicare una combinazione esistente	184
• Panoramica display colori	172	Lettere	185
Ricami	173	• Combinazione	185
• Selezionare un motivo di ricamo.	173	• Posizionare	185
		• Scritte composte da varie righe	185
		Lettere e ricami	186
		• Combinazione	186
		• Adattare il testo al motivo di ricamo	186
		• Modificare il layout della scritta	186
		• Cancellare un ricamo/una lettera/testo	186

Modificare le caratteristiche del ricamo	187	Rottura del filo durante il ricamo	201
Punti di riempimento	188	Il filo superiore/inferiore si spezza	201
• Modificare il punto	188	Controllo del ricamo dopo la rottura del filo	201
• Modificare la densità del punto	188	• Ritorno alla posizione originale	201
Colori del ricamo	189	• Continuare il ricamo	201
• Cambiare i colori del ricamo	189	Pulizia e manutenzione	202
• Modificare i colori del ricamo con la ruota dei colori	189	• Cambiare la pila	203
• Modificare la luminosità dei colori	190	Soluzione di problemi	204
• Modificare la marca del filo	190	Panoramica punti	213
• Ricamare il motivo seguendo la successione dei colori	191	Punti utili	213
• Ridurre i cambi dei colori	191	Asole	213
• Ricamo monocoloro	191	Punti decorativi	213
• Scritta multicoloro	191	Punti quilt	217
• Scritta monocoloro	191	Alfabeti	219
Imbastire	192	Panoramica dei ricami	228
• Disattivare l'imbastitura	192	Diane Gaudynski	228
Importare punti cuciti nella modalità di ricamo	193	Exotic Rainforest	230
Selezionare un motivo nella modalità cucito	193	Floral Etchings	233
Selezionare un motivo cucito nella modalità di ricamo	193	Progetti	235
Salvare il ricamo	194	Shaping designs	237
Memoria della macchina computerizzata	194	Monogrammi	241
Chiavetta USB	194	Motivi DesignWorks	243
Sovrascrivere disegni memorizzati	195	BC Decorazioni	244
Cancellare un singolo disegno salvato	196	BC Quilt	246
• Interrompere la cancellazione	196	BC Bordure	248
Cancellare tutti disegni salvati	197	BC Fiori	250
• Interrompere la cancellazione	197	BC Stagioni	252
Iniziare il ricamo	198	BC Bambini	253
Selezione del telaio	198	BC Hobby	255
• Montare il telaio	198	BC Animali	256
• Fissare il telaio sul braccio di ricamo	198	BC Fiori contorno	257
• Rimuovere il telaio	198	BC Svizzera	258
Menu di ricamo	199	Alfabeti	260
Ricamare con il pulsante «Start/Stop»	199	Indice	262
• Interrompere il ricamo	199		
• Completare il colore	199		
• Cambio del colore	199		
• Display «Ricamo»	199		
• Velocità di ricamo	199		
• Fine del ricamo	200		
Ricamare con il pedale	200		
• Interrompere il ricamo	200		
• Completare il colore	200		
• Cambio del colore	200		
• Display «Ricamo»	200		

Spiegazione dei simboli



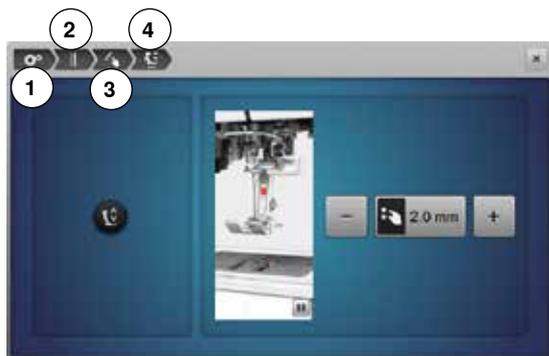
PERICOLO!
Seguire le avvertenze!
Pericolo di lesioni!

ATTENZIONE!
Seguire le avvertenze!
Pericolo di lesioni!



Consigli!

Navigazione



- 1 Il programma Setup è selezionato
 - 2 Le impostazioni del cucito sono selezionate
 - 3 Programmare i tasti «Funzioni»/caselle «Funzioni» è selezionato
 - 4 Sospensione del piedino è selezionato
- La selezione della casella (in questo esempio 1-3) apre il display desiderato

Formattare la chiavetta USB

Prima di adoperare la chiavetta USB, inserirla nel PC e formattarla a FAT 32.

Tutti i diritti riservati

Per motivi tecnici e per migliorare il prodotto, BERNINA si riserva il diritto di modificare senza preavviso sia le caratteristiche del prodotto che composizione degli accessori standard.

Accessori cucito

Accessori standard



- 1 Ginocchiera alzapiedino
- 2 Pedale
- 3 Copertura antipolvere
- 4 Armadietto accessori
- 5 Cavo di connessione
- 6 Guida scorrevole
- 7 Placca dell'ago per punto diritto/CutWork
- 8 Piano supplementare



- 9 7 spoline (una nella macchina per cucire computerizzata)
- 10 Guide regolabili
- 11 Infilatore (per bobbin work)
- 12 Pinzetta
- 13 2 reti svolgifilo
- 14 Dispositivo per nervature
- 15 Cacciavite grigio
- 16 Adattatore per supporto lenti d'ingrandimento/ Perno portafilo
- 17 Penna touchscreen
- 18 Taglia asole
- 19 Pennello
- 20 Strumento multifunzioni
- 21 Infilatore dell'ago manuale
- 22 Disco svolgifilo, piccolo
- 23 Supporto conico
- 24 Piastrine compensatrici
- 25 Assortimento aghi 130/705H
- 26 Olio
- 27 Specchietto
- 28 Chiavetta USB
- 29 Attrezzo per pulire il crochet
- 30 Guida supplementare e dispositivo di lubrificazione

Piedini



- 1 N. 1C Piedino universale
- 2 N. 1D Piedino universale per Doppio Trasporto
- 3 N. 2A Piedino overlock
- 4 N. 3A Asolatore automatico a slitta



- 5 N. 3C Piedino per asole
- 6 N. 4D Piedino per cerniere
- 7 N. 5 Piedino per punto invisibile
- 8 N. 18 Piedino per cucire bottoni



- 9 N. 20C Piedino aperto per ricamo
- 10 N. 40C Piedino per trasporto trasversale
- 11 N. 42 Piedino BSR



- 12 N. 26 Piedino per ricamo

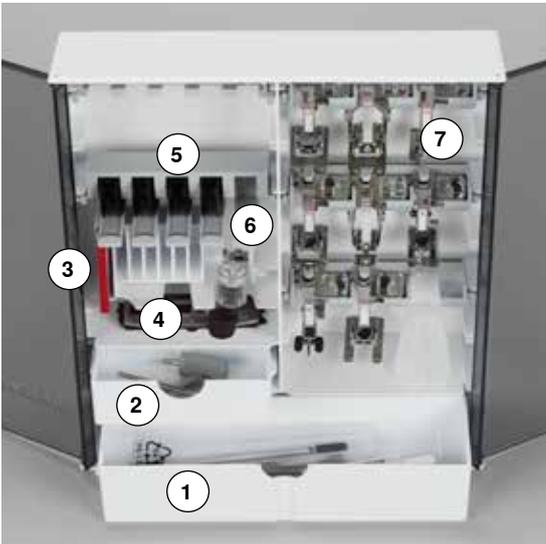


Ulteriori accessori potete trovare sul sito www.bernina.com

Posizionare l'armadietto



- estrarre i sostegni pieghevoli sul retro dell'armadietto e girarli finché si innestano



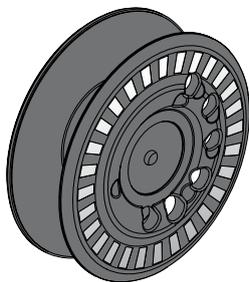
Esempio

Posizione degli accessori nell'armadietto

L'armadietto dispone di un cassetto grande **1**, di un cassetto piccolo **2** ed un supporto per le spoline **5** e per i piedini **7**.

- estrarre una spolina = premere leggermente il tasto **6**
- l'asolatore a slitta n. 3A trova posto nello scomparto a sinistra **4**
- per gli aghi è previsto lo scomparto **3**

Spolina



ATTENZIONE!

Trattare le spoline con cura. Le superfici dei punti bianchi non devono essere graffiate o sporche, altrimenti il corretto funzionamento del controllo del filo inferiore non è garantito. Conservare le spoline nell'apposito vano dell'armadietto degli accessori.

La spolina di B 880, un'esclusiva BERNINA, può contenere 40% più filo di una spolina normale. Se la spolina viene inserita in modo errato, appare un messaggio di errore.



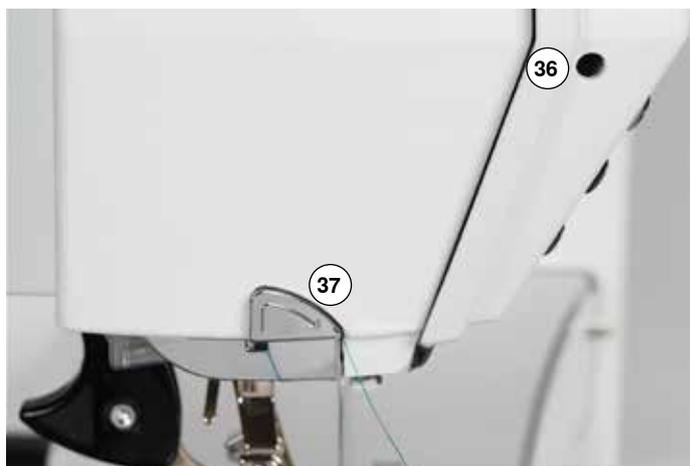
Il riempimento della spolina può essere programmato a 25%, 50% oppure a 100%.

Panoramica della macchina

Vista frontale



Vista dei particolari





- 1 Sportello del crochet
- 2 Placca dell'ago
- 3 Fori per fissaggio accessori speciali
- 4 Piedino
- 5 Luce LED
- 6 Morsetto dell'ago
- 7 Pulsante «Cucire indietro»
- 8 Pulsante «Start/Stop»
- 9 Pulsante «Tagliafilo automatico»
- 10 Pulsante «Piedino»
- 11 Pulsante «Fermapunto»
- 12 Pulsante «Arresto dell'ago»
- 13 Pulsante «Fine disegno»
- 14 Pulsante «Infilatore dell'ago automatico»
- 15 Cursore per la regolazione della velocità
- 16 Display
- 17 Maniglia
- 18 Tasti supporto del cucito
 - Pulsante «Home»
 - Pulsante «Setup»
 - Pulsante «Tutorial»
 - Pulsante «Guida al cucito»
 - Pulsante «Help»
 - Pulsante «eco»
 - Pulsante «clr»(clear)
- 19 Manopola per la larghezza del punto
- 20 Manopola per la lunghezza del punto
- 21 Pulsanti «Posizioni dell'ago»
- 22 Supporto magnetico per la penna touchscreen
- 23 Filarello
- 24 Tagliafilo del filarello
- 25 Fessura dell'infilatura
- 26 Pretensione del filarello
- 27 Portafilato multiplo
- 28 Asta telescopica
- 29 Volantino
- 30 Prese di connessione USB
- 31 Presa di connessione PC
- 32 Presa connessione pedale
- 33 Interruttore principale ON «I»/OFF «0»
- 34 Presa per cavo di connessione
- 35 Prese d'aria
- 36 Connessione per il supporto lenti di ingrandimento (accessori opzionali)
- 37 Tagliafilo laterale
- 38 Connessione per accessori speciali
- 39 Connessione BSR
- 40 Doppio trasporto BERNINA
- 41 Foro fissaggio per telaio da rammendo
- 42 Perno fissaggio del piano supplementare
- 43 Innesto per ginocchiera alzapiedino



Informazioni per il cucito

Filo

La scelta del filo adatto alla lavorazione è molto importante. Anche la qualità ed il materiale hanno un ruolo importante nell'ottenere dei risultati perfetti e si consiglia di acquistare sempre materiali di marca e di buona qualità.

Fili di cotone

- i fili di cotone sono fatti di fibre naturali e sono particolarmente adatti per il cucito dei tessuti di cotone
- filati di cotone mercerizzato sono leggermente lucidi e mantengono le loro caratteristiche anche dopo il lavaggio

Fili di poliestere

- fili di poliestere sono estremamente resistenti e non si scoloriscono
- fili di poliestere sono più elastici del cotone e sono quindi ideali per tutti gli impieghi che richiedono delle cuciture molto resistenti ed elastiche

Fili di rayon/viscosa

- fili di rayon/viscosa hanno i vantaggi delle fibre naturali e sono molto lucidi
- fili di rayon/viscosa sono particolarmente adatti per punti decorativi e ricami, dando a loro un bellissimo effetto luminoso

Ago, filo e materiale

ATTENZIONE!

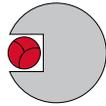
Verificare lo stato dell'ago.

La regola è: sostituire l'ago prima di iniziare un nuovo progetto di cucito. Un ago difettoso danneggia non solo la stoffa, ma anche la macchina computerizzata.

L'ago ed il filo devono essere compatibili.

La corretta scelta dell'ago dipende dal filo e dalla stoffa. Il peso e la qualità della stoffa sono determinanti per lo spessore del filo e dell'ago ed anche per la forma della punta dell'ago.

Ago, filo



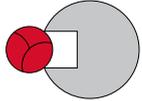
Rapporto corretto ago/filo

Il filo scorre liberamente nella scanalatura dell'ago, la formazione del punto è perfetta.



Filo troppo sottile o ago troppo grosso

Il filo ha troppo spazio nella scanalatura dell'ago, la conseguenza sono punti difettosi o danni al filo.



Filo troppo pesante o ago troppo sottile

Il filo sfrega contro i bordi della scanalatura e può incastrarsi, il filo si spezza.



Indicazioni per la scelta dell'ago

Materiale e filo

Spessore dell'ago

Materiali leggeri:

Filo sottile (filo da rammendo, filo da ricamo)

70-75

Materiali medio-pesanti:

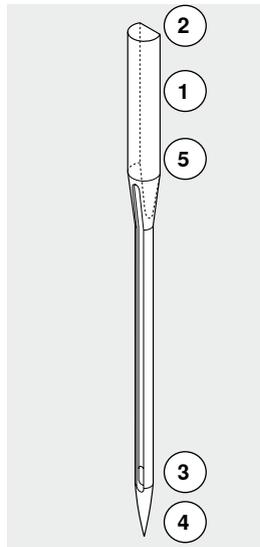
Filo per cucire

80-90

Materiali pesanti:

Filo per cucire (filo per quiltare, filo per impunturare) 100, 110, 120

130/705 H-S/70



1 **130** Lunghezza del gambo

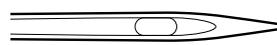
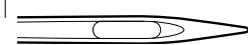
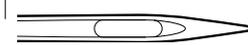
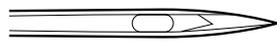
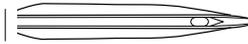
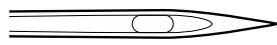
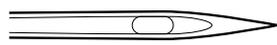
2 **705** Gambo piatto

3 **H** Scanalatura

4 **S** Forma della punta (ad esempio punta sferica media)

5 **70** Spessore dell'ago

Tabella degli aghi

<p>Universale 130/705 H/60-100</p>  <p>Punta normale, poco arrotondata</p> <p>Quasi tutte le stoffe naturali e sintetiche (tessuti e maglia)</p>	<p>Metafil 130/705 H-MET/75-80 o H-SUK/90-100</p>  <p>Cruna grande</p> <p>Cucito con fili metallizzati</p>
<p>Jersey/Stretch 130/705 H-S, H-SES, H-SUK/70-90</p>  <p>Punta sferica</p> <p>Jersey, maglia, tessuti elastici</p>	<p>Cordonnet 130/705 H-N/80-100</p>  <p>Punta sferica piccola, cruna lunga</p> <p>Impunturare con filo pesante</p>
<p>Pelle 130/705 H-LL, H-LR/90-100</p>  <p>Punta a scalpello</p> <p>Tutti i tipi di pelle, similpelle, plastica, pellicole</p>	<p>Ago a lancia (per orlo a giorno) 130/705 HO/100-120</p>  <p>Ago largo con «alette»</p> <p>Orlo a giorno</p>
<p>Jeans 130/705 H-J/80-110</p>  <p>Punta molto affilata</p> <p>Stoffe pesanti come jeans, tela, abbigliamento da lavoro</p>	<p>Ago a lancia doppio 130/705 H-ZWI-HO/100</p>  <p>Effetti particolari per il ricamo con orlo a giorno</p>
<p>Microtex 130/705 H-M/60-90</p>  <p>Punta particolarmente sottile</p> <p>Microfibra e seta</p>	<p>Ago doppio 130/705 H-ZWI/70-100</p>  <p>Distanza aghi: 1.0/1.6/2.0/2.5/3.0/4.0/6.0/8.0</p> <p>Orlo a vista su stoffe elasticizzate, nervature, per cucito decorativo</p>
<p>Quilting 130/705 H-Q/75-90</p>  <p>Punta sottile</p> <p>Trapunto e quilting</p>	<p>Ago triplo 130/705 H-DRI/80</p>  <p>Distanza aghi: 3.0</p> <p>Orlo a vista su stoffe elasticizzate, per cucito decorativo, ricamo</p>
<p>Ricamo 130/705 H-SUK/70-90</p>  <p>Cruna grande, punta leggermente arrotondata</p> <p>Ricamo su tutte le stoffe naturali e sintetiche</p>	

Preparazione al cucito

Pila



- rimuovere l'adesivo di protezione della pila, prima di utilizzare la macchina

Interruttore principale/Cavo di connessione



- 1** L'interruttore principale
La macchina si accende e si spegne tramite l'interruttore principale.
- 1** La macchina è accesa
0 La macchina è spenta
- 2** Presa per cavo di connessione
3 Presa connessione pedale
4 Presa di connessione PC
5 Connessione USB

Supporto magnetico per la penna touchscreen



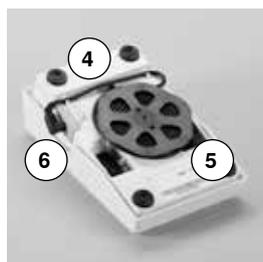
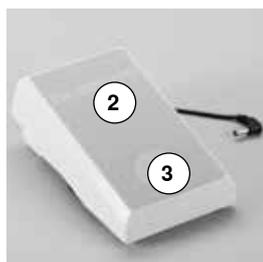
Sistemazione sicura e veloce per la penna touchscreen, grazie all'effetto di due calamite **1**.

Pedale



Collegare il pedale

- svolgere il cavo
- inserire lo spinotto nell'apposita presa 1
- fermare il cavo in posizione 4 o 5 a seconda della lunghezza desiderata



Regolare la velocità di cucito

Regolare la velocità di cucito con maggiore o minore pressione sul pedale 2.

Alzare o abbassare l'ago

- premere il pedale con il tallone 3
- ▶ l'ago si alza o si abbassa

Nel programma Setup si trovano ulteriori funzioni che possono essere programmate per l'uso con il «colpo di tallone».

Togliere il pedale

- avvolgere il cavo sul retro del pedale
- fissare lo spinotto nel foro 6

Piano supplementare

Il piano supplementare ingrandisce la superficie di cucito.

Montare il piano supplementare

- girare il volantino o premere il pulsante «Arresto dell'ago alto/basso» (vedi pagina 15)
- ▶ l'ago si alza
- premere il pulsante «Piedino alto/basso»
- ▶ il piedino si alza
- fare scorrere il piano supplementare sul braccio libero verso destra, finché si innesta



ATTENZIONE!

Rimuovere il piano supplementare solo se lo sportello del crochet è chiuso.

Rimozione del piano supplementare

- alzare l'ago ed il piedino
- premere il pulsante 1
- togliere il piano supplementare, tirandolo verso sinistra

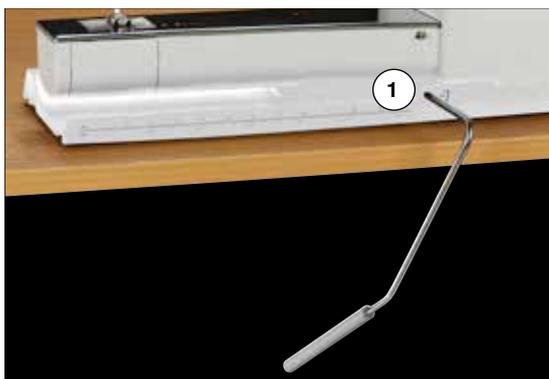


Guida scorrevole

- premere il bottone di rilascio ed inserire la guida da destra o da sinistra nel binario di scorrimento del piano supplementare

La guida può scorrere su tutta la lunghezza del piano supplementare.

Ginocchiera alzapedino



Il movimento della ginocchiera alza ed abbassa il piedino.

Montare la ginocchiera

- inserire la ginocchiera nell'apposito foro 1

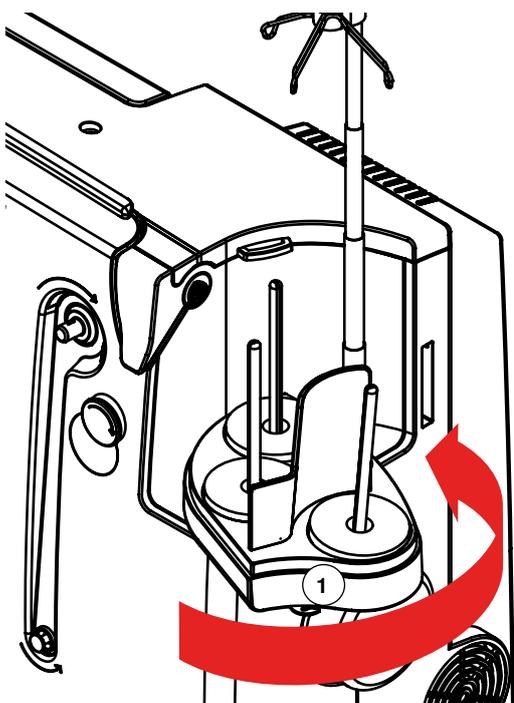
Alzare ed abbassare la ginocchiera

- premere la ginocchiera con il ginocchio verso destra
- in posizione seduta la ginocchiera deve essere comodamente azionabile
- ▶ il piedino si alza, le griffe del trasporto si abbassano contemporaneamente; i dischi della tensione superiore si aprono
- ▶ dopo il primo punto cucito le griffe del trasportatore ritornano nella posizione normale



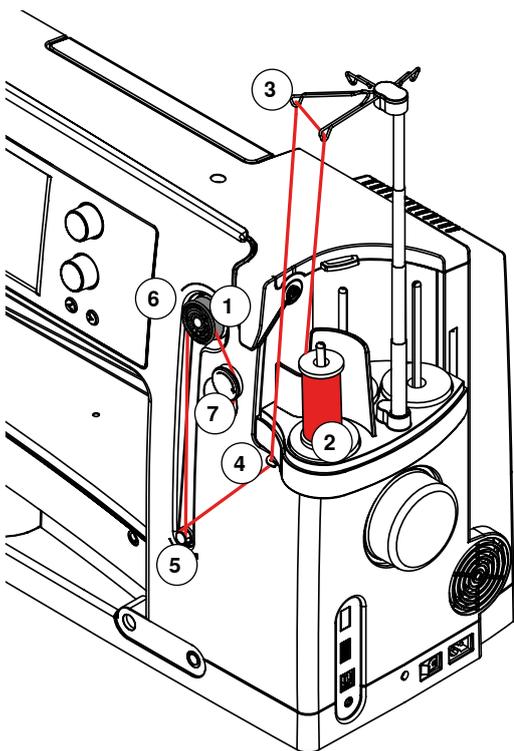
L'inclinazione della ginocchiera può essere adattata dal concessionario BERNINA.

Portafilo triplo girevole



- alzare e rimuovere il coperchio del portafilo
- estrarre l'asta telescopica e fare in modo che tutte le parti siano innestate correttamente
- girare il supporto portafilo verso destra, finché si innesta
- ▶ questa posizione assicura una buona visibilità ed accessibilità ai rocchetti di filo
- ▶ la guida 1 è utile durante l'avvolgimento della spolina del filo inferiore

Avvolgimento del filo inferiore



Preparazione

- accendere l'interruttore principale
- mettere una spolina vuota sul filarello 1, con le marcature bianche della spolina verso l'esterno
 - ▶ si apre la finestra relativa all'avvolgimento della spolina
 - ▶ il sistema rileva il grado di riempimento della spolina e lo indica tramite la barra che si trova sopra le indicazioni del riempimento programmabile
- posizionare il filo sopra il perno portafilo anteriore 2 e passare il filo nelle due guide dell'asta telescopica 3

Avvolgimento del filo inferiore

- tenere il filo con ambedue le mani e inserirlo prima nella guida sulla base girevole 4 e poi nella pre-tensione 5, seguendo la direzione indicata dalla freccia
- avvolgere il filo una o due volte sulla spolina nella direzione della freccia 6 e tagliarlo sul tagliafilo 7
- selezionare il grado di riempimento desiderato della spolina, standard = 100%
- premere la casella verde «Start» 8
- regolare la velocità del filarello con le caselle «+» o «-» oppure con le manopole della lunghezza/larghezza del punto
 - ▶ il filarello si ferma automaticamente quando il riempimento desiderato è raggiunto
- togliere la spolina e tagliare il filo sull'apposito tagliafilo
 - ▶ il display si chiude



- premere la casella «i» sul display del filarello
 - ▶ un'animazione dimostra l'avvolgimento del filo inferiore

Modalità manuale

- premere la casella «man»
 - ▶ il filarello avvolge solo finché la casella «Start» non rimane premuta



Interrompere l'avvolgimento della spolina

- si può interrompere l'avvolgimento della spolina premendo la casella «Start» 8 e chiudere il display con l'apposita casella «Chiudere», che si trova in alto a sinistra del display



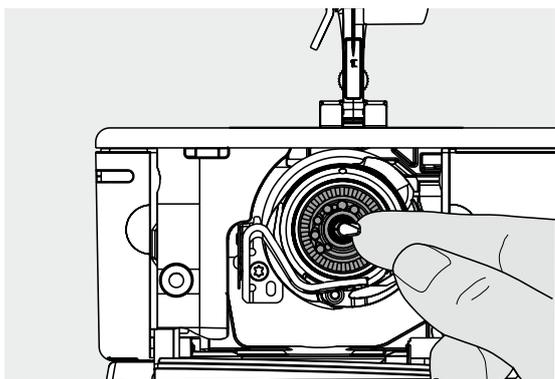
Continuare l'avvolgimento della spolina

- premere la casella «Spolina» 9
 - ▶ il display si apre
- premere la casella «Start»
 - ▶ l'avvolgimento della spolina continua



- L'avvolgimento della spolina durante il ricamo è possibile. Si consiglia di ridurre la velocità d'avvolgimento.

Sostituzione della spolina



ATTENZIONE!

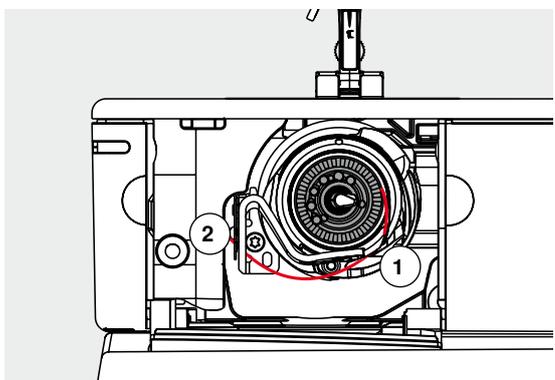
Rimuovere la spolina solo, se il crochet si trova nella posizione di fine corsa (posizione di infilatura).

Rimuovere la spolina

- aprire lo sportello del crochet
- ▶ il crochet si ribalta in avanti
- premere verso sinistra la levetta di rilascio al centro del crochet
- la spolina viene espulsa e può essere rimossa

Inserire la spolina

- inserire la spolina nel crochet, con le marcature rivolte in avanti; premere, finché la levetta si innesta e rimane bloccata



Infilare il filo inferiore

- passare il filo verso destra nella fessura 1 e poi verso sinistra sotto la molla

Tagliafilo del filo inferiore

- tagliare il filo sul tagliafilo 2



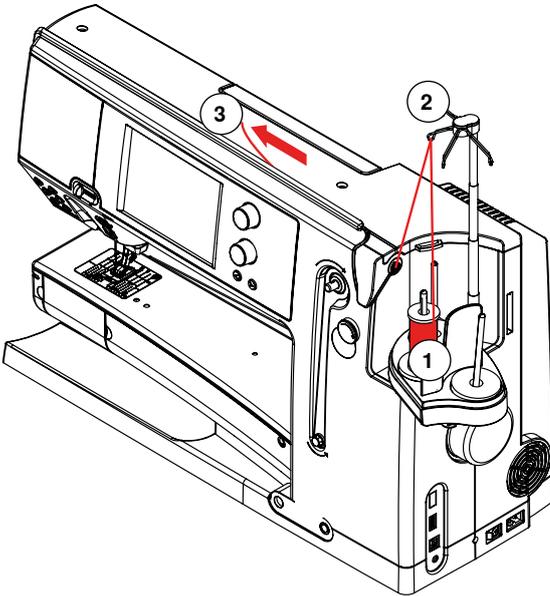
Controllare l'infilatura

- per controllare l'infilatura, tenere lo specchietto sotto il crochet ribaltato (vedi immagine)
- ▶ posizione corretta del filo inferiore per «Cucire»
- chiudere lentamente lo sportello del crochet
- ▶ il crochet si ribalta indietro

Infilatura del filo superiore

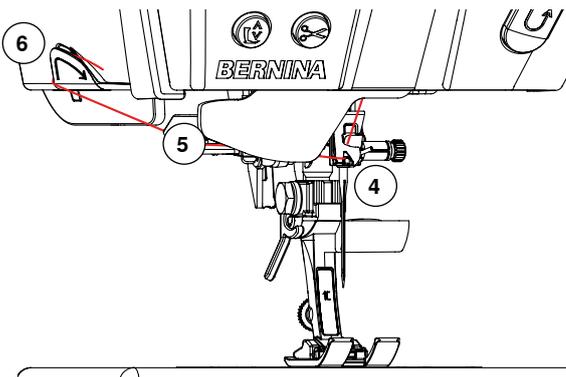
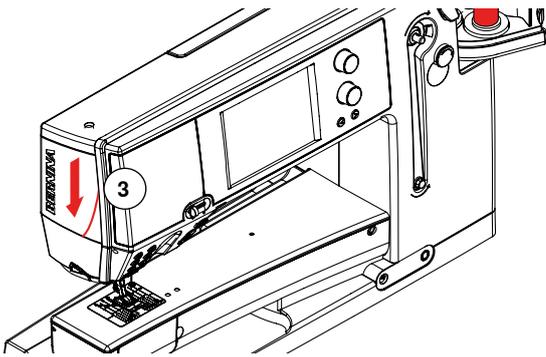
ATTENZIONE!

Non iniziare a cucire con la macchina infilata, senza stoffa posizionata sotto il piedino.
La macchina computerizzata deve essere accesa per l'infilatura.



Automatica

- porre il rocchetto di filo sul perno medio o posteriore 1
- passare il filo nella guida 2 dell'asta telescopica
- tenerlo con ambedue le mani, passarlo nella fessura 3 della macchina e portarlo ...



- ... nella fessura della guida del morsetto dell'ago 4
- poi tirare il filo verso sinistra nel morsetto 5 ed infine sopra il tagliafilo laterale 6, tagliandolo da dietro in avanti
- premere il pulsante «Infilatore automatico»
- ▶ un messaggio ed un'animazione appaiono
- ▶ durante l'infilatura il pulsante «Start/Stop» è illuminato di rosso
- ▶ un messaggio d'errore indica, se il percorso dell'infilatura non è corretto
- chiudere il messaggio con **X** e ricominciare
- ▶ se l'infilatura è corretta, il pulsante «Start/Stop» è verde

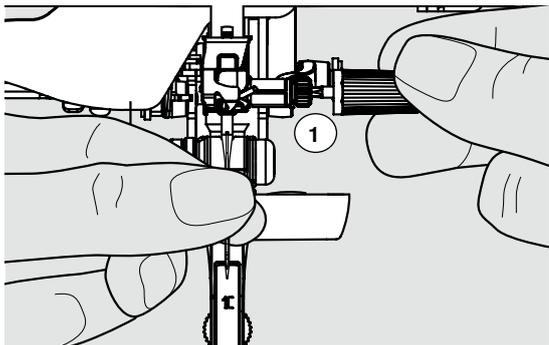
Manuale

- eseguire i primi cinque passaggi, come descritto sopra
- premere il riquadro «Infilatura manuale» sul display
- premere il pulsante «Infilatura automatica» ed infilare la cruna dell'ago a mano



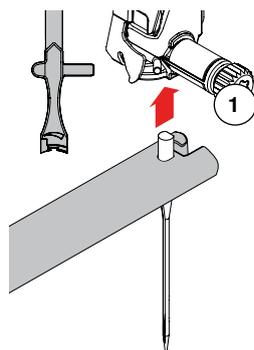
- usare la rete con tutti i fili, che si svolgono in modo irregolare
- la rete grande è per coni e rocchetti grandi, la rete piccola è per le spole piccole
- la rete favorisce lo svolgimento regolare del filo superiore ed evita che si intrecci
- prima di iniziare a cucire, passare i fili sotto e dietro il piedino

Sostituzione dell'ago



Rimuovere l'ago

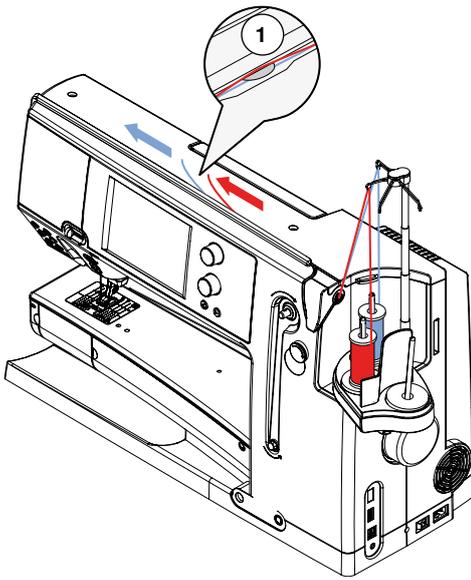
- alzare l'ago
- abbassare o togliere il piedino (vedi a pagina 27, 39)
- mettere l'interruttore principale su «0»
- allentare la vite del morsetto dell'ago 1 con il cacciavite grigio
- estrarre l'ago



Inserire l'ago

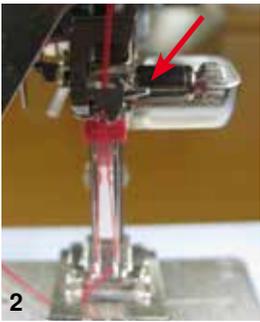
- la parte piatta del gambo è rivolta indietro
- inserire l'ago nello strumento multi-funzione ed inserire l'ago spingendolo in alto quanto possibile
- stringere la vite di fissaggio 1 con il cacciavite grigio

Infilatura dell'ago doppio/triplo



Infilatura dell'ago doppio

- premere la casella «Programma di sicurezza»
- premere uno dei riquadri dell'ago doppio nel display «Programma di sicurezza»
- chiudere il display «Programma di sicurezza»
- mettere un filo ciascuno sul perno portafilo medio e posteriore e passare i fili nelle relative guide dell'asta telescopica
- inserire ambedue i fili nella fessura, passando il filo del porta-rocchetto posteriore dietro ed il filo del portarocchetto medio davanti al disco della tensione **1** poi passare i fili nella guida del morsetto dell'ago
- premere il riquadro «Infilatura manuale» sul display e poi il pulsante dell'infilatore automatico
- infilare gli aghi con l'aiuto dell'infilatore manuale



Lavorare con l'ago doppio

Per ottenere i risultati migliori:

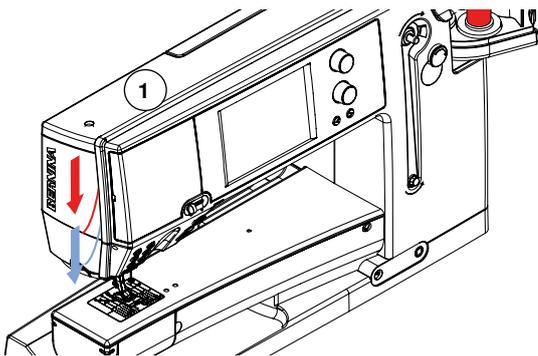
Dividere i fili superiori all'altezza della guida sul morsetto dell'ago.

- infilare il primo filo normalmente dietro la guida (freccia rossa), il secondo filo davanti alla guida (Fig. 2)
- la velocità di cucito ottimale è tra 350 e 500 giri al minuto, posizione corrispondente del cursore della velocità (Fig. 3)
- prestare attenzione che i fili non siano incrociati dopo il passaggio della leva tendifilo. Eventualmente smontare il coperchio per una visuale migliore

Generalmente vale:

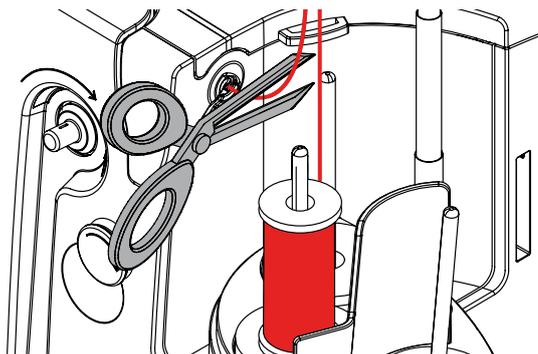
- sostituire l'ago prima di iniziare un nuovo progetto di cucito

Gli aghi sono soggetti ad usura e l'uso frequente ne cambia le caratteristiche. Già dopo 1.5 ore sono visibili i primi segni di usura. Dopo 8 ore d'uso si manifestano frequenti disturbi come la rottura del filo, punti difettosi, ecc.



Ago triplo

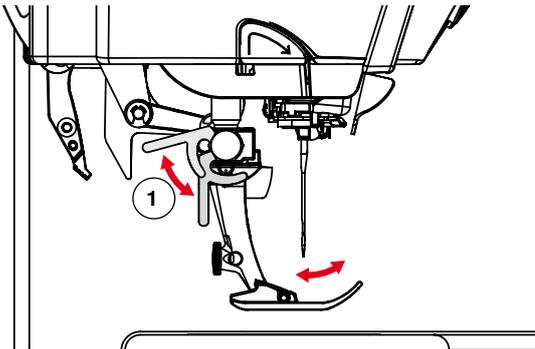
- premere la casella «Programma di sicurezza» chiudere il display «Programma di sicurezza»
- premere la casella dell'ago triplo nel display «Programma di sicurezza»
- mettere un rocchetto di filo su ogni perno portafilo e passare i fili nelle relative guide dell'asta telescopica
- infilare la macchina nel modo abituale, passando il filo posteriore ed il filo medio dietro il disco della tensione superiore ed il filo anteriore davanti al disco della tensione **1**



Cambio del filo

- tagliare il filo davanti alla pre-tensione e sfilarlo in **avanti**, attraverso l'ago

Sostituzione del piedino



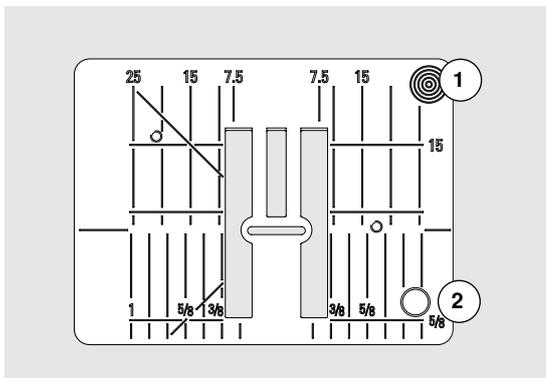
Togliere il piedino

- alzare l'ago ed il piedino
- mettere l'interruttore principale su «0»
- alzare la leva di fissaggio **1**
- togliere il piedino

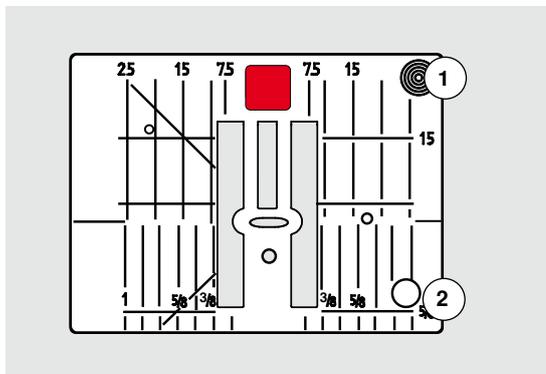
Fissare il piedino

- inserire il piedino da sotto sul cono di supporto
- abbassare la leva di fissaggio **1**

Placca dell'ago



9 mm



5.5 mm (accessorio opzionale)

Marcature sulla placca dell'ago

- sulla placca dell'ago si trovano marcature verticali, orizzontali e diagonali in **mm** e **inch** (pollici)
- le marcature sono un grande aiuto per la precisa esecuzione di cuciture, impunture, ecc.
- le marcature orizzontali aiutano a cucire angoli, asole, ecc.
- le marcature diagonali aiutano durante la quiltatura
- l'ago si trova nella posizione «0» (= al centro)
- le misure verticali si riferiscono alla distanza tra l'ago e la marcatura
- le misure sono indicate da destra verso sinistra, in riferimento alla posizione centrale dell'ago

Rimuovere la placca dell'ago

- alzare il piedino e l'ago
- mettere l'interruttore principale su «0»
- premere sull'angolo destro posteriore della placca **1**, finché la placca si alza
- ▶ rimuovere la placca dell'ago

Montare la placca dell'ago

- porre la placca dell'ago sull'apertura **2** e premere, finché le molle di fissaggio non scattano in posizione



Sostituzione della placca dell'ago

Per ogni cambio della placca dell'ago bisogna attivare le relative impostazioni nel Programma di sicurezza. Vedi pagina **32**.

Guida supplementare e dispositivo di lubrificazione

ATTENZIONE!

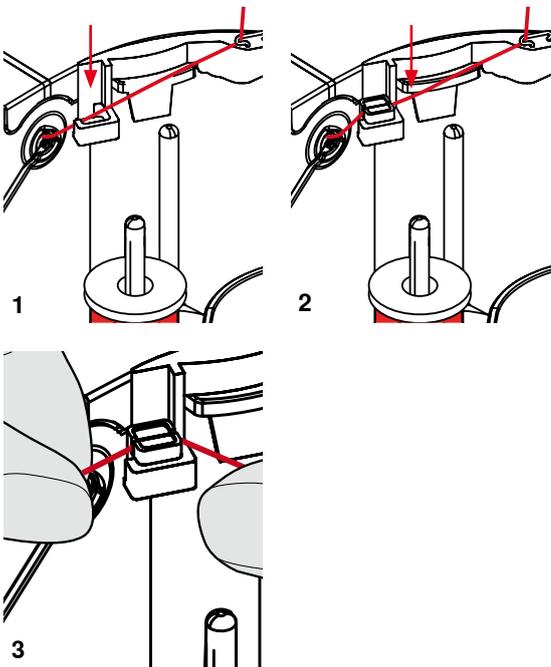
Il fluido di silicone deve essere utilizzato SOLO per la lubrificazione del filo e MAI per lubrificare il crochet della macchina!

Come guida supplementare (Fig. 1)

Per una controllata entrata del filo nella pre-tensione; da utilizzare senza lubrificatore, p.es per filati che si intrecciano facilmente.

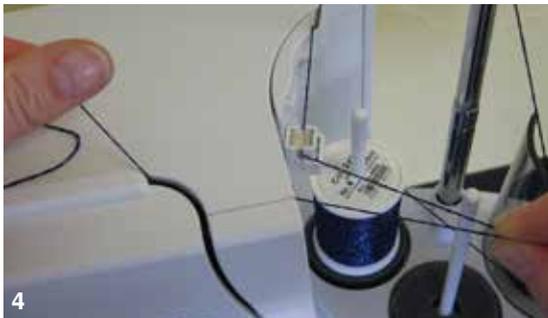
Come dispositivo di lubrificazione (Fig. 2)

L'uso del dispositivo di lubrificazione è consigliato per filati con superficie più ruvida, p.es. fili metallici, fili poco ritorti, ecc. Grazie al fluido di silicone il filo scorre più facilmente e permette una lavorazione senza problemi.

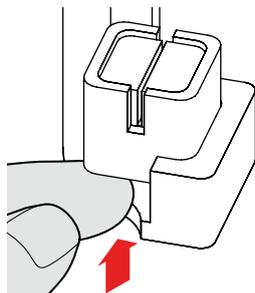


Montaggio

- inserire il dispositivo sulla staffa di fissaggio del coperchio del portafilo e spingere il dispositivo in basso per farlo innestare bene (Fig. 1)
- mettere il lubrificatore nell'apposito supporto sulla parte sinistra del dispositivo. Fare attenzione che le aperture per il filo si trovano a destra ed a sinistra della staffa di fissaggio (Fig. 2)
- mettere qualche goccia di silicone sul feltro, per inumidirlo
- posizionare il filo sul perno porta-filo medio o posteriore, passare il filo nella guida dell'asta telescopica e nella guida del dispositivo di lubrificazione
- tenere il filo con ambedue le mani, inserirlo nella fessura del feltro e spingerlo dentro, in modo che durante il cucito il filo scorra nel feltro (Fig. 3)
- completare l'infilatura nel modo abituale
- il feltro deve essere sempre leggermente umido. Aggiungere ogni tanto poche gocce di silicone per mantenere la giusta umidità

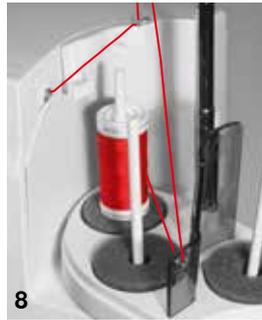
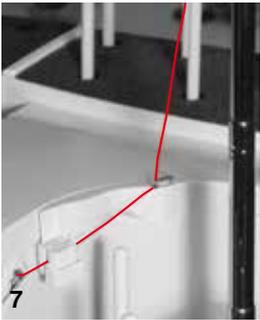
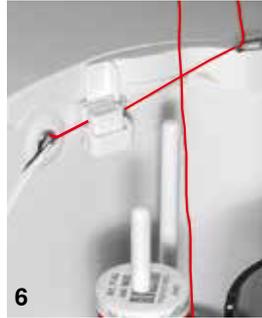
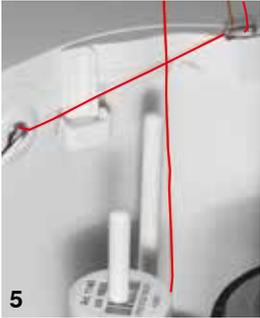


A causa della maggiore resistenza del filo durante lo svolgimento radiale (con guida supplementare), si consiglia per l'infilatura automatica di svolgere una quantità aggiuntiva di filo dal rocchetto. Il filo più lento garantisce la corretta infilatura automatica dell'ago (Fig. 4).



Durante l'uso del dispositivo come guida-filo è necessario rimuovere il lubrificatore. Staccare l'intero dispositivo dalla macchina.

- spingere in alto il lato sporgente del lubrificatore e rimuoverlo
- rimontare il dispositivo sulla macchina ed eseguire l'infilatura nella maniera abituale, comprendendo anche la guida del dispositivo (Fig. 2)



ATTENZIONE!

L'uso del supporto di gomma piuma sotto il rocchetto di filo è indispensabile!

Varie possibilità di impiego

- **svolgimento filo verticale** (senza o con il lubrificatore inserito) dal portafilo standard oppure dal portafilo multiplo opzionale (Fig. 5-7)
- **svolgimento filo radiale** (senza e con lubrificatore inserito) (Fig. 8)
- a causa della maggiore resistenza del filo durante lo svolgimento radiale, si consiglia per l'infilatura automatica di svolgere una quantità aggiuntiva di filo dal rocchetto (Fig.9). Il filo più lento garantisce la corretta infilatura automatica dell'ago

Guida supplementare



Come si utilizza la guida:

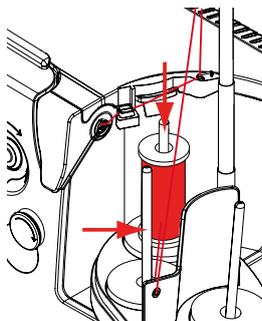
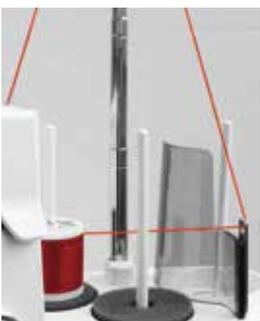
Si consiglia di sostituire il supporto di gomma piuma del perno portafilo posteriore con il supporto girevole (con parte interna bianca).

Impiego

Con filo metallizzato, con rocchetti avvolti parallelamente ecc., per garantire lo svolgimento del filo più regolare e per evitare che troppo filo «scivoli» dal rocchetto.



- posizionare il rocchetto di filo sul perno portafilo e passare il filo attraverso la guida supplementare, poi passare il filo attraverso la guida media dell'asta telescopica. Completare l'infilatura della macchina nel modo abituale
- a causa della maggiore resistenza del filo durante lo svolgimento radiale, si consiglia per l'infilatura automatica di svolgere una quantità aggiuntiva di filo dal rocchetto. Il filo più lento garantisce la corretta infilatura automatica dell'ago



Ambedue i perni portafilo (marcature con frecce) possono essere usati. Si consiglia comunque di adoperare il perno posteriore, perché l'angolazione dello svolgimento filo è più favorevole. Non usare il perno portafilo destinato al avvolgimento della spolina del filo inferiore.

Per ottenere un risultato ottimale si consiglia di ridurre leggermente - a seconda del tipo di filato - la tensione del filo superiore durante l'uso della guida supplementare.

Tensione del filo superiore

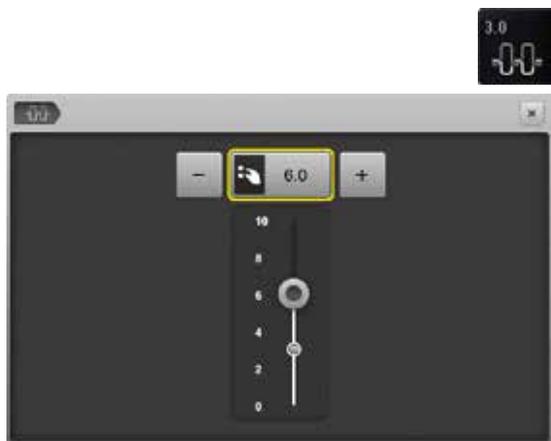


Tensione del filo superiore più alta = il filo superiore è più teso e tira il filo inferiore verso il diritto nella stoffa.
Tensione del filo superiore più bassa = il filo superiore è più lento e viene tirato dal filo inferiore sul rovescio della stoffa.

La regolazione della tensione del filo superiore avviene automaticamente durante la selezione del punto.

BERNINA imposta l'ottimale tensione del filo durante la produzione delle macchine, usando per la campionatura i filati Metrosene/Seralon 100/2 di Arova Mettler, Svizzera (filo superiore/filo inferiore).

L'utilizzo di diversi filati per cucire e ricamare può alterare la corretta formazione del punto. Eventualmente adattare la tensione del filo al materiale ed al punto selezionato.



Modificare la tensione del filo superiore

- premere la casella «Tensione del filo superiore»
- ▶ la barra bianca e il numero nel riquadro indicano il valore standard
- premere la casella «+»/«-», oppure
- girare la manopola della lunghezza/larghezza punto a destra/a sinistra oppure
- spostare sul display il cursore rotondo con il dito o con la penna touchscreen
- ▶ la tensione del filo superiore aumenta o diminuisce
- ▶ la tensione modificata è indicata nel riquadro giallo e nella casella «Tensione del filo superiore»
- ▶ l'impostazione standard rimane visibile (punto bianco)
- ▶ la modifica della tensione del filo si riferisce solamente al punto selezionato



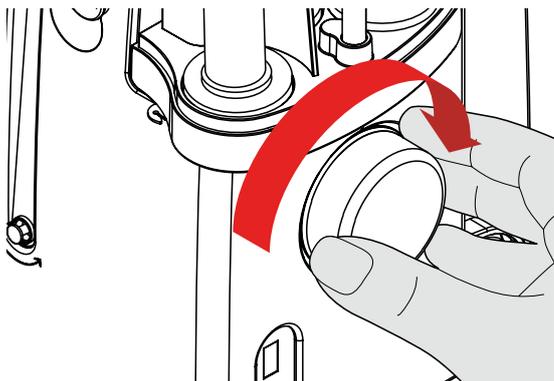
Memorizzare la tensione del filo superiore

- premere «Chiudere» o la casella «Tensione del filo superiore»
- ▶ la macchina memorizza l'impostazione, il display si chiude

Ripristino della regolazione base

- premere la casella con la cornice gialla
- ▶ la regolazione base è ripristinata
- spegnere la macchina computerizzata
- ▶ tutte le modifiche sono cancellate

Tensione del filo inferiore



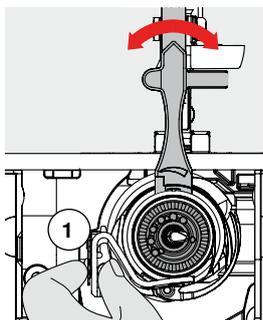
- tenere con la mano sinistra il supporto della spolina 1
- girare il volantino con la mano destra in senso orario, finché non si può mettere lo strumento multi-funzione sopra il perno per la regolazione della tensione

Regolazione base

- il perno sulla parte regolabile coincide con la marcatura sul supporto della spolina oppure
- il perno è spostato di 1-2 tacche verso destra oppure
- il perno è spostato di 1-2 tacche verso sinistra oppure

- spostare il perno con lo strumento multi-funzione verso sinistra
- ▶ tensione del filo allentata
- spostare il perno con lo strumento multi-funzione verso destra
- ▶ tensione del filo aumentata

Modifica per ogni tacca spostata = 4 g.



- girare il volantino in senso orario per portare il crochet nella posizione illustrata, in modo da consentire la corretta infilatura

Programma di sicurezza



- premere la casella «Ago» o «Placca dell'ago»
- ▶ il display «Aghi e placche ago» si apre

Indicazione

- ▶ banda gialla = selezione consigliata, ottimale
- ▶ banda verde = l'elemento ottimale è stato selezionato

Un'animazione indica, se per il punto selezionato è stato attivato l'ago sbagliato oppure una placca non adatta. La macchina non cuce.

La funzione rimane attiva anche se la macchina è stata spenta e riaccesa.



Selezionare l'ago

- premere la casella «Ago» desiderata
- ▶ il programma riduce automaticamente la larghezza del punto
- ▶ l'ago speciale attualmente montato (ago doppio, ecc.) non rischia di colpire né la placca né il piedino = l'ago non si spezza
- ▶ i numeri nelle caselle degli aghi indicano la distanza tra gli aghi in mm
- premere la casella «Ago normale»
- ▶ l'ago normale è nuovamente attivato
- ▶ la limitazione della larghezza punto è disattivata

Selezionare la placca dell'ago

- premere la casella «Placca dell'ago» desiderata
- ▶ il programma riduce automaticamente la larghezza del punto
- ▶ l'ago non rischia di colpire né la placca né il piedino = l'ago non si spezza



Salvare

- premere la casella «Chiudere» oppure «Ago» o «Placca dell'ago»
- ▶ la macchina memorizza l'impostazione, il display si chiude

Tabella degli aghi



- premere la casella «Informazioni ago»
- ▶ si apre il display «Tabella degli aghi»



Selezionare l'ago

- selezionare l'ago montato e lo spessore dell'ago

Selezione del piedino

Nell'area «Selezione del piedino» è indicato per ogni punto il piedino ottimale.

ATTENZIONE!

E' IMPORTANTE selezionare il piedino montato anche nell'area della selezione piedini. Solo in questo modo la macchina computerizzata può riconoscere il piedino ed attivare le impostazioni di sicurezza.

Indicazione

- ▶ banda gialla = selezione opzionale per il motivo selezionato
- ▶ banda verde = l'elemento ottimale è stato selezionato



- montare il piedino consigliato
- premere la casella «Selezione del piedino»
- ▶ si apre il display «Selezione del piedino»
- selezionare sul display «Selezione del piedino» la casella del piedino montato oppure montare uno dei piedini opzionali e selezionare sul display la sua casella
- navigare con le frecce tra i piedini oppure premere la casella «0-9» ed inserire direttamente il numero del piedino
- ▶ un messaggio indica, se l'ago rischia di colpire il piedino - la macchina non cuce
- ▶ il piedino montato è indicato adesso nell'area «Selezione del piedino»

Piedini opzionali

- premere la casella «Piedini opzionali»
- ▶ i piedini opzionali adatti al punto selezionato sono visualizzati sul display

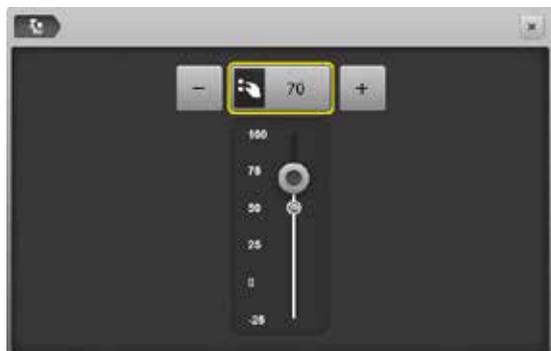
Salvare

- premere la casella «Selezione del piedino» o «Chiudere»
- ▶ la macchina memorizza l'impostazione, il display si chiude

Ripristinare le impostazioni base

- premere la casella del piedino selezionato oppure il pulsante «clr»
- ▶ nessun piedino è selezionato

Modificare la pressione del piedino



- premere la casella «Pressione del piedino»
- ▶ la barra della pressione del piedino appare sul display
- girare la manopola della lunghezza/larghezza punto a destra/a sinistra oppure
- premere la casella «->» o «+»
- ▶ la pressione del piedino diminuisce o aumenta
- ▶ modifiche della pressione del piedino sono indicate sulla barra e nel riquadro con la cornice gialla
- ▶ l'impostazione standard rimane visibile (punto bianco)



Con materiali voluminosi, p.es. durante la quiltatura

- girare la manopola della lunghezza/larghezza punto a sinistra oppure
- premere la casella «->»
- ▶ la pressione del piedino diminuisce
- ▶ il piedino è leggermente alzato e il materiale viene trasportato con più facilità



Memorizzare la pressione del piedino

- premere la casella «Chiudere» oppure «Pressione del piedino»
- ▶ la macchina memorizza l'impostazione, il display si chiude

Ripristinare le impostazioni base

- premere la casella con la cornice gialla
- ▶ la regolazione base è ripristinata



Ripristinare la pressione del piedino al termine della lavorazione.

Posizione delle griffe del trasporto



Griffe del trasporto abbassate

- premere la casella «Griffe del trasporto»
- ▶ le griffe del trasporto si abbassano

Griffe del trasporto alzate

- premere la casella «Griffe del trasporto» gialla
- ▶ le griffe del trasporto si alzano al prossimo punto

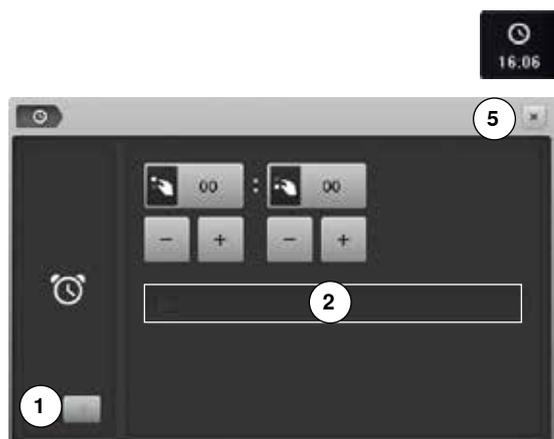
Contenuto della spolina



Quantità del filo rimanente

La quantità del filo rimanente è indicata da una barra colorata e una percentuale.

Ora/Allarme

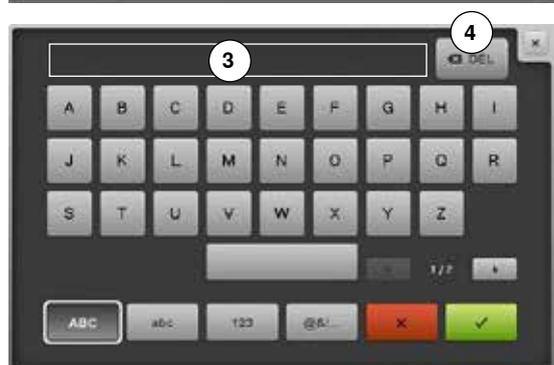


- premere la casella «Orologio»

Impostare l'ora dell'allarme

Premere il riquadro 1 per attivare o disattivare le caselle per l'impostazione dell'allarme.

- premere la casella 1
- ruotare le manopole della larghezza/lunghezza punto oppure
- premere le caselle «+» o «-»
- ▶ l'allarme (hh:mm) è impostato



- premere la casella del testo 2

Allarme con messaggio personalizzato

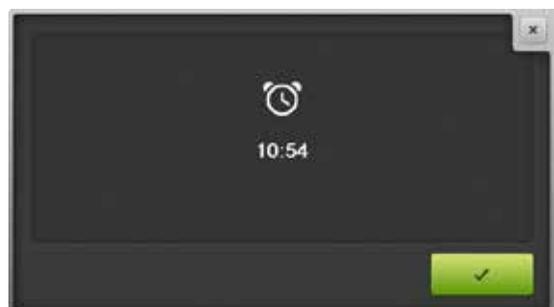
- creare o modificare il messaggio di allarme
- ▶ il messaggio appare nella casella di testo 3 sopra la tastiera
- confermare con ✓
- premere la casella «Orologio» o «Chiudere» 5
- ▶ il display si chiude
- ▶ il simbolo modificato dell'orologio indica, che un'impostazione è stata fatta

Cancellare il messaggio di allarme

- premere la casella del testo 3
- ▶ il testo programmato è cancellato completamente

Correzioni

- premere la casella 4
- ▶ il testo programmato viene cancellato da destra verso sinistra

**Display dell'allarme**

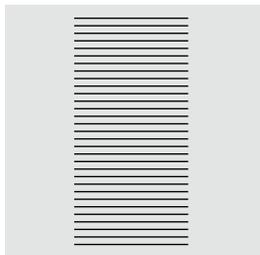
Quando è raggiunto il tempo impostato, il display di allarme appare.

- confermare con ✓
- ▶ il display si chiude

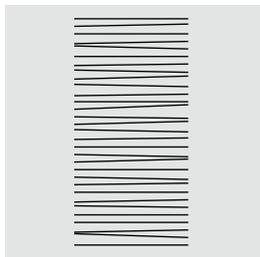
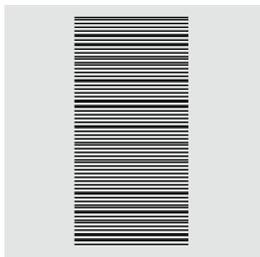
Griffe e trasporto della stoffa

Ad ogni punto cucito il trasportatore si muove di un passo. La lunghezza del passo dipende dalla lunghezza del punto impostata.

Durante il cucito con punti molto corti i passi sono estremamente brevi. La stoffa scorre lentamente sotto il piedino, anche alla massima velocità; p.es. asole e punti pieni sono cuciti con punti molto corti.



Lasciare scorrere il materiale in modo regolare!



ATTENZIONE!

Manipolazioni durante il cucito, come tirare, spingere o trattenere la stoffa, possono danneggiare l'ago e la placca dell'ago.

Manipolazioni durante il cucito, come tirare, spingere o trattenere la stoffa, possono causare la formazione di punti irregolari.

Funzioni

Panoramica delle «Funzioni»



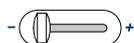
Pulsante «Start/Stop»

- avvio e arresto della macchina durante il cucito **con** o **senza** pedale
- avviare e fermare la funzione BSR, se il piedino BSR è montato e collegato
- alzare leggermente il piedino per girare o spostare il lavoro durante il cucito



Pulsante «Cucire indietro»/«Cucito indietro di precisione»

- fermare manualmente l'inizio e la fine della cucitura: la macchina cuce indietro finché il tasto viene premuto
- programmare la lunghezza dell'asola
- programmare la lunghezza del rammento automatico
- terminare il programma punto diritto con fermatura automatica (n. 5)
- attivare la saldatura del punto nel programma fermapunto automatico per quilter n. 1324



Regolazione della velocità

- per regolare gradualmente la velocità del cucito/ricamo

ATTENZIONE!

**Non adoperare il tasto «Infilatore automatico» con i piedini seguenti:
n. 48, n. 50, n. 55, n. 85, n. 86, n. 93 e con l'apparecchio taglia&cuci n. 80.**



Pulsante «Infilatore automatico»

- premere il pulsante = completare l'infilatura e infilare la cruna dell'ago



L'ago doppio, l'ago triplo e l'ago a lancia devono essere infilati manualmente, dopo aver premuto il pulsante «Infilatore automatico».
Adoperare l'infilatore automatico per aghi dello spessore 70-120. Infilare fili metallizzati, filo pesanti, cordoncini a mano.



Pulsante «Fine disegno/Fermapunto programmabile»

- premere il pulsante prima di cucire oppure durante la cucitura
 - ▶ il motivo singolo viene fermato alla fine con i punti programmati
- premere il pulsante prima oppure durante il cucito di una combinazione
 - ▶ la fine del disegno attivato viene fermato con alcuni punti programmati
- la quantità ed il tipo dei punti di fermatura possono essere programmati nel programma Setup
 - ▶ un simbolo «Stop» indica durante il cucito, che la funzione è attivata



Pulsante «Arresto dell'ago»

- premere il pulsante
- ▶ la funzione alza o abbassa l'ago (come premere il pedale con il tallone)



Pulsante «Programma fermapunto automatico»

- premere il pulsante prima di cucire = il punto/la combinazione viene fermato all'inizio con la quantità dei punti programmati
- premere il pulsante durante il cucito = la macchina si arresta esegue la saldatura con la quantità dei punti programmati
- la quantità ed il tipo dei punti di fermatura possono essere programmati nel programma Setup



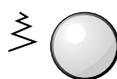
Pulsante «Posizione del piedino»

- premere il pulsante
- ▶ il piedino scende, ma rimane sospeso a pochi millimetri dalla stoffa, permettendo di posizionare bene il lavoro
- ▶ quando la macchina inizia a cucire, il piedino scende e si appoggia sulla stoffa
- premere il pulsante nuovamente
- ▶ il piedino si alza, contemporaneamente le griffe del trasporto si abbassano



Pulsante «Tagliafilo automatico»

- il filo superiore ed il filo inferiore sono tagliati automaticamente
- nel programma Setup sono programmabili da 2 a 6 punti di fermatura, che la macchina esegue prima del taglio



Manopole della lunghezza/larghezza punto (manopole multi-funzione)

- adattare la lunghezza e la larghezza del punto
- modificare la tensione del filo
- impostare l'apertura centrale dell'asola oppure la dimensione dell'asola
- regolare il bilanciamento
- varie modifiche nel programma Setup
- varie modifiche nel ricamo



Pulsanti «Posizioni dell'ago»

- premere il tasto sinistro
- ▶ l'ago si sposta verso sinistra
- premere il tasto destro
- ▶ l'ago si sposta verso destra
- tenere premuto il tasto
- ▶ spostamento rapido dell'ago
- 11 posizioni dell'ago (5 a sinistra, 5 a destra, 1 al centro)



Arresto dell'ago/alto e pulsante «Cucire indietro»

Se la posizione dell'ago è programmata **in alto** e se viene premuto il pulsante «Cucire indietro» durante il cucito o quando la macchina è ferma (p.es. zigzag), la macchina computerizzata cuce ancora 1 punto in avanti prima di iniziare a cucire indietro.



Arresto dell'ago/basso e pulsante «Cucire indietro»

Se la posizione dell'ago è programmata **in basso** e se viene premuto il pulsante «Cucire indietro» quando la macchina è ferma (p.es. zigzag), la macchina computerizzata inizia subito a cucire indietro.



Display

Panoramica display principale



Impostazioni

- 1 Home
- 2 Programma Setup
- 3 Tutorial
- 4 Guida al cucito
- 5 Help
- 6 ECO
- 7 Cancellazione delle impostazioni



Funzioni esterne/Indicazioni

- 8 Tensione del filo superiore
- 9 Programma di sicurezza - Ago
- 10 Indicazione del piedino/Selezione del piedino
- 11 Pressione del piedino
- 12 Programma di sicurezza - Placca dell'ago
- 13 Riconoscimento delle griffe del trasporto
- 14 Grado di riempimento della spolina/Avvolgimento della spolina
- 15 Ora/Allarme



Menu principale

- 16 Selezione numerica del punto
- 17 Punti utili
- 18 Punti decorativi
- 19 Alfabeti
- 20 Asole
- 21 Punti quilt
- 22 Programma personale/Memoria
- 23 History



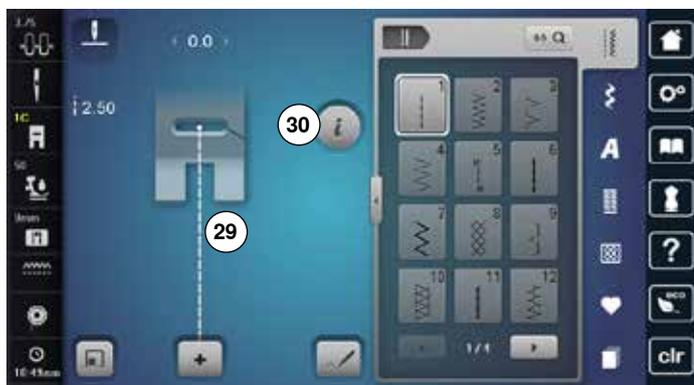
Selezione

- 24 Adattare la dimensione del motivo al display
- 25 Modalità singola/Modalità combinazioni
- 26 Designer dei punti
- 27 Scorrimento a destra/a sinistra



Menu dei punti

- 28 Selezione del punto

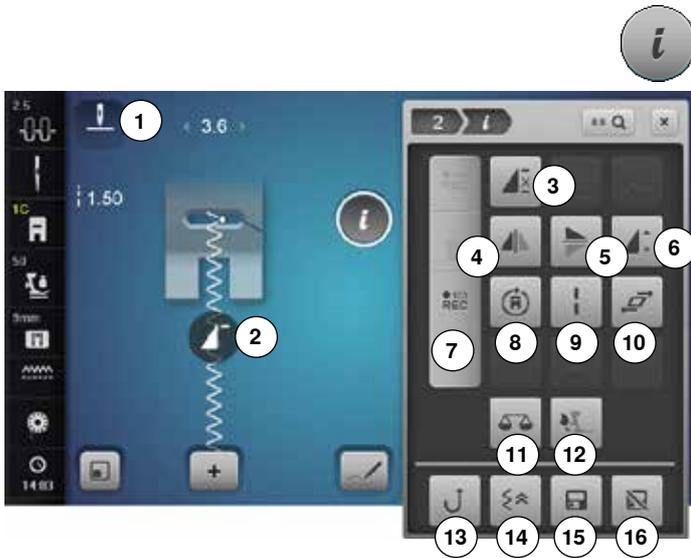


Area del punto

- 29 Visualizzazione del punto selezionato
- 30 Informazione

Funzioni - Display

Funzioni di cucito



- premere la casella «i»
- ▶ si apre il display «Funzioni»

Funzioni

- 1 Arresto dell'ago alto/basso (permanente)
- 2 Inizio disegno
- 3 Ripetizione del motivo
- 4 Effetto specchio orizzontale
- 5 Effetto specchio verticale
- 6 Allungamento disegno/Densità dei punti
- 7 Programmazione Contapunti
- 8 Cucito multidirezionale
- 9 Punto lungo
- 10 Distorsione del motivo
- 11 Bilanciamento
- 12 Bilanciamento BERNINA Doppio trasporto
- 13 Cucire indietro, permanente
- 14 Cucire indietro, di precisione
- 15 Memoria permanente
- 16 Ripristino impostazioni base

Scorrimento delle funzioni

Se non tutte le funzioni sono visualizzate direttamente, procedere come segue:

- premere il display «Funzioni» con il dito o la penna touchscreen e scorrere il contenuto del display su e giù, tenendolo sempre premuto
- ▶ altre funzioni sono visualizzate

Funzioni generali



Informazione

- premere la casella
- ▶ un nuovo display si apre



Chiudere

- premere la casella
- ▶ ritorno al display precedente
- ▶ tutte le modifiche rimangono attivate



Confermare l'impostazione

- premere la casella
- ▶ la modifica/selezione è attivata o confermata



Chiudere il display attivato

- premere la casella
- ▶ chiudere il display
- ▶ ultimo display attivato è visualizzato



Arresto dell'ago alto/basso (permanente)

- premere la casella
- ▶ il simbolo dell'ago è rivolto in basso
- ▶ la macchina si ferma con l'ago abbassato
- premere la casella nuovamente
- ▶ il simbolo dell'ago è rivolto in alto
- ▶ la macchina si ferma con l'ago alzato



Inizio disegno

- ▶ la funzione compare quando la macchina si ferma durante il cucito di un motivo singolo o di una combinazione di punti
- premere la casella
- ▶ il punto/il programma selezionato ritorna all'inizio del motivo



Ripetizione del motivo

- premere la casella 1x
- ▶ il numero 1 appare: la macchina si ferma alla fine di un motivo singolo o di una combinazione
- premere la casella 2-9x
- ▶ i numeri 2-9 sono visibili: la macchina si ferma dopo il numero programmato di combinazioni



Effetto specchio orizzontale

La macchina cuce il punto specchiato orizzontalmente, relativo alla direzione di cucito.



Effetto specchio verticale

La macchina cuce il punto specchiato verticalmente, relativo alla direzione di cucito.



Modificare la densità del punto 3

Alcuni motivi decorativi (p.es. n. 401) consentono la modifica della densità dei punti che lo compongono. La lunghezza programmata del motivo non cambia.

- premere la casella «+»
- ▶ riduce la densità dei punti a passi di 0.05 mm
- ▶ la distanza tra i punti aumenta
- premere la casella «-»
- ▶ aumenta la densità dei punti a passi di 0.05 mm
- ▶ la distanza tra i punti diminuisce
- ▶ premere la casella «Indietro» 1
- ▶ la finestra delle funzioni riappare



Allungamento del disegno 4

- spostare il cursore rotondo con la penna touchscreen o con il dito sul display
- ▶ la lunghezza del disegno (standard = 100%) cambia gradualmente
- allungare/accorciare a passi di 1% con le caselle «+»/«-» oppure
- premere la casella «+100%» 2
- ▶ la lunghezza cambia a passi di 100%

La lunghezza massima è 1000%, la lunghezza minima è 10%. Per alcuni punti non è consentito l'allungamento fino a 1000%.



Funzione Contapunti

- quando la lunghezza desiderata è raggiunta, premere il pulsante «Cucire indietro»
- ▶ sul display appare «auto»
- ▶ il punto selezionato è programmato temporaneamente



Cucito multidirezionale

- girare il motivo o la combinazione con la manopola della larghezza punto a passi di 0.5°, con la manopola della lunghezza punto a passi di 1° oppure con i tasti «Selezione diretta » a passi di 45°
- ▶ nella parte sinistra del display è indicata la direzione di cucito
- ▶ il punto bianco indica l'inizio del motivo, la croce rossa indica la fine del motivo
- ▶ non tutti i punti possono essere eseguiti con la funzione multidirezionale



Punto lungo

- la macchina cuce ogni **secondo** punto (lungh. mass. 12 mm)
- applicabile con punti utili e decorativi

Eccezione: asole, alfabeti



Distorsione del motivo

- premere la casella
- premere la casella superiore «+» o «->» oppure girare la manopola della larghezza punto a destra o a sinistra
- ▶ la funzione distorce il motivo orizzontalmente a passi di 0,01 mm



- premere la casella inferiore «+» o «->» oppure girare la manopola della lunghezza punto a destra o a sinistra
- ▶ la funzione distorce il motivo verticalmente a passi di 0,01 mm



Bilanciamento

Bilanciare punti con trasporto avanti/indietro.



Bilanciamento Doppio trasporto BERNINA

Modificare il trasporto della stoffa superiore.



Cucire indietro, permanente

La macchina cuce il punto selezionato indietro.



Cucire indietro, di precisione

La macchina cuce gli ultimi 200 punti indietro, ripercorrendo esattamente il disegno dei punti cuciti in precedenza.



Memoria permanente

- modificare il punto selezionato, p.es. la lunghezza e/o la larghezza del punto
- premere la casella
- ▶ il punto modificato è memorizzato



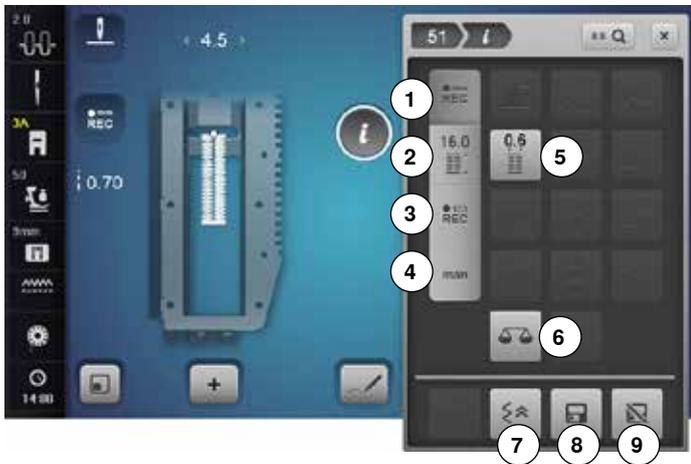
Ripristino impostazioni base

- premere la casella
- ▶ tutte le modifiche del punto selezionato sono annullate, le impostazioni base sono ripristinate

Panoramica funzioni dell'asola



- premere il tasto «Asole»
- selezionare l'asola
- premere la casella «i»



Modificare l'asola

- 1 Programmare la lunghezza dell'asola
- 2 Regolare la lunghezza dell'asola
- 3 Asola misurazione contapunti
- 4 Asola manuale
- 5 Apertura centrale dell'asola
- 6 Bilanciamento
- 7 Cucire indietro, di precisione
- 8 Memoria permanente
- 9 Ripristino impostazioni base



Programmare la lunghezza dell'asola

- ▶ selezionando un'asola, il riquadro è automaticamente attivato
- impostare la lunghezza dell'asola con il pulsante «Cucire indietro» oppure
- programmare la lunghezza indicata nella casella sottostante, premendo la casella stessa
- ▶ dopo la programmazione la casella è disattivata
- per programmare una nuova lunghezza, rifelezionare la casella



Regolare la lunghezza dell'asola

Impostare la lunghezza dell'asola con le manopole della lunghezza/larghezza del punto. Indicazione in mm.



Asola misurazione contapunti

- Quando la lunghezza del primo lato è raggiunta:
- premere il pulsante «Cucire indietro»
- Quando la lunghezza del secondo lato è raggiunta:
- premere il pulsante «Cucire indietro»
 - ▶ sul display appare «auto»
 - ▶ l'asola è programmata



Asola manuale

- cucire l'asola manuale in 5 o 7 fasi (a seconda del tipo d'asola)
- scegliere le singole fasi con le frecce «su»/«giù» oppure con la selezione diretta



Apertura centrale dell'asola

- programmare l'apertura centrale dell'asola tra 0.1 mm e 2.0 mm con le manopole della lunghezza/larghezza punto



Bilanciamento

Per bilanciare punti con trasporto avanti/indietro.



Cucire indietro, di precisione

La macchina cuce gli ultimi 200 punti indietro, ripercorrendo esattamente il disegno dei punti cuciti in precedenza.



Memoria permanente

- modificare il punto selezionato, p.es. la lunghezza e/o la larghezza del punto
- premere la casella
- ▶ il motivo modificato è memorizzato



Ripristino impostazioni base

- premere la casella
- ▶ tutte le modifiche del punto selezionato sono annullate, le impostazioni base sono ripristinate

Panoramica funzioni degli alfabeti



- premere il pulsante «Alfabeti»
- selezionare l'alfabeto desiderato
- premere la casella «i»



Modificare l'alfabeto

- 1 Ripetizione del motivo
- 2 Dimensione dell'alfabeto
- 3 Effetto specchio orizzontale
- 4 Effetto specchio verticale
- 5 Allungamento del punto/motivo
- 6 Cucito multidirezionale
- 7 Bilanciamento
- 8 Bilanciamento Doppio trasporto BERNINA
- 9 Cucire indietro, permanente
- 10 Cucire indietro, di precisione
- 11 Memoria permanente
- 12 Ripristino impostazioni base



Ripetizione del motivo

- premere la casella 1x
- ▶ il numero 1 appare: la macchina si ferma alla fine di un motivo singolo o di una combinazione
- premere la casella 2-9x
- ▶ i numeri 2-9 sono visibili: la macchina si ferma dopo il numero programmato di motivi singoli o di combinazioni



Dimensione dell'alfabeto

- selezionare l'alfabeto desiderato
- ▶ l'altezza standard è 9 mm
- premere la casella
- ▶ la «A» piccola è attivata
- ▶ la dimensione delle lettere viene ridotta



Effetto specchio orizzontale

La macchina cuce il punto specchiato orizzontalmente.



Effetto specchio verticale

La macchina cuce il punto specchiato verticalmente.



Allungamento del punto/motivo

- spostare sul display il cursore rotondo con il dito o con la penna touchscreen
 - ▶ la lunghezza del disegno (standard = 100%) cambia gradualmente
 - allungare/accorciare a passi di 1% con le caselle «+»/«-» oppure
 - premere la casella «+100%»
 - ▶ la lunghezza cambia a passi di 100%
- La lunghezza massima è 200%, la lunghezza minima è 10%.



Cucito multidirezionale

- girare il motivo o la combinazione con la manopola della larghezza punto a passi di 0,5°, con la manopola della lunghezza a passi di 1° oppure oppure con i tasti per la selezione diretta a passi di 45°
- ▶ la direzione di cucito è indicata sul lato sinistro del display
- ▶ il punto bianco indica l'inizio del motivo, la croce rossa indica la fine del motivo
- ▶ non tutti i punti possono essere eseguiti con il cucito multidirezionale



Bilanciamento

Per bilanciare punti con trasporto avanti/indietro.



Bilanciamento Doppio trasporto BERNINA

Modificare il trasporto della stoffa superiore.



Cucire indietro, permanente

La macchina cuce il punto selezionato indietro.



Cucire indietro, di precisione

La macchina cuce gli ultimi 200 punti indietro, ripercorrendo esattamente il disegno dei punti cuciti in precedenza.



Memoria permanente

- modificare il punto selezionato, p.es. la lunghezza e/o la larghezza del punto
- premere la casella
- ▶ il punto modificato è memorizzato



Ripristino impostazioni base

- premere la casella
- ▶ tutte le modifiche del punto selezionato sono annullate, le impostazioni base sono ripristinate

Panoramica funzioni - modalità combinazioni



- premere la casella «Modalità combinazioni»
- selezionare il punto
- premere la casella «i»



Modalità combinazioni

- 1 Dimensione dell'alfabeto
- 2 Effetto specchio orizzontale
- 3 Effetto specchio verticale
- 4 Allungamento del punto/motivo
- 5 Cucito multidirezionale
- 6 Punto lungo (non per alfabeti)
- 7 Cancellare
- 8 Modifica alla posizione del cursore all'interno della combinazione
- 9 Modificare l'intera combinazione
- 10 Bilanciamento
- 11 Bilanciamento Doppio trasporto BERNINA
- 12 Cucire indietro, permanente
- 13 Cucire indietro, di precisione



Dimensione dell'alfabeto

- selezionare l'alfabeto desiderato
- ▶ l'altezza standard è 9 mm
- premere la casella
- ▶ la «A» piccola è attivata
- ▶ la dimensione delle lettere viene ridotta



Effetto specchio orizzontale

La macchina cuce il punto specchiato orizzontalmente.



Effetto specchio verticale

La macchina cuce il punto specchiato verticalmente.



Allungamento del punto/motivo

- spostare sul display il cursore rotondo con il dito o con la penna touchscreen
 - ▶ la lunghezza del disegno (standard = 100%) cambia gradualmente
 - allungare/accorciare a passi di 1% con le caselle «+»/«-» oppure
 - premere la casella «+100%»
 - ▶ la lunghezza cambia a passi di 100%
- La lunghezza massima è 1000%, la lunghezza minima è 10%. Per alcuni punti non è consentito l'allungamento fino a 1000%.



Cucito multidirezionale

- girare il motivo o la combinazione con la manopola della larghezza punto a passi di 0,5°, con la manopola della lunghezza a passi di 1° oppure oppure con i tasti per la selezione diretta a passi di 45°
- ▶ la direzione di cucito è indicata sul lato sinistro del display
- ▶ il punto bianco indica l'inizio del motivo, la croce rossa indica la fine del motivo
- ▶ non tutti i punti possono essere eseguiti con il cucito multidirezionale



Punto lungo (non per alfabeti)

- la macchina cuce ogni **secondo** punto (lunghezza massima 12 mm)
- applicabile con punti utili e decorativi

Eccezione: alfabeti



Cancellare

La funzione cancella un motivo singolo.



Modifica alla posizione del cursore all'interno della combinazione

- premere la casella
- ▶ un display si apre



Modificare l'intera combinazione

- premere la casella
- ▶ un display si apre



Bilanciamento

Per bilanciare punti con trasporto avanti/indietro.



Bilanciamento Doppio trasporto BERNINA

Modificare il trasporto della stoffa superiore.



Cucire indietro, permanente

La macchina cuce il punto selezionato indietro.

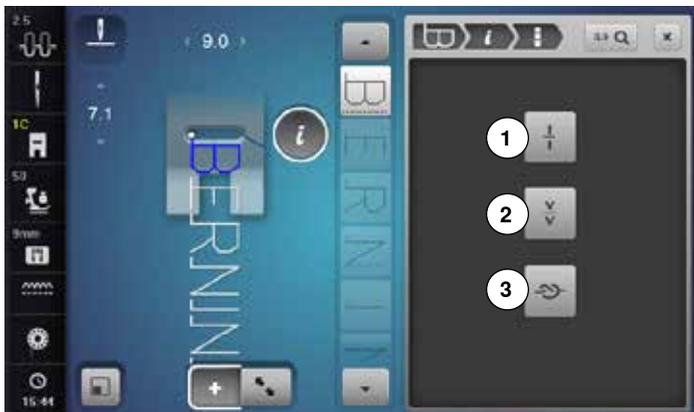


Cucire indietro, di precisione

La macchina cuce gli ultimi 200 punti indietro, ripercorrendo esattamente il disegno dei punti cuciti in precedenza.



- premere la casella «Modalità combinazioni»
- selezionare il punto
- premere la casella «i»
- premere la casella «Modifica alla posizione del cursore»



Funzioni

- 1 Suddivisione della combinazione
- 2 Interruzione della combinazione
- 3 Fermapunto



Suddivisione della combinazione

- le combinazioni possono essere suddivise a piacere
- la macchina cuce soltanto la sezione in cui si trova il cursore
- per cucire la prossima sezione, spostare il cursore nella sezione desiderata



Interruzione della combinazione

- le combinazioni possono essere frazionate a piacere
- la macchina si ferma e ricomincia a cucire la prossima frazione della combinazione



Fermapunto

- programmare la funzione all'interno di una combinazione di punti
- ogni singolo motivo della combinazione può essere saldato all'inizio o alla fine



- premere la casella «Modalità combinazioni»
- selezionare il punto
- premere la casella «i»
- premere la casella «Modificare l'intera combinazione»



Funzioni

- 1 Ripetizione della combinazione
- 2 Effetto specchio orizzontale
- 3 Cucito multidirezionale
- 4 Cancellare



Ripetizione della combinazione

- premere la casella 1x
 - ▶ il numero 1 appare: la macchina si ferma alla fine della combinazione
- premere la casella 2-9x
 - ▶ i numeri 2-9 sono visibili: la macchina si ferma dopo il numero programmato di combinazioni



Adattare la lunghezza dei punti della combinazione

- premere la casella «Indicazione larghezza del punto» 6
 - ▶ si apre il display «Lunghezza del punto»
- premere la casella «Adattare la lunghezza della combinazione»
 - ▶ la lunghezza di tutti i punti viene adattata al motivo più largo all'interno della combinazione



Effetto specchio orizzontale

La macchina cuce il punto specchiato orizzontalmente.



Cucito multidirezionale

- girare il motivo o la combinazione con la manopola della larghezza punto a passi di 0.5°, con la manopola della lunghezza a passi di 1° oppure con i tasti per la selezione diretta a passi di 45°
 - ▶ la direzione di cucito è indicata sul lato sinistro del display
 - ▶ il punto bianco indica l'inizio del motivo, la croce rossa indica la fine del motivo
 - ▶ non tutti i punti possono essere eseguiti con il cucito multidirezionale



Cancellare

La funzione cancella l'intera combinazione.

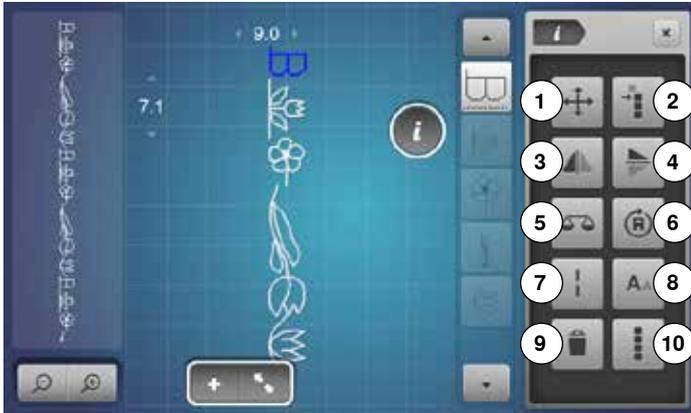


Adattare la larghezza dei punti della combinazione

- premere la casella «Indicazione larghezza del punto» 5
 - ▶ si apre il display «Larghezza del punto»
- premere la casella «Adattare la larghezza della combinazione»
 - ▶ la larghezza di tutti i punti viene adattata al motivo più largo all'interno della combinazione



- premere la casella «Modalità combinazioni»
- creare una combinazione
- premere la casella «Modificare»
- premere la casella «i»



Funzioni

- 1 Punti di connessione/Spostare un motivo singolo di una combinazione
- 2 Spostare parti di una combinazione
- 3 Effetto specchio orizzontale
- 4 Effetto specchio verticale
- 5 Bilanciamento
- 6 Cucito multidirezionale
- 7 Punto lungo
- 8 Dimensione dell'alfabeto
- 9 Cancellare
- 10 Modificare l'intera combinazione



Punti di connessione/Spostare un motivo singolo di una combinazione

Aprire il display per inserire punti di connessione.



Spostare un motivo singolo all'interno di una combinazione

Spostare un motivo singolo di una combinazione orizzontalmente, verticalmente oppure diagonalmente.



Spostare parti di una combinazione

Spostare parti di una combinazione orizzontalmente, verticalmente oppure diagonalmente.



Effetto specchio orizzontale

La macchina cuce il punto specchiato orizzontalmente.



Effetto specchio verticale

La macchina cuce il punto specchiato verticalmente.



Bilanciamento

Per bilanciare punti con trasporto avanti/indietro.



Cucito multidirezionale

- girare il motivo o la combinazione con la manopola della larghezza punto a passi di 0.5°, con la manopola della lunghezza a passi di 1° oppure con i tasti per la selezione diretta a passi di 45°
- ▶ la direzione di cucito è indicata sul lato sinistro del display
- ▶ non tutti i punti possono essere eseguiti con il cucito multidirezionale



Punto lungo

- la macchina cuce ogni **secondo** punto (lunghezza standard 12 mm)
- applicabile con punti utili e decorativi

Eccezione: alfabeti



Dimensione dell'alfabeto

- selezionare un alfabeto
- ▶ l'altezza standard è 9 mm
- premere la casella
- ▶ la «A» piccola è attivata
- ▶ la dimensione dell'alfabeto viene ridotto



Cancellare

La funzione cancella un motivo singolo.



Modificare l'intera combinazione

- premere la casella
- ▶ le funzioni sono attivate

Programma Setup

Panoramica del display «Setup»

Il programma Setup consente la personalizzazione del display e delle impostazioni della macchina.

Tutte le modifiche effettuate nel programma Setup rimangono attivate - anche se la macchina è stata spenta e riaccesa. Eccezioni sono descritte direttamente per la funzione relativa.



- premere il tasto «Setup»
- ▶ il display «Programma Setup» appare



- 1 Impostazioni del cucito
- 2 Impostazioni del ricamo
- 3 Impostazioni personali
- 4 Funzioni di controllo
- 5 Segnali acustici
- 6 Impostazioni della macchina per cucire computerizzata

Impostazioni del cucito



- premere la casella «Impostazioni cucito»

- 1 Modificare la tensione del filo superiore
- 2 Regolare la velocità di cucito
- 3 Punti di fermatura all'inizio del motivo
- 4 Programmare i tasti «Funzioni»/caselle «Funzioni»
- 5 Programmare il pedale



Modificare la tensione del filo superiore

- premere la casella «Tensione del filo»
- spostare sul display il cursore rotondo con il dito o con la penna touchscreen oppure
- girare la manopola della lunghezza/larghezza punto a destra/a sinistra oppure
- premere la casella «+»/«-»
- ▶ aumentare/ridurre il valore base della tensione del filo superiore **1** di due livelli
- ▶ 0.0 = valore base



Regolare la velocità di cucito

- premere la casella «Velocità di cucito»
- spostare sul display il cursore rotondo con il dito o con la penna touchscreen oppure
- girare la manopola della lunghezza/larghezza punto a destra/a sinistra oppure
- premere la casella «+»/«-»
- ▶ la velocità massima del cucito **2** cambia
- ▶ il numero nella casella gialla indica i giri del motore al minuto, il valore base è indicato da un punto bianco



Punti di fermatura all'inizio del motivo

- ▶ la funzione è attivata come impostazione standard
- ▶ la macchina esegue 4 punti di fermatura all'inizio del motivo
- premere la casella grigia
- ▶ funzione disattivata = la macchina non esegue punti di saldatura

Programma Setup



Programmare i tasti «Funzioni»/caselle «Funzioni»

- premere la casella «Funzioni»

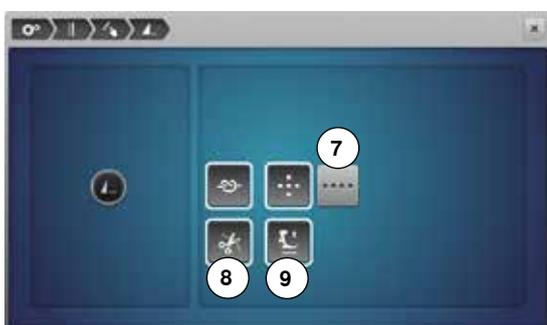


- 1 Programma Fine disegno con fermatura automatica
 - 2 Programmare il pulsante «Fermapunto»
 - 3 Sospensione del piedino
 - 4 Tagliafilo automatico e punti di fermatura
 - 5 Programmare il tasto «Cucire indietro»
 - 6 Posizione del piedino con Arresto dell'ago/basso
- selezionare la casella desiderata



Programma Fine disegno con fermatura automatica

- premere la casella «Programma Fine disegno»



La quantità ed il tipo dei punti di fermatura possono essere programmati nel programma Setup.

- ▶ impostazione base = quattro punti sovrapposti
- premere il simbolo **7**, per programmare la fermatura con punti diritti, cuciti in avanti
- premere le caselle «+»/«-» per programmare da tre a sei punti di fermatura

Tagliafilo automatico

- ▶ simbolo delle forbici **8** attivato = il filo superiore ed il filo inferiore sono tagliati automaticamente dopo la saldatura dei punti

Alzare il piedino

- ▶ con la casella **9** attivata, il piedino si alza alla fine della saldatura
- ▶ se la casella è disattivata, il piedino rimane abbassato



Programmare il pulsante «Fermapunto»

- premere la casella «Programma fermapunto»



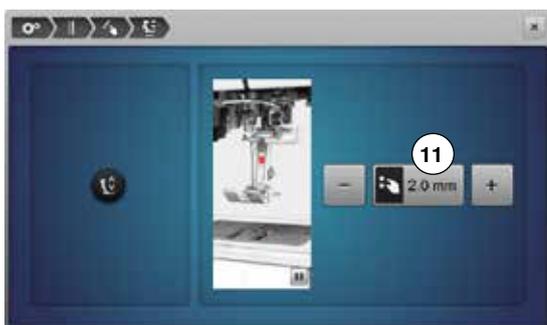
La quantità ed il tipo dei punti di fermatura possono essere programmati.

- ▶ impostazione base = quattro punti sovrapposti
- premere il simbolo **10**, per programmare la fermatura con punti diritti, cuciti in avanti
- premere le caselle «+»/«-» per programmare da tre a sei punti di fermatura



Sospensione del piedino

- premere la casella «Sospensione del piedino»



- girare la manopola della lunghezza/larghezza punto oppure
- premere la casella «+»/«-»
- l'altezza di sospensione è regolabile tra 0 mm a 7 mm
- ▶ impostazione standard = 2 mm
- ▶ il valore impostato, cioè la distanza tra il piedino e la stoffa, è indicato nella casella **11**

Ripristino della regolazione base

- premere la casella con la cornice gialla
- ▶ la regolazione base è ripristinata



Tagliafilo automatico e punti di fermatura

- premere la casella «Tagliafilo automatico»



Il numero ed il tipo dei punti di saldatura che la macchina esegue prima del taglio dei fili, possono essere programmati.

- ▶ impostazione base = nessun punto di saldatura programmato
- premere la casella **12**
- ▶ la casella **13** è attivata
- ▶ la macchina esegue 4 punti di fermatura, cuciti sovrapposti
- premere la casella **14** per programmare la fermatura con punti diritti, cuciti in avanti
- premere le caselle «+»/«-» per programmare da tre a sei punti di fermatura

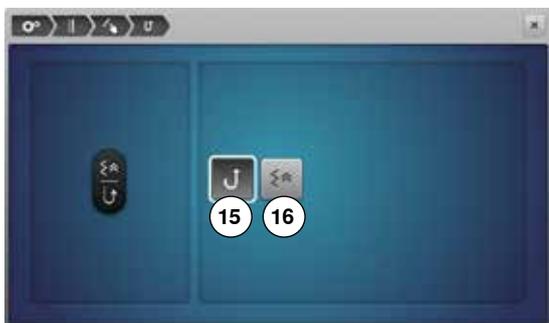


La macchina non cuce i punti di fermatura durante le lavorazioni con il BSR.



Programmare il tasto «Cucire indietro»

- premere la casella «Cucire indietro»

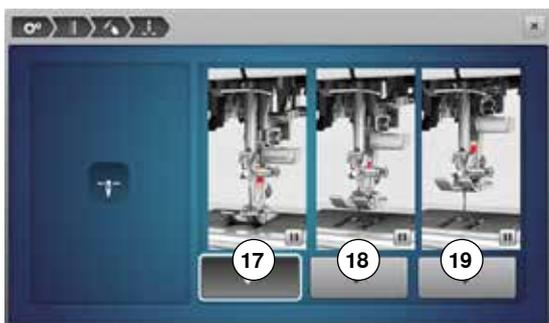


- ▶ casella **15** attivata: premendo il tasto «Cucire indietro», la macchina cuce permanentemente indietro
- ▶ casella **16** attivata: premendo il tasto «Cucire indietro» la macchina cuce indietro, ripercorrendo con precisione i punti precedentemente cuciti



Posizione del piedino con Arresto dell'ago/basso

- premere la casella «Posizione del piedino»



- ▶ casella **17** attivata = il piedino è abbassato quando la macchina si ferma
- ▶ casella **18** attivata = il piedino si alza tanto, quanto basta per girare il lavoro (sospensione)
- ▶ casella **19** attivata = il piedino si alza nella posizione più alta



Programmare il pedale

- premere la casella «Pedale»

Standard = la casella **1** è attivata.

- premere il pedale con il tallone
- ▶ l'ago si alza o si abbassa



- premere la casella **2**

Programmare i punti di fermatura

- ▶ se la casella **3** è attivata, il numero ed il tipo di punti di fermatura possono essere programmati da usare con il «colpo di tallone»
- ▶ impostazione base = quattro punti sovrapposti
- premere la casella **4** per programmare i punti di fermatura, cuciti in avanti
- premere le caselle «+»/«-» per programmare da tre a sei punti di fermatura

Tagliafilo automatico

- ▶ se la casella **5** è attivata, i fili vengono tagliati automaticamente con il «colpo di tallone»
- ▶ se la casella è disattivata, i fili non vengono tagliati

Alzare il piedino

- ▶ se la casella **6** è attivata, il piedino si alza con il «colpo di tallone»
- ▶ se la casella è disattivata, il piedino rimane abbassato

Impostazioni del ricamo



- premere la casella «Impostazioni ricamo»



- 1 Modificare la tensione del filo superiore
- 2 Modificare la velocità di cucito
- 3 Calibrazione del telaio
- 4 Spessore della stoffa
- 5 Attivare/disattivare i punti di fermatura
- 6 Taglio del filo

La tensione del filo superiore **1** e la velocità di ricamo **2** possono essere modificate, come nelle impostazioni del cucito (vedi a pagina **53**).

- premere la casella desiderata



Calibrazione del telaio

- premere la casella «Telaio»



La calibrazione del telaio imposta la posizione dell'ago al centro del telaio. Per questa regolazione il modulo di ricamo deve essere collegato alla macchina.

- selezionare il telaio desiderato e seguire le indicazioni sul display



- posizionare la mascherina di plastica all'interno del telaio
- ▶ la macchina legge la posizione del telaio e posiziona l'ago al centro
- se l'ago **non** è posizionato esattamente al centro della mascherina, bisogna spostarlo con le frecce, finché si trova esattamente al centro
- premere la casella
- ▶ la regolazione è memorizzata



Spessore della stoffa

- premere la casella «Spessore della stoffa»
- se lo spessore della stoffa **7** supera 4 mm, p.es spugna, selezionare la casella 7.5 mm o 10 mm
- ▶ questa impostazione garantisce, che il telaio non si sposta, mentre l'ago è ancora abbassato nella stoffa
- ▶ spegnendo e riavviando la macchina da ricamo computerizzata, l'impostazione è ripristinata a 4 mm



Attivare/disattivare i punti di fermatura

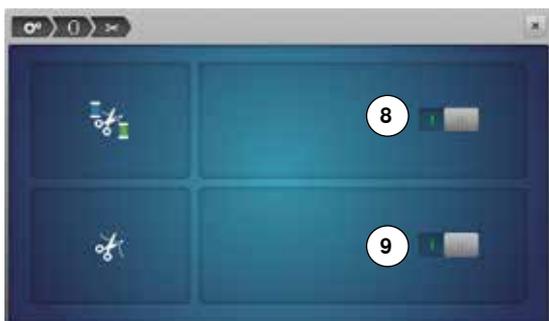
Impostazione standard = attivato.

- ▶ dopo la selezione di un ricamo oppure dopo la selezione del tagliafilo automatico macchina esegue prima 4 punti di fermatura
- premere la casella grigia
- ▶ la funzione è disattivata = la macchina non esegue la fermatura, il filo deve essere estratto manualmente; bisogna tenere fermo il filo all'inizio del ricamo



Taglio del filo

- premere la casella «Taglio del filo»

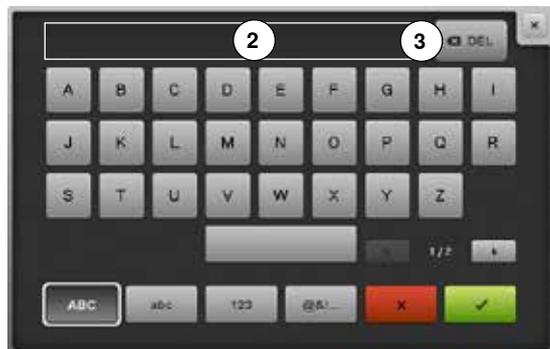


- premere la casella **8**
- ▶ per il cambio del colore il taglio automatico dei fili è attivato o disattivato
- premere la casella **9**
- ▶ attivare/disattivare il taglio automatico dei fili

Impostazioni personali



- selezionare la casella «Impostazioni personali»
- selezionare il colore del display e dello sfondo desiderato



- premere la casella del testo 1

Messaggio di benvenuto

- creare o modificare il messaggio di benvenuto 2
- Il tasto «spazio vuoto» si trova sotto la tastiera.
- ▶ il messaggio appare nella casella grande 2 sopra la tastiera
 - confermare con ✓

Cancellare il messaggio di benvenuto

- premere la casella del testo 2
- ▶ il testo programmato è cancellato completamente

Correzioni

- premere la casella 3
- ▶ il testo programmato viene cancellato da destra verso sinistra



- 4 «ABC» lettere maiuscole (standard)
- 5 «abc» lettere minuscole
- 6 «1,2,3» numeri e simboli
- 7 «@&!...» simboli particolari

Funzioni di controllo



- premere la casella «Funzioni di controllo»

Le seguenti funzioni di controllo possono essere attivate o disattivate:

- 1 Sensore del filo superiore
- 2 Sensore del filo inferiore
- 3 Ottimale annodamento del filo superiore e del filo inferiore

Sensore del filo superiore/inferiore/Annodamento del filo

- ▶ occhio aperto = la funzione è attivata
- premere la casella grigia
- ▶ occhio chiuso = la funzione è disattivata

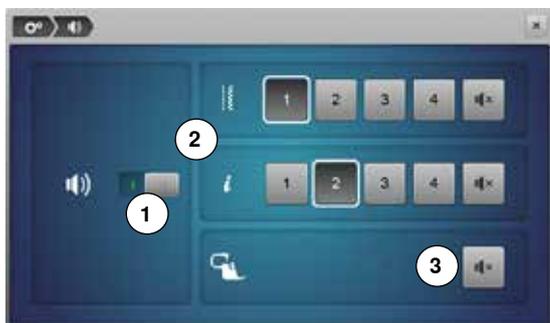
Il tipo del segnale acustico della funzione di controllo è impostato automaticamente insieme all'impostazione dei segnali acustici delle funzioni.

Segnali acustici



Selezione punti/funzioni/BSR

- premere la casella «Segnali acustici»



Con **1** i suoni sono attivati o disattivati.

La selezione di punti e funzioni **2** può essere segnalata acusticamente.

- selezionare il segnale acustico desiderato per punti/funzioni, premendo una delle caselle 1-4
- attivare/disattivare il suono per la quiltatura con il BSR, premendo la casella «Altoparlante» **3**
- premere la casella «Altoparlante»
- ▶ i segnali acustici sono attivati o disattivati per la rispettiva categoria

Impostazioni della macchina per cucire computerizzata



- premere la casella «Impostazioni della macchina per cucire computerizzata»



- 1 Selezione della lingua
- 2 Impostazioni del display
- 3 Calibrazione del display
- 4 Impostazioni base
- 5 Pulizia/Update
- 6 Informazione



Selezione della lingua

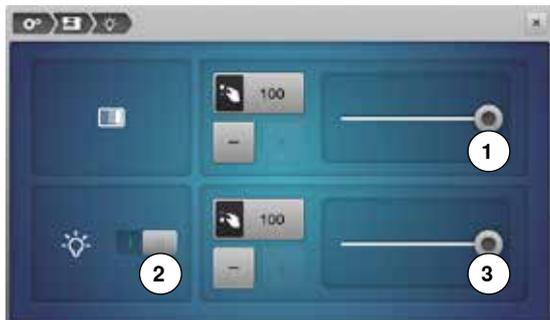
- premere la casella «Selezione della lingua»
- selezionare la propria lingua





Impostazioni del display

- premere la casella «Impostazioni del display»



Luminosità

- spostare il cursore rotondo **1** nella parte superiore del display con il dito oppure con la penna touchscreen a destra/sinistra oppure
- girare la manopola della larghezza punto oppure
- premere la casella «+»/«-»
- ▶ la luminosità del display cambia
- ▶ il valore base è indicato da un punto bianco
- ▶ le modifiche sono visualizzate nella casella con la cornice gialla

Illuminazione

- ▶ l'icona **2** è attivata = le luci sono accese
- premere la casella grigia
- ▶ la luce è spenta

Regolazione della luce

- spostare il cursore rotondo **3** sul display con il dito oppure con la penna touchscreen a destra/sinistra oppure
- girare la manopola della lunghezza punto oppure
- premere la casella «+»/«-»
- ▶ intensità della luce cambia
- ▶ il valore base è indicato da un punto bianco
- ▶ le modifiche sono visualizzate nella casella con la cornice gialla



Il display per la calibrazione può essere aperto anche nel modo seguente:

- spegnere la macchina computerizzata per cucire e ricamare
- premere ambedue i pulsanti «Posizione dell'ago» sul davanti della macchina e tenerli premuti
- accendere la macchina e rilasciare i pulsanti, quando compare il display «Calibrazione»



Calibrazione del display

- premere la casella «Calibrazione del display»



- toccare il centro della croce con la penna touchscreen
- ▶ la croce si sposta
- ripetere il procedimento, finché tutte le tre posizioni indicate sono calibrate
- ▶ il display si chiude
- ▶ la calibrazione è memorizzata

Programma Setup



Impostazioni base (della fabbrica)

- premere la casella «Impostazioni base»

Ripristino dell'impostazione base

Le seguenti tre opzioni sono selezionabili:

- 1 Ripristina il cucito
- 2 Ripristina il ricamo
- 3 Ripristina tutto

- selezionare l'opzione desiderata
- ▶ premendo Reset (= ripristina) anche i dati nel Programma Personale saranno cancellati
- confermare con ✓
- ▶ dopo la selezione di «Reset Tutto» bisogna riavviare la macchina computerizzata



Cancellare dati personali

Le seguenti tre opzioni sono selezionabili:

- 4 Cucito «Programma Personale»
- 5 Ricamo «Ricami Personali»
- 6 Ricamo «Chiavetta USB» (la chiavetta USB Stick deve essere inserita nella macchina per cucire computerizzata)

- selezionare l'opzione desiderata
- confermare con ✓
- ▶ i dati sono cancellati



Eccezioni:

Ripristinare manualmente l'impostazione base per la tensione del filo, il contrasto, la luminosità, lo sfondo e la velocità.

Pulizia/Update



- premere la casella «Pulizia/Update»



- 1 Calibrare l'asolatore a slitta n. 3A
- 2 Aggiornare la macchina computerizzata per cucire/ricamare
- 3 Pulire il fermafilo/prendifilo
- 4 Lubrificare la macchina computerizzata per cucire/ricamare
- 5 Posizione d'imballaggio
- 6 Impostare l'orologio



Calibrare l'asolatore a slitta n. 3A

- premere la casella «Calibrazione»



- montare l'asolatore automatico a slitta n. 3A
- premere il pulsante «Start/Stop»
- ▶ l'asolatore a slitta si muove in avanti ed indietro
- ▶ la macchina indica al termine del procedimento, se la calibrazione è stata completata con successo

L'asolatore a slitta e la macchina sono impostati uno sull'altra e dovrebbero essere usati solo insieme.

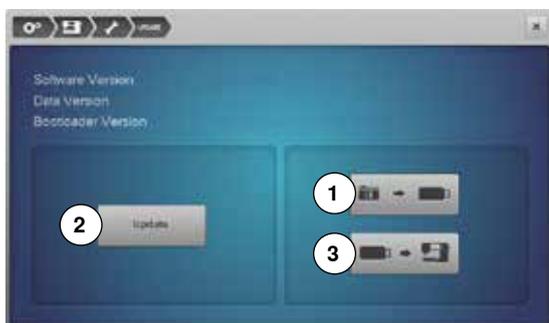
Aggiornare la macchina computerizzata per cucire/ricamare

ATTENZIONE!

Non togliere la chiavetta USB BERNINA, finché non appare il messaggio che conferma il completamento dell'aggiornamento.



- inserire la chiavetta USB BERNINA che contiene la nuova versione del software
- premere la casella «Update»



Si consiglia di salvare i dati e le impostazioni della macchina, prima di iniziare l'aggiornamento.

- premere la casella **1**
- ▶ i dati della macchina per cucire sono salvati sulla chiavetta USB
- premere la casella **2** «update» per avviare il procedimento

Il programma controlla, se:

- ▶ è inserita una chiavetta USB BERNINA
- ▶ è disponibile abbastanza memoria libera
- ▶ la chiavetta USB contiene la corretta versione software
- ▶ dati ed impostazioni personali saranno integrati nella versione nuova

Un messaggio informa, che l'aggiornamento è stato terminato con successo - la macchina è pronta per cucire e ricamare.

- ▶ messaggi di errore indicano, se l'avvio dell'aggiornamento non è possibile oppure se si presentano problemi durante il processo d'aggiornamento

Se i dati e le impostazioni dopo l'aggiornamento non sono più ritrovabili nella macchina computerizzata:

- premere la casella **3**
- ▶ i dati, precedentemente salvati sulla chiavetta USB, vengono trasmessi nella macchina

Programma Setup



Pulire il fermafilo/prendifilo

- premere la casella «Pulizia»

Pulire il fermafilo

- premere la casella 1



- pulire il fermafilo seguendo le indicazioni



Pulire il prendifilo

- premere la casella 2



- pulire il prendifilo, seguendo le istruzioni





Lubrificare la macchina computerizzata per cucire/ricamare

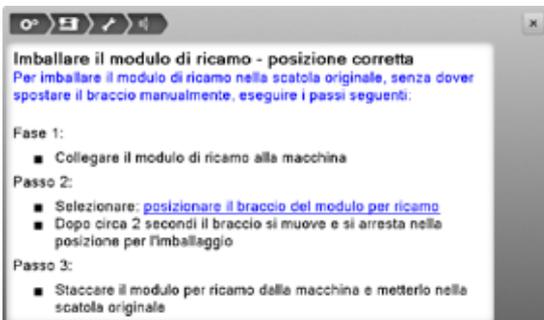
- premere la casella «Lubrificazione»
- lubrificare la macchina per cucire/ricamare, seguendo le indicazioni ed animazioni



Posizione d'imballaggio

Non spostare manualmente il braccio del modulo di ricamo! Seguire le indicazioni sul display per rimettere il modulo per ricamo nell'imballaggio originale.

- premere la casella «Posizione d'imballaggio»



Impostare l'ora esatta

- premere la casella «Orologio»
- girare la manopola della larghezza punto oppure
- premere la casella «+»/«-» sotto l'indicazione delle ore
 - ▶ le ore **1** sono impostate
- girare la manopola della lunghezza punto oppure
- premere la casella «+»/«-» sotto l'indicazione dei minuti
 - ▶ i minuti **2** sono impostati



Standard = indicazione ore 0-24.

- premere la casella **3**
 - ▶ indicazione ore 0-12
- premere la casella **4**
 - ▶ am = indicazione dell'ora esatta 0-12 (mattina)
- premere la casella **5**
 - ▶ pm = indicazione dell'ora esatta 0-12 (pomeriggio)

Informazione



- premere la casella «Informazione»

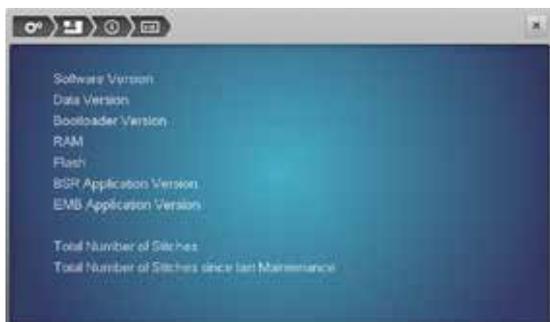


- 1 Versione
- 2 Dati del rivenditore
- 3 Dati tecnici



Versione

- premere la casella «Versione»



- ▶ le attuali versioni della macchina per cucire e del modulo di ricamo collegato sono visualizzate sul display
- ▶ il display indica il numero totale dei punti cuciti ed anche il numero dei punti cuciti a partire dall'ultima revisione eseguita dal rivenditore BERNINA



Dati del rivenditore

- premere la casella «Dati del rivenditore»



• premere le apposite caselle
I seguenti dati personali del rivenditore BERNINA possono essere inseriti:

- nome del negozio
- indirizzo
- numero telefonico
- sito internet o indirizzo e-mail



Dati tecnici

- premere la casella «Dati tecnici»



I dati tecnici relativi allo stato attuale della macchina per cucire e ricamare computerizzata possono essere memorizzati su una chiavetta USB e mandati al concessionario BERNINA:

- inserire la penna USB nell'apposita presa della macchina
- premere la casella «LOG»
- ▶ i dati sono salvati sulla chiavetta USB
- rimuovere la chiavetta USB

Tutorial

Panoramica Tutorial

Il programma Tutorial offre informazioni e spiegazioni relative a molti temi di cucito e ricamo.



- premere il pulsante «Tutorial»
- ▶ il display «Tutorial» appare



- 1 Filo/Infilatura
- 2 Tecniche di cucito
- 3 BSR
- 4 Ricamo
- 5 Piedino
- 6 Asole
- 7 Quiltare
- 8 Soluzione di problemi
- 9 Ago
- 10 Altro
- 11 Ginocchiera alzapedino (FHS)



- selezionare il tema desiderato, p.es. «Piedino»
- ▶ una panoramica degli argomenti relativi ai piedini appare
- selezionare il tema desiderato, p.es. «Sostituzione del piedino»



- ▶ le informazioni relative al tema desiderato sono visualizzate sul display
- fare scorrere l'informazione con le manopole o con il dito



- premere «Avanti»
- ▶ la prossima pagina appare



- premere «Indietro»
- ▶ la pagina precedente appare

- premere la casella «Chiudere»
- ▶ il display «Tutorial» si chiude
- ▶ l'ultimo display attivato è visualizzato

Guida al cucito

Panoramica della guida al cucito

La guida al cucito offre informazioni e suggerimenti per molti tipi di lavorazioni. Dopo la selezione del materiale e della tecnica di cucito desiderata, appaiono sullo schermo suggerimenti relativi ai piedini, aghi, ecc.

- ▶ la pressione del piedino e la tensione del filo superiore sono impostate automaticamente



- premere il pulsante «Guida al cucito»
- ▶ il display «Guida al cucito» si apre

- 1 Tessuto leggero
- 2 Tessuto medio-pesante
- 3 Tessuto pesante
- 4 Jeans
- 5 Maglia leggera
- 6 Maglia medio-pesante
- 7 Maglia pesante
- 8 Pelliccia
- 9 Spugna
- 10 Stoffe a pelo alto
- 11 Pelle e plastica
- 12 Tulle e pizzo

Panoramica Tecniche di cucito/Suggerimenti



- premere la casella del materiale desiderato, p.es. «Tessuto leggero»

- 1 Cucitura
- 2 Rifinitura
- 3 Orlo invisibile
- 4 Asola
- 5 Cerniera
- 6 Punti decorativi
- 7 Quiltare a macchina
- 8 Cucito a mano libera
- 9 Appliqué

- selezionare la casella con la tecnica desiderata, p.es. asola
- Se la tecnica di cucito desiderata non è nell'elenco, selezionare una tecnica simile.

- ▶ la guida mostra suggerimenti e consigli relativi al materiale selezionato ed alla tecnica desiderata
- confermare con ✓
- ▶ si apre il display con il punto programmato

Chiudere la guida al cucito

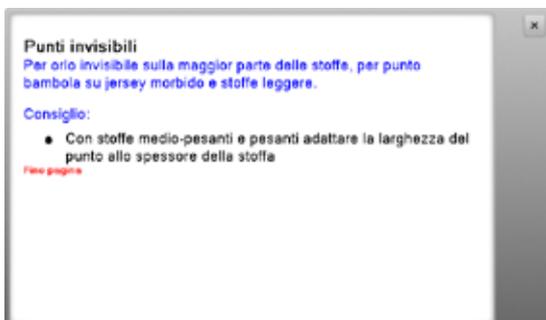
- premere ✗

Programma Help (aiuto)

Il programma Help contiene informazioni relative ai punti e alle funzioni che sono visualizzati sul display.



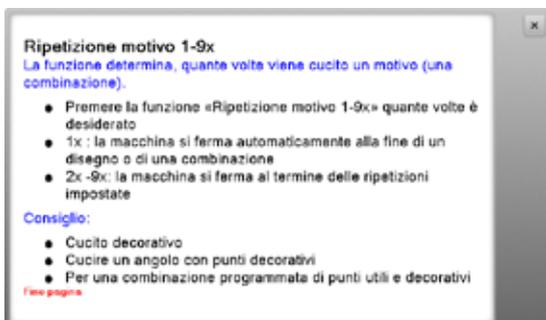
- premere il tasto «Help»
- premere il punto desiderato o la funzione desiderata



Punti

Il display offre le seguenti informazioni:

- ▶ nome del punto
- ▶ materiali adatti
- ▶ consiglio



Funzioni

Il display offre le seguenti informazioni:

- ▶ nome della funzione
- ▶ spiegazione della funzione
- ▶ consiglio



Chiudere il programma Help

- premere la casella «Chiudere»
- ▶ il programma Help si chiude
- ▶ l'ultimo display attivato è visualizzato

Bilanciamento

Punti utili e decorativi, alfabeti

Prima di lasciare la fabbrica BERNINA, ogni macchina per cucire computerizzata è stata testata e campionata in modo ottimale. Stoffe, fili, stabilizzatori e imbottiture differenti possono influenzare la corretta formazione del punto. Grazie al bilanciamento elettronico, queste alterazioni possono essere corrette, adattando i punti al materiale da cucire.

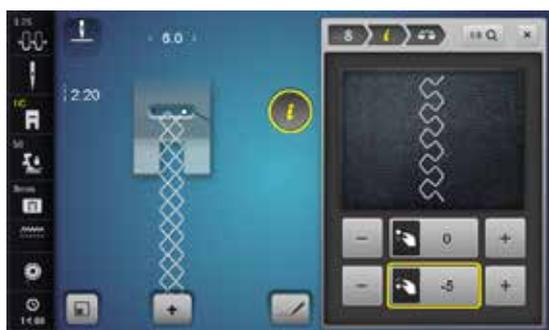


- premere la casella «i»
- premere la casella «Bilanciamento»



Punti utili e decorativi

- ▶ la parte sinistra dello schermo mostra la formazione originale (programmata) del punto
- ▶ la parte destra visualizza in diretta le correzioni effettuate



Correzioni

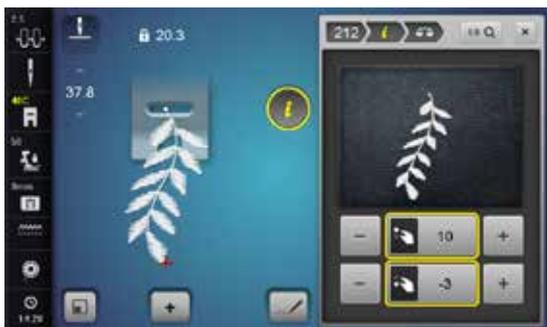
Se il punto cucito non «chiude» (p.es. il punto nido d'ape):

- adattare il motivo con le manopole della lunghezza/larghezza punto oppure le caselle «+»/«-», finché la raffigurazione del punto sul lato destro dello schermo è identica alla formazione del punto sulla stoffa
- ▶ la modifica è indicata da un numero nella casella con la cornice gialla
- premere la casella «Chiudere» o «i»
- ▶ le modifiche sono memorizzate
- ▶ l'ultimo display attivato è visualizzato



Motivi con trasporto trasversale

- ▶ la parte sinistra dello schermo mostra la formazione originale (programmata) del punto
- ▶ la parte destra visualizza in diretta le correzioni effettuate



Il motivo cucito p.es. n. 212 risulta deformato sia in lunghezza sia in larghezza.

Correzione sull'asse verticale

- adattare il motivo con le caselle «+»/«-» o con la manopola della lunghezza punto, finché la raffigurazione del punto sul lato destro dello schermo è identica alla formazione del punto sulla stoffa

Correzione sull'asse orizzontale

- adattare il motivo con le caselle «+»/«-» o con la manopola della larghezza punto, finché la raffigurazione del punto sul lato destro dello schermo è identica alla formazione del punto sulla stoffa

Ripristino dell'impostazione base

- premere la casella «i»
- premere la casella «Bilanciamento» gialla
- premere la casella con la cornice gialla
- ▶ l'impostazione base è ripristinata

Doppio Trasporto BERNINA



- premere la casella «i»
- premere la casella «Bilanciamento Doppio trasporto»

Bilanciamento Doppio trasporto BERNINA

Il trasporto della stoffa superiore non è sufficiente = il pezzo superiore risulta più lungo del pezzo inferiore:

- girare la manopola della lunghezza punto in senso orario oppure
- premere la casella «+» oppure
- spostare in alto il cursore rotondo sul display con il dito o con la penna touchscreen
- ▶ il trasporto della stoffa superiore aumenta, lo spostamento della stoffa è bilanciata

La stoffa superiore viene trasportata troppo = il pezzo superiore risulta più corto del pezzo inferiore:

- girare la manopola della larghezza punto in senso antiorario oppure
- premere la casella «-»
- spostare in basso il cursore rotondo sul display con il dito o con la penna touchscreen
- ▶ il trasporto della stoffa superiore diminuisce, lo spostamento della stoffa è bilanciata

Ripristino dell'impostazione base

- premere la casella con la cornice gialla
- ▶ l'impostazione base è ripristinata

A white rectangular button with a red pushpin at the top center. The word "eco" is printed in the center of the button.

eco

Descrizione eco

Attivare la modalità di basso consumo durante prolungate interruzioni di lavoro.



Attivare eco

- premere il pulsante «eco»
- ▶ il display diventa scuro
- ▶ la macchina riduce il consumo di corrente elettrica e le luci si spengono

Disattivare eco

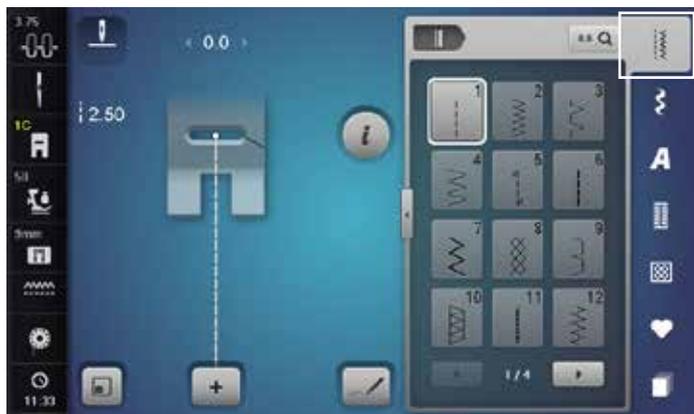
- premere il pulsante «eco»
- ▶ la macchina è nuovamente pronta a cucire



La modalità eco funziona anche come funzione di sicurezza per bambini. Sul display nessuna selezione è consentita e la macchina non può essere avviata.

Punti utili

Panoramica punti utili



- premere il pulsante «Punti utili»
- ▶ i punti utili sono visibili sul display
- per visualizzare gli altri punti utili usare le frecce di scorrimento



1 Punto diritto

Per tessuti non elasticizzati; per tutti i lavori a punto diritto, p.es. cucire orli, impunturare, inserire cerniere



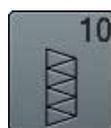
9 Punto invisibile

Per la maggior parte dei materiali; orli invisibili, orli con punto conchiglia in maglia morbida e tessuti sottili; cuciture ornamentali



2 Punto zigzag

Lavorazioni a zigzag, come rifiniture, attaccare elastici e merletti



10 Punto overlock doppio

Per qualsiasi tipo di maglia; cucitura overlock = cucire e rifinire in una sola operazione



3 Punto vari-overlock

Per jersey leggero, cuciture overlock elastiche, rifiniture e orli elastici



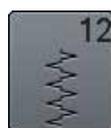
11 Punto super-stretch

Per materiali molto elasticizzati; cuciture aperte molto elastiche per indumenti di qualsiasi tipo



4 Punto serpentino

Per quasi tutti i materiali; rammendo a punto serpentino, rattoppi, rinforzo di bordi ecc.



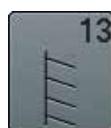
12 Punto increspato

Per la maggior parte dei materiali; inserire elastici, cucitura piatta di giunzione = margini affiancati, cuciture decorative



5 Programma punto diritto con fermatura automatica

Per tutti i materiali; ferma la cucitura automaticamente all'inizio ed alla fine con cinque punti diritti



13 Punto overlock elasticizzato

Per maglia medio-pesante, spugna e tessuti pesanti; cuciture overlock, cucitura piatta di giunzione



6 Punto diritto triplo

Cucitura rinforzata su materiali pesanti; cucitura ed orlo a vista



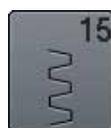
14 Punto maglia

Per materiali di maglia; orli e cuciture a vista riparazioni biancheria e maglia



7 Punto zigzag triplo

Per cuciture resistenti su materiali pesanti, per orli e cuciture a vista



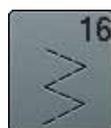
15 Punto universale

Per materiali più pesanti, come feltro e pelle; cucitura piatta di giunzione, orlo a vista, applicazione di nastri elastici e cuciture decorative



8 Punto nido d'ape

Per tutti i tipi di maglia e tessuti morbidi; cuciture a vista per biancheria, vestiti, tovaglie, rattoppi, ecc.



16 Punto zigzag cucito

Cucitura di rinforzo, rinforzo di bordi, applicazione di elastici, cuciture decorative



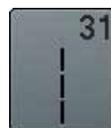
17 Punto Lycra
Per materiali molto elasticizzati, cucitura piatta a vista, riparazioni di biancheria intima, ecc.



29 Punto invisibile, stretto
Orlo invisibile su materiali leggeri



18 Punto stretch
Per materiali molto elasticizzati; cuciture aperte molto elastiche per indumenti di qualsiasi tipo



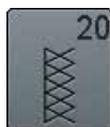
31 Punto diritto triplo con punto lungo
Per cuciture resistenti su materiali pesanti, per orli e cuciture a vista



19 Punto overlock rinforzato
Per maglia medio-pesante e spugna, cucitura overlock, cucitura piatta di giunzione



32 Punto diritto singolo
Punto di unione tra due punti decorativi singoli in una combinazione



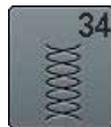
20 Punto overlock per maglia
Per tessuti in maglia fatti a mano o a macchina, cuciture overlock = cucire e rifilare in una sola operazione



33 Tre punti diritti singoli
Punti di unione tra due punti decorativi singoli



21 Punto imbastitura
Cucitura temporanea di orli e cuciture, ecc.



34 Punto rammendo
Rammendo con punto serpentino in combinazione con la funzione «Cucire indietro permanente»



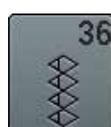
22 Programma di rammendo, semplice
Rammendo automatico di tessuti leggeri e medio-pesanti



35 Punto overlock aperto
Per unire e rifinire contemporaneamente stoffe elasticizzate con margine rinforzato



23 Programma di rammendo, rinforzato
Rammendo automatico di tessuti pesanti



36 Punto overlock
Per maglia medio-pesante



24 Travetta programmata
Per rinforzare tasche, cucire passanti per cinture, ecc.



37 Punto overlock rinforzato
Per unire, rifinire e rinforzare contemporaneamente stoffe elasticizzate



25 Travetta programmata
Per rinforzare tasche, cucire passanti per cinture, rinforzare cerniere e cuciture



38 Punto catenella
Punto decorativo e rinforzante per la maggior parte dei tessuti



26 Rinforzo sartoriale, grande
Per tessuti medio-pesanti e pesanti; rinforzo decorativo per tasche, cerniere lampo e spacchi



39 Punto effetto punto di copertura
Per cuciture ed orli decorativi in tessuti e maglia pesante



27 Rinforzo sartoriale, piccolo
Per tessuti leggeri e medio-pesanti; rinforzo decorativo per tasche, cerniere lampo e spacchi



40 Punto effetto punto di copertura
Per cuciture ed orli decorativi in tessuti e maglia pesante

Selezionare il punto desiderato



Selezione diretta, Variazione 1

- selezionare una delle categorie principali 1-5

- 1 Punti utili
- 2 Punti decorativi
- 3 Alfabeti
- 4 Asole
- 5 Punti quilt
- 6 Programma personale/Memoria
- 7 History

- ▶ il punti disponibili sono visualizzati nell'area 8 del display
- selezionare il motivo desiderato
- premere le caselle di scorrimento 9 per visualizzare gli altri punti



Selezione diretta, Variazione 2

- selezionare una delle categorie principali 1-5
- premere la casella 10
- ▶ il display cambia
- ▶ la quantità dei punti visualizzati aumenta
- ▶ premere le caselle di scorrimento per visualizzare gli altri punti
- ▶ le categorie dei punti, p. es i punti decorativi, sono direttamente visibili
- premere nuovamente la casella 10
- ▶ il display cambia



Selezione numerica

- premere la casella «0-9»
- ▶ i numeri sono visualizzati nell'area 13 del display
- digitare il numero del punto desiderato
- ▶ il numero programmato appare nella casella 11
- premere la casella 12
- ▶ cancella l'ultima cifra
- premere la casella 11
- ▶ cancella l'intero numero
- confermare con la casella 14

Interruzione

- premere la casella «0-9» oppure
- premere la casella 15
- ▶ l'ultimo display attivato è visualizzato



Un numero non valido è indicato nella casella 11 con 3 punti interrogativi.

Personalizzazione dei punti

Le regolazioni base dei punti sono adattabili al materiale ed alla tecnica di lavorazione. Le regolazioni qui descritte possono essere applicate a tutti i punti utili ed a molti punti decorativi.



La capacità della memoria temporanea è illimitata e mantiene qualsiasi modifica del punto:

- Lunghezza del punto
- Larghezza del punto
- Posizione dell'ago
- Allungamento del punto/motivo
- Effetto specchio
- Punto lungo
- Tensione del filo
- Bilanciamento
- Ripetizione motivo 1-9x

Memoria temporanea

La macchina memorizza automaticamente ogni modifica della lunghezza/larghezza del punto.

Esempio:

- cucire un punto modificato (p.es. zigzag)
- selezionare un altro punto e cucirlo (p.es. punto diritto)
- ritornando al punto zigzag precedente, tutte le modifiche impostate risultano invariate

Ripristinare le impostazioni base

Singoli punti possono essere ripristinati manualmente.

- premere l'indicazione della lunghezza/larghezza punto e la casella con la cornice gialla oppure
- «-»/«+»-premere la casella oppure
- spostare sul display il cursore rotondo con il dito o con la penna touchscreen
- premere il tasto «clr»
- ▶ tutti i valori modificati del punto **attivato** sono ripristinati
- spegnere la macchina computerizzata
- ▶ tutte le modifiche sono cancellate

Memoria permanente

Le impostazioni base programmate da BERNINA possono essere modificate e salvate. I cambiamenti rimangono memorizzati anche se la macchina è stata spenta e riaccesa.



Modificare l'impostazione base

- selezionare un punto, p.es zigzag
- modificare la lunghezza e la larghezza del punto con le apposite manopole



Salvare le modifiche

- premere la casella «i»
- premere la casella «Salvare»
- premere la casella «Chiudere» o «i»
- ▶ le modifiche sono memorizzate



Ripristino dell'impostazione base

- premere la casella «i»
- premere la casella «Ripristino impostazioni base»
- premere la casella «Chiudere» o «i»
- ▶ le impostazioni base sono ripristinate

Modificare la larghezza e la lunghezza del punto



- girare le manopole oppure
- premere l'indicazione della lunghezza/larghezza punto
- premere le caselle «-»/«+» oppure
- spostare sul display il cursore rotondo con il dito o con la penna touchscreen

La macchina accetta le modifiche anche durante il cucito.



Per punti utili e punti quilt è indicata la reale lunghezza del punto **1**.



Per altri punti (incl. alfabeti) è indicata la lunghezza totale del motivo **2**. La lunghezza reale del punto **3** è visibile solo, se il display della lunghezza punto è aperto.

Esempi d'impiego dei punti utili

Punto diritto



Piedino universale n. 1C/1D

Punto diritto n. 1

Quando si accende la macchina, appare automaticamente il punto diritto.

► l'ago è alzato

Impiego

Adatto per tutti i materiali.



Adattare la lunghezza del punto al materiale

P.es. punti allungati per jeans (ca. 3-4 mm), punti corti per stoffe leggere (ca. 2-2.5 mm).

Adattare la lunghezza del punto al filo

P.es. punti lunghi (ca. 3-5 mm) per impunture con filo pesante.

Attivare la funzione Arresto dell'ago/basso

Evita lo spostamento indesiderato, quando la stoffa viene girata.

Punto diritto triplo



Piedino universale n. 1C/1D

Punto diritto triplo n. 6

Cucitura aperta

Cuciture resistenti per tessuti pesanti come jeans e velluto a coste.



Per materiali pesanti di tessitura molto fitta

L'ago per jeans e il piedino per jeans n. 8 facilitano la cucitura di jeans e tela.

Impuntura decorativa

Aumentare la lunghezza del punto ed utilizzare il punto diritto triplo per realizzare delle impunture decorative su tessuti jeans.

Punto zigzag triplo



Piedino universale n. 1C/1D

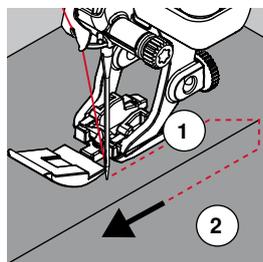
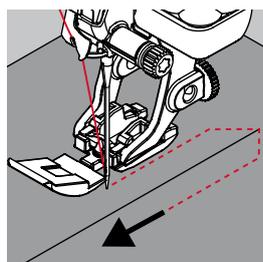
Punto zigzag triplo n. 7

Materiali pesanti, particolarmente per jeans, tela e tela per mantovane.



Per orli che sono esposti a lavaggi frequenti. Prima rifinire il margine dell'orlo. Usare l'ago jeans per materiali di tessitura molto fitta.

Cerniera



Piedino per cerniera n. 4D

Punto diritto n. 1

Preparazione

- chiudere la cucitura fino all'inizio della cerniera
- cucire alcuni punti di fermatura
- imbastire l'apertura della cerniera con punti lunghi
- rifinire i margini
- stirare la cucitura aperta
- scucire l'apertura della cerniera
- imbastitura: imbastire la cerniera sotto la stoffa in modo, che i bordi piegati della stoffa si incontrino al centro della cerniera

Inserire la cerniera

- aprire la cerniera (alcuni centimetri)
- spostare l'ago verso destra
- iniziare a cucire in alto a sinistra
- cucire lungo la fila dei denti della cerniera
- fermare la macchina poco prima del cursore della cerniera (ago basso), sollevare il piedino e
- alzare il piedino
- chiudere la cerniera lampo
- continuare a cucire fino alla fine dell'apertura (ago basso)
- alzare il piedino
- girare il lavoro
- cucire fino all'altro lato della cerniera e fermare la macchina (ago basso)
- alzare il piedino
- girare nuovamente il lavoro
- cucire il secondo lato della cerniera, dal basso verso l'alto

Variazione: cucire ambedue i lati della cerniera, partendo dal basso verso l'alto

Tecnica adatta per tutte le stoffe a pelo alto (p. es. velluto).

- preparare la cerniera come descritto sopra
- iniziare a cucire al centro del fondo della cerniera, con posizione dell'ago a destra
- eseguire una cucitura inclinata verso i dentini della cerniera
- cucire il primo lato **1** dal basso verso l'alto
- spostare l'ago verso sinistra
- cucire il secondo lato **2** esattamente allo stesso modo dal basso verso l'alto



Non è possibile cucire accanto al cursore della cerniera

- cucire fino a circa 5 cm dal cursore
- abbassare l'ago nella stoffa, alzare il piedino, aprire la cerniera, abbassare il piedino e finire di cucire la cerniera (adoperare la ginocchiera alzapiedino)

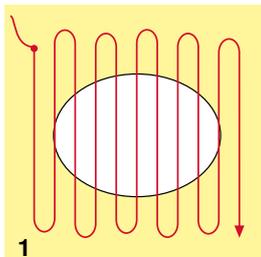
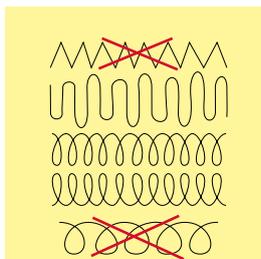
Trasporto all'inizio della cucitura

- tenere fermi i fili all'inizio della cucitura = eventualmente tirare il cucito leggermente indietro (pochi punti) oppure
- cucire indietro ca. 1-2 cm, poi continuare nel modo abituale

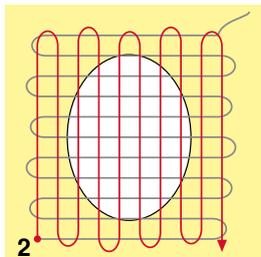
Il nastro della cerniera è molto rigido e spesso

Utilizzare aghi n. 90-100 = punti più regolari.

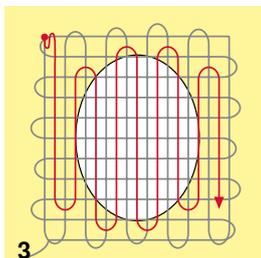
Rammendo manuale



1



2



3

Piedino per rammendo n. 9 (accessorio opzionale)

Punto diritto n. 1

Strappi, buchi, aree consumate

«Sostituzione» dei fili verticali ed orizzontali in ogni tipo di materiale.

Preparazione

- abbassare le griffe del trasporto
- montare il piano supplementare
- tendere la stoffa nel telaio ad anello (accessorio opzionale)
- ▶ la parte da rammendare rimane tesa, la stoffa non si increspa

Cucire

- lavorare da sinistra verso destra e guidare il telaio con movimenti regolari e senza troppa pressione
- cucire ogni cambio di direzione in modo arrotondato, in alto e in basso; angoli acuti possono provocare la rottura del filo oppure creare dei buchi nel tessuto
- creare margini irregolari - così il filo della cucitura si «perde» nel tessuto

1 Cucire i fili base

- tendere i primi fili (non troppo fitti, cucire oltre il limite della zona danneggiata)
- lavorare margini irregolari
- ruotare il lavoro di 90°

2 Coprire i fili base

- tendere i primi fili non troppo fitti
- ruotare il lavoro di 180°

3 Terminare il rammendo

- eseguire altre cuciture rade



Punti difettosi

- se il filo inferiore appare sul dritto della stoffa, guidare il cucito più lentamente
- se sul rovescio della stoffa si formano piccoli nodi, guidare il cucito più velocemente

Il filo si spezza

Guidare il cucito in modo più regolare.

Rammendo automatico



Piedino universale n. 1C
Asolatore automatico a slitta n. 3A

Programma di rammendo, semplice n. 22

Rammendo veloce di strappi e parti consumate
«Sostituzione» dei fili verticali in ogni materiale.

Preparazione

- tendere materiali leggeri nell'apposito telaio ad anello (accessorio opzionale)
- ▶ la parte da rammendare rimane tesa, la stoffa non si increspa

Rammendo con il piedino universale n. 1C

Il rammendo inizia in alto a sinistra.

- cucire la prima lunghezza
- arrestare la macchina
- premere il pulsante «Cucire indietro»
- ▶ la lunghezza è programmata
- terminare il programma rammendo
- ▶ la macchina si arresta automaticamente
- premere il tasto «clr»
- ▶ la programmazione è cancellata

Rammendo con l'asolatore automatico a slitta n. 3A

- per riparare strappi e parti consumate
- lunghezza massima del rammendo 3 cm
- stessa lavorazione come con il piedino n. 1C



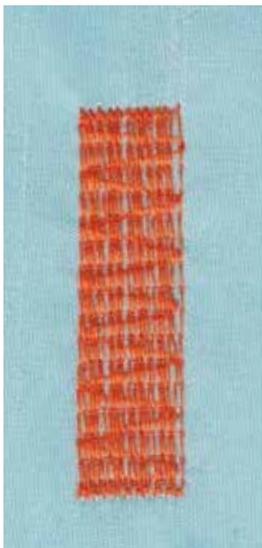
Rinforzo

Rinforzare la stoffa con uno stabilizzatore da strappare o termoadesivo.

Il rammendo è «storto»

Correggere con il bilanciamento (vedi a pagina 70).

Rammendo rinforzato, automatico



Asolatore automatico a slitta n. 3A

Programma di rammendo, rinforzato n. 23

Rammendo veloce di strappi e parti consumate

«Sostituzione» dei fili verticali in ogni materiale.

Preparazione

- tendere materiali leggeri nell'apposito telaio ad anello (accessorio opzionale)
- ▶ la parte da rammendare rimane tesa, la stoffa non si increspa

Rammendo con l'asolatore automatico a slitta n. 3A

Il rammendo inizia in alto a sinistra.

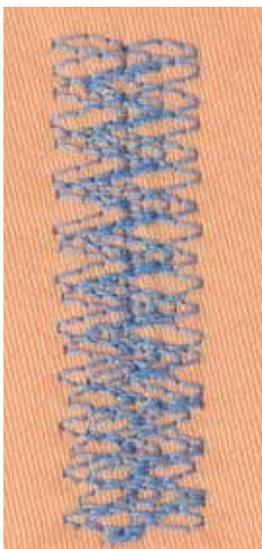
- cucire la prima lunghezza
- arrestare la macchina
- premere il pulsante «Cucire indietro»
- ▶ la lunghezza è programmata
- terminare il programma rammendo
- ▶ la macchina si arresta automaticamente
- premere il tasto «clr»
- ▶ la programmazione è cancellata



Il rammendo non copre tutta la zona danneggiata

Spostare la stoffa e ripetere il rammendo (la lunghezza è programmata e può essere ripetuta infinite volte).

Programma di rammendo, rinforzato



Piedino universale n. 1C

Programma di rammendo n. 34

Il programma di rammendo n. 34 è particolarmente adatto per la riparazione di parti danneggiate su stoffe pesanti, come jeans e abbigliamento di lavoro.

Rifinitura bordi



Piedino universale n. 1C

Punto zigzag n. 2

- per tutti i materiali
- per rifinitura bordi
- per cuciture elastiche
- per lavori decorativi

Rifinitura bordi

- guidare il bordo della stoffa al centro del piedino
- non selezionare lo zigzag troppo largo
- non selezionare lo zigzag troppo lungo
- l'ago cuce da una parte sul tessuto, dall'altra parte nel vuoto
- il bordo deve rimanere piatto e non deve arrotolarsi
- per tessuti leggeri utilizzare un filo da rammendo

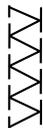
Punto cordoncino

- zigzag molto fitto (lunghezza punto 0.5-0.7 mm)
- punto pieno per applicazioni, ricamo, ecc.



Come variazione è possibile usare il punto n. 1354.

Punto overlock doppio



Piedino universale n. 1C

Overlockfuss Nr. 2A

Overlock doppio n. 10

Cucitura chiusa

Cucitura elastica per materiali leggeri e morbidi come jersey di seta, ecc.



Materiali di maglia

- usare un ago nuovo con punta sferica, per non danneggiare le maglie
- eventualmente allentare la pressione del piedino

Cucito di materiali elasticizzati

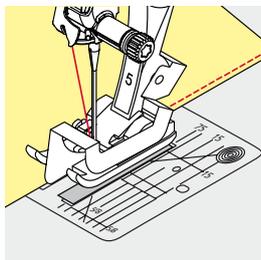
Eventualmente adoperare aghi stretch (130/705 H-S).

Impunturare bordi

Piedino per punto invisibile n. 5
Piedino universale n. 1C
Piedino per impunture strette n. 10/10C/10D (accessorio opzionale)

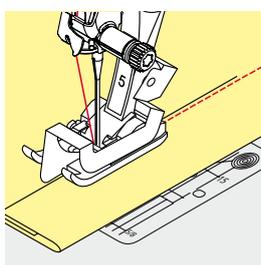
Punto diritto n. 1

Impuntura stretta dei bordi



Bordo esterno

- posizionare il bordo sul lato sinistro della guida del piedino
- selezionare la posizione sinistra dell'ago, in modo da ottenere la distanza desiderata dal bordo



Bordo piegato (orlo)

- posizionare il bordo della stoffa (piega interna, superiore) da destra contro la guida della piedino n. 5
- selezionare la posizione dell'ago a destra

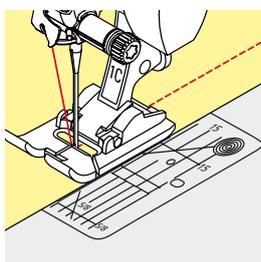


Piedino per punto invisibile n. 5

Posizioni dell'ago a sinistra oppure all'estrema destra.

Piedino universale n. 1C e piedino per impunture strette n. 10/10C/10D (accessorio opzionale)

Tutte le posizioni.



Impuntura larga

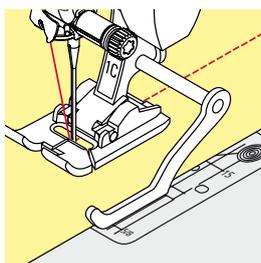
Metodi per guidare il materiale

Usare il piedino come guida:

- guidare il bordo della stoffa lungo il bordo laterale del piedino

Usare la placca dell'ago come guida:

- guidare il bordo della stoffa lungo le marcature sulla placca dell'ago (1-2.5 cm)



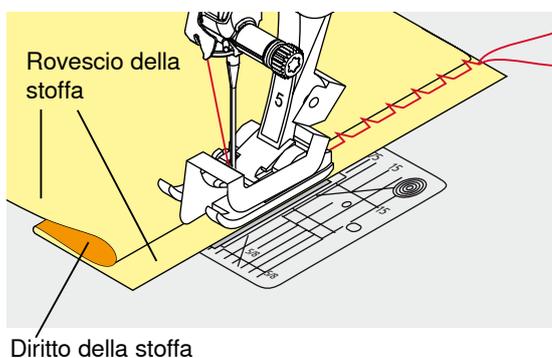
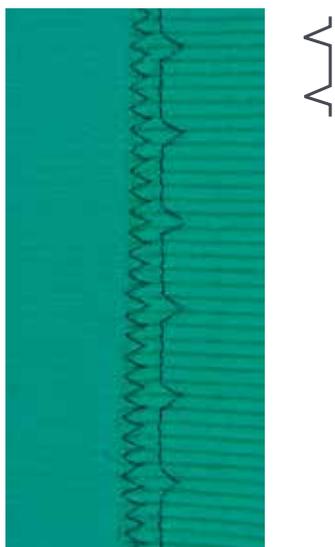
Usare il righello guida bordi:

Piedino

- allentare la vite sul retro del piedino
- inserire il righello nel foro del gambo del piedino
- regolare la larghezza desiderata
- stringere la vite
- guidare il righello lungo il bordo della stoffa

Per realizzare cuciture parallele con distanze larghe, guidare il righello lungo una cucitura precedente.

Orlo invisibile



Piedino per punto invisibile n. 5

Punto invisibile n. 9

Per orli «invisibili» su stoffe medio-pesanti e pesanti di cotone, lana e fibre miste.

Preparazione

- rifinire il margine della stoffa
- piegare l'orlo, imbastirlo o appuntarlo con degli spilli

- piegare il tessuto in modo, che il bordo rifinito si trovi sul lato destro (illustrazione)
- posizionare il lavoro sotto il piedino
- il bordo piegato scorre lungo la guida del piedino

Cucire

L'ago deve forare appena il bordo della stoffa ripiegata (esattamente come l'orlo cucito a mano).

- dopo circa 10 cm controllare l'orlo sul diritto e sul rovescio; adattare eventualmente la larghezza del punto



Regolazione precisa della larghezza del punto

Guidare il bordo piegato in modo regolare lungo la guida del piedino = cucitura regolare.

Orlo a vista



Piedino universale n. 1C/1D

Punto maglia n. 14

Per orli elastici a vista su maglia di cotone, lana, fibre sintetiche e fibre miste.

Preparazione

- piegare l'orlo, fissarlo con degli spilli oppure imbastirlo
- eventualmente allentare la pressione del piedino

Cucire

- cucire l'orlo dal diritto alla profondità desiderata
- ritagliare sul rovescio la stoffa in eccedenza

Programma punto diritto con fermatura



Piedino universale n. 1C

Programma punto diritto con fermatura n. 5

- per tutti i materiali
- per saldare l'inizio e la fine della cucitura

Cuciture lunghe con punto diritto

Fermatura regolare grazie alla programmazione dei punti.

Inizio della cucitura

- premere il pedale
- ▶ la macchina salda automaticamente l'inizio della cucitura (5 punti in avanti, 5 punti indietro)
- eseguire la cucitura a punto diritto



Fine della cucitura

- premere il pulsante «Cucire indietro»
- ▶ la macchina esegue automaticamente i punti di fermatura (5 punti indietro, 5 punti avanti)
- ▶ la macchina si ferma automaticamente al termine della fermatura programmata

Punto imbastitura



Piedino universale n. 1C/1D

Punto imbastitura n. 21

- punto diritto: la macchina cuce solo ogni quarto punto; la variazione più lunga del punto misura 24 mm, se la lunghezza punto è impostata a 6 mm; la lunghezza del punto raccomandata è 3,5-5 mm
- per lavorazioni, che richiedono punti molto lunghi
- per imbastire cuciture, orli, quilts, ecc.
- unione temporanea di due strati di stoffa
- facile da scucire

Preparazione

- appuntare gli strati di stoffa con degli spilli, inseriti orizzontalmente
- ▶ evita che la stoffa si sposta



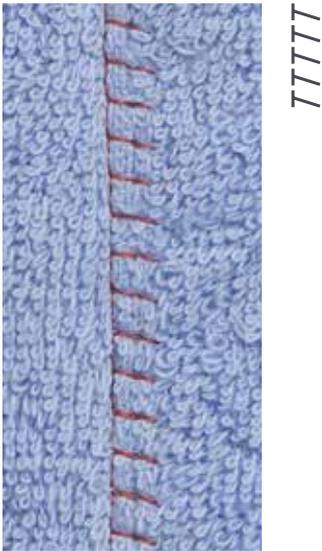
Saldare/fissare i fili

Cucire 3-4 punti di fermatura all'inizio ed alla fine.

Filo

Per le imbastiture utilizzare del filo da rammendo sottile; è più facile da eliminare.

Cucitura piatta di giunzione



Piedino universale n. 1C

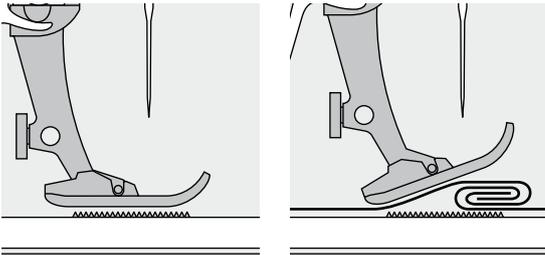
Punto stretch overlock n. 13

Ideale per materiali pesanti o voluminosi, come spugna, feltro, pelle, ecc.

Cucire

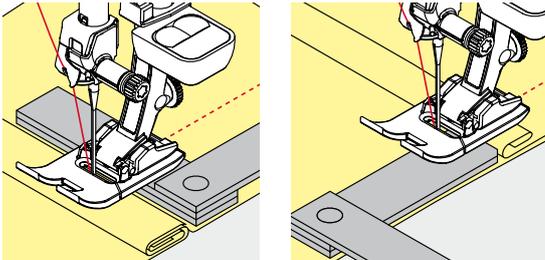
- sovrapporre i bordi della stoffa
- eseguire la cucitura lungo il margine
- il punto deve superare leggermente il bordo della stoffa superiore e comprendere anche la stoffa inferiore
- ▶ cucitura molto piatta e resistente

Compensare dislivelli del materiale



Le griffe del trasporto possono lavorare in modo normale soltanto, se il piedino è appoggiato in posizione orizzontale.

Se il piedino si inclina, passando sopra uno spessore alto, il trasportatore non riesce ad afferrare la stoffa. Il materiale non viene trasportato.



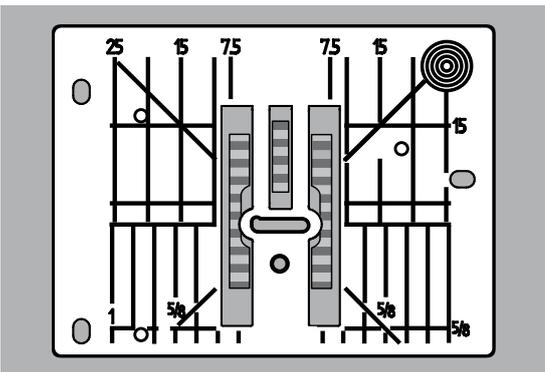
Per compensare il dislivello, posizionare una o più piastrine compensatrici dietro l'ago e sotto il piedino.

Per compensare un dislivello davanti all'ago, posizionare le piastrine al fianco destro del piedino, molto vicino all'ago. Cucire, finché il piedino ha superato completamente il dislivello, poi togliere le piastrine.

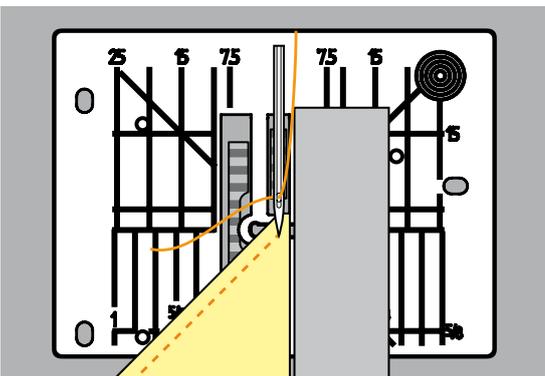


Arresto dell'ago/basso.

Cucire angoli



Dovuto alla larghezza dell'apertura della placca, i due ranghi delle griffe sono molto distanti.



Durante la cucitura di angoli il trasporto è insufficiente, perché solo una piccola parte del materiale appoggia realmente sulle griffe del trasporto.

Posizionare due o tre piastrine compensatrici sul lato destro del piedino fino al bordo della stoffa.

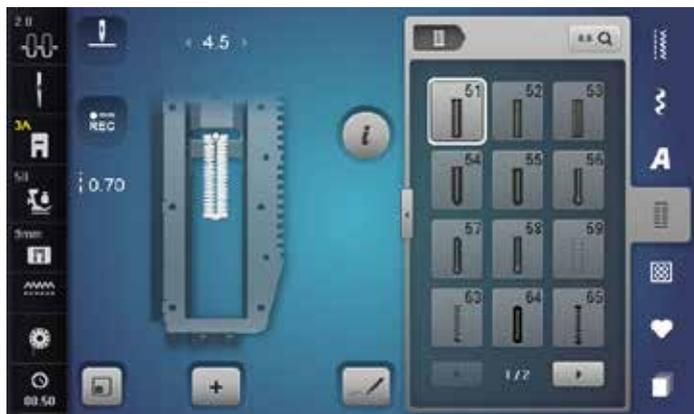
► il trasporto della stoffa è regolare



Arresto dell'ago/basso.

Asole

Panoramica asola



Asole sono chiusure pratiche, che possono avere anche una funzione decorativa. Per tutte le asole esistono vari modi di programmarle e realizzarle.

- premere il tasto «Asole»
- usare le frecce dello scorrimento per visualizzare altri tipi di asole



Asola standard

Per tessuti leggeri e medio-pesanti; camicie, vestiti, biancheria da casa, federe, ecc.



Asola a goccia con travetta orizzontale

Per stoffe pesanti, non elasticizzate: giacche, cappotti, abbigliamento da tempo libero



Asola standard stretta

Per tessuti leggeri e medio-pesanti; camicie, vestiti, abbigliamento per bambini e neonati, cucito creativo



Asola a punto diritto

Programma per rinforzare e stabilizzare asole, per tasche profilate e per asole su pelle e pelle sintetica



Asola elastica

Per jersey elasticizzato di cotone, lana, seta e fibre sintetiche



Asola effetto «fatto a mano»

Per tessuti leggeri e medio-pesanti: camicette, vestiti, abbigliamento da tempo libero, federe e lenzuola



Asola arrotondata con travetta semplice

Per materiali medio-pesanti e pesanti; abiti, giacche, cappotti, impermeabili



Asola con travette arrotondate

Per stoffe medio-pesanti e pesanti di diverse fibre



Asola arrotondata con travetta orizzontale

Per materiali medio-pesanti e pesanti; abiti, giacche, cappotti, impermeabili



Asola effetto fatto «a mano», con travette arrotondate

Per tessuti medio-pesanti; camicette, vestiti, biancheria da letto



Asola a goccia

Per materiali pesanti, non elasticizzati; abiti, giacche, cappotti, abbigliamento da tempo libero



Asola con due travette a punta, stretta

Asola decorativa per materiali medio-pesanti, camicette, vestiti, giacche



Asola a goccia con travetta a punta

Per stoffe pesanti, non elasticizzate: giacche, cappotti, abbigliamento da tempo libero



Asola con due travette a punta

Per tessuti medio-pesanti; camicette, vestiti, giacche



Asola decorativa a goccia con travetta orizzontale

Per stoffe pesanti, non elasticizzate: giacche, cappotti, abbigliamento da tempo libero



Asola con travette decorative

Per stoffe medio-pesanti, non elasticizzate; asola decorativa



Asola elasticizzata, decorativa

Per maglia leggera e medio-pesante



Programma per cucire bottoni

Cucire bottoni con 2 o 4 fori



Asola rotonda a punto zigzag

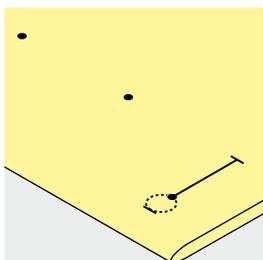
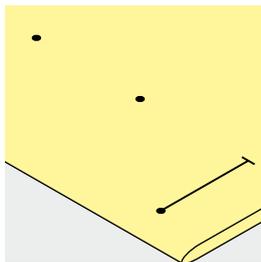
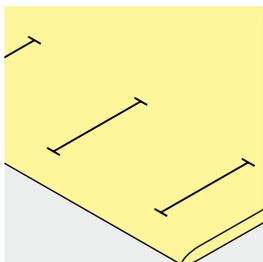
Passante per cordoncini e nastri, per lavori decorativi



Asola rotonda a punto diritto

Passante per cordoncini e nastri, per lavori decorativi

Informazioni importanti



Marcare asole manuali

- marcare la lunghezza dell'asola direttamente sul tessuto
- adoperare il piedino per asole n. 3C (accessorio opzionale)

Marcare asole automatiche

- marcare la lunghezza di una sola asola
- ▶ l'esecuzione completa della prima asola memorizza automaticamente la lunghezza di tutte le asole successive
- per le asole seguenti marcare soltanto il punto iniziale
- adoperare l'asolatore automatico a slitta n. 3A

Marcare le asole a goccia

- marcare soltanto la lunghezza dei cordoncini
- ▶ il programma aggiunge la corretta dimensione della goccia durante la realizzazione dell'asola
- ▶ l'esecuzione completa della prima asola memorizza automaticamente la lunghezza di tutte le asole successive
- per le asole seguenti marcare soltanto il punto iniziale
- adoperare l'asolatore automatico a slitta n. 3A

Prova di cucito

- eseguire sempre una prova di cucito sullo stesso tessuto che sarà usato per il progetto definitivo
- usare lo stesso stabilizzatore che sarà usato per il progetto definitivo
- selezionare lo stesso tipo d'asola
- cucire l'asola nella stessa direzione (orizzontale o verticale)
- tagliare il centro dell'asola
- passare il bottone attraverso l'apertura
- correggere la lunghezza dell'asola, se è necessario

Modificare la larghezza dei cordoncini

- modificare la larghezza del punto

Modificare la lunghezza del punto

Modifiche della lunghezza punto si riflettono su ambedue i cordoncini.

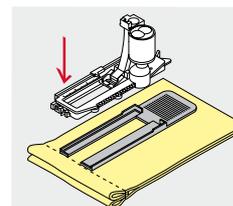
- ▶ più fitti, più radi

Dopo ogni modifica della lunghezza del punto:

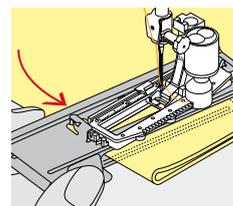
- programmare nuovamente la lunghezza dell'asola



Per cucire asole (orizzontali) vicino al bordo dell'indumento, si consiglia l'uso del compensatore per l'asolatore a slitta (accessorio opzionale). Inserire il compensatore da dietro tra indumento e piedino e spingerlo in avanti fino allo spessore più alto.



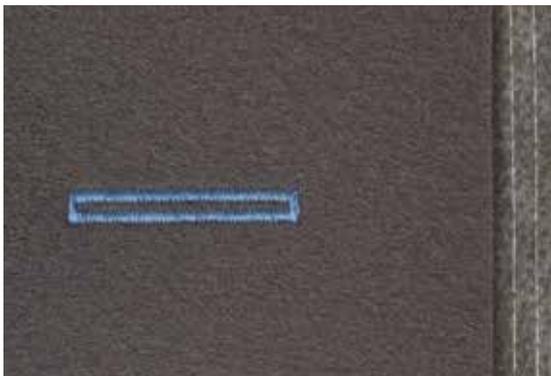
Per confezionare asole su materiali difficili si consiglia l'uso del dispositivo guida per asole (accessorio opzionale). Il dispositivo può essere usato insieme all'asolatore automatico a slitta n. 3A.



Stabilizzatori

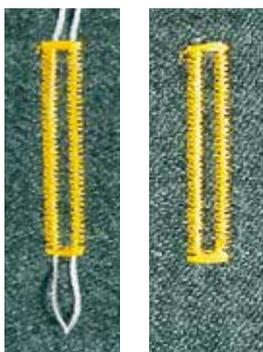


- l'uso di uno stabilizzatore migliora la resistenza e la stabilità dell'asola
- scegliere lo stabilizzatore adatto al tessuto



- per stoffe voluminose e morbide è consigliabile l'uso di uno stabilizzatore per ricamo
- ▶ facilita il trasporto della stoffa

Asola con filo di rinforzo

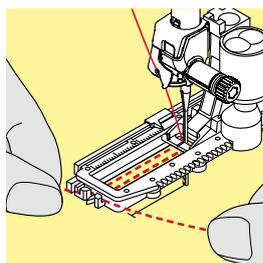
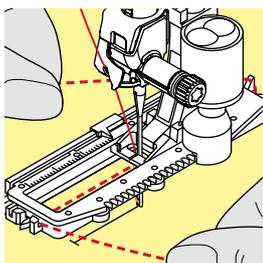


In generale

- il filo di rinforzo rende l'asola ancora più resistente e le dona un aspetto professionale
- particolarmente adatto per l'asola n. 51
- posizionare il lavoro sotto il piedino

Filo di rinforzo ideale

- filo perlato n. 8
- filo forte per cucire a mano
- cotone fine per uncinetto

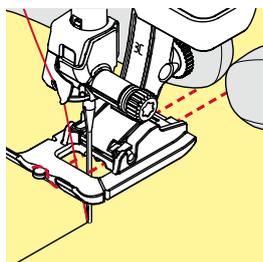
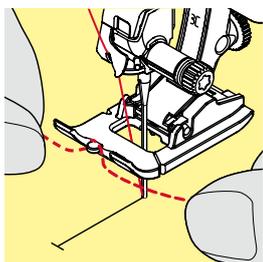


Asola rinforzata con l'asolatore automatico a slitta n. 3A

- alzare il piedino
- abbassare l'ago nella stoffa all'inizio dell'asola
- passare il filo di rinforzo da destra sotto il piedino
- agganciare il filo alla staffetta posteriore del piedino
- portare il rinforzo da sinistra in avanti sotto il piedino
- fissare le estremità del filo di rinforzo nelle apposite fessure sul davanti del piedino
- abbassare il piedino

Cucire

- eseguire l'asola nel modo abituale
- **non** trattenere il filo di rinforzo
- i punti dei cordoncini coprono il filo di rinforzo

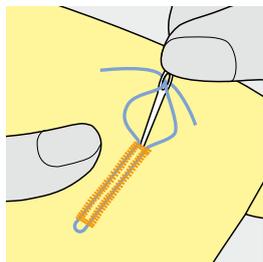


Filo di rinforzo con piedino per asole n. 3C (accessorio opzionale)

- alzare il piedino
- abbassare l'ago nella stoffa all'inizio dell'asola
- agganciare il filo di rinforzo sulla staffetta centrale del piedino (davanti)
- tenere ambedue le estremità del filo e passarle indietro sotto il piedino
- inserire il filo di rinforzo nelle scanalature sotto la soletta
- abbassare il piedino

Cucire

- eseguire l'asola nel modo abituale
- **non** trattenere il filo di rinforzo
- i punti dei cordoncini coprono il filo di rinforzo



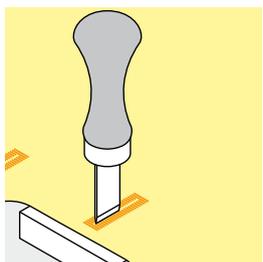
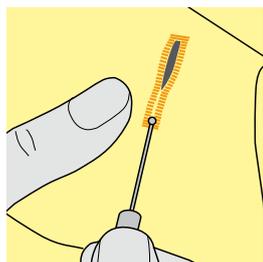
Fissare/rifinire il filo di rinforzo

- tirare il cappio del filo, finché scompare nella travetta
- passare le estremità del rinforzo sul rovescio del lavoro (con un ago per cucire a mano)
- annodare o fermare con alcuni punti



Prima di tagliare l'asola

Inserire uno spillo nella travetta, per evitare di tagliare erroneamente la travetta delle asole.



Aprire l'asola con il taglia-asole

- aprire l'asola con il taglia-asole tagliando dalle estremità verso il centro

Aprire l'asola con la lesina taglia-asole (accessorio opzionale)

- posizionare l'asola sul pezzo di legno in dotazione
- posizionare la lesina al centro dell'asola
- tagliare l'asola premendo la lesina sulla stoffa

Modificare il bilanciamento



- premere la casella «i»
- premere la casella «Bilanciamento»

Bilanciamento dell'asola con misurazione ottica

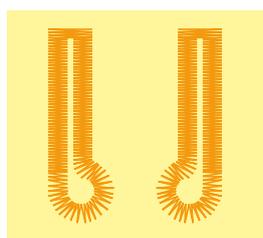
Il bilanciamento si riflette allo stesso modo su ambedue i cordoncini.

Bilanciamento dell'asola a goccia/asola arrotondata con misurazione ottica

Il bilanciamento si riflette allo stesso modo su ambedue i cordoncini.

Bilanciamento della goccia/della parte arrotondata:

- cucire a punto diritto in avanti fino
- ▶ all'inizio della goccia/della parte arrotondata
- arrestare la macchina
- premere la casella «Bilanciamento»
- adattare l'immagine nella parte destra del display con la manopola della lunghezza punto all'asola cucita sulla stoffa



1

2

Goccia spostata verso destra 1:

- girare la manopola della lunghezza punto verso sinistra

Goccia spostata verso sinistra 2:

- girare la manopola della lunghezza punto verso destra
- premere la casella «i» o «Chiudere»-premere la casella e completare l'asola

Bilanciamento dell'asola manuale a goccia e asola arrotondata manuale

Ogni modifica del bilanciamento di uno dei cordoncini ha l'effetto opposto sull'altro cordoncino:

Cordoncino sinistro troppo fitto 3:

- girare la manopola della lunghezza punto verso sinistra
- ▶ il cordoncino sinistro si allunga, mentre il cordoncino destro si accorcia

Cordoncino sinistro troppo rado 4:

- girare la manopola della lunghezza punto verso destra
- ▶ il cordoncino sinistro si accorcia, mentre il cordoncino destro si allunga

Bilanciamento della goccia/della parte arrotondata:

Goccia spostata verso destra 1:

- girare la manopola della lunghezza punto verso destra

Goccia spostata verso sinistra 2:

- girare la manopola della lunghezza punto verso sinistra

Bilanciamento dell'asola standard

Il bilanciamento si riflette allo stesso modo su ambedue i cordoncini.

Bilanciamento dell'asola contapunti

Il bilanciamento si riflette in modo diverso sui cordoncini (vedi illustrazione dell'asola manuale).

- riprogrammare l'asola dopo ogni modifica del bilanciamento

Annullare il bilanciamento

- premere la casella con la cornice gialla nel display «Bilanciamento» oppure
- premere il tasto «clr»
- ▶ «clr» cancella anche l'asola programmata!

Consiglio

Fare una prova di cucito su un ritaglio della stoffa originale del progetto.



Il programma consente di bilanciare ogni singolo elemento delle asole con misurazione ottica e manuale. Il bilanciamento delle asole con misurazione contapunti ha l'effetto opposto sui cordoncini: ogni modifica dei cordoncini cambia contemporaneamente anche la goccia/la parte arrotondata.

Programmazione

Asola automatica con misurazione ottica



Asolatore automatico a slitta n. 3A

La lente ottica dell'asolatore n. 3A misura automaticamente la lunghezza dell'asola = duplicazione esatta e ritorno automatico al raggiungimento della lunghezza massima.

Per asole tra 4-31 mm, a seconda del tipo d'asola.

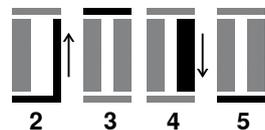


L'asolatore automatico a slitta deve appoggiare in modo uniforme sul materiale! Se la slitta è posizionata sopra una cucitura precedente, la lunghezza non può essere misurata correttamente.

Asola standard automatica n. 51, 52, 53

Programmazione dell'asola

- 1 • cucire il primo cordoncino in avanti
- arrestare la macchina
- premere il pulsante «Cucire indietro»
- ▶ «auto» e la lunghezza programmata (in mm) sono indicati sul display
- ▶ la lunghezza è programmata



La macchina cuce automaticamente:

- 2 i punti diritti indietro
- 3 la prima travetta
- 4 il secondo cordoncino in avanti
- 5 la seconda travetta ed i punti di fermatura
- ▶ la macchina si ferma, il programma ritorna automaticamente all'inizio dell'asola

Sistema automatico

- ▶ tutte le asole seguenti sono cucite automaticamente nella stessa lunghezza, senza premere il pulsante «Cucire indietro»
- salvare asole programmate nella memoria permanente (vedi a pagina 103)
- premere il tasto «clr»
- ▶ la programmazione è cancellata



Asole programmate - copie perfette

Asole programmate garantiscono sempre la stessa lunghezza e precisione.

Velocità di cucito

- eseguire le asole a velocità ridotta per un risultato ottimale
- cucire tutte le asole alla stessa velocità per ottenere cordoncini regolari

Asola automatica - impostazione diretta della lunghezza

Asolatore automatico a slitta n. 3A

Programmare la lunghezza dell'asola

L'asolatore automatico a slitta n. 3A permette l'esecuzione dell'asola con esatta indicazione della lunghezza.

Lunghezza dell'asola = lunghezza dell'apertura centrale in mm



- selezionare l'asola desiderata
- premere la casella «i»
- premere la casella «Programmazione della lunghezza»

Programmare la lunghezza dell'asola

- programmare la lunghezza dell'asola con le manopole della lunghezza/larghezza punto
 - ▶ la lunghezza programmata è indicata sotto il bottone
 - ▶ il numero sopra il bottone indica l'esatta dimensione del bottone
- premere la piccola casella «i» in alto sul display
- ▶ la panoramica delle funzioni appare
- ▶ la lunghezza è memorizzata
- ▶ «auto» e la lunghezza programmata sono indicati sul display a sinistra

Ritorno al menu delle asole

- premere la casella «i» o «Chiudere»
- ▶ si apre il menu delle asole

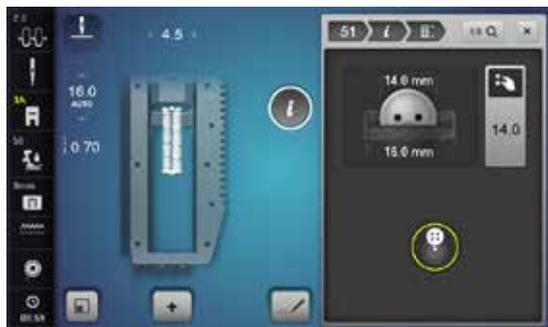
Asola automatica - con misurazione del bottone

Asolatore automatico a slitta n. 3A

Misurare la dimensione del bottone

La macchina calcola la lunghezza dell'asola direttamente dal diametro del bottone. Il programma aggiunge automaticamente 2 mm per lo spessore del bottone.

- appoggiare il bottone sul cerchio giallo nella parte destra del display
- adattare il cerchio giallo con le manopole della lunghezza/larghezza punto alla dimensione del bottone
 - ▶ la dimensione del bottone è indicata in mm sopra il bottone tra le due linee (p.es. 14 mm)
- togliere il bottone dal display
- premere la casella «i» o «Chiudere»
- ▶ la lunghezza è memorizzata
- ▶ «auto» e la lunghezza programmata sono indicati sul display a sinistra



Correzione per bottoni spessi

Per bottoni molto alti (bottoni bombati, orlo alto) è necessario adattare la lunghezza dell'asola, p.es. se lo spessore dell'asola è 1 cm = lunghezza dell'asola + 1 cm (incl. 2 mm).

Il bottone passa bene dal taglio dell'asola.



Ritorno all'inizio asola

- premere la casella «Inizio motivo»
- ▶ il programma ritorna all'inizio dell'asola



Cancellare asole memorizzate

- premere la casella «clr» o «REC»
- ▶ «auto» si spegne e «REC» appare
- adesso è possibile programmare una nuova lunghezza

Asola automatica a goccia/Asola automatica arrotondata



Asolatore automatico a slitta n. 3A

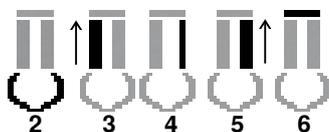
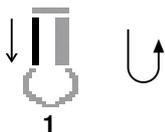


L'asolatore automatico a slitta deve appoggiare in modo uniforme sul materiale! Se la slitta è posizionata sopra una cucitura precedente, la lunghezza non può essere misurata correttamente.

Asola a goccia/arrotondata automatica n. 54-58, 68

Programmazione dell'asola

- 1 • cucire a punto diritto in avanti
- arrestare la macchina
- premere il pulsante «Cucire indietro»
- ▶ «auto» e la lunghezza programmata (in mm) sono indicati sul display
- ▶ la lunghezza è programmata



La macchina cuce automaticamente:

- 2 la goccia
- 3 il primo cordoncino indietro
- 4 punti diritti in avanti
- 5 il secondo cordoncino indietro
- 6 la travetta ed i punti di fermatura
- ▶ la macchina si ferma, il programma ritorna automaticamente all'inizio dell'asola

Sistema automatico

- ▶ tutte le asole seguenti sono cucite automaticamente nella stessa lunghezza, senza premere il pulsante «Cucire indietro»
- salvare asole programmate nella memoria permanente (vedi a pagina 103)
- premere il tasto «clr»
- ▶ la programmazione è cancellata



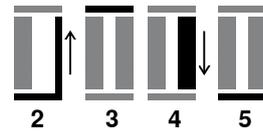
Asole programmate - copie perfette

Asole programmate garantiscono sempre la stessa lunghezza e perfezione.

Asola a goccia, doppia

- su stoffe molto pesanti l'asola a goccia può essere cucita due volte (doppia) - impostare per il primo passaggio la lunghezza del punto meno fitta
- non spostare il tessuto al termine della prima asola
- ripristinare la lunghezza del punto e ripetere l'asola

Asola arrotondata n. 64, Asola con due travette a punta n. 66 e Asola decorativa con rinforzo sartoriale n. 69



Programmazione dell'asola

- 1
 - cucire il primo cordoncino in avanti
 - arrestare la macchina
 - premere il pulsante «Cucire indietro»
 - ▶ «auto» e la lunghezza programmata (in mm) sono indicati sul display
 - ▶ la lunghezza è programmata

La macchina cuce automaticamente:

- 2 i punti diritti indietro
- 3 la travetta arrotondata superiore/punta/rifinitura sartoriale
- 4 il secondo cordoncino in avanti
- 5 la travetta arrotondata inferiore/punta/rifinitura sartoriale ed i punti di fermatura
 - ▶ la macchina si ferma, il programma ritorna automaticamente all'inizio dell'asola

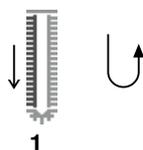
Sistema automatico

- ▶ tutte le asole seguenti sono cucite automaticamente nella stessa lunghezza, senza premere il pulsante «Cucire indietro»
- salvare asole programmate nella memoria permanente (vedi a pagina 103)
- premere il tasto «clr»
- ▶ la programmazione è cancellata

Asola effetto «fatto a mano»

Asolatore automatico a slitta n. 3A

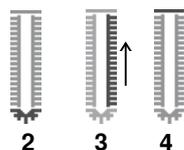
**Asola effetto «fatto a mano» n. 63, 65,
Asola arrotondata con travetta a punta n. 67,
Asola per maglia n. 70**



1

Programmazione dell'asola

- 1
 - cucire il primo cordoncino in avanti
 - arrestare la macchina
 - premere il pulsante «Cucire indietro»
 - ▶ «auto» e la lunghezza programmata (in mm) sono indicati sul display
 - ▶ la lunghezza è programmata



2

3

4

La macchina cuce automaticamente:

- 2 la travetta arrotondata/ travetta
- 3 il secondo cordoncino indietro
- 4 travetta (n. 63, n. 67, n. 70), la travetta arrotondata superiore (n. 65) ed i punti di fermatura
- ▶ la macchina si ferma, il programma ritorna automaticamente all'inizio dell'asola

Sistema automatico

- ▶ tutte le asole seguenti sono cucite automaticamente nella stessa lunghezza, senza premere il pulsante «Cucire indietro»
- salvare asole programmate nella memoria permanente (vedi a pagina 103)
- premere il tasto «clr»
- ▶ la programmazione è cancellata

Asola misurazione contapunti



- premere la casella «i»
- premere la casella «REC 123»

Piedino per asole n. 3C (accessorio opzionale)

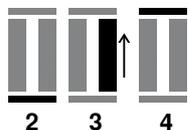
Tutti i tipi di asole



1

Programmazione dell'asola

- 1
 - cucire il primo cordoncino in avanti
 - arrestare la macchina
 - premere il pulsante «Cucire indietro»



2

3

4

- 2 cucire la travetta e
- 3 il secondo cordoncino indietro
 - fermare la macchina all'altezza del primo punto
 - premere il pulsante «Cucire indietro»
- 4 la macchina cuce la travetta superiore, alcuni punti di saldatura e si ferma automaticamente
 - ▶ «auto» appare sul display
 - ▶ la lunghezza dell'asola è programmata
 - ▶ la macchina cuce adesso tutte le asole successive con la stessa quantità di punti



– la macchina cuce il primo cordoncino (sinistro) in avanti ed il secondo cordoncino (destra) indietro

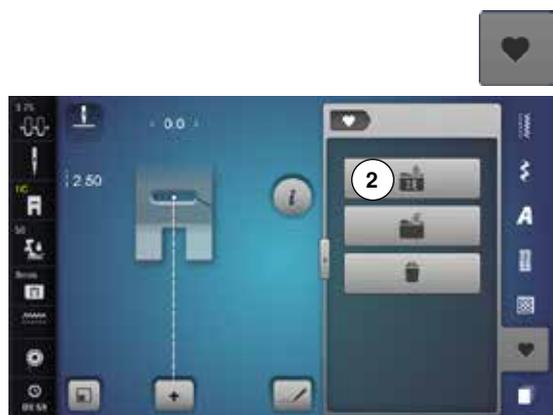
Asole nella memoria permanente



- premere il pulsante «Memory»

Memorizzare l'asola

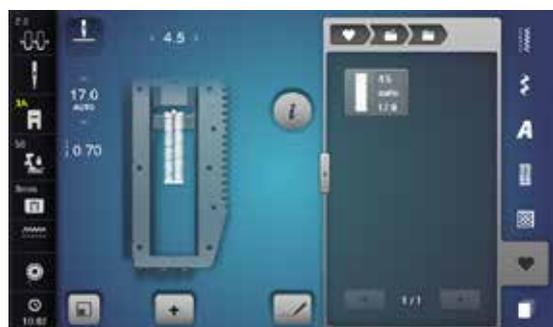
- premere la casella «Memoria» 1
- ▶ si apre un display con quattro cartelle
- selezionare la cartella, in cui si desidera di salvare l'asola, p. es. 1
- premere la casella gialla «Salvare»
- ▶ l'asola è salvata nella memoria permanente



- premere il pulsante «Memory»

Selezionare l'asola memorizzata

- premere la cartella 2
- ▶ si apre un display con quattro cartelle
- selezionare la cartella, da cui si desidera scegliere l'asola, p. es. 1



- selezionare l'asola

Asole

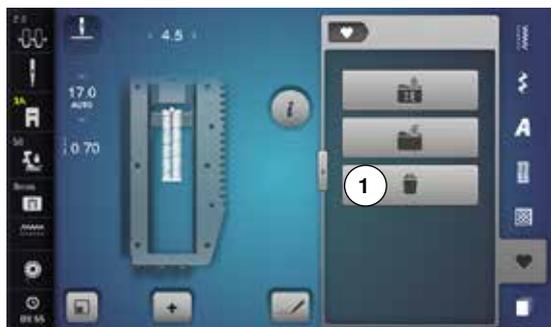


Modificare l'asola memorizzata

- premere la casella «i»
- premere la casella «Programmazione della lunghezza»
- modificare la lunghezza dell'asola memorizzata
- premere la casella «i» o «Chiudere»
- memorizzare l'asola nuovamente (come descritto prima)



- premere il pulsante «Memory»



Cancellare l'asola memorizzata

- premere la casella «Cancellare» **1**
- ▶ si apre un display con quattro cartelle
- ▶ selezionare la cartella, in cui si desidera di cancellare l'asola, p.es. 1
- selezionare l'asola desiderata
- confermare con ✓
- ▶ l'asola è cancellata

Asola manuale in 5 o 7 fasi



Piedino per asole n. 3C (accessorio opzionale)

- selezionare l'asola desiderata
- premere la casella «i»
- premere la casella «man»

La programmazione della lunghezza dei due cordoncini avviene manualmente durante il cucito. La travetta, la goccia ed i punti di fermatura sono già programmati. Le singole fasi possono essere selezionate con le frecce, con la selezione diretta oppure premendo il pulsante «Cucire indietro».



Cucire l'asola in 7 fasi

- ▶ fase 1 è attivata
- ▶ la macchina inizia a cucire, fase 2 è attivata
- cucire il primo cordoncino in avanti
- fermare la macchina alla lunghezza desiderata
- selezionare fase 3
- ▶ la macchina cuce indietro, a punto diritto
- fermare la macchina all'altezza del primo punto (inizio dell'asola)
- selezionare fase 4
- ▶ la macchina cuce la travetta superiore e si ferma automaticamente
- selezionare fase 5
- ▶ la macchina cuce il secondo cordoncino
- fermare la macchina all'altezza dell'ultimo punto del primo cordoncino
- selezionare fase 6
- ▶ la macchina cuce la travetta inferiore e si ferma automaticamente
- selezionare fase 7
- ▶ la macchina cuce i punti di fermatura e si ferma automaticamente



Cucire l'asola in 5 fasi

- ▶ fase 1 è attivata
- ▶ la macchina inizia a cucire, fase 2 è attivata
- cucire il primo cordoncino in avanti
- fermare la macchina alla lunghezza desiderata
- selezionare fase 3
- ▶ la macchina cuce la goccia/la parte arrotondata e si ferma automaticamente
- selezionare fase 4
- ▶ la macchina cuce il secondo cordoncino indietro
- fermare la macchina all'altezza del primo punto (inizio dell'asola)
- selezionare fase 5
- ▶ la macchina cuce la travetta superiore ed alcuni punti di saldatura



Asola a punto diritto n. 59

- stessa programmazione dell'asola automatica (vedi a pagina 98)
- l'asola a punto diritto n. 59 è consigliata come «imbastitura» e per stabilire asole su materiali molto morbidi o di tessitura rada. Ideale anche per asole su pelle, feltro e vinile

Programma per cucire bottoni



- premere il tasto «Asola»
- premere la casella «Programma per cucire bottoni»

Piedino per rammendo n. 9 (accessorio opzionale)
Piedino per cucire bottoni n. 18

Programma per cucire bottoni n. 60

Cucire bottoni con 2 o 4 fori.



Programma per cucire bottoni

Bottoni a scopo esclusivamente decorativo non hanno bisogno del «gambo». L'altezza del «gambo» = distanza tra stoffa e bottone, può essere regolata a piacere con la staffetta del piedino n. 18.

Cucire bottoni con il piedino per rammendo n. 9 (accessorio opzionale)

- selezionare il programma per cucire bottoni
- controllare la distanza tra i fori, girando il volantino manualmente
- modificare eventualmente la larghezza dello zigzag
- tenere fermi i fili all'inizio del programma
- cucire i primi punti di fermatura nel foro sinistro
- completare il programma per cucire bottoni
- ▶ la macchina si ferma automaticamente alla fine e ritorna all'inizio del programma

Fili iniziali e finali

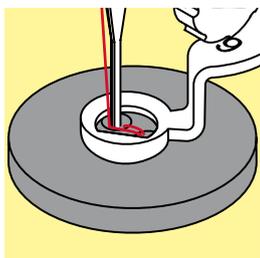
I fili sono già saldati.

Per una maggiore stabilità

- tirare i due fili inferiori, finché sul rovescio del lavoro si vedono le estremità dei fili superiori
- estrarre ed annodare i fili
- tagliare i fili

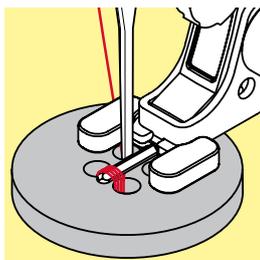
Cucire bottoni con il piedino n. 18

- regolare l'altezza del «gambo» con l'apposita vite sul retro del piedino
- selezionare il programma per cucire bottoni e procedere come con il piedino n. 9



Cucire un bottone con 4 fori

- cucire prima i fori anteriori
- spostare il bottone in avanti con cautela
- cucire i fori posteriori ripetendo lo stesso programma



Per ottenere una maggiore stabilità, eseguire il programma due volte.

Asole rotonde



- premere il tasto «Asole»
- premere la casella «Asole rotonde»

Piedino universale n. 1C
Piedino aperto per ricamo n. 20C

Asola rotonda a punto zigzag n. 61
Asola rotonda a punto diritto n. 62



Cucire asole rotonde

- selezionare l'asola desiderata
- posizionare il tessuto sotto il piedino e cucire il programma
- ▶ la macchina si ferma automaticamente al termine del programma ed è subito pronta per cucire un'altra asola

Tagliare asole rotonde

- con le forbicine a punta da ricamo oppure con un punteruolo



Eventualmente correggere la forma dell'asola con il bilanciamento.
 Per ottenere una maggiore stabilità eseguire l'asola due volte.

Punti decorativi

Panoramica dei punti decorativi



- premere il pulsante «Punti decorativi»
- ▶ sul display appare una panoramica delle varie categorie
- selezionare la categoria desiderata
- ▶ la categoria desiderata è attivata
- selezionare il motivo desiderato



- premere la casella 1
- ▶ il display cambia alla visualizzazione ingrandita
- premere nuovamente la casella 1
- ▶ il display ritorna alla visualizzazione normale

Impiego

A seconda del tipo del materiale, si consiglia di scegliere punti semplici o punti più elaborati.

- punti decorativi semplici, programmati con punti diritti, danno i risultati migliori su stoffe leggere, p.es. punto n. 101
- punti decorativi, programmati con punto diritto triplo e qualche elemento a punto pieno, sono adatti per stoffe medio-pesanti, p.es. punto n. 107
- punti decorativi più elaborati, programmati con punto pieno, danno i risultati migliori su tessuti pesanti, p.es. punto n. 401



Categorie

- Cat. 100 = Natura
- Cat. 200 = Natura, trasporto trasversale
- Cat. 300 = Punti croce
- Cat. 400 = Punti satin
- Cat. 500 = Punti satin, trasporto trasversale
- Cat. 600 = Punti ornamentali
- Cat. 700 = Punti tradizionali
- Cat. 800 = Punti tradizionali, trasporto trasversale
- Cat. 900 = Punti bordura
- Cat. 1000 = Punti bordura, trasporto trasversale
- Kat. 1100 = Punti nappa
- Cat. 1200 = Punti filigrana, trasporto trasversale
- Cat. 1400 = Tapering (motivi ad angolo sagomato)
- Cat. 1500 = Skyline (punti speciali)
- Cat. 1700 = International



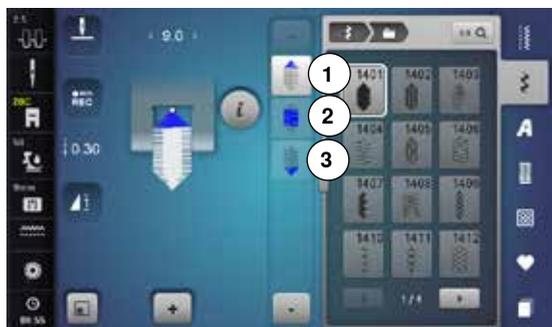
Punti perfetti

- utilizzare la stessa tonalità per il filo superiore ed inferiore
- rinforzare il rovescio della stoffa con uno stabilizzatore adatto
- per tessuti a pelo alto o pelo lungo (spugna, lana, velluto, ecc.) utilizzare sul diritto della stoffa uno stabilizzatore idrosolubile, che è facile da rimuovere al termine del lavoro

Tapering

Tapering è una tecnica, che crea motivi con angoli a punta. Quattro forme sagomate diverse sono pre-programmate - le angolazioni possono essere modificate manualmente.

I punti Tapering non possono essere combinati.



- selezionare il punto 1401
- ▶ il primo segmento 1 è attivato
- ▶ la lunghezza dei segmenti 1 e 3 è pre-programmata, la lunghezza del segmento 2 è individualmente regolabile con il pulsante «Cucire indietro»



Modificare l'angolazione

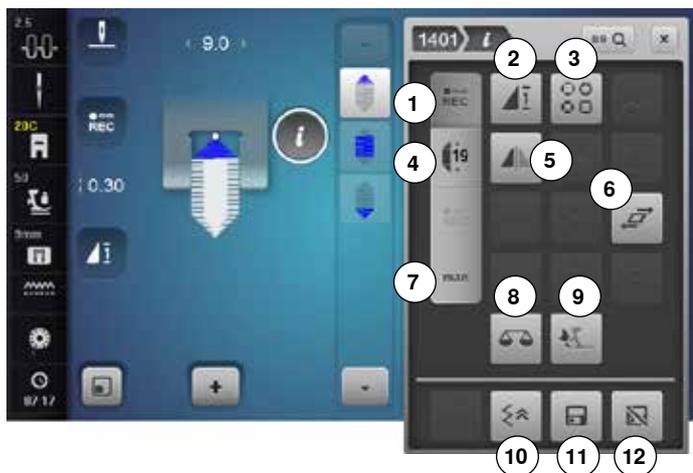
- premere la casella «i»
- premere la casella «Angolazione»



- ▶ si apre il display con le angolazioni programmate
- ▶ l'angolazione 4 è attivata
- premere le caselle 5, 6 o 7 per selezionare un'angolazione diversa



- premere la casella «man»
- premere le caselle «+» e «-» superiori, per spostare le punte del motivo da -1.00 (da sinistra) a 1.00 (a destra)
- premere il numero giallo al centro per posizionare la punta al centro del motivo (0.00)
- premere le caselle «+» e «-» inferiori, per regolare l'angolazione delle punte ad un valore tra 0.00° e 90.00°
- premere il numero giallo al centro per regolare l'angolazione a 45°



Funzioni Tapering

- premere la casella «i»
- 1 Programmare la lunghezza del segmento 2
 - 2 Ripetizione del motivo
 - 3 Configurare l'assottigliamento del cordoncino
 - 4 Programmare in mm la lunghezza del segmento 2
 - 5 Effetto specchio orizzontale
 - 6 Distorsione del motivo
 - 7 Programmare la lunghezza del segmento 2 manualmente
 - 8 Bilanciamento
 - 9 Bilanciamento Doppio trasporto BERNINA
 - 10 Cucire indietro, di precisione
 - 11 Memoria permanente
 - 12 Ripristino impostazioni base



Programmare la lunghezza del segmento 2

- ▶ il riquadro «REC» è attivato (scuro), se un motivo Tapering viene selezionato
- cucire il primo segmento
- confermare con il pulsante «Cucire indietro» la lunghezza del segmento 2
- ▶ il riquadro è disattivato (chiaro) dopo la programmazione della lunghezza
- ▶ dopo la programmazione del segmento 2 la macchina cuce automaticamente il segmento 3, la macchina si arresta
- per programmare una nuova lunghezza, risSelectedionare la casella «REC»



Ripetizione del motivo

- Standard = 1 motivo
- ▶ la macchina computerizzata si arresta alla fine di un motivo singolo
 - premere la casella 2-9x
 - ▶ i numeri 2-9 sono visibili
 - ▶ la macchina si ferma dopo il numero programmato di rapporti singoli



Configurare l'assottigliamento del cordoncino

- premere la casella
- ▶ una panoramica delle possibilità di assottigliamento compare



Programmare in mm la lunghezza del segmento 2

- premere la casella «Lunghezza tapering»
- programmare la lunghezza con le manopole della lunghezza/larghezza punto
- premere la piccola «i» in alto del display
- ▶ la panoramica delle funzioni appare
- cucire il motivo
- ▶ la macchina esegue automaticamente i tre segmenti e si ferma
- per programmare una nuova lunghezza, risSelectedionare la casella «REC»



Effetto specchio orizzontale

La macchina cuce il punto specchiato orizzontalmente, relativo alla direzione di cucito.



Distorsione del motivo

- premere la casella superiore «+»/«-» oppure girare la manopola della larghezza punto a destra/sinistra
- ▶ la funzione distorce il motivo a passi di 0,01 mm a destra o a sinistra
- premere la casella inferiore «+»/«-» oppure girare la manopola della larghezza punto a destra/sinistra
- ▶ la funzione distorce il motivo verticalmente a passi di 0,01 mm



Ripristino impostazioni base

- premere la casella
- ▶ tutte le modifiche del punto selezionato sono annullate, le impostazioni base sono ripristinate



Indietro

- premere la casella «i» o «Chiudere»
- ▶ il display delle funzioni si chiude
- ▶ i motivi tapering appaiono



Programmare la lunghezza del segmento 2 manualmente

- premere la casella «man»
- ▶ cucire il primo segmento
- confermare con il pulsante «Cucire indietro» la lunghezza del segmento 2
- ▶ la macchina cuce automaticamente il terzo segmento
- ▶ la lunghezza non è programmata e deve essere impostata ogni volta nuovamente



Bilanciamento

Per bilanciare punti con trasporto avanti/indietro.



Bilanciamento Doppio trasporto BERNINA

Modificare il trasporto dello strato di stoffa superiore.



Cucire indietro, di precisione

La macchina cuce gli ultimi 200 punti indietro, ripercorrendo esattamente il disegno dei punti cuciti in precedenza.



Memoria permanente

- modificare il punto selezionato, p.es. la lunghezza e/o la larghezza del punto
- premere la casella
- ▶ il punto modificato è memorizzato

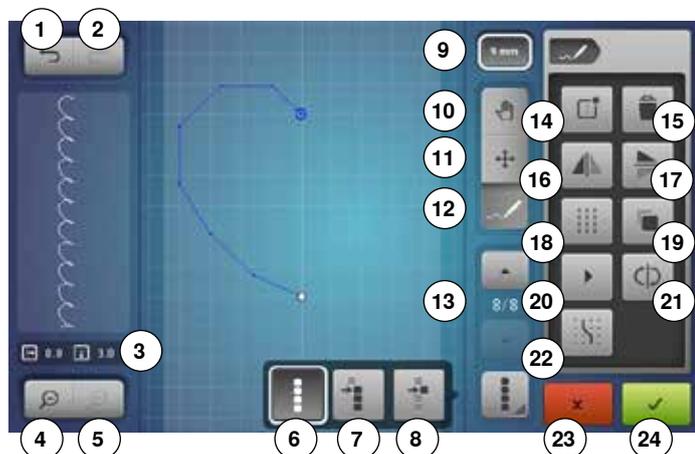
Designer dei punti

Il Designer dei punti permette la creazione di motivi propri e la personalizzazione di motivi già esistenti.



Funzioni Designer dei punti

- premere la casella «Designer dei punti»
- ▶ si apre il display «Edit»



- 1 Cancella
- 2 Ripristina
- 3 Posizione assoluta del punto
- 4 Zoom meno
- 5 Zoom più
- 6 Selezionare tutti i punti
- 7 Selezionare da un determinato punto
- 8 Un punto singolo è selezionato/attivato
- 9 Limitazione della larghezza del motivo
- 10 Spostare la visualizzazione del motivo
- 11 Spostare punti/Selezione diretta dei punti
- 12 Inserire/modificare punti
- 13 Scorrimento dei punti
- 14 Creare un nuovo motivo
- 15 Cancellare
- 16 Effetto specchio orizzontale
- 17 Effetto specchio verticale
- 18 Punto triplo
- 19 Duplicare
- 20 Ricamo virtuale
- 21 Invertire la sequenza dei punti
- 22 Fissare sul reticolato
- 23 Chiudere il Designer dei punti
- 24 Confermare l'impostazione



Cancellare

- premere la casella una o più volte
- ▶ la funzione cancella le ultime impostazioni una dopo l'altra



Ripristinare

- ▶ se la funzione «Cancella» è stata selezionata, la funzione «Ripristina» è attivata
- premere la casella una o più volte
- ▶ la funzione ripristina le ultime impostazioni una dopo l'altra



Posizione assoluta del punto

Indicazione della posizione assoluta del punto:

- asse x: riferito alla linea centrale
- asse y: riferito all'ultimo punto



Zoom meno

- premere la casella una o più volte
- ▶ ad ogni impulso la visualizzazione del motivo viene ridotta di un livello



Zoom più

- premere la casella una o più volte
- ▶ ad ogni impulso la visualizzazione del motivo viene ingrandita di un livello



Selezionare tutti i punti

- premere la casella
- ▶ l'intero motivo è attivato e può essere personalizzato con le funzioni disponibili



Selezionare da un determinato punto

- premere la casella
- ▶ dal punto attivato in poi il motivo può essere personalizzato con le funzioni disponibili



Un punto singolo è selezionato/attivato

- Impostazione standard: un punto singolo è sempre attivato.
- ▶ il punto attivato può essere personalizzato con le funzioni disponibili



Limitazione della larghezza del motivo

- Impostazione standard = la larghezza del motivo è limitato a 9 mm
- premere la casella
 - ▶ la funzione consente di creare motivi più larghi, p.es. motivi a trasporto trasversale



Spostare la visualizzazione del motivo

Si può spostare l'immagine del ricamo sul display in tutte le direzioni con le manopole della larghezza/lunghezza punto, il dito o con la penna touchscreen.



Spostare punti/Selezione diretta dei punti

- premere la casella
- ▶ selezionare il punto o i punti desiderati
- ▶ i punti attivati del motivo possono essere spostati con le manopole della larghezza/lunghezza punto, il dito o con la penna touchscreen



Inserire/modificare un punto

Il punto attivato può essere personalizzato con le funzioni disponibili, inoltre possono essere inseriti ulteriori punti.



Scorrimento dei punti

Premere le frecce «su»/«giù» per far scorrere il singoli punti del motivo.



Creare un nuovo motivo

- premere la casella
- ▶ una finestra vuota si apre
- ▶ adesso si può creare un nuovo motivo



Cancellare

Tutti i punti attivati del motivo sono cancellati.



Effetto specchio orizzontale

La funzione specchia i punti attivati del motivo orizzontalmente.



Effetto specchio verticale

La funzione specchia i punti attivati del motivo verticalmente.

Un punto singolo non può essere specchiato verticalmente.



Punto triplo

La funzione trasforma i punti attivati in punti tripli.



Duplicare

La funzione duplica tutti i punti attivati del motivo.



Percorso automatico del motivo

- premere la casella
- ▶ la funzione mostra la esecuzione virtuale del motivo nell'ordine in cui i punti sono stati programmati



Invertire la sequenza dei punti

La funzione inverte la sequenza dei punti attivati.



Fissare sul reticolato

- premere la casella
- ▶ al posto delle linee ausiliarie compaiono i punti del reticolato
- ▶ la funzione posiziona automaticamente ogni punto inserito o una sequenza di punti sul prossimo punto del reticolato



Chiudere il Designer Punti

Chiudendo e riattivando il Designer punti, il motivo creato/elaborato viene cancellato.



Confermare l'impostazione

- premere la casella «OK»
- ▶ il motivo creato o modificato è visualizzato sul display «Cucito» e può essere realizzato

Creare/modificare un motivo



Aprire il programma Designer dei punti

- premere la casella «Designer dei punti»



- ▶ l'ultimo motivo attivo è visibile sul display «Edit» e può essere modificato
- premere la casella «Creare un nuovo motivo»
- ▶ il display «Edit» è vuoto
- ▶ le linee ausiliari sono visualizzate, la risoluzione è 1 mm
- ▶ la funzione «Inserire punto» è attivata



Creare il motivo con le linee ausiliarie

- inserire il primo punto sul display «Edit» con il dito o con la penna touchscreen
- inserire il prossimo punto, ecc. e creare in questo modo il motivo desiderato

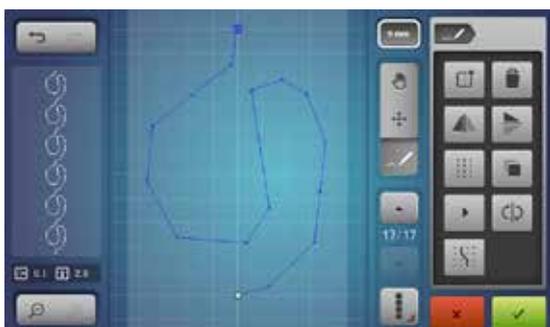


Creare il motivo con il reticolato

- premere la casella
- ▶ al posto delle linee ausiliarie compaiono i punti del reticolato
- ▶ disegnando a mano libera la funzione posiziona automaticamente ogni punto inserito o una sequenza di punti sul prossimo punto del reticolato

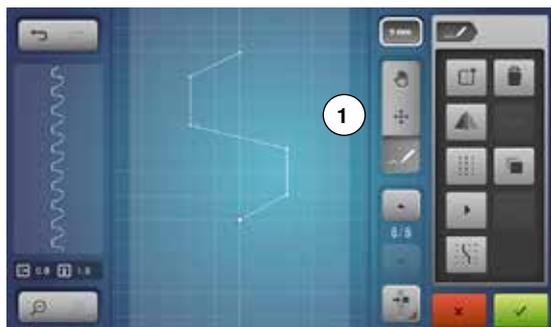


- se un motivo termina con punti di fermatura o se il motivo è una forma chiusa, bisogna programmare l'ultimo punto cucito in avanti e sullo stesso asse verticale del primo punto
- ▶ nello spazio anteprima nella parte sinistra del display si può verificare se la macchina cuce il motivo in modo continuato



Disegnare a mano libera

- appoggiare il dito o la penna touchscreen sul display «Edit» e muovere a mano libera per creare il motivo desiderato
- selezionando la distanza tra due punti più lunga di 6 mm, la lunghezza del punto viene ridotta al minimo consentito



Selezionare un punto singolo e spostarlo

- premere la funzione «Spostare i punti» **1** e selezionare il punto desiderato oppure
- selezionare il punto desiderato con le frecce «su»/«giù»
- ▶ spostare il punto con le manopole della lunghezza/larghezza punto
- ▶ la funzione «Inserire punti» è disattivata



Spostare vari punti

- premere la funzione «Selezionare da un determinato punto»
- fare scorrere i punti per selezionarli
- spostare i punti selezionati con le manopole oppure - se la funzione «Spostare punti» è attivata - con il dito o con la penna touchscreen



Inserire un punto

La funzione inserisce il nuovo punto dopo la posizione marcata con un puntino bianco.

- selezionare il punto desiderato con lo scorrimento
- toccare la posizione desiderata sul display con il dito o con la penna touchscreen
- ▶ il nuovo punto si inserisce dopo il punto selezionato e può essere posizionato con le manopole



Duplicare

- selezionare il punto o la sequenza di punti desiderati con la funzione «Selezionare da un determinato punto» e con lo scorrimento
- premere la casella «Duplicare»



- ▶ la funzione duplica il punto attivato o la sequenza di punti
- ▶ la direzione, il tipo e la lunghezza della parte attivata rimangono invariati



Invertire la sequenza dei punti

- creare un motivo
- premere la casella «Selezionare tutti i punti»
- premere la casella «Duplicare»
- ▶ la funzione duplica il motivo



- premere la casella «Effetto specchio orizzontale»
- ▶ la funzione specchia il motivo attivato orizzontalmente



- premere la casella «Invertire la sequenza dei punti»
- ▶ la funzione inverte la sequenza del punto attivato

Un modo per creare nuovi motivi in maniera facile e veloce.



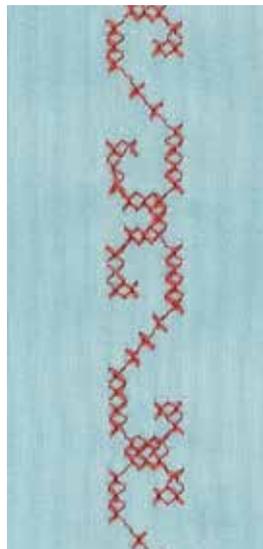
Cucire il motivo

- creare un motivo
- premere ✓
- ▶ il display «Edit» si chiude
- ▶ il motivo è visualizzato nell'area del punto ed è pronto per essere cucito

I motivi che sono stati creati con il Designer dei punti possono essere salvati nel Programma personale, vedi a pagina 137.

Esempi d'impiego

Punto croce



**Piedino universale n. 1C/1D oppure
Piedino aperto per ricamo n. 20C o 20D (accessorio opzionale)**

Punto croce

- il ricamo a punto croce è una tecnica tradizionale ed ingrandisce la scelta dei punti decorativi
- eseguendo il punto croce su lino o su stoffe con una struttura simile al lino, i punti sembrano ricamati a mano

Impiego

- per decorazioni casa
- bordure, bordure per abbigliamento
- ogni tipo di abbellimento

Cucire

I punti croce della categoria 300 possono essere ricamati e combinati come tutti gli altri punti decorativi.

Creare bordure

- selezionare il punto croce
- cucire la prima fila di punti con l'aiuto della guida regolabile o della guida bordi

Dato che i punti successivi si orientano alla prima fila, è particolarmente importante, che la prima fila sia veramente diritta.

- selezionare un nuovo motivo
- eseguire la seconda fila accanto alla prima, prendendo come misura la larghezza del piedino oppure determinando la distanza con la guida regolabile
- ripetere il procedimento per le file successive

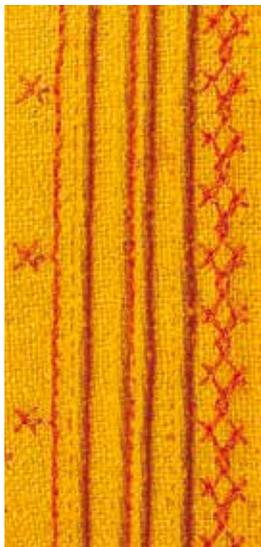


Punti croce con filo di cotone per ricamo

I punti risultano più pieni.

Nervature

Il dispositivo per nervature facilita l'esecuzione di nervature decorative. Per nervature con il filo di riempimento inserire il filo nell'apposita guida sul dispositivo - il riempimento viene trasportato durante il cucito.



Piedini per nervature (accessori opzionali)

- n. 30 (3 scanalature) = ago doppio 4 mm: per stoffe pesanti
- n. 31 (5 scanalature) = ago doppio 3 mm: per stoffe pesanti e medio-pesanti
- n. 32 (7 scanalature) = ago doppio 2 mm: per stoffe leggere e medio-pesanti
- n. 33 (9 scanalature) = ago doppio 1 o 1.6 mm: per stoffe molto leggere (senza filo di riempimento)
- n. 46C (5 scanalature) = ago doppio 1.6-2.5 mm per stoffe molto leggere a medio-pesanti

Punto diritto n. 1

- le nervature sono piccole pieghe, che devono essere cucite prima di tagliare l'indumento/il progetto
- le nervature consumano una parte della larghezza della stoffa (calcolare abbastanza stoffa!)
- per creare effetti decorativi oppure da usare in combinazione con punti decorativi

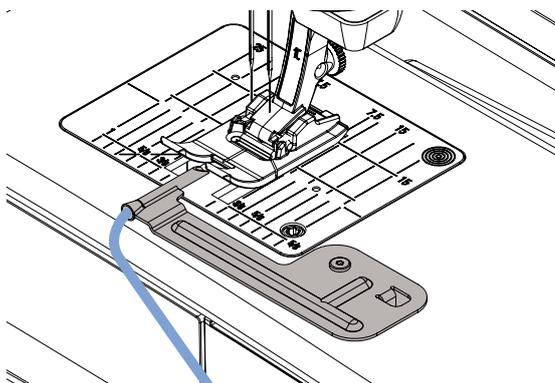
Filo di riempimento

- realizzare le nervature con o senza filo di riempimento
- il filo di riempimento rende le nervature più marcate e più in rilievo
- il filo di riempimento deve essere adatto alle relative scanalature del piedino per nervature usato
- il filo di riempimento non deve stingere né ritirarsi durante il lavaggio

Montare il dispositivo per nervature

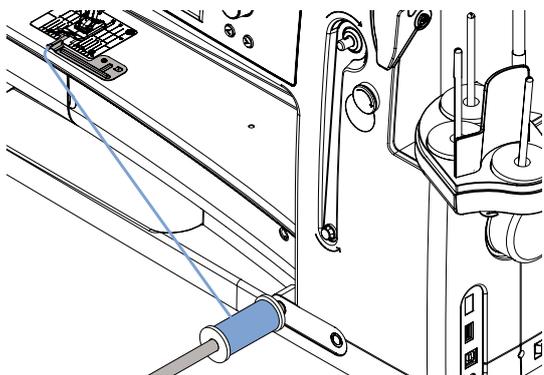
Avvitare il dispositivo per nervature sulla placca dell'ago (la vite è inclusa).

- inserire il perno di posizionamento nel foro destro e stringere la vite di fissaggio nel foro sinistro



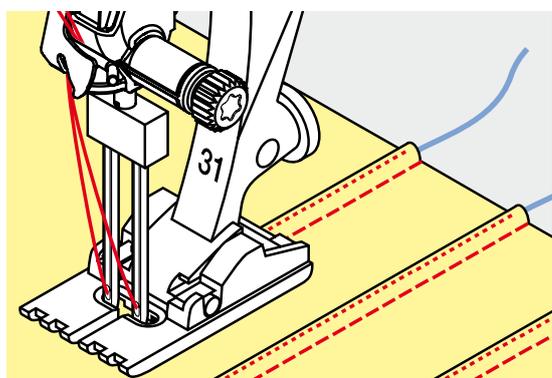
Inserire il filo di riempimento

- inserire la spoletta del filo di riempimento sulla ginocchiera alzapiedino e inserire il filo nell'apposito tubino del dispositivo



Cucire le nervature

- cucire la prima nervatura, eventualmente marcare la linea prima di iniziare a cucire
 - ▶ il filo di riempimento viene guidato automaticamente
- Il filo di riempimento rimane sul rovescio della stoffa, il filo inferiore lo copre e lo tiene fermo.
- eventualmente girare il lavoro
 - posizionare la prima nervatura in una delle scanalature del piedino (a seconda della distanza desiderata)
 - cucire la seconda nervatura
 - cucire tutte le seguenti nervature parallelamente alle prime due nervature



Il dispositivo per nervature è ideale anche per creare rifiniture a smerlo vuoto su colletti, maniche ed orli.

Cucito decorativo con il filo inferiore (Bobbinwork)



Per avvolgere fili decorativi sulla spolina del filo inferiore si consiglia di ridurre la velocità del filarello.



Cucire a mano libera

E' possibile riempire la spolina con fili decorativi e pesanti per ottenere punti in rilievo. Questa tecnica assomiglia alla lavorazione a mano libera «normale», con la differenza che si lavora sul **rovescio** della stoffa.

A seconda dello spessore del filo usato, bisogna allentare la tensione del filo inferiore con l'apposito strumento multi-funzione, vedi a pagina 31. Avvolgere filati e nastri molto pesanti manualmente sulla spolina (in senso orario) e passarli poi con l'infilatore manuale attraverso l'apposito foro del crochet.

Rinforzare la stoffa con uno stabilizzatore per ricamo. Disegnare il motivo sul rovescio della stoffa (sullo stabilizzatore). Alternativamente si può disegnare il motivo sul dritto della stoffa, cucirlo dal dritto con filo normale in tinta oppure con filo trasparente. Questi punti sono visibili sul rovescio della stoffa e servono come linee di riferimento da seguire con la tecnica «Bobbinwork».

Il «Bobbinwork» è combinabile con la funzione BSR. Il BSR facilita la lavorazione - i punti sono regolari, basta seguire le linee di riferimento o riempire le forme con punti dritti o zigzag. Eliminare lo stabilizzatore al termine del lavoro.

Fare sempre una prova di cucito e verificare il risultato sul lato dritto della stoffa. Adattare eventualmente la tensione del filo superiore e/o del filo inferiore.

Con punti decorativi

Non tutti i punti decorativi sono adatti per questa tecnica. Buoni risultati danno soprattutto punti decorativi semplici. Evitare punti pieni e punti elaborati.

Il piedino aperto per ricamo n. 20 o il piedino n. 20D (accessorio opzionale) sono ideali per questa tecnica.

- adattare la lunghezza e la larghezza del punto alla lavorazione
- con la funzione Punto lungo il motivo è meno fitto



Punti quilt

Panoramica punti quilt



La macchina offre molti punti speciali per quiltare, il patchwork e per l'appliqué.

- premere il tasto «Punti quilt»
- selezionare il motivo desiderato
- ▶ in alcuni punti la larghezza del punto non è modificabile
- ▶ la limitazione è indicata dal simbolo «Lucchetto»



1324 Programma di fermatura per quiltare



1329 Punto appliqué



1339 Variazioni punti quilt decorativi
1339-1345, 1351-1371,
1373-1382, 1384-1391,
1393-1394



1325 Punto quilt diritto



1330 Punto appliqué doppio



1347 Punto quilt «effetto fatto a mano», variazioni
1347, 1348, 1350



1326 Punto quilt diritto



1331 Punto invisibile (stretto)



1352 Punto parigi simmetrico, semplice



1327 Punto stippling



1332 Punto erba



1353 Punto parigi simmetrico, doppio



1328 Punto quilt «effetto fatto a mano»



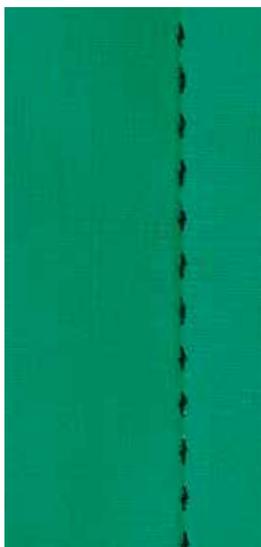
1333 Variazioni punto erba
1333-1338



1354 Punto cordoncino

Esempi d'impiego

Punto quilt «effetto fatto a mano»



Piedino universale n. 1C

Punti quilt «effetto fatto a mano» n. 1328, 1347, 1348, 1350

Per tutti i materiali e progetti che devono sembrare «fatti a mano».

Filo

- Filo superiore = filo trasparente
- Filo inferiore = filo da ricamo

Prova di cucito

- ▶ la forte tensione del filo superiore tira il filo inferiore sul diritto della stoffa
- **un** punto è visibile (filo inferiore)
- **un** punto è invisibile (filo trasparente) = effetto fatto a mano

Tensione del filo superiore

A seconda del materiale aumentare la tensione del filo superiore a 6-9.

Bilanciamento

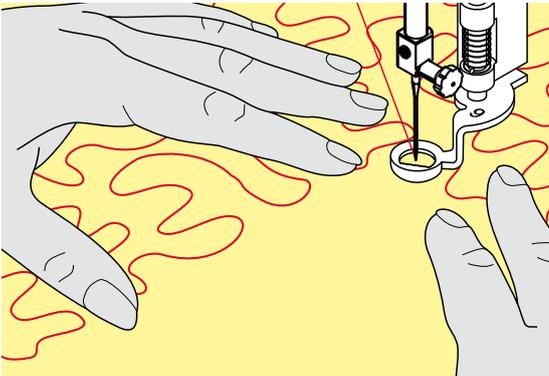
Se necessario, adattare il punto con il bilanciamento.



Il filo trasparente (monofil) si strappa

- ridurre la velocità di cucito
- allentare la tensione del filo superiore

Quiltare a mano libera



Piedino per rammendo n. 9 (accessorio opzionale)

Punto diritto n. 1

Quiltare a mano libera

Per tutte le lavorazioni di trapunto da eseguire a mano libera.

Preparazione

- appuntare insieme la stoffa superiore, l'imbottitura e la stoffa inferiore con degli spilli; eventualmente imbastire
- utilizzare il piano supplementare
- utilizzare la ginocchiera alzapiedino
- abbassare le griffe di trasporto

Come tenere il lavoro

- ambedue le mani - più vicino al piedino possibile - tengono la stoffa come un telaio



Guanti speciali per quiltare con nodini di gomma facilitano la guida del lavoro.

Quiltare un disegno

- partire dal centro del lavoro e quiltare verso l'esterno
- muovere il lavoro con movimenti leggeri e rotondi per creare il disegno desiderato

Punto stippling

- tecnica per riempire superfici grandi
- cucire a punto diritto dei meandri che non si devono incrociare mai



Quiltare a mano libera e rammendo

Le due tecniche si basano sullo stesso principio del lavoro a mano libera.

Punti difettosi

- se il filo inferiore è visibile sul diritto della stoffa, guidare il lavoro più lentamente
- se si formano nodi di filo sul rovescio della stoffa, guidare il lavoro più velocemente

Il filo trasparente (monofil) si strappa

Ridurre la velocità e/o allentare la tensione superiore.

Il filo si strappa

Guidare il cucito in modo più regolare.

BSR (BERNINA Stich Regulator)

Quiltare con il BSR



Funzione BSR

Il sensore del piedino BSR reagisce al movimento della stoffa sotto il piedino e determina la velocità di cucito. Regola: più veloce è il movimento della stoffa, più veloce cuce la macchina.

Se la stoffa viene spostata troppo velocemente, si sente un segnale acustico, se questa funzione è attivata (vedi a pagina 127).

ATTENZIONE!

Mai effettuare operazioni come l'infilatura, il cambio dell'ago, ecc., mentre la spia rossa del piedino BSR è illuminata, perché l'ago potrebbe iniziare a cucire a causa di uno spostamento involontario della stoffa. Senza alcun movimento della stoffa il BSR si disattiva dopo 7 secondi, la spia rossa si spegne.

Osservare attentamente le prescrizioni di sicurezza.

Attivando la funzione BSR, la macchina cuce permanentemente a bassa velocità (BSR 1, standard) oppure quando la stoffa viene spostata (BSR 2).

Funzione BSR con punto diritto n. 1

La funzione BSR, abbinata al piedino speciale, permette di quiltare (cucire) a mano libera con punto diritto e ad una lunghezza del punto predefinita (fino a 4 mm).

La macchina mantiene la lunghezza punto impostata entro una determinata velocità, indipendentemente dal movimento della stoffa.

Funzione BSR con punto zigzag n. 2

Il punto zigzag è molto adatto per il ricamo a mano libera, la «pittura con ago e filo». Il punto zigzag **non** mantiene la lunghezza del punto, ma la funzione BSR facilita ugualmente la lavorazione.

Ci sono:

Due modalità della funzione BSR

- la **modalità BSR 1** è l'impostazione standard della macchina
- premendo il pedale o il pulsante Start/Stop, la macchina inizia a cucire a velocità ridotta
- il movimento della stoffa determina la velocità di cucito
- grazie al movimento continuo dell'ago è possibile saldare il punto durante la quiltatura, senza dover premere alcun pulsante
- attivare la **modalità BSR 2** premendo la casella «BSR 2»
- per avviare la macchina in BSR 2, bisogna premere il pedale (o il pulsante Start/Stop) e muovere contemporaneamente la stoffa
- il movimento della stoffa determina la velocità di cucito
- per saldare il punto premere la funzione «Fermapunto»
- premere nuovamente «BSR 1» per riattivare la modalità BSR 1



Per iniziare il cucito in modo uniforme (1. punto) premere il pedale e muovere contemporaneamente la stoffa. Questo vale anche per l'esecuzione di punte e forme rotonde.

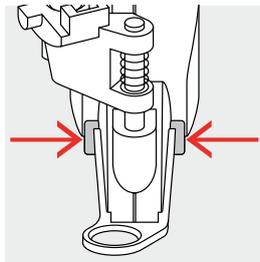
Se la funzione BSR viene disattivata e riattivata, senza spegnere la macchina nel frattempo, rimane attiva l'ultima modalità BSR selezionata.

La regolazione del punto BSR funziona soltanto entro un certo limite di velocità - superando questa velocità l'uniformità del punto non è più garantita.

Accertarsi che la lente sotto il piedino BSR non sia sporca (impronte digitali, ecc.). Pulire la lente e il piedino periodicamente con un panno morbido, appena inumidito.

Preparazione

- ridurre la pressione del piedino a seconda dello spessore della stoffa
- utilizzare il piano supplementare
- utilizzare la ginocchiera alzapiedino

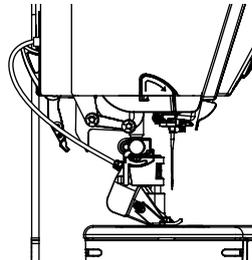


Sostituzione della soletta del piedino

- premere i due pulsanti laterali
- togliere la soletta, sfilandola dalla guida all'incastro

Fissare la soletta del piedino

- inserire la soletta desiderata nella guida e spingerla in alto, finché si innesta



- montare il piedino BSR sulla macchina computerizzata
- inserire lo spinotto del cavo nell'apposita presa 1



- ▶ il display del BSR si apre automaticamente
- ▶ la modalità BSR 1 è attivata
- impostare la lunghezza del punto desiderata
 - la lunghezza punto standard è 2 mm
 - per il punto stippling e la lavorazione di motivi piccoli si consiglia di ridurre la lunghezza del punto a 1-1,5 mm

Funzioni nel Programma BSR

Arresto dell'ago/basso (= standard)

- ▶ la freccia sul display «BSR» è rivolta in basso
- ▶ rilasciando il pedale o premendo il pulsante «Start/Stop», la macchina si ferma con l'ago abbassato

Arresto dell'ago/alto

- premere il pulsante «Arresto dell'ago»
- ▶ la freccia è rivolta in alto
- ▶ la macchina si ferma con l'ago alzato, rilasciando il pedale oppure premendo il pulsante «Start/Stop»

Alzare o abbassare l'ago

- premere il pulsante «Arresto dell'ago»
- ▶ l'ago si alza o si abbassa

Saldare il punto con il pulsante «Start/Stop» (solo BSR 1)

- posizionare la stoffa sotto il piedino
- abbassare il piedino
- premere due volte il pulsante «Arresto dell'ago»
- ▶ estrarre il filo inferiore
- tenere ambedue i fili
- premere il pulsante «Start/Stop»
- ▶ la modalità BSR è attivata
- cucire 5-6 punti di fermatura
- premere il pulsante «Start/Stop»
- ▶ il BSR si ferma
- tagliare i fili
- premere il pulsante «Start/Stop»
- ▶ la modalità BSR è attivata
- continuare a quiltare

Fermapunto (solo BSR 2) all'inizio del cucito

- premere il pulsante «Fermapunto»
- premere il pedale o il pulsante «Start/Stop»

Attivata dal movimento della stoffa la macchina cuce prima alcuni punti corti, poi entra in funzione la lunghezza punto impostata e la funzione fermapunto si disattiva automaticamente.

Fermapunto (solo BSR 2) durante il cucito

- ▶ la modalità BSR rimane attivata
- muovere la stoffa e quiltare a mano libera
- premendo la funzione Fermapunto durante la quiltatura, la macchina cuce alcuni punti corti
- ▶ e poi si ferma
- ▶ la modalità BSR è disattivata

Quiltare a mano libera senza la funzione BSR

- premere la casella «BSR»
- la modalità BSR è disattivata

Adesso si può quiltare normalmente a mano libera, con il piedino BSR, ma senza la funzione di controllo, che garantisce la lunghezza del punto sempre regolare.



Attivare/disattivare il segnale acustico (beeper)

- premere il tasto «Setup»
- premere la casella «Segnali acustici»



Selezione del segnale acustico per BSR nel programma Setup

- ▶ impostazione standard: il segnale acustico è attivato
- premere la casella 1 con l'altoparlante per BSR
- ▶ l'altoparlante diventa bianco e la casella scura
- ▶ il segnale acustico è disattivato

L'altoparlante è scuro e la casella è chiara, se il segnale acustico è attivato.



Selezione del segnale acustico nel display «BSR»

- premere il riquadro con l'altoparlante
- ▶ la casella diventa scura e l'altoparlante bianco
- ▶ il segnale acustico è disattivato

La casella dell'altoparlante è chiara e l'altoparlante è scuro, se il segnale acustico è attivato.

Avviare il cucito con BSR

1. Possibilità:

Attivare la funzione BSR con il pedale.

- inserire il pedale
- premere il pedale
- ▶ il piedino si abbassa
- premere nuovamente il pedale
- ▶ la modalità BSR è attivata
- ▶ la spia rossa del piedino si illumina
- premere il pedale durante il cucito
- il movimento della stoffa determina la velocità di cucito
- rilasciare il pedale
- ▶ il BSR si ferma

2. Possibilità:

Attivare il BSR tramite il pulsante Start/Stop.

- premere il pulsante «Start/Stop»
- ▶ il piedino si abbassa
- premere nuovamente il pulsante «Start/Stop»
- ▶ la modalità BSR è attivata
- ▶ la spia rossa del piedino si illumina
- il movimento della stoffa determina la velocità di cucito
- premere nuovamente il pulsante «Start/Stop»
- ▶ il BSR si ferma

Disattivare la funzione BSR con il pulsante «Start/Stop»

Modalità 1

Senza movimento della stoffa per circa 7 secondi, il BSR si disattiva automaticamente e la spia rossa del piedino si spegne.

Modalità 2

Alla fine del cucito la macchina deve eseguire ancora un punto (dipende dalla posizione dell'ago), perché la macchina si deve fermare sempre con l'ago in alto, anche se sul display «BSR» la freccia è rivolta in basso.



Come tenere il lavoro

- ambedue le mani - più vicino al piedino possibile - tengono la stoffa come un telaio
- movimenti bruschi (tirare/frenare) della stoffa possono causare dei punti troppo lunghi o troppo corti
- movimenti continui e regolari garantiscono i risultati migliori
- non girare il lavoro durante la quiltatura



Guanti speciali per quiltare con nodini di gomma facilitano la guida del lavoro.



Esempio di impiego:

- BSR con punto zigzag n. 2
- il punto zigzag è molto adatto per il ricamo a mano libera, la «pittura con ago e filo»
- creare disegni vuoti o pieni

Disattivare la funzione BSR

- estrarre lo spinotto del cavo del piedino BSR dalla presa della macchina
- togliere il piedino BSR

Doppio Trasporto BERNINA

ATTENZIONE!

Adoperare soltanto i piedini con la sigla «D», con il centro posteriore aperto.

La macchina non cuce, se il Doppio Trasporto è attivato ed un piedino sbagliato è montato. Un messaggio indica l'errore.

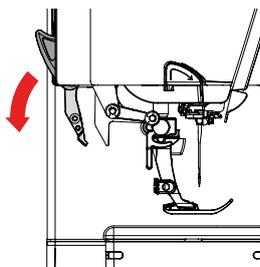
Il sistema Doppio Trasporto BERNINA garantisce il trasporto contemporaneo da sopra e da sotto. Righe e quadretti corrispondono perfettamente, grazie al trasporto regolare.

Piedini standard

- Piedino universale 1D
- Piedino per cerniere 4D

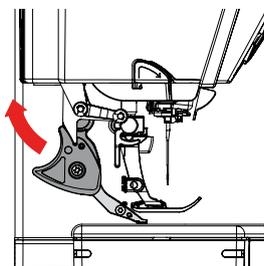


Ulteriori piedini con la sigla «D» sono indicati nel catalogo degli accessori, incluso nella scatola della macchina.



Attivare il Doppio Trasporto BERNINA

- alzare il piedino
- abbassare la leva del trasportatore superiore finché si innesta



Disattivare il Doppio Trasporto BERNINA

- alzare il piedino
- prendere la leva del trasportatore superiore tra due dita, tirarla in giù
- spingerla indietro e lasciarla salire lentamente nella posizione di riposo

Stoffe

Tutte le stoffe, che sono difficili da cucire:

- velluto, normalmente cucito nella direzione del pelo
- spugna
- jersey, soprattutto se cucito orizzontalmente alle coste/maglie
- pelliccia sintetica
- felpa e pile
- stoffe trapuntate
- righe e quadretti
- stoffa per tende con rapporto del disegno

Materiali poco scivolosi:

- pelle sintetica, materiali plastificati (piedino Doppio Trasporto con soletta anti-aderente)

Impiego

Cucito:

- per tutte le tecniche di cucito su materiali difficili, p.es. orli, cerniere

Patchwork:

- strisce e blocchi precisi
- punti decorativi, larghi fino a 9 mm

Applicazioni:

- piedino aperto per ricamo 20D (accessorio opzionale)
- cucire nastri e bordare con nastri in sbieco



Pressione del piedino

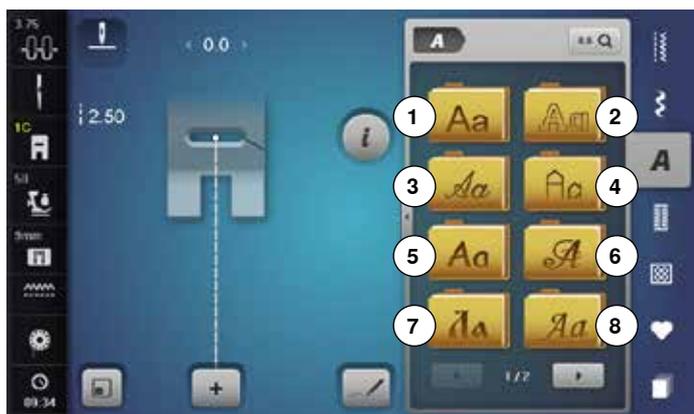
Adattare la pressione del piedino allo spessore della stoffa. Più la stoffa è spessa, più leggera deve essere la pressione del piedino.

Alfabeti

Panoramica alfabeti

Gli alfabeti stampatello, stampatello doppio, corsivo, comic, cirillico, quilt text e cirillico corsivo sono disponibili in due dimensioni.

Monogrammi possono essere realizzati in tre dimensioni diverse. Per gli alfabeti stampatello, stampatello doppio, corsivo, Comic, cirillico, quilt text e cirillico corsivo sono disponibili anche le lettere minuscole.



- premere il pulsante «Alfabeti»
- ▶ sul display appare il menu di selezione dei vari alfabeti
- 1 Stampatello
- 2 Stampatello doppio
- 3 Corsivo
- 4 Quilt Text
- 5 Comic
- 6 Monogrammi 30/20/15 mm
- 7 Cirillico
- 8 Cirillico corsivo
- 9 Hiragana
- 10 Katakana
- 11 Kanji
- selezionare l'alfabeto desiderato



Lettere

- premere le frecce per attivare lettere maiuscole, minuscole, numeri, segni d'interpunzione e segni particolari

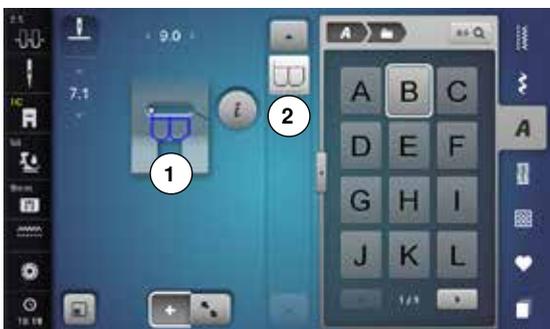
Punti perfetti

- utilizzare la stessa tonalità per il filo superiore e inferiore
- rinforzare il rovescio della stoffa con uno stabilizzatore adatto
- con tessuti a pelo alto o pelo lungo (spugna, lana, velluto, ecc.) mettere anche uno stabilizzatore idrosolubile sul diritto della stoffa
- per materiali leggeri sono più adatti alfabeti semplici, programmati con punti dritti (p.es. stampatello, stampatello doppio)

Combinazione di lettere

Cucire lettere singole o righe composte dalla stessa lettera nella «Modalità singola».

Nomi, indirizzi, parole, ecc. devono essere composti nella «Modalità combinazioni».



- premere la casella «Modalità combinazioni»
- premere la lettera desiderata
- ▶ la lettera appare nell'area della combinazione 1 e accanto, nell'area delle modifiche 2
- ▶ il cursore si trova sotto la lettera



Selezionare la lettera successiva

- premere la casella della lettera desiderata
- ▶ la seconda lettera appare nell'area della combinazione e nell' area delle modifiche



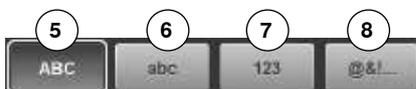
Visualizzazione ingrandita del display

- premere la casella 3
- selezionare l'alfabeto desiderato
- ▶ si apre il display con la tastiera
- ▶ l'icona «ABC» (lettere maiuscole) è automaticamente attivata
- selezionare i caratteri desiderati
- premere le caselle di scorrimento per visualizzare le altre lettere
- ▶ le lettere appaiono nell'apposita casella del testo 4



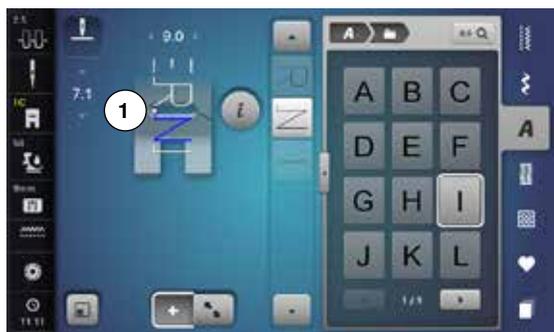
Correzione

- premere la casella «Cancellare»
- ▶ il testo programmato viene cancellato da destra verso sinistra



- 5 «ABC» lettere maiuscole (standard)
- 6 «abc» lettere minuscole (standard)
- 7 «123» numeri
- 8 «@?!» segni d'interpunzione

Correggere una combinazione



Inserire lettere

La nuova lettera viene inserita sotto il cursore.

Attivare la posizione desiderata:

- selezionare direttamente la lettera rispettiva nell'area della combinazione o scorrere con le frecce
- ▶ la combinazione viene spostata al punto iniziale del motivo selezionato
- ▶ il punto iniziale è indicato dal punto bianco **1** nell'apertura del piedino virtuale
- selezionare una nuova lettera
- ▶ la lettera viene inserita dopo la lettera selezionata

Aggiungere un'altra lettera all'inizio di una combinazione:

- spostare il cursore con le frecce nella posizione più alta

Cancellare lettere

La lettera viene sempre eliminata sopra il cursore.

Attivare la posizione desiderata:

- selezionare direttamente la lettera rispettiva nell'area della combinazione o scorrere con le frecce
- premere la casella «i»
- premere la casella «Cancellare» oppure
- selezionare la lettera desiderata con il dito, tenerla premuta e spostarla verso destra
- allontanare il dito dal display
- ▶ la lettera è cancellata

«Salvare e Cancellare una combinazione» a pagina **141, 147**.

Alfabeti con funzioni

Selezionare le lettere minuscole

- fare scorrere l'alfabeto con le apposite caselle, finché le lettere minuscole sono visibili oppure
- premere la casella «abc» sul display ingrandito, vedi a pagina **133**



Modificare la dimensione

- premere la casella «i»
- premere la casella «Dimensione lettere»
- ▶ la «A» piccola diventa scura, la casella presenta la cornice gialla
- ▶ la dimensione delle lettere diminuisce
- premere nuovamente la casella «Dimensione lettere»
- ▶ la dimensione grande è riattivata (la «A» grande è scura)

Monogrammi



I monogrammi sono cuciti con il trasporto trasversale.

- ▶ l'inizio del disegno (punto bianco) e la fine del disegno (croce rossa) sono visibili nell'area del punto
- ▶ la larghezza del punto non è modificabile
- ▶ indicato da un simbolo



- premere la casella «Mostra tutto»



- ▶ il motivo viene posizionato ed adattato in modo tale, che l'intero motivo è visibile
- ▶ il piedino virtuale non è visualizzato



Dimensione del monogramma

Dimensione 1 = 30 mm

- ▶ l'impostazione standard è la dimensione 1 («A» è scuro)
- ▶ monogrammi della dimensione 1 sono lettere singole
- ▶ la macchina esegue i punti di saldatura e si arresta

Dimensione 2 = 20 mm

- premere la casella «Dimensione del monogramma»
- ▶ la «A» media è scura
- ▶ monogrammi della dimensione 2 sono lettere singole
- ▶ la macchina esegue i punti di saldatura e si arresta

Dimensione 3 = 15 mm

- premere la casella «Dimensione del monogramma»
- ▶ la «A» piccola è scura
- ▶ monogrammi della dimensione 3 sono lettere singole
- ▶ la macchina esegue i punti di saldatura e si arresta



Cucire motivi con trasporto trasversale, p.es monogrammi

- adoperare il piano supplementare per ingrandire la superficie di lavoro
- guidare la stoffa durante il cucito di motivi con trasporto trasversale in maniera uniforme, facendo attenzione, che la stoffa non rimane incastrata
- è molto importante, di lasciare trasportare la stoffa dalla macchina, senza tirare o frenare il materiale
- montare il piedino n. 40C

Fare sempre una prova di cucito con il filo, la stoffa e lo stabilizzatore, che saranno utilizzati per il progetto definitivo.



Bilanciamento

- la stoffa, gli stabilizzatori e la qualità del filo possono alterare la forma del motivo
- il bilanciamento permette l'adattamento del motivo al materiale utilizzato

Programma personale

Creare un menu personale

Il «Programma personale» può raccogliere tutti i punti, che sono più frequentemente usati. I punti e le loro modifiche possono essere memorizzate nel programma personale.



Il programma salva le seguenti modifiche:

- Larghezza del punto
- Lunghezza del punto
- Posizione dell'ago
- Tensione del filo
- Effetto specchio
- Allungamento del punto/motivo
- Punto lungo
- Bilanciamento
- Ripetizione motivo 1-9x

Se la capacità della memoria è esaurita, non è possibile salvare ulteriori punti nel Programma personale. Un messaggio appare. Cancellare punti e combinazioni dalla memoria, per creare nuovo spazio disponibile.

Preparare il motivo



Programmare/salvare il primo motivo

- selezionare un punto dal menu «Punti utili», p.es. il punto zigzag
- fare le modifiche desiderate

1 • premere il tasto «Programma personale» 1



- premere la casella «Salvare» 2



- ▶ si apre un display con quattro cartelle
- selezionare la casella, in cui si desidera di salvare il motivo, p.es. 1
- ▶ ogni cartella può contenere al massimo 100 motivi
- inserire la chiavetta USB
- premere la casella «Chiavetta USB»-Feld 3
- ▶ il motivo può essere salvato sulla chiavetta USB

Programma personale



- premere la casella «Salvare» 4 oppure ✓
- ▶ lo zigzag modificato è memorizzato
- ▶ il display si chiude



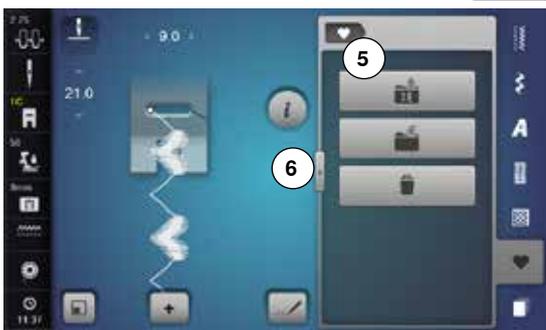
Programmare/salvare il secondo motivo

- premere il tasto «Asole»
- selezionare l'asola standard n. 51
- salvare l'asola come descritto sopra
- salvare altri punti nella stessa maniera



Selezione del punto nel Programma personale

- premere il tasto «Programma personale»
- premere «Aprire» 5
- premere la casella desiderata, p.es. 1 oppure
- premere la casella 6



- inserire la chiavetta USB
- premere la casella «Chiavetta USB»-Feld 7
- ▶ i punti memorizzati possono essere selezionati



Programma personale

- ▶ il disegni programmati sono raffigurati con il loro immagine e le indicazioni della lunghezza/larghezza punto
- premere le frecce per visualizzare altri punti



Modificare/sovrascrivere punti



Selezionare un motivo

- premere il tasto «Programma personale» 1
- premere la casella «Aprire»
- premere la casella desiderata
- selezionare lo zigzag
- fare le modifiche desiderate
- ▶ la lunghezza/larghezza cambia (numeri gialli)
- premere la casella «Indietro» 2
- premere la casella «Salvare»
- premere la stessa casella



- selezionare il punto zigzag 3



- confermare con ✓
- ▶ le modifiche sono memorizzate

Cancellare un motivo



Selezionare un motivo

- premere il tasto «Programma personale»
- premere la casella «Cancellare» 1
- selezionare la cartella desiderata oppure
- inserire la chiavetta USB
- premere la casella «Chiavetta USB Stick»



- selezionare il punto da cancellare



- confermare con ✓
- ▶ il punto è cancellato
- ▶ i punti rimanenti si spostano di una posizione

Modalità combinazioni

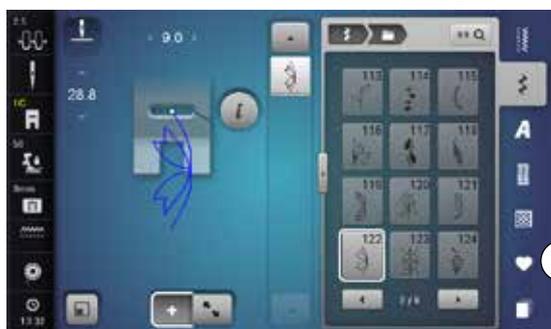
La macchina dispone di un archivio unico, in cui sono salvate la Memoria del cucito e la Memoria del ricamo.

La memoria del cucito consente di combinare e salvare motivi, lettere e numeri.

La memoria del cucito dispone di molte banche di memoria, che possono contenere ognuna fino a 70 punti, finché la memoria dispone di spazio libero. Se la memoria risulta piena, ma le banche non sono tutte riempite, si consiglia di cancellare parzialmente il contenuto della memoria del ricamo.

La memoria è permanente, il suo contenuto rimane memorizzato finché si decide di eliminarlo. Un'eventuale interruzione della corrente o la disattivazione della macchina non mettono a rischio il contenuto salvato.

Creare una combinazione di punti



Programmare e salvare

- premere il pulsante «Punti decorativi»
- scegliere la categoria desiderata
- premere la casella «Modalità combinazioni»
- selezionare il motivo desiderato sul display oppure tramite la selezione numerica
- effettuare eventuali modifiche, come lunghezza e larghezza del punto, posizione dell'ago, ecc.
- selezionare ulteriori punti

- 1 • premere la casella «Memory» 1

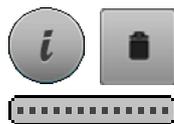


- premere la casella «Salvare» 2



- premere la casella «Salvare» 3 oppure ✓
- ▶ la combinazione è memorizzata
- ▶ il display si chiude

Cancellare punti/motivi



Cancellare singoli motivi

- premere la casella «i»
- premere la casella «Cancellare»
- ▶ il punto sopra il cursore è cancellato
- premere la casella «Cancellare» tante volte, finché l'area della combinazione risulta vuota oppure
- selezionare il motivo desiderato con il dito o la penna touchscreen, tenerlo premuto e spostarlo verso destra
- allontanare il dito o la penna dal display
- ▶ il punto è cancellato
- ripetere il procedimento, finché l'area della combinazione risulta vuota



Cancellare la combinazione

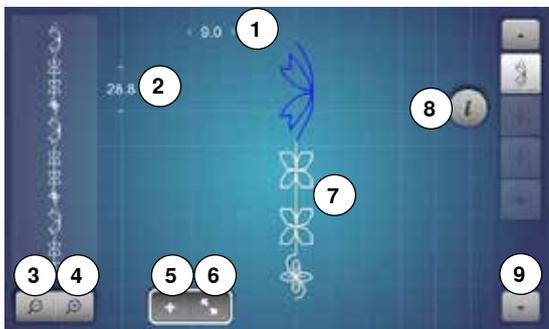
- premere la casella «i»
- premere la casella «Modificare l'intera combinazione»
- premere la casella «Cancellare»
- confermare con ✓
- ▶ l'area della combinazione è vuota
- premere la casella «Chiudere» o «i»
- una nuova combinazione può essere programmata



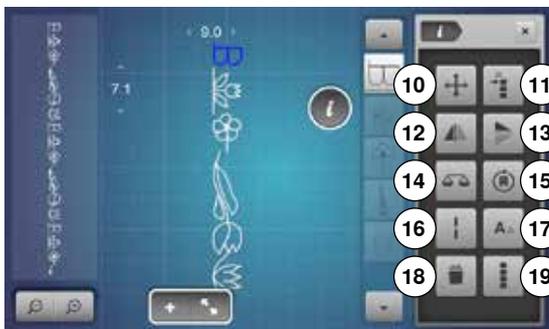
Panoramica della combinazione



- premere la casella «Panoramica della combinazione»
- ▶ il display indica:



- 1 Larghezza punto del motivo selezionato
- 2 Lunghezza punto del motivo selezionato
- 3 Ridurre la visualizzazione della combinazione
- 4 Ingrandire la visualizzazione della combinazione
- 5 Casella «Modalità combinazioni»
- 6 Casella «Panoramica della combinazione»
- 7 Intera combinazione
- 8 Casella «i», per visualizzare le funzioni su questo display
- 9 Scorrimento della combinazione tramite le frecce



- premere la casella «i»
- ▶ le seguenti funzioni sono disponibili:
- 10 Punti di connessione
- 11 Spostare punti singoli o elementi di una combinazione
- 12 Effetto specchio orizzontale
- 13 Effetto specchio verticale
- 14 Bilanciamento
- 15 Cucito multidirezionale della combinazione
- 16 Punto lungo
- 17 Dimensione dell'alfabeto
- 18 Cancellare motivo singolo o combinazione intera
- 19 Modificare l'intera combinazione
- ▶ ogni motivo è singolarmente selezionabile, p.es. per fare delle modifiche
- premere la casella «Panoramica della combinazione»
- ▶ il display si chiude

Aprire una combinazione salvata



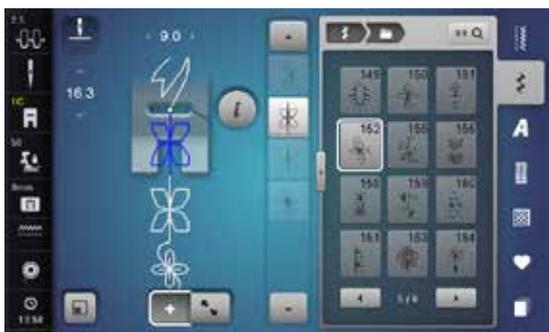
- premere la casella «Modalità combinazioni»
- premere il pulsante «Memory»

- premere «Aprire» 1



- ▶ una panoramica delle combinazioni salvate appare
- premere la banca di memoria desiderata
- ▶ la combinazione salvata appare nell'area della combinazione

Correggere una combinazione



Inserire punti

- selezionare la posizione desiderata all'interno della combinazione o nell'area delle modifiche
- selezionare un nuovo motivo
- ▶ il punto nuovo è inserito dopo il punto selezionato



Per inserire un motivo all'inizio della combinazione, bisogna portare il cursore con le frecce sopra il **primo** punto.

- premere la casella «Freccia in su» finché il cursore (linea punteggiata) non si trova sopra il primo punto



Modificare un punto della combinazione

- selezionare il punto da modificare
- premere la casella «i»
- selezionare la funzione desiderata, p.es. effetto specchio orizzontale
- ▶ il motivo è specchiato orizzontalmente
- premere la casella «Chiudere» o «i»

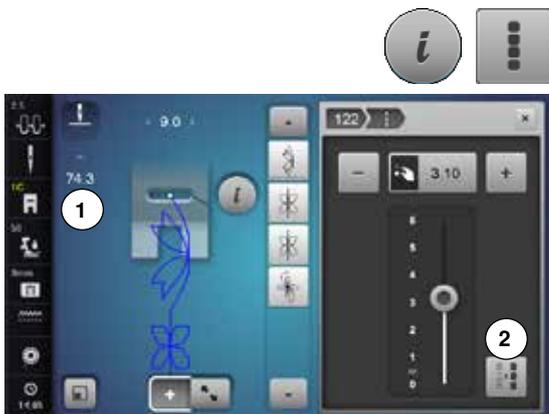


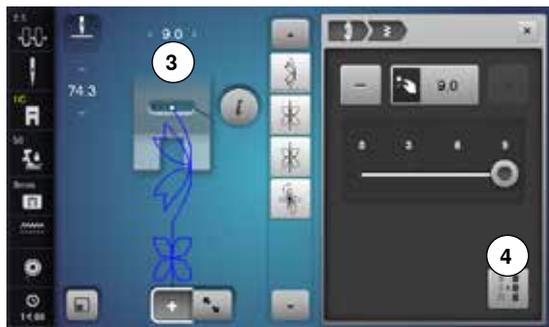
Tutte le modifiche sono effettuate sempre sopra il cursore. Combinazioni già salvate possono essere modificate o corrette nel modo abituale. Per rendere permanenti le correzioni e modifiche, è necessario memorizzare nuovamente la combinazione.

Adattare la lunghezza all'interno della combinazione

La lunghezza di tutti i punti della combinazione può essere adattata al motivo più lungo.

- premere la casella «i»
- premere la casella «Modificare l'intera combinazione»
- premere la casella «Indicazione della lunghezza punto» **1**
- ▶ il display «Lunghezza del punto» compare
- premere la casella «Adattare la lunghezza all'interno della combinazione» **2**
- ▶ la lunghezza di tutti i punti viene adattata al motivo più largo all'interno della combinazione





Adattare la larghezza all'interno della combinazione

La larghezza di tutti i punti della combinazione può essere adattata al motivo più largo.

- premere la casella «i»
- premere la casella «Modificare l'intera combinazione»
- premere la casella «Indicazione larghezza del punto» **3**
- ▶ il display «Larghezza del punto» compare
- premere la casella «Adattare la larghezza all'interno della combinazione» **4**
- ▶ la larghezza di tutti i punti della combinazione viene adattata al motivo più largo



Riproduzione speculare dell'intera combinazione

- premere la casella «i»
- premere la casella «Modificare l'intera combinazione»
- premere la casella «Effetto specchio»
- ▶ l'intera combinazione è rappresentata in maniera speculare
- premere la casella «Chiudere» o «i»



Suddivisione della combinazione

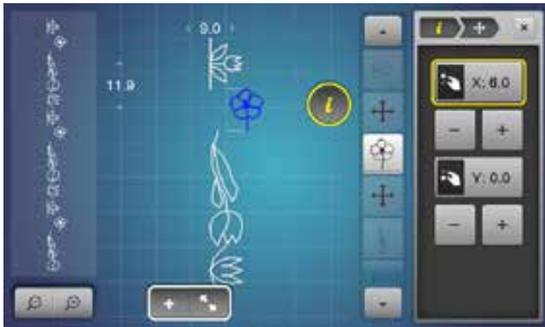
- premere la casella «i»
- premere la casella «Modificare alla posizione del cursore»
- premere la casella «Suddividere la combinazione»
- ▶ la funzione «Frazionare la combinazione» consente l'interruzione di una combinazione
- ▶ la macchina cuce soltanto la sezione, in cui si trova il cursore
- per cucire la prossima sezione, spostarvi il cursore



Frazionare la combinazione

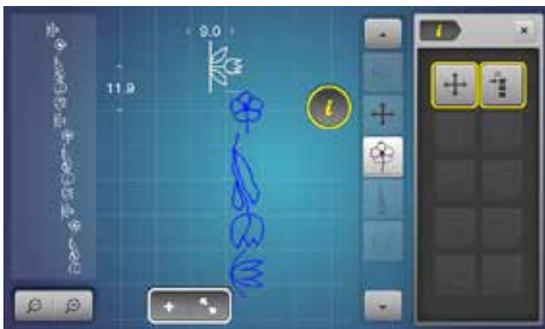
- premere la casella «i»
- premere la casella «Modificare alla posizione del cursore»
- premere la casella «Frazionare la combinazione»
- ▶ la funzione «Frazionare la combinazione» consente l'interruzione di una combinazione
- cucire la prima parte
- ▶ la macchina si ferma automaticamente quando arriva all'interruzione programmata
- posizionare nuovamente la stoffa
- cucire la prossima parte della combinazione, ecc.





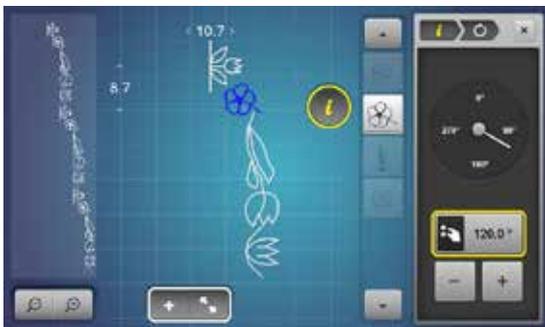
Spostare un motivo singolo all'interno di una combinazione

- premere la casella «Panoramica della combinazione»
- selezionare il motivo desiderato
- premere la casella «i»
- premere la casella «Punti di connessione»
- spostare il punto con le manopole o con le caselle «+»/«-» a passi di 0.1 mm oppure
- spostare il punto con la penna touchscreen o con il dito in tutte le direzioni
- ▶ il programma inserisce automaticamente i punti di connessione



Spostare parti di una combinazione

- premere la casella «Panoramica della combinazione»
- selezionare il motivo desiderato
- premere la casella «i»
- premere la casella «Spostare combinazione»
- spostare il punto attivato e tutti gli altri punti con le manopole, con le caselle «+»/«-», con la penna touchscreen oppure con il dito



Cucito multidirezionale di un motivo singolo di una combinazione

- premere la casella «Panoramica della combinazione»
- selezionare il motivo desiderato
- premere la casella «i»
- premere la casella «Cucito multidirezionale»
- girare il motivo con la manopola della larghezza punto a passi di 0.5°
- con la manopola della lunghezza a passi di 1°
- girare il motivo con la casella «+»/«-» a passi di 0.5°



Cucito multidirezionale dell'intera combinazione

- premere la casella «Panoramica della combinazione»
- premere la casella «i»
- premere la casella «Modificare l'intera combinazione»
- premere la casella «Cucito multidirezionale»
- girare il motivo con la manopola della larghezza punto a passi di 0.5°
- con la manopola della lunghezza a passi di 1°
- girare il motivo con la casella «+»/«-» a passi di 0.5°

Combinazione di motivi



Sovrascrivere

- programmare una nuova combinazione di motivi
 - premere il pulsante «Memory»
 - premere la casella «Salvare»
 - selezionare la banca di memoria da sovrascrivere (p.es. 3)
 - confermare con ✓
- Premere ✗ per annullare il procedimento.



Cancellare

- premere il pulsante «Memory»
 - premere la casella «Cancellare»
 - selezionare la banca di memoria da sovrascrivere (p.es. 5)
 - confermare con ✓
- Premere ✗ per annullare la cancellazione.

History

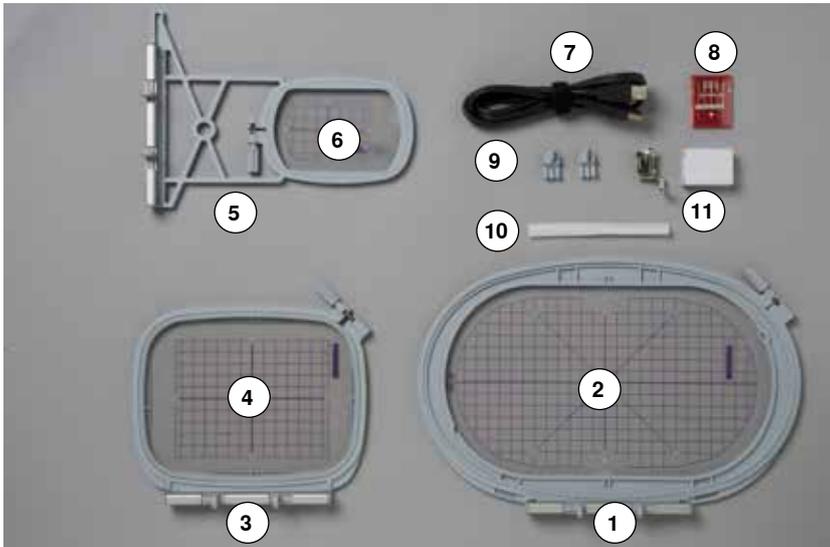
History



- premere il tasto «History»
- ▶ sul display sono visualizzati gli ultimi punti cuciti (mass. 24 punti)
- ▶ un motivo che è già registrato in History viene sovrascritto cucendolo nuovamente

Accessori ricamo

Accessori standard



- 1 Telaio ovale, 145x255 mm
- 2 Mascherina di plastica per il telaio ovale, VAR 00
- 3 Telaio medio, 100x130 mm
- 4 Mascherina di plastica per il telaio medio
- 5 Telaio piccolo, 72x50 mm
- 6 Mascherina di plastica per il telaio piccolo, blu
- 7 Cavo di collegamento USB
- 8 Assortimento aghi (SUK)
- 9 Gancetti di fissaggio per la mascherina
- 10 Rete per rocchetto del filo superiore, bianca
- 11 Piedino per ricamo n. 26

Modulo per ricamo

Vista dei particolari



- 1 Braccio di ricamo
- 2 Guide di collegamento
- 3 Aggancio per fissare il telaio
- 4 Collegamento macchina per cucire computerizzata



- 5 Collegamento del modulo per ricamo

Informazioni per il ricamo

Filo per ricamo

La qualità del filo per ricamo (prodotto di marca) è molto importante, altrimenti la qualità del ricamo può risentirne (rottura del filo, irregolarità).

L'aspetto del ricamo acquista più profondità, se il filo superiore è un filo lucido da ricamo. In commercio si trovano diverse marche, che offrono una vasta scelta di fili e di colori.



Filo di poliestere lucido

Il filo di poliestere lucido è resistente, ad alta tenuta e mantiene il colore - adatto per qualsiasi tipo di ricamo.

Filo di viscosa

La viscosa è una fibra naturale, lucida e setosa - adatta a tutti i ricami che non sono sottoposti a lavaggi con candeggina ad alte temperature ed altre prove di resistenza.

Filo metallizzato

Filo brillante leggero/medio-pesante - adatto per creare effetti speciali nel ricamo.

Per lavorazioni con fili metallizzati si consiglia di ridurre la velocità e la tensione del filo superiore.

Ago per ricamo

- scegliere sempre l'ago adatto al tipo di filo
- cambiare l'ago regolarmente



Durante la lavorazione con fili metallizzati ed altri fili speciali è consigliabile di mettere la rete sopra il rocchetto del filo superiore. La rete agevola lo svolgimento regolare del filo.

Filo inferiore



Bobbin Fill (filo speciale per la spolina)

Bobbin Fill è un filo di poliestere particolarmente morbido e sottile, molto adatto come filo inferiore. Questo speciale filo inferiore garantisce la tensione regolare e l'ottimale formazione del punto.

Filo per rammendo e ricamo

Filo leggero di cotone mercerizzato, adatto per il ricamo su tessuti di cotone.



Nel ricamo il filo inferiore è quasi sempre bianco o nero. Alcune lavorazioni particolari richiedono, che il filo inferiore sia della stessa tonalità del filo superiore, p.es. ricamo di pizzi.

Scelta del ricamo

Motivi semplici, composti da relativamente pochi punti sono più indicati per stoffe leggere. Motivi più complessi e coprenti (composti da tanti colori e punti con diverse angolazioni) sono generalmente più adatti a tessuti più sostenuti.

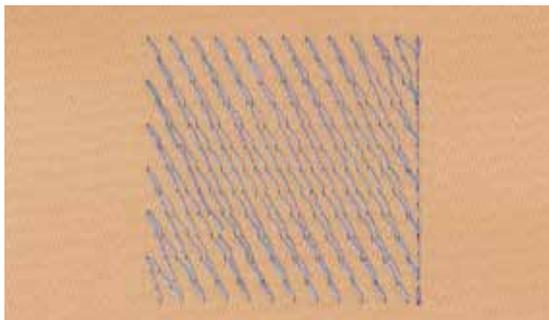
Prova di ricamo

Eeguire sempre una prova di ricamo su un ritaglio della stoffa originale. Utilizzare per la prova di ricamo lo stesso stabilizzatore, che sarà adoperato per il progetto definitivo. Adattare i colori, il filo, l'ago e la fittezza del punto al disegno selezionato.

Ingrandire/ridurre il disegno

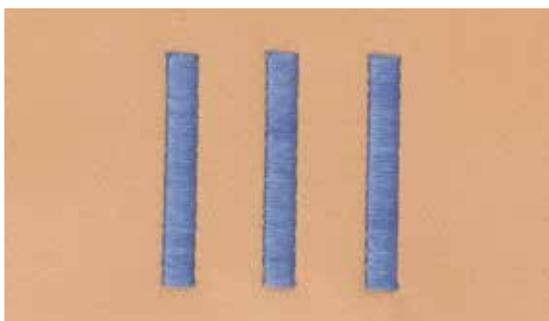
La dimensione dei ricami può essere modificata nella macchina per ricamo oppure al PC con il software per ricamo. Modifiche dei ricami e degli alfabeti entro il limite del +/- 20 % garantiscono i risultati migliori.

Punti di ricamo



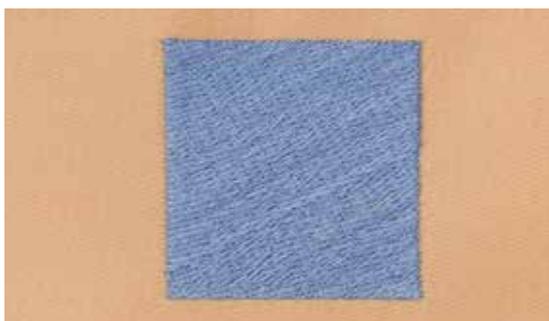
Punti stabilizzanti

I punti stabilizzanti creano la base per il ricamo - stabilizzano la stoffa ed evitano, che si deformi durante il ricamo; il punti stabilizzanti evitano inoltre, che il punti del ricamo «sprofondino» nelle stoffe a pelo alto o nelle maglie.



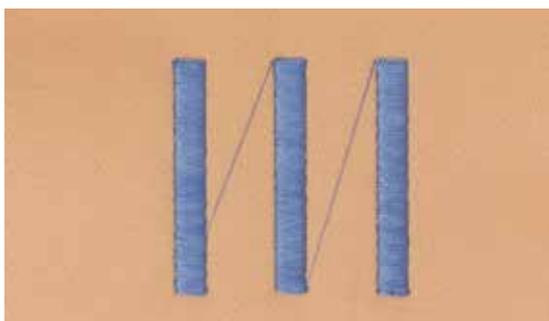
Punto satin

Il punto satin è formato da uno zigzag molto fitto e coprente. Il punto satin è ideale per creare forme sottili e piccole, mentre non è adatto per riempire aree estese, dato che i punti lunghi sono troppo lenti e non coprono bene la stoffa. I punti lunghi potrebbero anche rimanere agganciati, rischiando di danneggiare il ricamo.



Punto step

La macchina cuce a punto diritto, formando delle file molto fitte e creando un ricamo coprente.



Punti di connessione

Punti lunghi, necessari per arrivare da una sezione del ricamo all'altra. La macchina esegue alcuni punti di fermatura, prima e dopo ogni punto di connessione. La macchina taglia i punti di connessione automaticamente.

Preparazione del ricamo

Collegare il modulo per ricamo

ATTENZIONE!

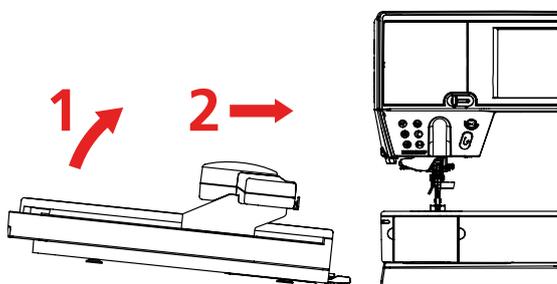
Per collegare e scollegare il modulo per ricamo, il piano supplementare non deve essere montato.

Accertarsi che la macchina e il modulo siano appoggiati su una superficie piana, prima di collegare il modulo per ricamo!

La macchina ricama a velocità elevata e richiede quindi una superficie d'appoggio stabile, che non vibra e non flette - altrimenti bisogna ridurre la velocità di ricamo.

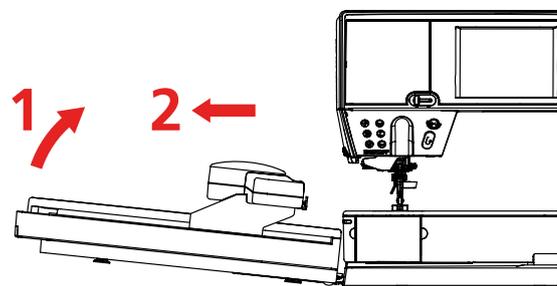
Accertarsi, che ci sia sufficientemente spazio libero intorno alla macchina, in modo che il braccio del modulo si possa muovere senza urtare contro altri oggetti!

Separare il modulo di ricamo e la macchina prima di trasportarli - mai trasportare la macchina ed il modulo quando sono collegati!



Collegare il modulo per ricamo e la macchina computerizzata

- alzare il modulo per ricamo leggermente a sinistra
- ed inserire le guide con cautela, da sinistra verso destra, nelle prese della macchina computerizzata



Rimuovere il modulo per ricamo dalla macchina

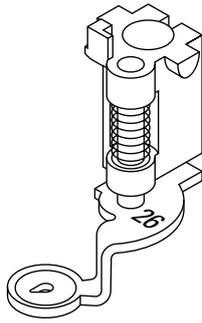
- alzare il modulo per ricamo leggermente a sinistra e tirarlo con cautela verso sinistra



Montare il piano supplementare

Per montare il piano supplementare, il braccio del modulo di ricamo deve essere completamente a sinistra. Se è necessario, spostare il braccio di ricamo con la funzione «Posizione parcheggio», vedi a pagina 168.

Piedino per ricamo/Ago per ricamo



Ago per ricamo

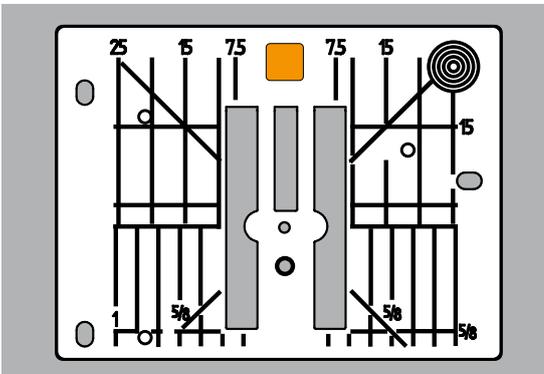
La cruna degli aghi per ricamo (130/705 H-SUK) è più grande e leggermente arrotondata. Impedisce, che fili di rayon o cotone si logorino durante il ricamo.

- adoperare un ago SUK
- a seconda dello spessore del filo scegliere aghi n. 70-SUK - n. 90-SUK
- sostituire l'ago regolarmente

Preparazione

- montare il piedino n. 26
- alzare il piedino
- alzare l'ago

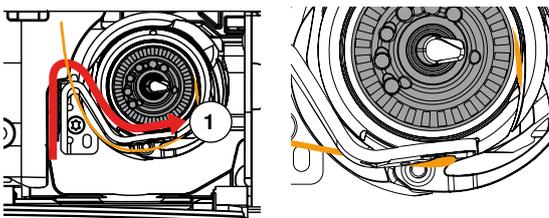
Placca per punto diritto/CutWork



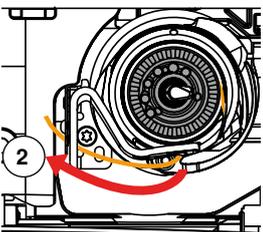
La placca per punto diritto/CutWork dispone di un piccolo foro per il passaggio dell'ago - ciò favorisce l'ottimale annodamento del filo superiore e del filo inferiore. La formazione dei punti è impeccabile.

- togliere la placca dell'ago standard (vedi a pagina 27)
- e montare la placca per punto diritto/CutWork

Infilare il filo inferiore



- passare il filo verso destra nell'intaglio 1 e poi verso sinistra sotto la molla
- portare il filo nella curva del ferma-spolina e tirarlo lungo il bordo fino all'estrema destra, finché si aggancia



- portare il filo verso sinistra e tagliare il filo sul tagliafilo 2



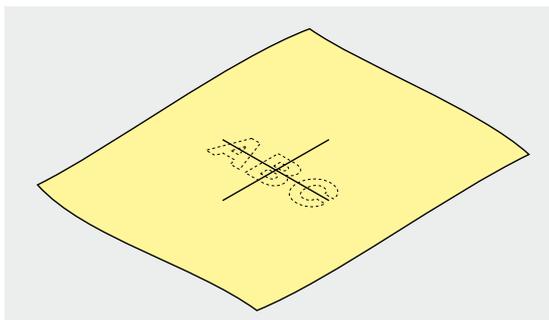
Spostare sempre il piano supplementare verso sinistra, prima di aprire lo sportello del crochet per svolgere attività come cambiare la spolina, infilare, ecc.



Controllare l'infilatura

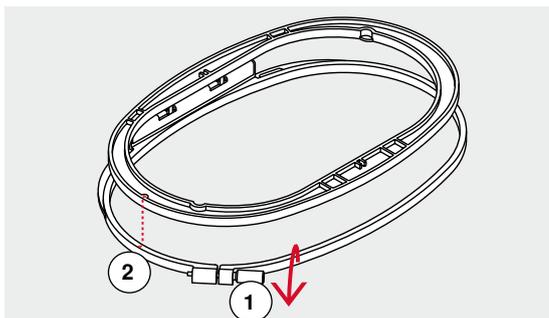
- per controllare l'infilatura, tenere lo specchietto sotto il crochet ribaltato (come illustrato)
- corretta infilatura per il ricamo

Telaio



Determinare il centro

- determinare sulla stoffa il centro del ricamo selezionato
- marcare il centro con una penna o con un gessetto



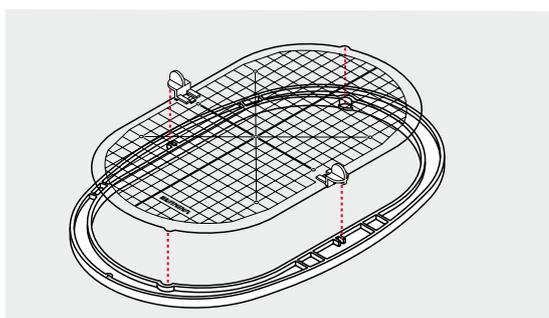
Aprire il telaio

- eventualmente allentare la vite **1** del telaio esterno
- estrarre il telaio interno

Le marcature a freccia **2** delle due parti del telaio devono combaciare.

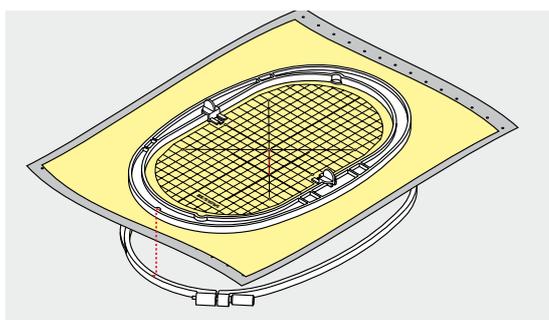
Le frecce si trovano:

- al centro davanti del telaio ovale e medio
- sul lato destro del telaio piccolo
- al centro del telaio Mega, Maxi e Jumbo (accessori opzionali)



Mascherina di plastica

- ogni telaio dispone della sua mascherina di plastica
- la superficie di ricamo è suddivisa in quadrati di 1 cm
- alle estremità ed al centro delle linee centrali si trovano dei piccoli fori
- i fori permettono di segnare le marcature sulla stoffa
- montare i gancetti, che reggono la mascherina di plastica nel telaio
- inserire la mascherina nel telaio interno, in modo che la scritta BERNINA si trovi davanti, vicino alla frecce
- ▶ in questa posizione la mascherina si inserisce perfettamente nel telaio interno



Intelaiare la stoffa

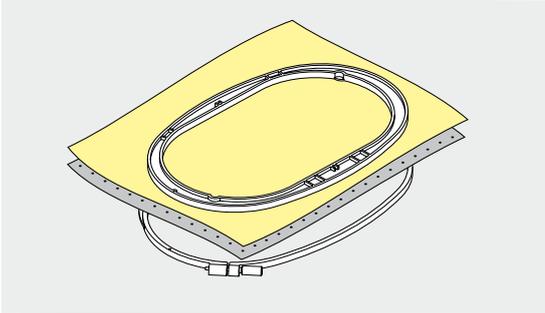
- porre la stoffa sotto il telaio interno
- fare coincidere il centro marcato sulla stoffa con il centro della mascherina
- posizionare la stoffa ed il telaio interno sopra il telaio esterno

Le frecce devono combaciare.

- premere il telaio interno nel telaio esterno, facendo attenzione di non spostare la stoffa
- tendere bene la stoffa
- stringere la vite
- rimuovere la mascherina dal telaio, afferrandola dai gancetti di plastica

Stabilizzatori per il ricamo

Stabilizzatori



Stabilizzatore da strappare

- si stacca come carta
- è possibile utilizzare uno o due strati del materiale
- disponibile in vari spessori
- per ottenere una maggiore stabilità, fissare lo stabilizzatore con l'apposito spray adesivo sul rovescio della stoffa
- al termine del ricamo strappare lo stabilizzatore in eccesso
- il ricamo non risulta deformato
- sotto superfici ricamate più grandi lo stabilizzatore rimane incluso tra i punti e la stoffa

Impiego:

Per tutti i tessuti e stoffe non elasticizzati.

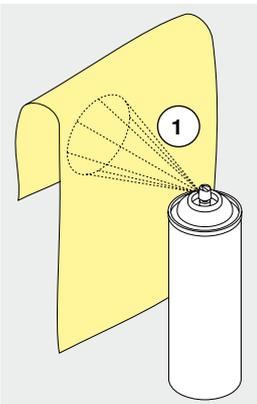
Stabilizzatore da tagliare

- è possibile utilizzare uno o due strati del materiale
- disponibile in vari spessori
- per ottenere una maggiore stabilità, fissare lo stabilizzatore con l'apposito spray adesivo sul rovescio della stoffa
- al termine del ricamo ritagliare lo stabilizzatore in eccesso
- il ricamo non risulta deformato
- sotto superfici ricamate più grandi lo stabilizzatore rimane incluso tra i punti e la stoffa

Impiego:

Per tutti i materiali elasticizzati.

Spray adesivo



Non usare lo spray vicino alla macchina per ricamare.

- da una distanza **1** di 25 cm-30 cm
- spruzzare sullo stabilizzatore una quantità non eccessiva di spray adesivo
- stendere la stoffa sullo stabilizzatore adesivato, evitando attentamente che si formino delle grinze - premere per fare aderire la stoffa sullo stabilizzatore

Impiego:

- materiali elasticizzati, maglieria: evita la deformazione del materiale
- materiali lisci: evita spostamenti del materiale
- appliqué: perfetto posizionamento delle applicazioni
- taglio: per fissare parti piccoli come tasche, colletti ecc. sullo stabilizzatore
- per evitare segni del telaio: non intelaiare spugna, pile, pelle scamosciata ecc., ma spruzzare lo spray sullo stabilizzatore, poi intelaiare lo stabilizzatore ed incollare la stoffa sullo stabilizzatore
- per fissare pezzi da ricamare

Spray inamidante

Lo spray inamidante può dare più sostegno a stoffe leggere di tessitura rada.

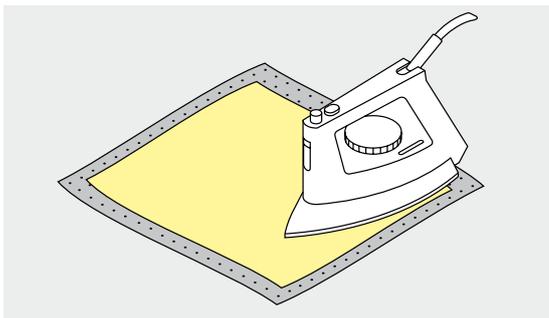
- spruzzare lo spray sulla stoffa da ricamare
- farla asciugare bene - eventualmente accelerare l'asciugatura con il ferro da stiro

Rinforzare la stoffa sempre anche con uno stabilizzatore (p.es. idrosolubile).

Impiego:

Per stoffe leggere con tessitura rada, p.es. batista, lino sottile, ecc.

Stabilizzatore termoadesivo



Stabilizzatori termoadesivi sono disponibili in vari spessori. Lo spessore dello stabilizzatore dovrebbe essere adatto allo spessore della stoffa. Utilizzare uno stabilizzatore termoadesivo che si stacca facilmente dalla stoffa.

- incollare lo stabilizzatore termoadesivo con il ferro da stiro sul rovescio della stoffa

Impiego:

Per tutti i materiali che si deformano facilmente, p.es. stoffe elasticizzate come maglia, Jersey, ecc.

Stabilizzatore autoadesivo

- intelaiare lo stabilizzatore con la carta protettiva rivolta in alto
- incidere la carta protettiva con un oggetto appuntito (forbici da ricamo, spillo)
- strappare la carta all'interno del telaio
- adesso il lato adesivo dello stabilizzatore è scoperto
- porre la stoffa sull'adesivo e premere per incollarla

Impiego:

- ideale per stoffe delicate come jersey, seta, ecc.
- per sezioni che sono difficili da intelaiare e materiali come velluto, pelle scamosciata, ecc.



Eliminare eventuali residui di colla dall'ago, dalla placca dell'ago e nell'area del crochet.

Stabilizzatore idrosolubile

Lo stabilizzatore idrosolubile assomiglia molto ad una pellicola di plastica. Al termine del ricamo eliminare lo stabilizzatore, sciogliendolo nell'acqua. Lo stabilizzatore protegge spugna ed altre stoffe a pelo alto - lo stabilizzatore idrosolubile impedisce, che i punti «sprofondino» e che singoli fili del materiale fuoriescano tra i punti del ricamo.

- appoggiare la pellicola sul diritto della stoffa
- intelaiare tutti gli strati insieme
- eventualmente fissare la pellicola idrosolubile con lo spray adesivo
- rinforzare stoffe a pelo alto anche sul rovescio con uno stabilizzatore adatto
- sciacquare il ricamo finito in acqua tiepida e stenderlo su una superficie piana

Impiego:

- per spugna, velluto, nido d'ape, ecc.
- per stoffe trasparenti come organza, batista ecc.
- per ricamare pizzi



Per ricamare pizzi e macramé tendere nel telaio da uno a tre strati di stabilizzatore idrosolubile (dato che il motivo non viene ricamato su un sostegno di stoffa, rimane dopo il lavaggio solo il ricamo composto da fili). I singoli segmenti del ricamo devono essere collegati da punti corti, altrimenti il ricamo rischia di disfarsi dopo il lavaggio.

Funzioni

Panoramica delle funzioni della macchina per ricamo



1 Pulsante «Start/Stop»

Premere il pulsante per avviare o per fermare la macchina.



2 Pulsante «Tagliafilo automatico»

- premere il pulsante
- ▶ il filo superiore ed il filo inferiore sono tagliati automaticamente



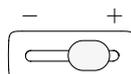
3 Pulsante «Posizione del piedino»

- premere il pulsante
- ▶ il piedino per ricamo scende e si rialza leggermente per dare la possibilità di posizionare il lavoro
- ▶ quando la macchina inizia a cucire, il piedino si abbassa sulla stoffa
- premere il pulsante nuovamente
- ▶ il piedino per ricamo si alza



4 Pulsante «Infilatore automatico»

- premere il pulsante = completare l'infilatura e infilare la cruna dell'ago



5 Corsore per la regolazione della velocità

Regolare gradualmente la velocità del ricamo.



6 Manopole della larghezza/lunghezza punto

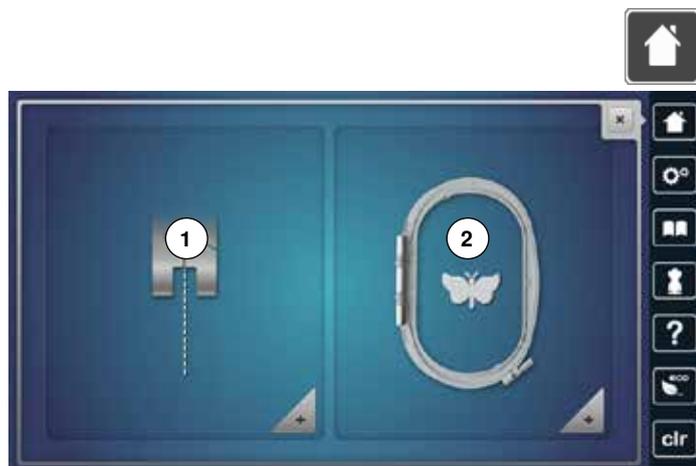
Alcune funzioni, p.es. «Ingrandire/ridurre il ricamo», «Ruotare il disegno», ecc., richiedono l'uso delle manopole. Il display indica, quando le manopole devono essere usate.



Solo i tasti elencati qui sotto sono attivati nella modalità di ricamo.

Panoramica display

Attivare la modalità di ricamo



- premere «Home»

Modalità di ricamo

- premere la casella 2 nella «Modalità di ricamo»
- ▶ si apre il display «Ricamo»

Modalità di cucito

- premere la casella 1 nella «Modalità di cucito»
- ▶ si apre il display «Cucito»



Macchina computerizzata per ricamo

Selezionare i ricami incorporati dalle cartelle «Alfabeti», «Ricami», «Motivi di cucito» o «Ricami Personali».



Chiavetta USB

Selezionare i ricami che sono memorizzati sulla chiavetta USB.



Alfabeti

Selezionare gli alfabeti incorporati.



Ricami

Selezionare i ricami incorporati.



Motivi di cucito

Selezionare motivi di cucito incorporati.



Ricami personali

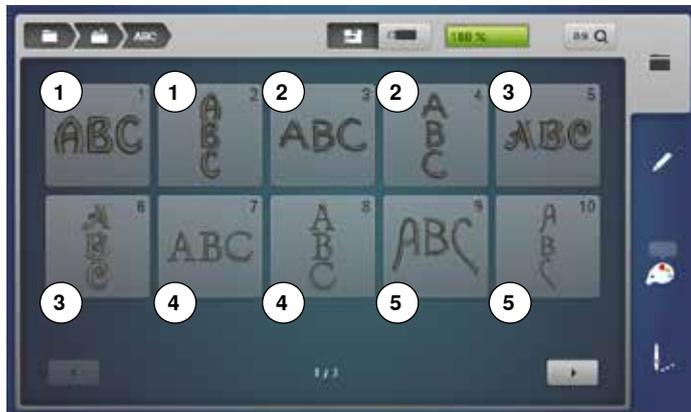
Selezionare i ricami personali.

Alfabeti ricamati



- premere la casella «Alfabeti»

- selezionare l'alfabeto desiderato



- 1 Drifter
- 2 Childs Play
- 3 Victoria
- 4 King Charles
- 5 Alice



- 6 Chicago
- 7 Anniversary
- 8 Swiss Block
- 9 Quilt Block
- 10 Old English
- 11 Russian Textbook



- 12 Jikharev

**Indietro al menu cartelle**

Indietro al display «Cartelle».

**Indietro al menu principale**

Ritorno al display «Selezione».

Ricami BERNINA



- premere la casella «Motivi di ricamo»
 - ▶ sul display compare una panoramica delle cartelle dei ricami
- 1 Exotic Rainforest
 - 2 Floral Etchings
 - 3 Diane Gaudynski Quilting
 - 4 Progetti
 - 5 Shaping Designs
 - 6 Monogramma
 - 7 DesignWorks
 - 8 Collezione BERNINA
- selezionare la cartella desiderata

Motivi cuciti BERNINA



- premere la casella «Motivi di cucito»
- selezionare la cartella desiderata
- ▶ tutti i punti contenuti nella modalità di cucito possono essere anche ricamati con il modulo per ricamo

Ricami personali



- premere la casella «Ricami personali»
- selezionare il motivo desiderato

Ricami della chiavetta USB



- inserire la chiavetta USB
- premere la casella «Chiavetta USB»
- selezionare il ricamo desiderato o la cartella desiderata



Display «Edit»



- 1 Tensione del filo superiore
- 2 Programma di sicurezza - Ago
- 3 Indicazione del piedino/Selezione del piedino
- 4 Selezione/Indicazione del telaio
- 5 Programma di sicurezza - Placca dell'ago
- 6 Riconoscimento delle griffe del trasporto
- 7 Contenuto della spolina
- 8 Ora/Allarme
- 9 Selezione
- 10 Edit
- 11 Quantità dei colori
- 12 Menu di ricamo



Tensione del filo superiore

- ▶ il valore della modifica è indicato nella casella



Programma di sicurezza

- premere la casella «Ago» o «Placca dell'ago»
- premere la casella «Ago» e/o «Placca dell'ago»
- ▶ un messaggio di errore indica, se non è selezionata la placca corretta



Indicazione del piedino/Selezione del piedino

L'indicazione standard è il piedino per ricamo n. 26.

- premere la casella
- ▶ altri piedini, come p.es. il «piedino per applicare cordoncini» n. 43 sono indicati sul display e possono essere selezionati
- montare il piedino adatto al progetto e selezionarlo



Selezione/Indicazione del telaio

- ▶ indicazione del telaio più adatto al ricamo selezionato
- premere la casella
- ▶ si apre un display con una selezione di vari telai ed altre funzioni



Riconoscimento delle griffe del trasporto

Nella modalità del ricamo le griffe sono abbassate automaticamente; la posizione delle griffe è indicata dal simbolo giallo.



Contenuto della spolina

La quantità rimanente sulla spolina del filo inferiore è indicata.

- premere la casella
- ▶ un'animazione dimostra l'infilatura del filo inferiore



Ora/Allarme

L'ora esatta è indicata.

- premere la casella
- ▶ l'ora dell'allarme ed un messaggio di allarme possono essere programmati



Selezione

- aprire un nuovo disegno
- aggiungere un ricamo
- memorizzare un ricamo
- cancellare un ricamo



Edit

Il display Edit consente di modificare il ricamo.



Quantità dei colori

Indicazione della quantità dei colori presenti nel disegno.

- premere la casella
- ▶ si apre il display con le informazioni dei colori, relative al ricamo selezionato



Menu di ricamo

- ▶ il display «Ricamo» è aperto
- ▶ la macchina è pronta per ricamare

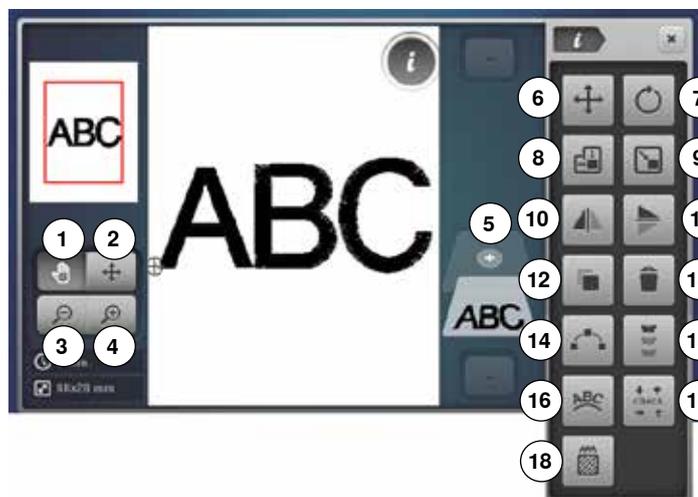


Avviare la macchina computerizzata premendo il pulsante «Start/Stop» sul frontale della macchina.

Panoramica del display «Edit»



- selezionare «Alfabeti» oppure «Ricami»
- premere la casella «i»
- premere la casella «zoom plus»



Alcune funzioni indicano l'utilizzo delle manopole della lunghezza/larghezza punto.

Funzioni

- 1 Spostare l'immagine del ricamo
- 2 Spostare l'immagine del ricamo all'interno del telaio
- 3 Zoom meno
- 4 Zoom più
- 5 Aggiungere un ricamo
- 6 Spostare un ricamo
- 7 Ruotare il disegno
- 8 Modificare la larghezza/lunghezza del ricamo
- 9 Modificare la dimensione del ricamo proporzionalmente
- 10 Effetto specchio orizzontale
- 11 Effetto specchio verticale
- 12 Duplicare il ricamo
- 13 Cancellare il ricamo
- 14 Disposizione dei motivi
- 15 Ricamo infinito
- 16 Modificare lettere
- 17 Controllo dimensione del ricamo (Check)
- 18 Modificare il tipo di punto

Scorrimento della funzioni

Se sul display non sono visibili tutte le funzioni, procedere come segue:

- premere il display «Funzioni» con il dito o la penna touchscreen, tenerlo premuto e spostarlo in alto
- ▶ le altre funzioni sono visibili

Funzioni generali



Informazione

- premere la casella
- ▶ un nuovo display si apre



Chiudere

- premere la casella
- ▶ ritorno al display precedente
- ▶ tutte le modifiche rimangono attivate



Confermare l'impostazione

- premere la casella
- ▶ la modifica/selezione è attivata o confermata



Chiudere il display attivato

- premere la casella
- ▶ il display si chiude
- ▶ l'ultimo display attivato è visualizzato



Spostare l'immagine del ricamo

Spostare l'immagine del ricamo direttamente sul display in tutte le direzioni all'interno del telaio, trascinandolo con il dito o con la penna touchscreen. La posizione del ricamo non cambia.



Spostare l'immagine del ricamo all'interno del telaio

Spostare l'immagine del ricamo direttamente sul display in tutte le direzioni all'interno del telaio, trascinandolo con il dito o con la penna touchscreen.



Zoom meno

- premere la casella 1-5x
- ▶ la visualizzazione ingrandita del ricamo diminuisce ad ogni impulso



Zoom più

- premere la casella 1-5x
- ▶ la visualizzazione del ricamo si ingrandisce ad ogni impulso



Aggiungere un motivo

- ▶ la panoramica dell'ultima cartella selezionata (alfabeti, ricami, ricami personali) si apre
- selezionare il ricamo desiderato

**Spostare un ricamo**

Indicazione dello spostamento in 1/10 mm.

- girare la manopola della larghezza punto
- ▶ il ricamo si sposta orizzontalmente
- girare la manopola della lunghezza punto
- ▶ il ricamo si sposta verticalmente
- ruotare le manopole della lunghezza e della larghezza punto
- ▶ il ricamo si sposta diagonalmente (i numeri nelle caselle sono uguali)

Spostare l'immagine del ricamo direttamente sul display in tutte le direzioni, trascinandolo con il dito oppure con la penna touchscreen.

**Ruotare il disegno**

Indicazione della posizione in gradi (°).

- girare la manopola della larghezza punto verso destra
- ▶ il ricamo ruota verso destra
- girare la manopola della larghezza punto verso sinistra
- ▶ il ricamo ruota verso sinistra
- premere 1- 4x la casella «+90»
- ▶ il ricamo ruota verso destra a scatti di 90° (0°, 90°, 180°, 270°, 360°)

**Modificare la larghezza e la lunghezza del ricamo**

Indicazione della modifica in %.

- girare la manopola della larghezza punto
- ▶ la larghezza del ricamo viene modificata (orizzontalmente)
- girare la manopola della lunghezza punto
- ▶ la lunghezza del ricamo viene modificata (verticalmente)

**Modificare la dimensione del ricamo proporzionalmente**

Indicazione della modifica in %.

- girare la manopola della larghezza punto verso destra
- ▶ la dimensione del ricamo aumenta
- girare la manopola della larghezza punto verso sinistra
- ▶ la dimensione del ricamo diminuisce

**Effetto specchio orizzontale**

Riproduzione speculare orizzontale del disegno.

**Effetto specchio verticale**

Riproduzione speculare verticale del disegno.

**Duplicare il ricamo**

Il ricamo attivato viene duplicato.

**Cancellare il ricamo**

La funzione cancella il ricamo attivato.

Un altro modo per cancellare un ricamo è rimuoverlo.

- selezionare il motivo nella panoramica della combinazione con il dito o la penna touchscreen ed rimuoverlo trascinandolo a destra o a sinistra
- ▶ il ricamo è cancellato

**Disposizione dei motivi**

Il display si apre e consente la disposizione dei ricami in varie forme.

**Ricamo infinito**

Il display del ricamo infinito si apre per creare un disegno, p.es. una bordura.

**Modificare la scritta**

- girare la manopola della larghezza punto
- ▶ la distanza tra le lettere cambia in passi di mm
- girare la manopola della lunghezza punto
- ▶ la scritta forma una curva concava o convessa

**Controllo dimensione del ricamo (Check)**

Le quattro frecce leggono e percorrono la dimensione del ricamo.

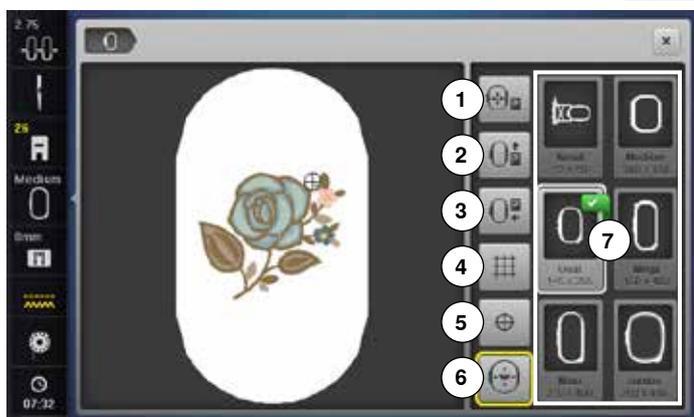
- premere la casella «Centro del ricamo»
- ▶ l'ago va al centro del ricamo
- girare la manopola della larghezza punto
- ▶ il ricamo si sposta orizzontalmente
- girare la manopola della lunghezza punto
- ▶ il ricamo si sposta verticalmente

**Modificare il tipo di punto**

- modificare punti satin in punti step
- modificare la densità del punto



- premere la casella «Dimensione telaio»



Funzioni

- 1 Spostamento del ricamo
- 2 Spostare il telaio indietro
- 3 Parcheggiare l'unità di ricamo per la modalità di ricamo
- 4 Reticolato
- 5 Centro del ricamo
- 6 Posizionamento virtuale
- 7 Selezione/Indicazione del telaio



Spostamento del ricamo

- ▶ il telaio si sposta al centro
- premere il tasto «Start-/Stop»
- ▶ il telaio ritorna alla posizione precedente



Spostare il telaio indietro

- ▶ il telaio si sposta verticalmente indietro
- Accesso migliore allo sportello del crochet per cambiare la spolina.



Parcheggiare l'unità di ricamo per la modalità di cucito

- rimuovere il telaio
 - ▶ il braccio di ricamo si muove orizzontalmente verso la posizione «Parcheggio»
 - selezionare la modalità cucito
- Anche con il modulo per ricamo collegato è possibile eseguire progetti di cucito.



Reticolato

- premere la casella
- ▶ un cursore grande indica il centro del telaio
- premere la casella nuovamente
- ▶ la griglia è visibile
- per posizionare il ricamo con più precisione



Centro del ricamo

Il cursore indica il centro del disegno.
Il telaio si sposta finché l'ago si trova esattamente al centro del disegno se la funzione «Posizionamento virtuale» è attivata.



Posizionamento virtuale

La casella è disattivata = il telaio non si sposta, se il ricamo viene riposizionato.



- premere la casella
- Posizionando nuovamente il ricamo, anche il telaio si sposta sulla nuova posizione.
La funzione è visibile soltanto con il telaio montato.



Selezione/Indicazione del telaio

- ▶ indicazione del telaio più adatto al ricamo selezionato
- premere la casella
- ▶ si apre un display con una selezione di vari telai ed altre funzioni

Menu di ricamo



- premere la casella «Menu di ricamo»

Alcune funzioni indicano l'utilizzo delle manopole della lunghezza/larghezza punto.

Funzioni

- 1 Indicazione dei colori
- 2 Selezione
- 3 Imbastire
- 4 Spostare il telaio
- 5 Edit
- 6 Controllo del ricamo
- 7 Tagliare i fili di connessione
- 8 Quantità dei colori
- 9 Ridurre i cambi dei colori
- 10 Ricamo mono-/multicolore
- 11 Menu di ricamo



Indicazione dei colori

Informazioni relative al colore attuale.

- premere le frecce
- ▶ il colore attuale cambia
- ▶ il telaio si sposta sul primo punto del colore selezionato

Il colore selezionato può essere ricamato anche singolarmente.



Selezione

- aprire un nuovo disegno
- aggiungere un ricamo
- salvare il ricamo
- cancellare il ricamo



Imbastire

- premere la casella
- ▶ la macchina esegue l'imbastitura intorno al disegno
- premere la casella nuovamente, il simbolo cambia
- ▶ la macchina cuce l'imbastitura seguendo il perimetro del telaio
- premere la casella nuovamente
- ▶ l'imbastitura è disattivata



Spostare il telaio

Se il ricamo richiede lo spostamento della stoffa (p. es. scritta grande, bordura lunga), muovere il telaio tramite le apposite manopole sull'ultimo punto della sezione già ricamata.

- ▶ lo spostamento è indicato nelle apposite caselle



Controllo del ricamo

La parte sinistra del display visualizza la dimensione normale del ricamo e del colore attuale, la parte destra mostra l'ingrandimento del ricamo.



Tagliare i fili di connessione

La casella è attivata come impostazione standard (cornice gialla). La macchina taglia i fili di connessione automaticamente.

- premere la casella
- per tagliare i fili di connessione manualmente



Quantità dei colori

Indicazione della quantità dei colori presenti nel disegno.

- premere la casella
- ▶ si apre il display con le informazioni dei colori, relative al ricamo selezionato



Ricamare il motivo secondo la sequenza dei colori

Se la casella è disattivata, la quantità e la sequenza dei colori rimangono uguali.



Ridurre cambi di colore

La funzione attivata raggruppa i colori identici e riduce i cambi dei colori.



Ricamo mono-/multicolore

Attivare la funzione (cornice gialla) per ricamare l'intero disegno in un solo colore, senza interruzioni.

Con il simbolo disattivato la macchina ricama ogni singolo colore del disegno.



Menu di ricamo

- ▶ il display «Ricamo» è aperto
- ▶ la macchina è pronta per ricamare



Avviare la macchina computerizzata premendo il pulsante «Start/Stop» sul frontale della macchina.

Panoramica menu principale



- premere il tasto «Seleziona»

Funzioni

- 1 Aprire un nuovo disegno
- 2 Aggiungere un ricamo
- 3 Salvare il ricamo
- 4 Cancellare il ricamo



Aprire un nuovo disegno

- ▶ la panoramica dell'ultima cartella selezionata (alfabeti, ricami, motivi di cucito, ricami personali) appare
- selezionare il ricamo desiderato



Aggiungere un ricamo

- ▶ si apre la panoramica della cartella che è stata aperta per ultima (alfabeti, ricami, motivi di cucito, ricami personali)
- selezionare il ricamo desiderato



Salvare il ricamo

- ▶ la finestra «Salvare» si apre



Cancellare il ricamo

- ▶ la finestra «Cancellare» si apre

Panoramica display colori



- premere il tasto «Quantità dei colori»



Ruota dei colori

- premere la casella
- ▶ il display «Ruota dei colori» si apre



Modificare la marca del filo

- premere la casella
- ▶ il display indica diverse marche di filati



Informazioni dei colori

- premere le caselle «freccia su/giù» per attivare lo scorrimento delle informazioni dei colori



Ricami

Selezionare un motivo di ricamo.



I ricami possono essere selezionati dalle cartelle «Alfabeti», «Ricami», «Motivi di cucito» e «Ricami Personali».

Alfabeti



Selezionare un alfabeto

- premere la casella «Alfabeti»
- ▶ gli alfabeti incorporati sono visualizzati sul display
- selezionare la casella «Alfabeto» desiderata oppure premere la casella «0-9» per selezionare l'alfabeto desiderato



Creare/correggere una scritta

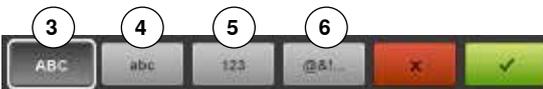
- ▶ si apre il display con la tastiera
 - ▶ l'icona «ABC» (lettere maiuscole) è automaticamente attivata
 - selezionare i caratteri desiderati
- Il tasto «spazio vuoto» si trova sotto la tastiera.
- ▶ le lettere appaiono nell'apposita casella del testo **1**
 - confermare con

Cancellare la scritta

- premere la casella del testo **1**
- ▶ il testo programmato è cancellato completamente

Correzioni

- premere la casella **2**
- ▶ il testo programmato viene cancellato da destra verso sinistra



- 3 «ABC» lettere maiuscole (standard)
- 4 «abc» lettere minuscole
- 5 «1,2,3» numeri e segni matematici
- 6 «@&!...» segni d'interpunzione



Se una scritta è troppo lunga per il telaio, basta girarla di 90°, sfruttando così tutta la lunghezza del telaio.
Se le lettere sono ancora troppo grandi, ridurre la dimensione della scritta o il numero delle lettere.

Ricami BERNINA

Tutti i ricami BERNINA possono essere ricamati così come sono, oppure possono essere modificati con le funzioni che offre la macchina.



Panoramica dei ricami

I ricami sono visualizzati in varie cartelle e suddivisi per temi.

- premere la casella «Ricami»
- selezionare una cartella
- selezionare il ricamo desiderato



Motivi di cucito

I motivi di cucito sono visualizzati in varie cartelle e suddivisi per temi.



Panoramica motivi di cucito

- selezionare una cartella
- selezionare il punto desiderato



Ricami personali

Tutti i ricami possono essere ricamati così come sono, ma possono essere anche modificati con le funzioni che offre la macchina.



Panoramica dei ricami

- premere la casella «Ricami personali»
- selezionare il ricamo desiderato direttamente sul display oppure tramite la selezione numerica «0-9»



Ricami e funzioni

Per attivare le funzioni, premere il simbolo relativo e fare le modifiche desiderate tramite le manopole della lunghezza/larghezza punto.

Spostare il ricamo



- premere la casella «i»
- premere la casella «Spostare il ricamo»
- girare la manopola della larghezza punto
 - ▶ il ricamo si sposta orizzontalmente
- girare la manopola della lunghezza punto
 - ▶ il ricamo si sposta verticalmente
 - ▶ lo spostamento è indicato in 1/10 mm
- ruotare le manopole della lunghezza/larghezza punto
 - ▶ se le apposite caselle mostrano lo stesso numero, lo spostamento del ricamo è diagonale
- premere le caselle con la cornice gialla oppure la casella «Centro» 1
 - ▶ il ricamo ritorna al centro del telaio

Ruotare il disegno



- premere la casella «i»
- premere la casella «Ruotare il ricamo»
- ruotare le manopole della lunghezza/larghezza punto a destra
 - ▶ il ricamo ruota verso destra
- ruotare le manopole della lunghezza/larghezza punto a sinistra
 - ▶ il ricamo ruota verso sinistra
- la casella dell'indicazione mostra la modifica in gradi (°)
- premere la casella con la cornice gialla
 - ▶ l'impostazione base del ricamo (0°/360°) è ripristinata
- premere 1- 4x la casella «+90»
 - ▶ il ricamo gira a passi di 90° (0°, 90°, 180°, 270°, 360°)

Modificare il ricamo in larghezza/lunghezza



- premere la casella «i»
- premere la casella «Modificare il ricamo in larghezza/lunghezza»
- girare la manopola della larghezza punto in senso orario/antiorario
 - ▶ il ricamo diventa più largo o più stretto (orizzontalmente)
- girare la manopola della lunghezza punto in senso orario/antiorario
 - ▶ il ricamo diventa più lungo o più stretto (verticalmente)
- le caselle indicano la modifica in percentuali
- premere la casella con la cornice gialla
 - ▶ l'impostazione base del ricamo (100%) è ripristinata
- premere la casella gialla «i» 2
 - ▶ ritorno alla panoramica delle funzioni

Modificare la dimensione del ricamo proporzionalmente



- premere la casella «i»
- premere la casella «Modifica proporzionale del ricamo»
- girare la manopola della lunghezza/larghezza punto a destra
 - ▶ la dimensione del ricamo aumenta
- girare la manopola della lunghezza/larghezza punto a sinistra
 - ▶ la dimensione del ricamo diminuisce
- la casella dell'indicazione mostra la modifica in %
- premere la casella con la cornice gialla
 - ▶ l'impostazione base del ricamo (100%) è ripristinata

Effetto specchio



- premere la casella «i»
- premere la casella «Effetto specchio orizzontale»
 - ▶ rappresentazione speculare orizzontale del ricamo
- premere la casella «Effetto specchio verticale»
 - ▶ rappresentazione speculare verticale del ricamo

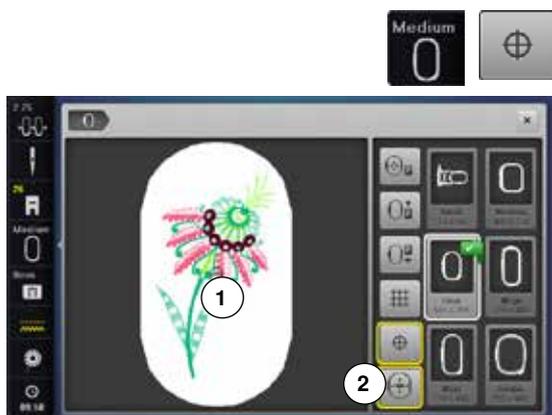
Selezione del telaio



- premere la casella «Selezione del telaio»

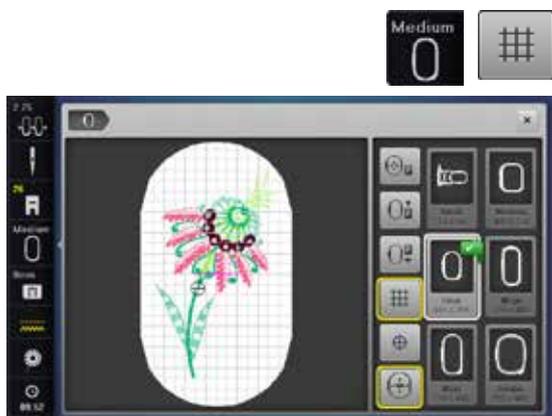
Per ottenere risultati ottimali, si consiglia di scegliere il telaio più piccolo possibile per il motivo selezionato.

- selezionare il telaio desiderato
 - ▶ il telaio selezionato è marcato in bianco, nell'angolo a destra in alto
- premere la casella «Selezione del telaio» o la casella «Chiudere»
 - ▶ il display si chiude
 - ▶ il ricamo appare nel telaio selezionato



Centro del disegno

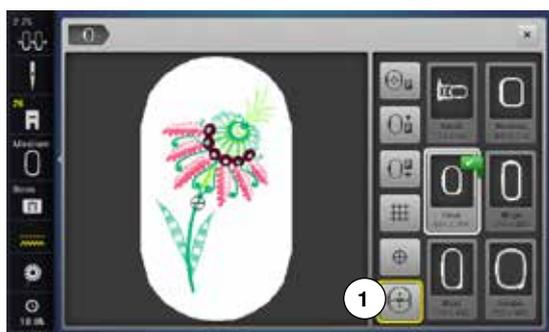
- premere la casella «Selezione del telaio»
- premere la casella «Centro del disegno»
 - ▶ il centro del disegno **1** è indicato sul display
 - ▶ se la funzione «Posizionamento virtuale» **2** è attivata, il telaio si sposta in modo che l'ago si trova esattamente al centro
- premere la casella nuovamente
 - ▶ sul display è nuovamente indicato il primo punto del ricamo



Reticolato

- premere la casella «Selezione del telaio»
- premere la casella «Reticolato»
 - ▶ un cursore grande indica il centro del telaio
- premere nuovamente la casella «Reticolato»
 - ▶ la griglia facilita il posizionamento del ricamo
- premere nuovamente la casella «Reticolato»
 - ▶ la griglia non è più visibile

Controllo del ricamo



Con la penna touchscreen o con il dito è possibile selezionare qualsiasi parte del ricamo direttamente sul display «Edit».

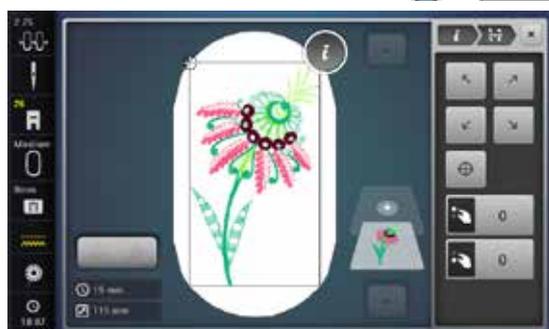
- selezionare e modificare il ricamo
- montare il telaio adatto

La funzione «Centro del disegno» deve essere disattivata per fare il controllo del ricamo.

- controllare con la penna touchscreen il ricamo all'interno del telaio
- selezionare con la penna touchscreen qualsiasi parte del ricamo direttamente sul display
- ▶ il cursore (indica la posizione dell'ago) si sposta sul punto selezionato
- ▶ se è attivata la casella «Posizionamento virtuale» **1** (cornice gialla), il telaio si sposta e l'ago si trova esattamente sopra il punto selezionato



Dopo la rottura del filo selezionare con la penna touchscreen la parte corrispondente del ricamo. Il telaio si sposta sul punto desiderato.



Controllare la dimensione del ricamo

La funzione «Check della dimensione» percorre il ricamo il quattro movimenti (rettangolo).

- premere la casella «i»
- premere la casella «check»
- selezionare i quattro angoli con le frecce
- premere la casella «Centro del disegno»
- ▶ l'ago si sposta al centro del ricamo
- girare la manopola della larghezza punto a destra/a sinistra
- ▶ il ricamo si sposta orizzontalmente
- girare la manopola della lunghezza punto a destra/a sinistra
- ▶ il ricamo si sposta verticalmente

Zoom



- premere 1-5x la casella «Zoom+»



- ▶ la visualizzazione del ricamo ingrandisce ad ogni impulso

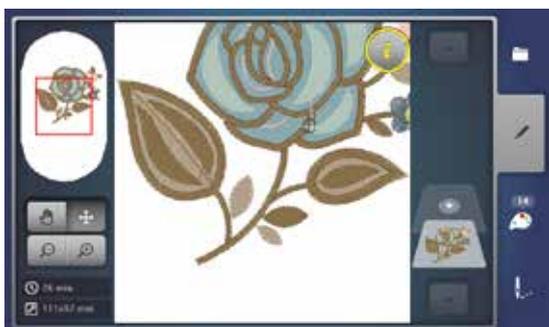


- premere 1-5x la casella «Zoom-»
- ▶ la visualizzazione del ricamo diminuisce ad ogni clic



Spostare il ricamo

- premere la casella «Spostare»



- è possibile spostare l'immagine del ricamo direttamente sul display in tutte le direzioni all'interno del telaio, trascinandolo con la penna touch screen, il dito o le manopole

Dimensione e durata del ricamo



Nel display «Edit» sono indicate la larghezza e la lunghezza del ricamo in millimetri. La durata del ricamo è indicata in minuti.

Ricamo infinito

Per ricamare bordure con la funzione «Ricamo infinito» si consiglia l'uso del telaio «Mega o Jumbo». Questi telai richiedono meno spostamenti della stoffa. Si consiglia di tracciare delle linee ausiliari sulla stoffa per facilitare lo spostamento della stoffa e il posizionamento del ricamo durante intelaiatura. Le linee ausiliari devono essere parallele alle linee della mascherina.



- selezionare il ricamo desiderato
- premere la casella «i»
- premere la casella «Ricamo infinito» 1



- ▶ il programma moltiplica il disegno, calcolando la quantità adatta alla dimensione del telaio selezionato
- ▶ la macchina ricama anche i punti di riferimento che sono necessari per lo spostamento del telaio
- premere le frecce per aggiungere ulteriori punti di riferimento



Aumentare/ridurre la quantità dei disegni

- aumentare o ridurre la quantità dei disegni con la manopola della larghezza punto o con le caselle «+» o «-»
- premere la casella al centro
- ▶ ripristino dell'impostazione iniziale



Aumentare/ridurre la distanza tra i motivi

- aumentare o ridurre la distanza tra i disegni con la manopola della lunghezza punto o con le caselle «+» o «-»
- ▶ indicazione in mm
- premere la casella al centro
- ▶ ripristino dell'impostazione iniziale



Adattare disegni della bordura alla dimensione del telaio

- ▶ se sono stati inseriti manualmente troppi disegni per la dimensione del telaio, il contorno del telaio diventa rosso
- ▶ premere la funzione «Adattamento al telaio» per adattare la dimensione dei disegni in modo da farli entrare tutti nel telaio
- premere la casella al centro
- ▶ ripristino dell'impostazione iniziale



- confermare con ✓
- ▶ si apre il display «Edit»
- premere la casella «i»
- ▶ la panoramica delle funzioni si chiude
- attivare il display ricamo ed iniziare a ricamare



La velocità del ricamo può essere modificata nel menu del ricamo.



- dopo il ricamo dei punti di riferimento premere la casella «Ricamo infinito»



- ▶ un'animazione indica, che la stoffa deve essere spostata
- i punti di riferimento devono trovarsi nella parte superiore del telaio
- fare attenzione, che i punti di riferimento non siano troppo vicini al telaio e quindi all'esterno dell'area di ricamo (mantenere una distanza di almeno 3 cm dalla parte superiore del telaio)
- montare il telaio
- premere ✓



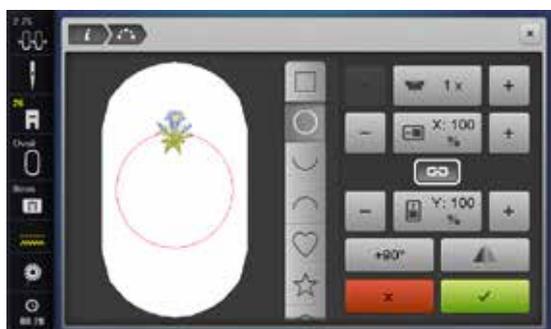
- ▶ il telaio si sposta vicino all'ultimo punto
- spostare il telaio con le manopole della larghezza/lunghezza punto finché l'ago si trova esattamente sopra l'ultimo punto
- premere ✓ per attivare il display ricamo e per continuare il ricamo
- ripetere il procedimento fino a raggiungere la lunghezza desiderata
- ▶ «Auto» è attivato = il telaio si sposta automaticamente sull'ultimo punto di riferimento
- decidere con le frecce da quale parte del ricamo finito deve essere posizionata la parte successiva
- intelaiare la stoffa
- premere ✓ per attivare il display ricamo e per continuare il ricamo

Disposizione dei motivi

I ricami possono essere posizionati in diverse forme predisposte. Posizionare il ricamo a piacimento con il dito o con la penna.



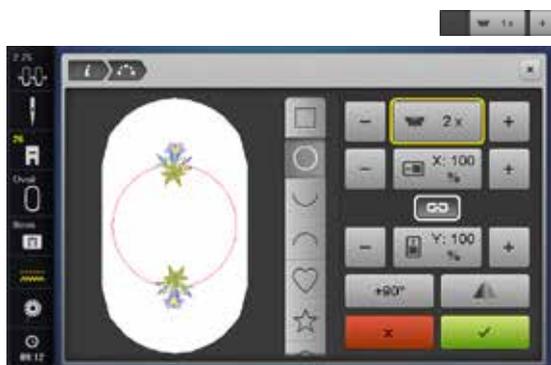
- selezionare il ricamo desiderato
- selezionare il telaio desiderato
- premere la casella «i»
- premere la casella «Disposizione dei motivi» 1



Selezionare la forma

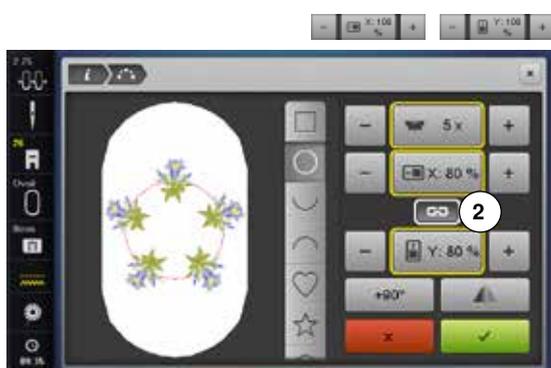
La funzione offre diverse forme tra cui scegliere. Lo scorrimento visualizza anche le altre forme. Come impostazione predefinita è attivato il rettangolo.

- selezionare la forma desiderata, p.es. il cerchio
- ▶ la funzione posiziona il ricamo nel mezzo della parte superiore del cerchio



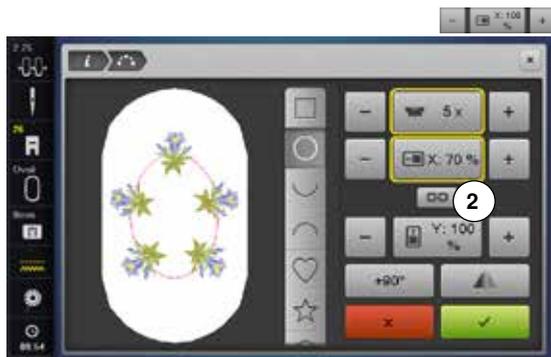
Aumentare/ridurre il numero dei motivi

- premere le caselle «+»/«-» con il dito o la penna touchscreen
- girare la manopola della larghezza punto a destra/sinistra
- ▶ il numero dei motivi aumenta o diminuisce
- premere la casella con la cornice gialla al centro
- ▶ l'impostazione base è ripristinata



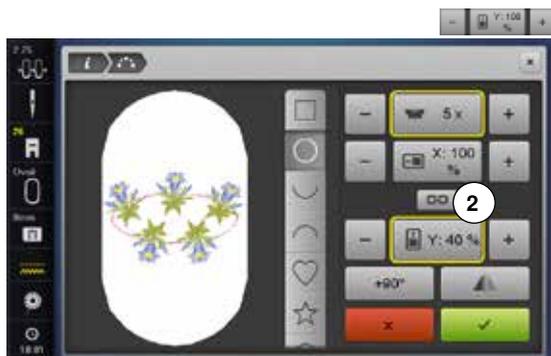
Modificare la dimensione della forma

- premere le caselle «+»/«-» con il dito o la penna touchscreen
- ▶ se la casella 2 è attivata, la dimensione della forma aumenta o diminuisce proporzionalmente
- premere la casella con la cornice gialla al centro
- ▶ l'impostazione base è ripristinata



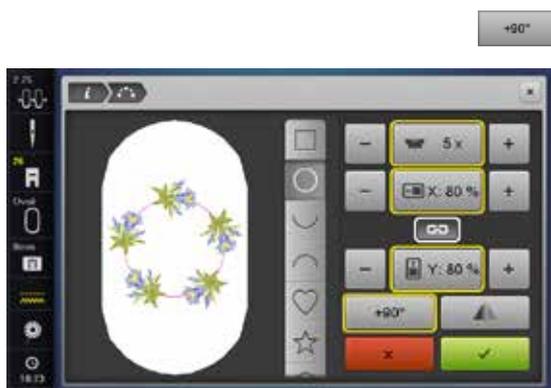
La casella 2 deve essere disattivata.

- premere la casella «+»/«-» con il dito o la penna touchscreen
- ▶ la forma diventa più larga o più stretta
- premere la casella con la cornice gialla al centro
- ▶ l'impostazione base è ripristinata



La casella 2 deve essere disattivata.

- premere la casella «+»/«-» con il dito o la penna touchscreen
- ▶ la forma diventa più lunga o più corta
- premere la casella con la cornice gialla al centro
- ▶ l'impostazione base è ripristinata



Ruotare il disegno

- premere la casella «+90°» con il dito o la penna touchscreen
- ▶ la funzione ruota i motivi a passi di 90°



Effetto specchio

- premere la casella «Effetto specchio orizzontale»
- ▶ la funzione specchia ogni secondo motivo orizzontalmente
- premere la casella con la cornice gialla
- ▶ la funzione ripristina l'impostazioni standard (0°)

Ricamare il motivo

- confermare il motivo creato con ✓
- ▶ si apre il display «Edit»
- premere la casella «i»
- ▶ la panoramica delle funzioni si chiude
- attivare il display ricamo ed iniziare a ricamare

Chiudere il display «Disposizione dei motivi»

Chiudendo il display «Disposizione dei motivi» con ✗, il motivo creato non è visualizzato sul display «Edit» e non può essere ricamato.

Combinazione

Creare una combinazione

Durante la programmazione di una combinazione compaiono sul lato destro del telaio i vari livelli che rappresentano i singoli motivi. I livelli mostrano l'ordine dei motivi con cui la combinazione è stata creata. I livelli possono essere utilizzati anche per selezionare modificare i ricami. Per cancellare un motivo basta selezionarlo e rimuoverlo, trascinandolo a destra o a sinistra.

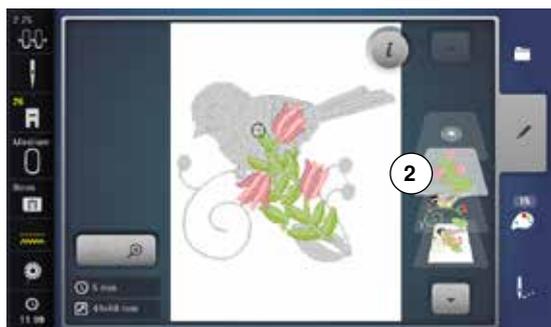
- selezionare il ricamo desiderato dal menu principale della macchina computerizzata

► il ricamo **1** appare in «Edit»



Aggiungere un ricamo

- premere la casella «Aggiungere» oppure
 - premere il tasto «Selezione»
 - premere la casella «Aggiungere un ricamo»
 - selezionare il ricamo o l'alfabeto desiderato
- il ricamo selezionato **2** si aggiunge al disegno già presente sul display



Duplicare il ricamo

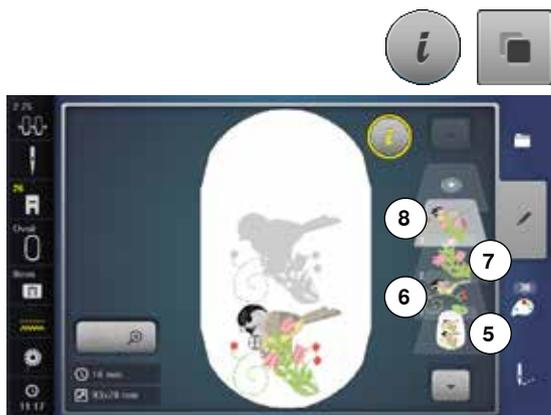
- premere la casella «i»
 - premere la casella «Duplicare il ricamo»
- il ricamo attivato **3** raddoppia **4**



Duplicare una combinazione esistente

- attivare la combinazione **5**
- premere la casella «i»
- premere la casella «Duplicare il ricamo»
- la combinazione attivata **6+7** raddoppia **8**

Al contrario della combinazione originale, i disegni della combinazione duplicata non sono più singolarmente selezionabili.

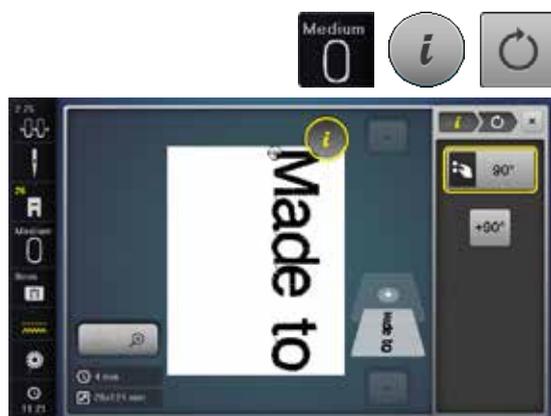


Lettere

Lettere (p.es. parole) possono essere combinate con altre lettere o ricami. Le parole (p.es. Made to create) sono programmate riga per riga e sono posizionate singolarmente:

**Combinazione**

- premere la casella «Alfabeti»
 - ▶ gli alfabeti incorporati sono visualizzati sul display
 - selezionare la casella «Alfabeto» desiderata
 - ▶ la tastiera appare
 - digitare p.es. Made to
- Selezionare le lettere con le funzioni «Minuscole» e «Maiuscole».
- programmare «spazi vuoti» con la casella sotto la tastiera
 - confermare con ✓
 - ▶ le lettere sono visualizzate in «Edit»

**Posizionare**

- premere la casella «Selezione del telaio»
- selezionare il telaio medio
- premere nuovamente la casella «Selezione del telaio»
- premere la casella «i»
- premere la casella «Ruotare il ricamo»
- premere la casella «+90»
- ▶ il testo gira di 90°
- premere la casella «i»
- ▶ la panoramica delle funzioni riappare
- premere la casella «Spostare il ricamo»
- posizionare il testo con le manopole, la penna touchscreen oppure con il dito

Il contorno rosso del telaio segnala, che una parte del disegno si trova all'esterno dell'area di ricamo.

**Scritte composte da varie righe**

- premere la casella «Aggiungere» oppure
 - premere la casella «Selezione»
 - premere la casella «Aggiungere un ricamo»
- Combinare le righe di testo e posizzionarle singolarmente.
- premere la casella «Selezione del telaio»
 - attivare la griglia, vedi a pagina 168
 - ▶ la griglia facilita il posizionamento del testo

Lettere e ricami

A seconda dell'impiego, le lettere vengono aggiunte al ricamo o viceversa (p.es. testo con decorazioni).



Combinazione

- selezionare il ricamo desiderato
- ▶ il ricamo appare in «Edit»
- premere la casella «Selezione»
- premere la casella «Aggiungere un ricamo»
- premere la casella con il simbolo scuro «Selezione» in alto del display
- ▶ il menu di selezione si apre
- selezionare l'alfabeto desiderato
- ▶ la tastiera appare
- inserire il testo, p.es. Flowers

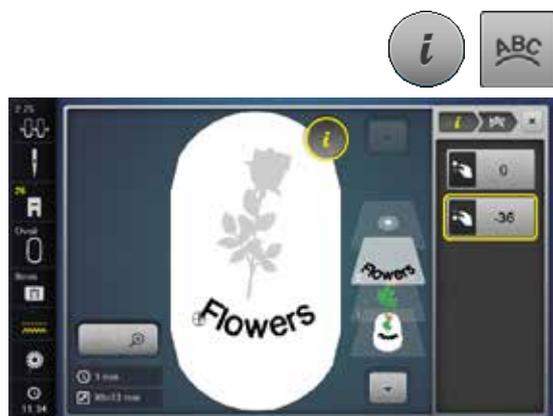
Selezionare le lettere con le funzioni «Minuscole» e «Maiuscole».

- confermare con ✓
- ▶ le lettere appaiono in «Edit» sopra il ricamo



Adattare il testo al motivo di ricamo

- premere la casella «i»
- premere la casella «Modificare la dimensione»
- adattare il testo al motivo di ricamo
- premere la casella «i»
- premere la casella «Spostare il ricamo»
- posizionare il testo



Modificare il layout della scritta

- premere la casella «i»
- premere la casella «Wordart»
- girare la manopola della lunghezza punto verso sinistra
- ▶ la scritta è curvata



Cancellare un ricamo/una lettera/testo

Cancellare elementi singoli di una combinazione non salvata:

- selezionare la parte della combinazione da cancellare
- premere la casella «i»
- premere la casella «Cancellare»
- confermare con ✓ oppure
- selezionare con il dito l'elemento da cancellare e trascinarlo con il dito a destra o a sinistra
- allontanare il dito dal display
- confermare con ✓
- ▶ l'elemento selezionato è cancellato

Modificare le caratteristiche del ricamo



- premere la casella «i»
- premere la casella «Modificare le caratteristiche del ricamo»



- 1 Modificare il tipo di punto.
- 2 Modificare la densità del punto.



- premere la casella «Modificare il tipo di punto»
- ▶ l'impostazione base dei punti step è attivata



Se un ricamo viene ingrandito molto, si formano dei punti satin molto lunghi. La stoffa si arriccia. Si consiglia di modificare i punti satin in punti step.

Punti di riempimento

I ricami sono composti da punti step e punti satin.



Punto satin

L'ago oscilla da una parte all'altra (zigzag fitto).



Punto step (punti di riempimento)

Il punto è formato da tante righe cucite con punto diritto.



- premere la casella «Modificare il tipo del punto»



Modificare il punto

La funzione trasforma il riempimento a punto satin in punti step (lunghezza massima 8 mm, impostazione standard).

- ▶ premere la casella «+»/«-» oppure girare la manopola della larghezza punto a destra/sinistra
- ▶ per accorciare/allungare la lunghezza del punto step

La lunghezza massima del punto step è 12.7 mm, la lunghezza minima è 0.5 mm.

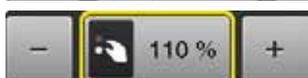
- confermare con ✓
- il programma memorizza la lunghezza del punto step selezionata, «Edit» si apre

Ripristino dell'impostazione base

- premere la casella con la cornice gialla
- ▶ il valore base (8 mm) è riattivato

Ripristino del punto satin

- premere nuovamente la casella «Modificare il tipo del punto»
- ▶ il ricamo è composto nuovamente di punti satin



Modificare la densità del punto

- premere la casella «+»/«-» oppure girare la manopola della lunghezza punto a destra/a sinistra

La densità del punto aumenta (più punti)/diminuisce (meno punti). La densità massima del punto è 300%, la densità minima 25%.

- confermare con ✓
- ▶ la macchina memorizza la densità del punto selezionata, «Edit» appare

Ripristino dell'impostazione base

- premere la casella con la cornice gialla
- ▶ l'impostazione base del ricamo (100%) è riattivata

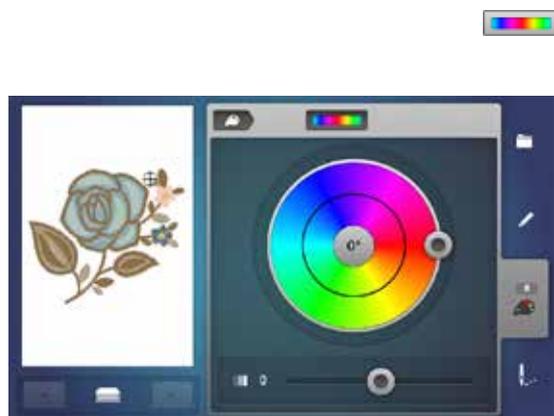
Colori del ricamo

**Cambiare i colori del ricamo**

- premere la casella «Quantità dei colori»
- eventualmente fare scorrere i colori con le frecce, finché appare il colore da modificare
- selezionare il colore da modificare (p.es. 1)



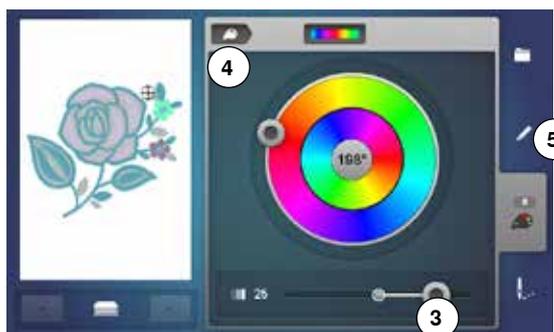
- premere la casella «Colore del filo»
- cercare il colore desiderato con le frecce che si trovano sotto i colori
- selezionare il colore desiderato oppure
- premere la casella «0-9» e
- ▶ impostare il numero del colore direttamente con la tastiera
- ▶ il nuovo colore è impostato
- ▶ sul display è visualizzato il nuovo colore
- premere la casella «Indietro» **1**
- ▶ la panoramica dei colori del ricamo selezionato appare

**Modificare i colori del ricamo con la ruota dei colori**

- premere la casella «Ruota dei colori»
- ▶ il display «Ruota dei colori» si apre

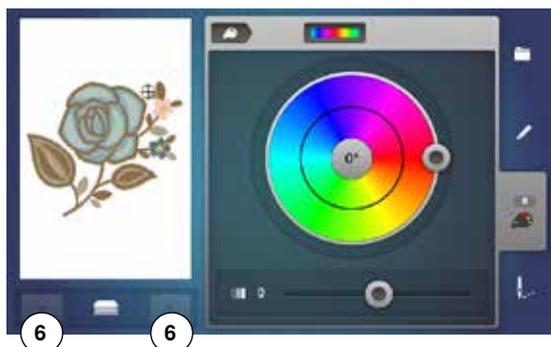


- girare il punto **2** sulla ruota con il dito o con la penna touchscreen in senso orario o anti-orario oppure
- girare la manopola della larghezza punto
- ▶ i colori cambiano



Modificare la luminosità dei colori

- spostare il cursore rotondo **3** con il dito o con la penna touchscreen a destra o a sinistra oppure
 - girare la manopola della lunghezza punto
 - ▶ la luminosità dei colori cambia
 - premere la casella «Indietro» **4**
 - ▶ i colori modificati vengono assegnati alla marca di filo selezionata
 - premere il tasto «Edit» **5**
 - ▶ il ricamo con i colori nuovi è visualizzato sul display «Edit»
- Se il display «Ruota dei colori» è stato chiuso e riaperto, la ruota dei colori ritorna all'impostazione base.



Premere in una combinazione le caselle «freccia su/giù» **6** nella parte sinistra del display per attivare lo scorrimento e per cambiare i colori di ogni singolo motivo.



Modificare la marca del filo

- premere la casella «Colore del filo»
- scorrere con le frecce accanto alle marche, finché appare la marca desiderata
- premere la casella «Marca del filo» **8**
- ▶ la videata sul display cambia la marca del filo e le nuove indicazioni sono visualizzate
- premere la casella «Indietro» **7**
- ▶ sul display sono visualizzate le modifiche



Il ricamo può essere programmato con varie marche di filo.

- scorrere fino alla marca di filo desiderata
- **non** premere la casella «Marca del filo»
- scorrere fino al colore desiderato
- premere la casella



Ricamare il motivo seguendo la successione dei colori

- premere la casella «Menu di ricamo»
- ▶ la casella «Ridurre cambi di colore» è disattivata (standard, grigia)
- ▶ il programma non riduce i colori del ricamo, che mantengono la successione originale. Il numero dei cambi di colore **9** rimane alto



Ridurre i cambi dei colori

- premere la casella «Menu di ricamo»
- premere la casella «Ridurre cambi di colore»
- ▶ la funzione raggruppa tutti i colori identici del disegno e riduce i cambi di colore **10** ad un minimo
- ▶ se i ricamo sono sovrapposti, la riduzione dei cambi di colore **non** funziona



Ricamo monocolore

- premere la casella «Menu di ricamo»
- premere la casella «Ricamo multi-/monocolore»
- ▶ la funzione è attivata
- ▶ la macchina ricama il disegno senza interruzioni e si ferma alla fine



Scritta multicolore

Lettere e numeri sono sempre programmati in modo monocolore (la casella «Mono-/Multicolore» non è disponibile). Per ottenere parole multicolori, è necessario programmare e posizionare ogni lettera/parola separatamente.

- ▶ la macchina si arresta dopo ogni lettera/parola
- il colore del filo cambia
- ▶ il display indica la durata di ogni colore

Scritta monocolore

- premere la casella «Ricamo multi-/monocolore», che adesso è disponibile
- ▶ la combinazione intera viene ricamata in un solo colore

Imbastire



- premere la casella «Menu di ricamo»
- premere la casella «Imbastitura»



La macchina esegue l'imbastitura intorno al disegno.

L'imbastitura è molto utile per dare ulteriore stabilità al lavoro e per tenere uniti il materiale e lo stabilizzatore.



- premere nuovamente la casella «Imbastitura»
- ▶ il simbolo cambia



L'imbastitura segue adesso il perimetro del telaio.

Disattivare l'imbastitura

- premere la casella nuovamente
- ▶ l'imbastitura è disattivata

Importare punti cuciti nella modalità di ricamo

Motivi o combinazioni cuciti possono essere importati nella modalità di ricamo, dove è possibile modificarli come motivi di ricamo.

Per creare velocemente e con facilità bordure, per duplicare, specchiare, ecc. e per salvare infine la nuova creazione nella cartella «Ricami personali».



Un motivo di cucito che non è stato salvato nella modalità di ricamo viene sovrascritto automaticamente con il prossimo motivo selezionato nella modalità di cucito.



Selezionare un motivo nella modalità cucito

- selezionare nella categoria 200 per es. il motivo n. 201
- premere «Home»
- premere la casella «Modalità di ricamo»



Selezionare un motivo cucito nella modalità di ricamo

- premere la casella «Ricami personali» 1



- ▶ il punto è stato importato nella cartella «Ricami personali»
- selezionare il punto



- ▶ il punto appare sul display «Edit»
- ▶ si può modificare e eseguire il motivo con tutte le funzioni come un motivo di ricamo
- ▶ per mantenere il motivo nella modalità di ricamo è necessario salvarlo, vedi a pagina **194**

Salvare il ricamo

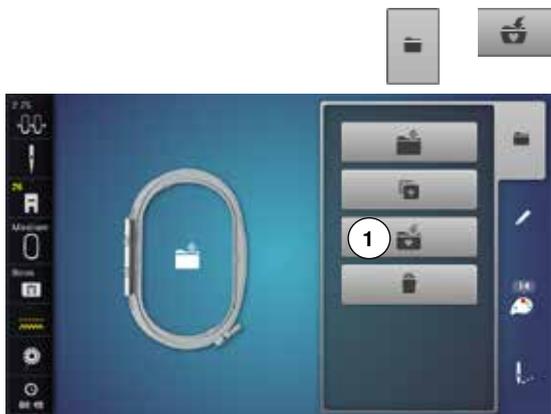
I disegni della macchina, delle chiavette USB e ricami creati con il software per ricamo, possono essere combinati, modificati ed alla fine salvati. I disegni possono essere salvati nella memoria nella macchina oppure su una chiavetta USB vuota.



La macchina computerizzata legge un ricamo, che è stato modificato e poi salvato, come se si trattasse di un ricamo nuovo. La dimensione del ricamo è indicata con 100% e le modifiche fatte in precedenza non sono più visibili.

Memoria della macchina computerizzata

- selezionare il ricamo desiderato
- modificare o combinare il motivo
- premere il tasto «Selezione»
- premere la casella «Salvare» 1



- Il ricamo da salvare è contrassegnato dalla cornice gialla.
- ▶ la casella «Macchina computerizzata» è attivata automaticamente
 - ▶ la casella «Ricami personali» si apre automaticamente
 - ▶ la barra verde indica il grado di riempimento della memoria in percentuali (%)
 - selezionare il motivo da salvare
 - ▶ il disegno è salvato in ordine numerico nella cartella «Ricami personali»
 - ▶ la schermata Edit riappare

Chiavetta USB



- Il ricamo da salvare è contrassegnato dalla cornice gialla.
- inserire la chiavetta USB
 - premere la casella «Chiavetta USB»
 - ▶ la barra verde indica il grado di riempimento della memoria in percentuali (%)
 - selezionare il motivo da salvare
 - ▶ il disegno è salvato nella chiavetta



Le chiavette USB BERNINA vuote sono accessori opzionali e possono essere acquistate presso un rivenditore BERNINA. Il corretto funzionamento di chiavette USB di altre marche non è garantito, soprattutto di chiavette con la memoria ampia. Prima di adoperare la chiavetta USB, inserirla nel PC e formattarla a FAT 32.

Sovrascrivere disegni memorizzati

Disegni che sono stati salvati nella memoria della macchina o sulla chiavetta USB BERNINA, possono essere sovrascritti con un nuovo motivo.

- selezionare il ricamo desiderato

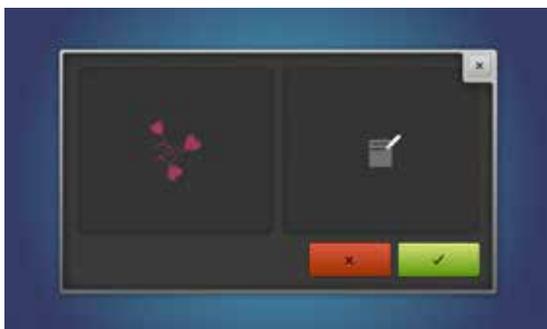


- inserire la chiavetta USB BERNINA
- premere il tasto «Selezione»
- premere la casella «Salvare»



Il ricamo da salvare è contrassegnato dalla cornice gialla.

- premere il tasto «Macchina per ricamare computerizzata» oppure «Chiavetta USB»
- premere il motivo che si desidera sovrascrivere



- confermare con 
- ▶ adesso il motivo è memorizzato nel posto, che gli è stato assegnato

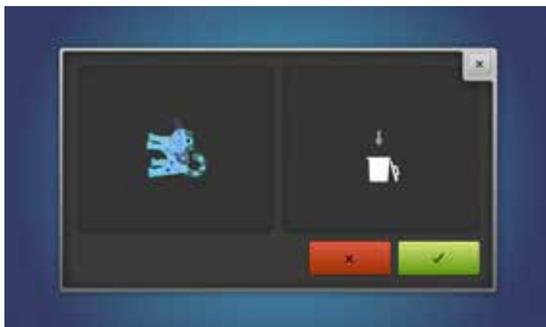
Cancellare un singolo disegno salvato



- inserire la chiavetta USB BERNINA
- premere il tasto «Selezione»
- premere la casella «Cancellare»
- premere la casella «USB Stick» oppure
- premere la casella «Macchina per ricamare computerizzata»



- selezionare il motivo che si desidera cancellare



- confermare con ✓
- ▶ il disegno è cancellato

Interrompere la cancellazione

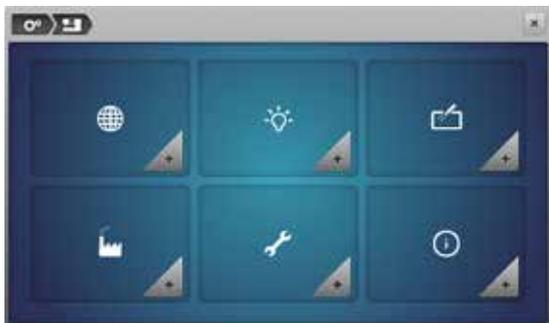
- premere ✗
- ▶ la cancellazione è annullata, il display precedente appare

Cancellare tutti disegni salvati

Il programma offre la possibilità di cancellare l'intero contenuto della chiavetta USB o della cartella «Disegni personali» in una sola volta.

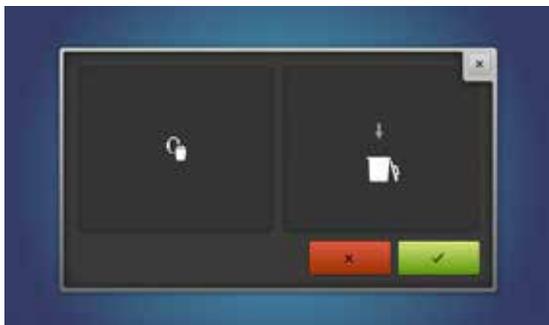


- premere il tasto «Setup»
- premere la casella «Impostazioni della macchina computerizzata»
- premere la casella «Impostazioni base»



Nella modalità ricamo ci sono due possibilità:

- 1 Ricami personali
 - 2 Chiavetta USB (la chiavetta deve essere inserita)
- premere la casella dei dati che si desidera cancellare



- confermare con ✓
- ▶ i dati sono cancellati

Interrompere la cancellazione

- premere ✗
- ▶ la cancellazione è annullata, il display precedente appare

Iniziare il ricamo

Selezione del telaio



- Selezionare il ricamo
 - ▶ il motivo selezionato è rappresentato sempre nel telaio più adatto (più piccolo possibile)
 - ▶ la casella «Seleziona telaio» 1 indica il telaio da montare
- montare il telaio suggerito

Montare il telaio

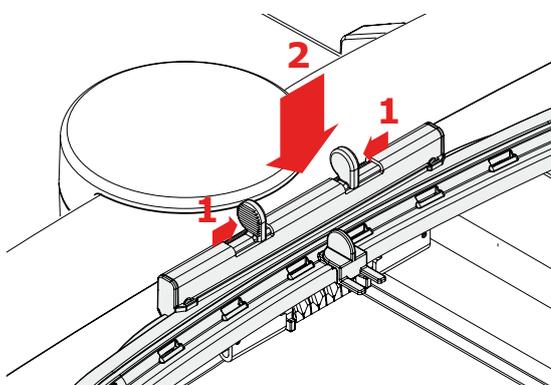
- alzare l'ago ed il piedino
- tenere il telaio con il diritto del tessuto rivolto in alto ed il fissaggio a sinistra

Fissare il telaio sul braccio di ricamo

- passare il telaio sotto il piedino
- premere i due pulsanti del telaio
- posizionare il telaio sopra i perni del braccio
- premere, abbassando il telaio finché si innesta
- rilasciare i pulsanti

Rimuovere il telaio

- premere i due pulsanti del telaio
- rimuovere il telaio



- premere il tasto «Menu di ricamo» oppure premere il pulsante «Start/Stop» sul frontale della macchina
 - ▶ il telaio si muove
 - ▶ la macchina esegue il riconoscimento del telaio



Calibrare il telaio, vedi a pagina 57.



Dopo aver premuto il tasto «Menu di ricamo», le modifiche fatte in precedenza non sono più indicate nel display «Edit». La casella «Informazioni» è nuovamente blu, le caselle delle funzioni non sono più incorniciate in giallo e i valori sono al 100%.

Menu di ricamo



- ▶ il menu di ricamo si apre
- ▶ il disegno è pronto per il ricamo

Ricamare con il pulsante «Start/Stop»



- tenere premuto il pulsante «Start/Stop» finché la macchina inizia a ricamare
- ▶ la macchina cuce circa 7 punti e si ferma automaticamente
- ▶ il display indica che il filo deve essere tagliato all'inizio del ricamo
- alzare il piedino
- tagliare le estremità del filo all'inizio del ricamo
- premere nuovamente il pulsante «Start/Stop» e continuare a ricamare

Interrompere il ricamo

- premere il pulsante «Start/Stop»
- ▶ la macchina si arresta

Completare il colore

- premere il pulsante «Start/Stop»
- ▶ la macchina finisce tutte le sezioni del colore attivato
- ▶ la macchina si ferma automaticamente alla fine del colore
- ▶ il tagliafilo automatico taglia ambedue i fili

Cambio del colore

- ▶ la macchina passa automaticamente al colore successivo
- cambiare il filo superiore
- ricamare il nuovo colore



Display «Ricamo»

- ▶ quando la macchina inizia a ricamare appare il display «Ricamo»

Velocità di ricamo

La macchina riduce la velocità di ricamo a seconda del tipo di lavorazione, per garantire la migliore qualità del punto. Si può comunque scegliere tra la velocità ottimale e la velocità massima. Standard = velocità ottimale.



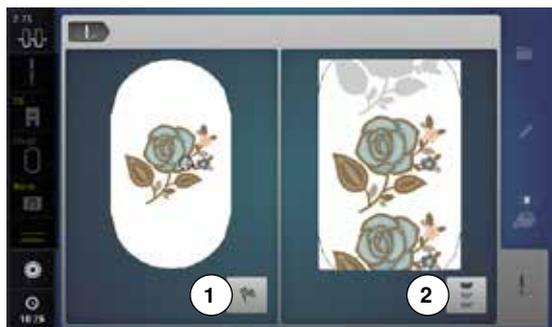
- premere la casella «Velocità del ricamo»
- ▶ la modalità della velocità massima è attivata

Importante: Non è possibile garantire la qualità di un ricamo che viene realizzato con la velocità massima.



- premere nuovamente la casella «Velocità del ricamo» oppure spegnere e riaccendere la macchina per riattivare la velocità ottimale

Ricami



Fine del ricamo

- finire il procedimento al termine del ricamo **1** o continuare il ricamo come bordura, premendo la casella **2**

Ricamare con il pedale

Tenere premuto il pedale per tutta la durata del ricamo.

- premere il pedale
 - ▶ la macchina cuce circa 7 punti e si ferma automaticamente
 - ▶ il display indica che il filo deve essere tagliato all'inizio del ricamo
- rilasciare il pedale
- alzare il piedino
- tagliare le estremità del filo all'inizio del ricamo
- premere il pedale e continuare a ricamare

Interrompere il ricamo

- rilasciare il pedale
 - ▶ la macchina si arresta

Completare il colore

- premere il pedale
 - ▶ la macchina finisce tutte le sezioni del colore attivato
 - ▶ la macchina si ferma automaticamente alla fine del colore
 - ▶ il tagliafilo automatico taglia ambedue i fili

Cambio del colore

- ▶ la macchina passa automaticamente al colore successivo
- cambiare il filo superiore
- ricamare il nuovo colore



Display «Ricamo»

- ▶ quando la macchina inizia a ricamare appare il display «Ricamo»



Il ricamo con il pedale è adatto per realizzare solo un piccolo segmento del ricamo.

Rottura del filo durante il ricamo

Durante il ricamo può capitare, che uno dei due fili finisce o si spezza. In tal caso la macchina si ferma immediatamente, se i sensori del filo inferiore e superiore sono stati attivati nel Programma Setup.

Il filo superiore/inferiore si spezza



- ▶ la macchina computerizzata si ferma automaticamente
- ▶ un'animazione appare
- controllare il filo superiore
- infilare nuovamente
- controllare il filo inferiore
- riempire la spolina o infilare il filo inferiore

Controllo del ricamo dopo la rottura del filo



- premere la casella «Rottura del filo»



La parte sinistra del display visualizza la dimensione normale del ricamo e del colore attuale, la parte destra mostra l'ingrandimento del ricamo. Questa rappresentazione rende più facile il controllo del percorso del ricamo.

- ▶ l'indicazione sul display richiede l'uso delle manopole della lunghezza/larghezza punto
- girare le manopole a destra o a sinistra
- ▶ il telaio si muove, seguendo il percorso del ricamo indietro/in avanti
- girare lentamente la manopola della larghezza punto
- ▶ il telaio si sposta punto per punto
- girare lentamente la manopola della lunghezza punto
- ▶ il telaio si sposta a passi lunghi
- ▶ il numero nella casella gialla indica il numero del punto all'interno del ricamo
- la selezione numerica «0-9» permette l'attivazione diretta di una posizione all'interno del ricamo
- spostare la posizione dell'ago indietro, il ricamo dovrebbe ricominciare alcuni punti prima della rottura del filo

Ritorno alla posizione originale

- premere la casella «Indietro» 1
- ▶ il display si chiude

Continuare il ricamo

- premere il pulsante «Start/Stop» o il pedale



Il controllo del ricamo funziona anche per lo scorrimento avanti/indietro dei motivi PaintWork, CrystalWork e CutWork.

Pulizia e manutenzione

ATTENZIONE!

Togliere la spina del cavo elettrico dalla presa di corrente, prima di eseguire lavori di manutenzione o la lubrificazione della macchina.

Mai usare alcol, benzina, diluenti o liquidi corrosivi per pulire la macchina!

Pulire lo schermo e la macchina computerizzata

Con un panno morbido, leggermente inumidito.



Pulire le griffe del trasporto e l'area del crochet

Rimuovere regolarmente i residui di filo sotto la placca dell'ago e nell'area del crochet.

- aprire lo sportello del crochet
- mettere l'interruttore principale su «0»
- scollegare la macchina dalla rete di corrente
- rimuovere il piedino e l'ago
- alzare la placca dell'ago premendo l'angolo destro posteriore
- rimuovere la placca dell'ago
- pulire la placca dell'ago ed il sensore del filo inferiore con il pennello in dotazione oppure con l'aspirapolvere



- rimuovere la spolina
- pulire il crochet e la guida del crochet con il pennello, non usare oggetti appuntiti
- inserire la spolina
- rimettere la placca dell'ago
- inserire il cavo di alimentazione nella presa della macchina computerizzata
- mettere l'interruttore principale su «1»
- chiudere lo sportello del crochet



Lubrificazione

- aprire lo sportello del crochet
- mettere l'interruttore principale su «0»
- scollegare la macchina dalla rete di corrente
- rimuovere la spolina
- tenere il portacapsula con la mano sinistra e girare il volantino con la mano destra, finché si vede il binario corsa-crochet
- dare pochissimo olio BERNINA nella guida del crochet
- inserire la spolina
- inserire il cavo di alimentazione nella presa della macchina computerizzata
- mettere l'interruttore principale su «1»
- chiudere lo sportello del crochet
- cucire brevemente «a vuoto» (senza filo) per distribuire bene l'olio
- ▶ e per impedire che il lavoro si sporchi

ATTENZIONE!

La pila non deve essere alla portata dei bambini.

Non adoperare pile ricaricabili.

Non gettare le pile nel fuoco.

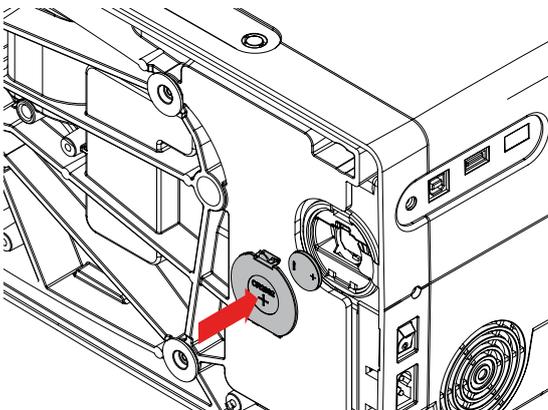
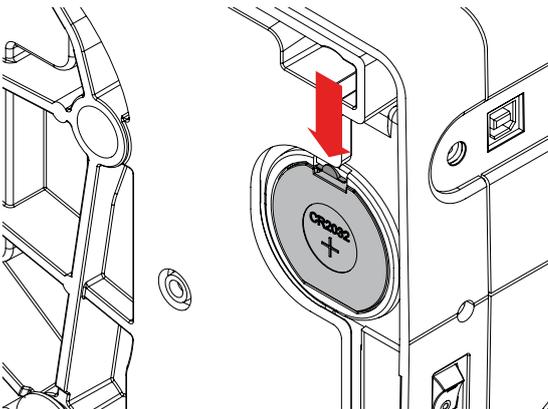
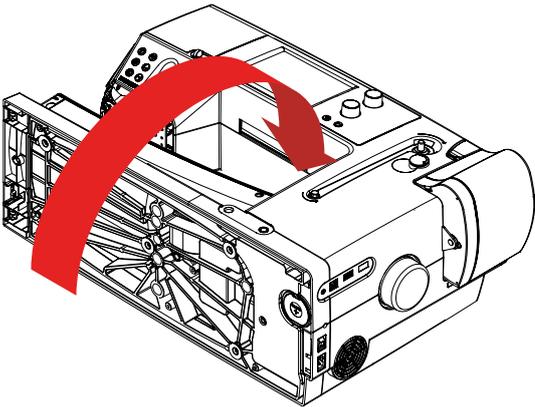
Pericolo di esplosione!

Non gettare le pile nei rifiuti di casa, ma smaltirle nel sistema di raccolta pubblica.

Cambiare la pila

Utilizzare solo pile 3V, CR 2032.

- ribaltare la macchina con cautela
- rimuovere il coperchio dello scomparto della pila
- aprire la chiusura della pila con un cacciavite piccolo ed estrarre la pila
- inserire la nuova pila e premerla, finché si blocca
- chiudere il coperchio della pila



Soluzione di problemi

Le seguenti informazioni aiutano a riconoscere eventuali anomalie e ad eliminare le loro cause.



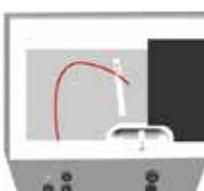
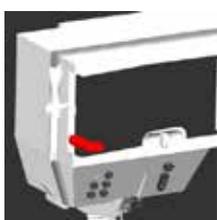
Molti disturbi di funzionamento possono essere facilmente risolti, spegnendo la macchina computerizzata e riaccendendola dopo circa 10 secondi.

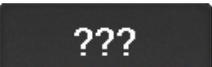
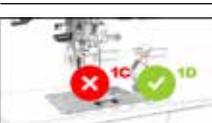
Controllare se:

- i filo superiore ed il filo inferiore sono infilati correttamente
- l'ago è inserito correttamente
- lo spessore dell'ago è adatto; consultare la tabella a pagina 17
- la punta ed il gambo dell'ago non sono danneggiati
- la macchina è pulita; residui dei fili sono eliminati
- la guida del crochet è pulita
- tra i dischi della tensione e/o sotto la molla della capsula sono incastrati residui di filo

Difetto	Causa	Soluzione
Formazione difettosa del punto	<ul style="list-style-type: none"> – infilatura non corretta del filo inferiore – infilatura non corretta del filo superiore – ago storto o spuntato – ago di qualità scadente – filo superiore troppo teso/troppo lento – filo di qualità scadente – rapporto ago/filo sbagliato – filo inferiore troppo teso/troppo lento 	<ul style="list-style-type: none"> • controllare l'infilatura del filo inferiore • controllare l'infilatura del filo superiore • usare un ago nuovo, di buona qualità • usare un ago nuovo, di buona qualità • ridurre/aumentare tensione del filo • usare filati di buona qualità (Isacord, Mettler, Gütermann...) • adattare l'ago allo spessore del filo • ridurre/aumentare la tensione del filo inferiore
Punti saltati	<ul style="list-style-type: none"> – sistema d'ago non corretto – ago storto o spuntato – ago di qualità scadente – rapporto ago/filo sbagliato – ago non è inserito correttamente – punta dell'ago non adatta 	<ul style="list-style-type: none"> • adoperare aghi del sistema 130/705 H • usare un ago nuovo, di buona qualità • usare un ago nuovo, di buona qualità • adattare l'ago allo spessore del filo, vedi a pag. 17 • durante l'inserimento spingere l'ago in alto, fino all'arresto • scegliere la punta dell'ago adatta al materiale del progetto
Il filo superiore si rompe	 <ul style="list-style-type: none"> – rapporto ago/filo sbagliato – tensione del filo superiore troppo forte – infilatura errata – filo vecchio o di qualità scadente – foro della placca dell'ago o punta del crochet danneggiati 	<ul style="list-style-type: none"> • adattare l'ago allo spessore del filo • ridurre la tensione del filo superiore • controllare l'infilatura superiore • usare filati di buona qualità (Madeira, Mettler, Gütermann) • portare la macchina computerizzata dal concessionario BERNINA • eliminare residui di filo con le pinzette dalla pretensione e controllare eventualmente la leva tendifilo, vedi a pag. 205
Il filo inferiore si rompe	<ul style="list-style-type: none"> – tensione del filo inferiore troppo forte – foro della placca dell'ago danneggiato – ago storto o spuntato 	<ul style="list-style-type: none"> • ridurre la tensione del filo inferiore • portare la macchina computerizzata dal concessionario BERNINA • usare un ago nuovo, di buona qualità
L'ago si spezza	<ul style="list-style-type: none"> – l'ago non è inserito correttamente – la stoffa è stata tirata durante il cucito – materiale voluminoso è stato spinto durante il cucito – filo di qualità scadente con nodini 	<ul style="list-style-type: none"> • stringere la vite di fissaggio dell'ago • non tirare la stoffa durante il cucito • usare il piedino adatto per materiali pesanti (p.es. piedino jeans n. 8); usare le piastrine compensatrici per superare dislivelli nel cucito • usare filati di buona qualità (Madeira, Mettler, Gütermann)
Punti difettosi	<ul style="list-style-type: none"> – residui di filo tra i dischi della tensione del filo superiore – infilatura sbagliata 	<ul style="list-style-type: none"> • piegare un pezzo di stoffa sottile (non usare il bordo tagliato) e passarlo tra i dischi della tensione - muovere la stoffa avanti e indietro e pulire in questa maniera i due lati della tensione • controllare il filo superiore ed inferiore

Difetto	Causa	Soluzione
Il display non reagisce	<ul style="list-style-type: none"> – dati di calibrazione errati – funzione ECO attivata 	<ul style="list-style-type: none"> • calibrare il display nuovamente nel programma Setup • spegnere la funzione ECO
Larghezza del punto non regolabile	<ul style="list-style-type: none"> – impostazione attivata nel programma di sicurezza 	<ul style="list-style-type: none"> • disattivare l'impostazione
Macchina per cucire/ricamare	<ul style="list-style-type: none"> – la macchina non cuce o cuce solo lentamente – la macchina computerizzata viene da una stanza fredda – mettere l'interruttore principale su «0» 	<ul style="list-style-type: none"> • controllare l'impostazione nel programma Setup • spostare il cursore della velocità • portare la macchina in un ambiente caldo 1 ora prima di iniziare a cucire • mettere l'interruttore principale su «I» • portare la macchina computerizzata dal concessionario BERNINA
LED dei pulsanti non illuminato	<ul style="list-style-type: none"> – LED difettoso – funzione ECO attivata 	<ul style="list-style-type: none"> • portare la macchina computerizzata dal concessionario BERNINA • spegnere la funzione ECO
Luce LED e luci del braccio libero non si accendono	<ul style="list-style-type: none"> – LED difettoso – funzione ECO attivata – disattivati nel programma Setup 	<ul style="list-style-type: none"> • portare la macchina computerizzata dal concessionario BERNINA • spegnere la funzione ECO • attivare nel programma Setup
Il piedino montato non viene riconosciuto	<ul style="list-style-type: none"> – lente sporca (piedino, macchina computerizzata) 	<ul style="list-style-type: none"> • pulire la lente e il piedino periodicamente con un panno morbido, appena inumidito
Il sensore del filo superiore non funziona	<ul style="list-style-type: none"> – non attivato nel programma Setup 	<ul style="list-style-type: none"> • attivare nel programma Setup
Il sensore del filo inferiore non reagisce	<ul style="list-style-type: none"> – spolina danneggiata/difettosa – non attivato nel programma Setup – sensori difettosi 	<ul style="list-style-type: none"> • controllare/sostituire la spolina • attivare nel programma Setup • portare la macchina computerizzata dal concessionario BERNINA
Errore d'aggiornamento	<ul style="list-style-type: none"> – chiavetta USB non riconosciuta – procedimento Update bloccato (la clessidra è ferma) – dati Update non riconosciuti 	<ul style="list-style-type: none"> • usare una chiavetta USB BERNINA • togliere la chiavetta, spegnere e riaccendere la macchina continuare l'aggiornamento, seguendo le indicazioni • non salvare i dati Update in una cartella • decomprimere i dati Update
Filo incastrato nella leva tendifilo	<ul style="list-style-type: none"> – rottura del filo superiore – il filo superiore è scattato dentro la macchina e si è avvolto in modo invisibile intorno alla leva tendifilo 	<ul style="list-style-type: none"> • tagliare il filo vicino alla spolina <p>Togliere il coperchio (a sinistra dello schermo) come descritto qui:</p> <ul style="list-style-type: none"> • inserire con la mano sinistra lo strumento multi-funzione nella fessura sul lato sinistro del coperchio e premere sulla chiusura • rimuovere contemporaneamente il coperchio con la mano destra • eliminare con le pinzette residui di filo dalla leva tendifilo • inserire il coperchio e premere, finché si innesta

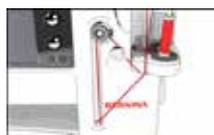


Difetto	Causa	Soluzione
Infilatura automatica non è possibile	<ul style="list-style-type: none"> – la limitazione Ago doppio è attivata – sensore difettoso 	<ul style="list-style-type: none"> • disattivare limitazione dell'ago doppio nel Programma di Sicurezza • portare la macchina computerizzata dal concessionario BERNINA
Salvare su chiavetta USB non possibile	<ul style="list-style-type: none"> – la chiavetta USB non è formattata o non è formattata correttamente – memoria insufficiente 	<ul style="list-style-type: none"> • inserire la chiavetta USB nel PC e formattarla a FAT 32 • cancellare i dati
Messaggi generali	Spiegazione	Soluzione
	– numero inesistente	• controllare l'impostazione e digitare il numero nuovamente
	– selezione del punto non possibile nella modalità combinazioni	• selezionare un altro punto
	– ago sbagliato per la placca dell'ago selezionata	• impostazioni nei programmi di sicurezza
	– l'ago non si trova nella posizione più alta	• girare il volantino
	– il filo superiore è finito	• posizionare un nuovo rocchetto di filo ed infilare
	– il sensore del filo inferiore è attivato	• controllare il filo inferiore ed event. avvolgere la spolina
	– il motore principale non funziona	• eliminare eventuali residui di filo nell'area del crochet, vedi anche «Crochet bloccato» a pag. 209
	– piedino sbagliato il Doppio Trasporto BERNINA	• montare un piedino con la sigla «D»

Messaggi generali

Spiegazione

Soluzione



– avvolgere la spolina

• avvolgere la spolina, seguendo l'animazione



– troppa stoffa sotto il piedino

• ridurre lo spessore del materiale



– vibrazioni hanno causato l'interruzione della connessione tra la macchina ed il modulo per ricamo

• connettere nuovamente il modulo per ricamo, poi spegnere e riaccendere la macchina computerizzata



– la posizione dell'ago ed il centro del telaio non combaciano

• effettuare la calibrazione del telaio, vedi a pag. 57



– posizione della spolina errata

• girare la spolina, le marcature bianche devono essere visibili



– lo sportello del crochet non è chiuso

• chiudere lo sportello lentamente



– spolina non inserita

• inserire la spolina



– l'infilatore automatico non si sposta verso la posizione iniziale

• alzare l'infilatore manualmente

Messaggi generali

Spiegazione

Soluzione



– il pulsante tagliafilo automatico è stato premuto, l'ago è bloccato nella posizione bassa

- spegnere la macchina computerizzata
- girare il volantino in senso orario, per portare l'ago nella posizione alta
- rimuovere la placca dell'ago
- rimuovere i residui di fili
- montare la placca dell'ago e accendere la macchina computerizzata



– formazione di punti lenti

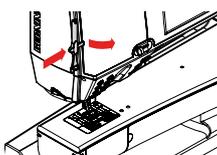
- adattare la tensione del filo nell'apposito display



– pulire la macchina computerizzata come indicato

- confermare con oppure interrompere con

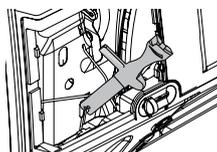
Filo bloccato nel crochet con ago basso



– il filo è bloccato nell'area del crochet

Rimuovere il coperchio (a sinistra dello schermo) come descritto qui:

- inserire con la mano sinistra lo strumento multi-funzione nella fessura sul lato sinistro del coperchio e premere sulla chiusura
- togliere contemporaneamente il coperchio con la mano destra
- liberare la barra ago con lo strumento multifunzionale
- rimuovere l'ago
- inserire il coperchio e premere, finché si innesta
- ulteriore procedimento, vedi a «Crochet bloccato»



Messaggi generali

Spiegazione

Soluzione

Crochet bloccato



- filo incastrato nel crochet

Il messaggio d'errore può avere varie cause, che sono spiegate qui accanto.

Per favore seguire questo procedimento standard:

Fase 1:

Se l'ago non è nella posizione più alta,

- Girare il volantino in senso anti-orario per alzare l'ago
- Se non è possibile: tagliare il filo superiore, rimuovere il coperchio di servizio e liberare la barra ago con lo strumento multifunzione; vedi anche «Filo bloccato nel crochet con ago basso» a pagina 208

Fase 2:

- Alzare il piedino

Fase 3:

- Tagliare il filo superiore ed inferiore con le forbici sopra la placca dell'ago

Fase 4:

- Aprire lo sportello del crochet, se non è ancora aperto
- ▶ Un messaggio «Modalità Manuale per risolvere Problemi» appare

Fase 5:

- Scollegare il pedale

Fase 6:

- Rimuovere l'ago

Fase 7:

- Per ribaltare il crochet girare il volantino nel senso orario

Fase 8:

- Cercare di girare il volantino in senso orario, per sbloccare il crochet. Se necessario, usare anche la forza per girare il volantino
- Se non è possibile: contattare il rivenditore

Fase 9:

- Togliere la spolina e tagliare il filo sull'apposito tagliafilo

Fase 10:

- Eliminare con cautela i residui di filo, usando le pinzette in dotazione. Se alcuni fili rimangono incastrati, girare il volantino lentamente in senso orario e togliere i fili, appena si liberano

Fase 11:

- Girare il volantino in senso orario per portare il crochet nella posizione illustrata (vedi immagine a sinistra), in modo da consentire la corretta infilatura

Fase 12:

- Inserire la spolina

Fase 13:

- Controllare la tensione del filo inferiore

Fase 14:

- Richiudere il crochet **completamente**, girando il volantino in senso anti-orario, poi chiudere lo sportello

Fase 15:

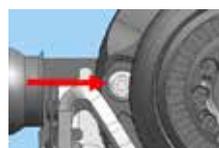
- Controllare l'ago, eventualmente sostituire

Fase 16:

- Ricollegare il pedale

Fase 17:

- Chiudere i messaggi «Modalità Manuale per risolvere Problemi» e «Motore principale non funziona» oppure «Controllare il crochet»



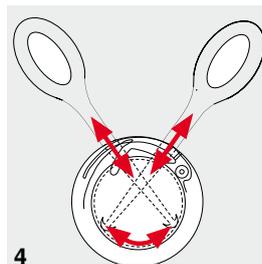
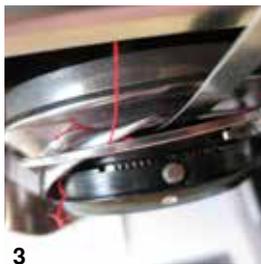
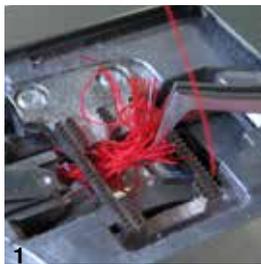
Crochet bloccato



PERICOLO!

Utilizzare questo attrezzo solo per l'applicazione descritta!

- tagliare i fili sopra la placca dell'ago e rimuovere il lavoro
- rimuovere il piedino, l'ago e la placca dell'ago
- aprire lo sportello del crochet, il crochet si ribalta in avanti
- spegnere la macchina computerizzata



- prima togliere con le pinzette (accessorio standard) i fili visibili nell'area del crochet (Fig. 1)
- con la mano sinistra tenere fermo il supporto della spolina (vedi a pag. 31) e girare il volantino con la mano destra in senso orario per portare il crochet nella posizione indicata (Fig. 2)
- inserire l'attrezzo con cautela nell'apertura ed estrarre i fili incastrati con movimenti orizzontali e verticali verso l'alto (Fig. 3-4)
- quando tutti i fili sono stati eliminati, lubrificare la macchina computerizzata, accenderla e chiudere lo sportello. Il crochet si deve posizionare automaticamente



– la macchina computerizzata deve essere lubrificata

Questo messaggio indica, che la macchina deve essere pulita/ lubrificata, per assicurare il corretto funzionamento ed una lunga durata della macchina computerizzata.



Dopo la lubrificazione portare il crochet nella posizione corretta per l'infilatura (vedi illustrazione a sinistra), girando il volantino in senso orario.

Messaggi generali

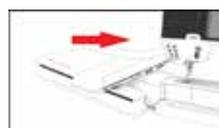
Spiegazione

Soluzione



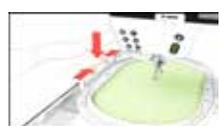
– manutenzione della macchina computerizzata

- aprire lo sportello del crochet ed estrarre la spolina
- spegnere la macchina computerizzata
- rimuovere il piedino, l'ago e la placca dell'ago
- pulire la macchina computerizzata come indicato



– il modulo di ricamo non è collegato
– il modulo di ricamo non è collegato correttamente

- collegare il modulo di ricamo alla macchina computerizzata
- controllare il collegamento tra macchina e modulo di ricamo



– nessun telaio è montato

- montare il telaio



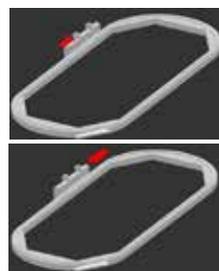
– il telaio è montato

- rimuovere il telaio



– il telaio si sposterà

- confermare con ✓



– il ricamo non può procedere

- spingere il Mega-Hoop nella posizione media e continuare a ricamare



– una parte del ricamo è all'esterno del telaio

- riposizionare il ricamo - la parte del ricamo all'interno del telaio può essere ricamata



– il disegno è troppo grande

- ridurre la dimensione del ricamo oppure montare un telaio più grande; la parte del ricamo all'interno del telaio può essere ricamata



– non è possibile avviare il ricamo

- selezionare il piedino consigliato/la placca consigliata oppure una delle alternative possibili

Memoria libera insufficiente sul BERNINA USB stick (memoria esterna USB)

– memoria della chiavetta USB insufficiente

- cancellare dati dalla chiavetta USB

Messaggi generali

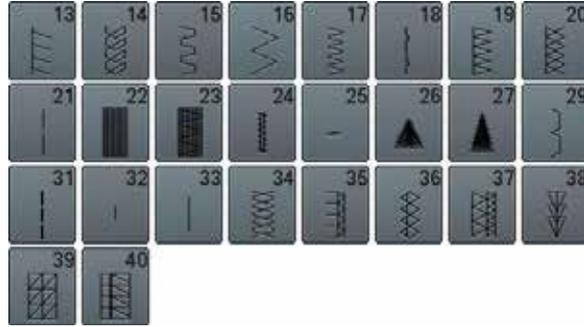
Spiegazione

Soluzione

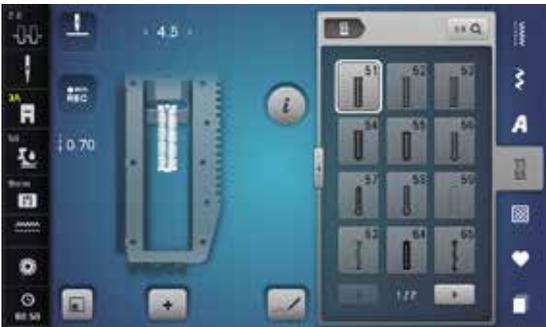
<p>Non ci sono dati personali sul USB stick BERNINA.</p>	<p>– sulla chiavetta USB non ci sono dati personali da ripristinare</p>	<p>• controllare, se è inserita la chiavetta USB corretta e riavviare la macchina computerizzata</p>
<p>Il ripristino dei dati personali è fallito.</p>	<p>– i dati personali non sono stati memorizzati sulla chiavetta USB durante l'aggiornamento</p>	<p>• il software è stato aggiornato correttamente - i dati personali non sono stati reinstallati</p>
<p>Il USB stick BERNINA non è inserito. Per tutta la durata del Update automatico deve essere inserito sempre lo stesso BERNINA USB stick.</p>	<p>– chiavetta USB BERNINA non inserita</p>	<p>• inserire la chiavetta USB BERNINA e non rimuoverla durante l'aggiornamento</p>
<p>L'update del software è fallito.</p>	<p>– la nuova versione software non è sulla chiavetta USB</p>	<p>• salvare la nuova versione software sulla chiavetta USB BERNINA e riavviare nuovamente l'aggiornamento</p>
<p>Congratulazioni! L'update automatico è riuscito. Le auguriamo anche per il futuro buon divertimento con la Sua BERNINA.</p>	<p>– update (= aggiornamento) completo</p>	<p>• la macchina computerizzata è programmata con la versione software più aggiornata</p>
<p>E' il momento per la manutenzione regolare! Per favore fissate un appuntamento con il Vostro rivenditore!</p>	<p>– è arrivato il momento per la revisione della macchina - per favore fissare un appuntamento</p>	<p>• portare la macchina dal rivenditore BERNINA per la revisione. Il messaggio appare al raggiungimento dell'intervallo dell'assistenza programmata. Il messaggio può essere cancellato temporaneamente premendo la casella X, ma al prossimo riavvio della macchina riappare il messaggio. Dopo la terza cancellazione con X riappare il messaggio solo alla fine del prossimo intervallo per la manutenzione. Osservando le regole di pulizia e manutenzione, il corretto funzionamento e la lunga durata della macchina sono garantiti. Mancata osservanza può ridurre la durata della macchina e limitare la garanzia. I costi per la manutenzione variano da paese a paese. Il Suo rivenditore BERNINA può fornire le informazioni desiderate</p>
<p>Fatal Error</p>	<p>– la macchina da ricamo computerizzata ripete continuamente il riavvio</p>	<p>• contattare il concessionario BERNINA</p>

Panoramica punti

Punti utili

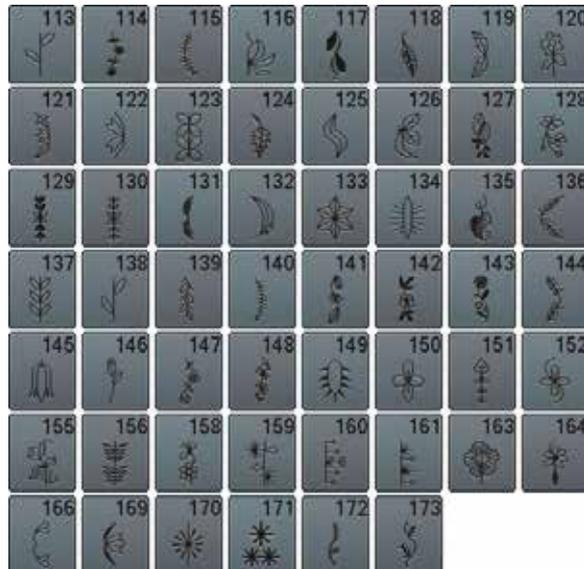


Asole



Punti decorativi

Punti floreali

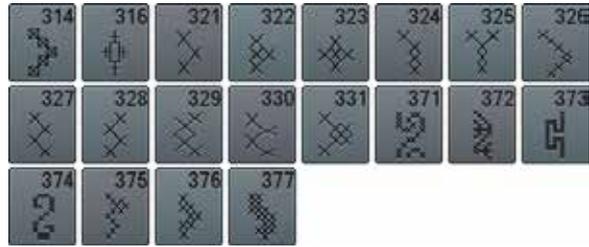


Punti

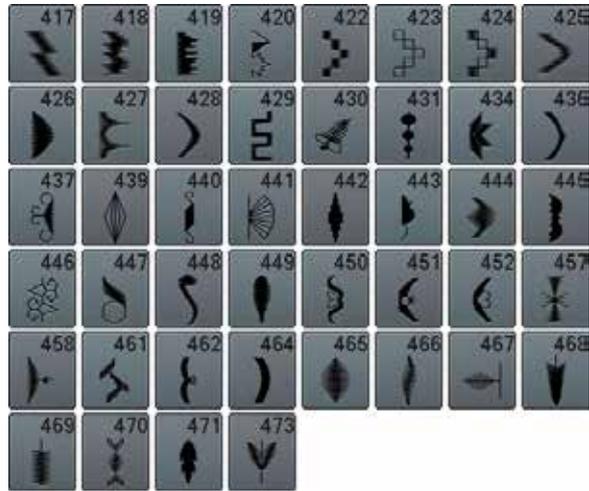
Punti floreali, trasporto trasversale



Punti croce



Punti satin



Punti satin, trasporto trasversale



Punti ornamentali



Punti tradizionali

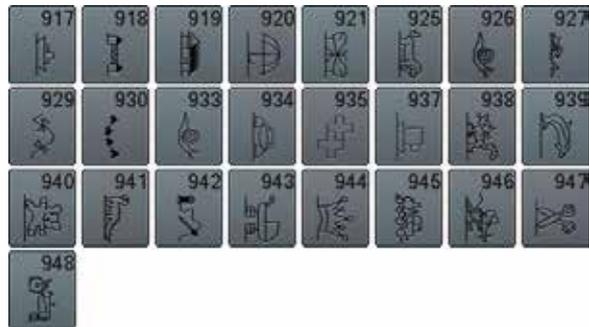


Punti

Punti tradizionali, trasporto trasversale



Punti bordura



Punti bordura, trasporto trasversale



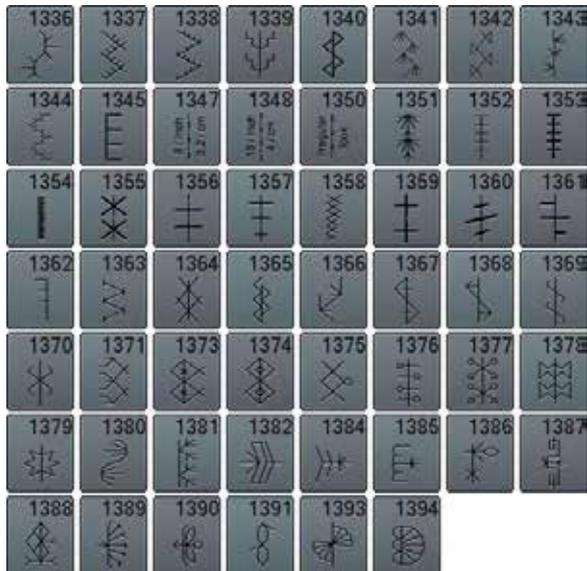
Punti nappa



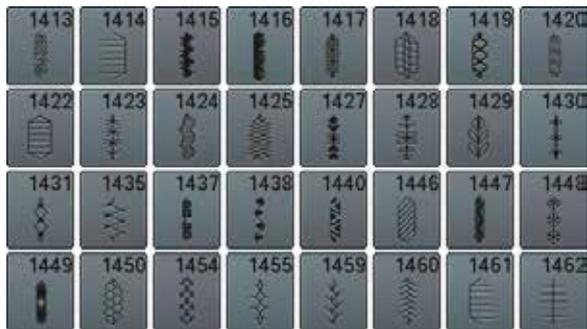
Punti filigrana, trasporto trasversale



Punti quilt



Punti Tapering



Skyline



1505 AUSTRALIA	1506 AUSSIE
1507 Africa	1508 New Zealand
1509 TOKYO	1510 DELHI
1511 EGYPT	1512 Golden Gate
1513 Rome	1514 I ♥ YOU
1515 BERLIN	1516 MOCKBA
1517 Paris	1518 Switzerland
1519 USA	1520 ROMA
1521 Sydney	1522 Dutch
1524 Skandinavia	1525 Nordic
1526 USA	1527 Brazil

International



Alfabeti Stampatello



M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	Ä	À
Â	Å	Æ	Ç	È	É	Ê	Ñ
Ö	Œ	Ø	Ü	1	2	3	4
5	6	7	8	9	0	-	-
·	'	!	+	=	&	÷	?
%	@	()	[]		



m	n	o	p	q	r	s	t
u	v	w	x	y	z	ä	à
â	å	æ	ç	è	é	ê	ñ
ö	œ	ø	ü				

Stampatello doppio



M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	Ä	À
Â	Å	Æ	Ç	È	É	Ê	Ñ
Ö	Œ	Ø	Ü	1	2	3	4
5	6	7	8	9	0	-	-
·	'	!	+	=	&	÷	?
%	@	()	[]		

Punti



m	n	o	p	q	r	s	t
u	v	w	x	y	z	ä	à
å	ç	è	é	ê	ñ		
ö	œ	ø	ü				

Corsivo



M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	Ä	À
Å	Ç	È	É	Ê	Ë	Ñ	
Ö	œ	ø	ü	1	2	3	4
5	6	7	8	9	0	-	-
•	·	!	+	=	&	÷	?
%	@	()				



m	n	o	p	q	r	s	t
u	v	w	x	y	z	ä	à
å	ç	è	é	ê	ñ		
ö	œ	ø	ü				

Alfabeto Quilt Text



Comic



M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	Ä	À
Â	Å	Æ	Ç	È	É	Ê	Ñ
Ö	Œ	Ø	Ü	1	2	3	4
5	6	7	8	9	0	-	-
·	'	!	+	=	&	÷	?
%	@	()	[]		



m	n	o	p	q	r	s	t
u	v	w	x	y	z	ä	à
â	å	æ	ç	è	é	ê	ñ
ö	œ	ø	ü				

Monogrammi



M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	A	O
A	AB	O	OE				

Cirillico



Cirillico corsivo



А	М	Н	О	П	Р	С	Т
У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ
Ы	Ь	Э	Ю	Я	Ө	Ф	Қ
Һ	Ө	Ү	Ү	Һ	І	Ғ	Ј
Љ	Њ	Ћ	Ќ	Г	Є	Ї	Ў
È	É	Š	Ќ	Њ	1	2	3
4	5	6	7	8	9	0	_
-	•	·	!	+	=	&	÷
?	%	@	()	[]	



а	м	н	о	п	р	с	т
у	ф	х	ц	ч	ш	щ	ъ
ы	ь	э	ю	я	ө	ф	қ
Һ	Ө	Ү	Ү	Һ	І	Ғ	Ј
Љ	Њ	Ћ	Ќ	Г	Є	Ї	Ў
è	é	š	ќ	њ			

Hiragana



す	せ	そ	た	ち	つ	て	と
な	に	ぬ	ね	の	は	ひ	ふ
へ	ほ	ま	み	む	め	も	や
ゆ	よ	ら	り	る	れ	ろ	わ
を	ん	あ	い	う	え	お	や
ゆ	よ	っ	が	ぎ	ぐ	げ	ご
ざ	じ	ず	ぜ	ぞ	だ	ぢ	づ
で	ど	ば	び	ぶ	べ	ぼ	ぱ
ぴ	ぷ	ぺ	ぽ	1	2	3	4
5	6	7	8	9	0	_	-
.	?	!	。	,	「	」	『
』							

Katakana



ス	セ	ソ	タ	チ	ツ	テ	ト
ナ	ニ	ヌ	ネ	ノ	ハ	ヒ	フ
ヘ	ホ	マ	ミ	ム	メ	モ	ヤ
ユ	ヨ	ラ	リ	ル	レ	ロ	ワ
ヲ	ソ	ア	イ	ウ	エ	オ	ヤ
ユ	ヨ	ツ	ガ	ギ	グ	ゲ	ゴ
ザ	ジ	ズ	ゼ	ゾ	ダ	ヂ	ヅ
デ	ド	バ	ビ	ブ	ベ	ボ	パ
ピ	プ	ペ	ポ	1	2	3	4
5	6	7	8	9	0	_	-
.	?	!	。	,	「	」	『
』							

Kanji



生	日	年	才	組	保	育	幼
稚	園	小	中	学	校	月	火
水	木	金	土				

Panoramica dei ricami

Diane Gaudynski



DG02



138.9mm
136.3mm



DG01



103.3mm
103.6mm



DG03



134.5mm
134.7mm



DG04



103.6mm
131.3mm



DG05



138.1mm
144.6mm



DG06



134.1mm
132.4mm



DG07



134.1mm
130.6mm



DG08



137.8mm
132.4mm



DG09



136.3mm
133.0mm



DG10



132.2mm
132.9mm



DG11



75.4mm
67.5mm



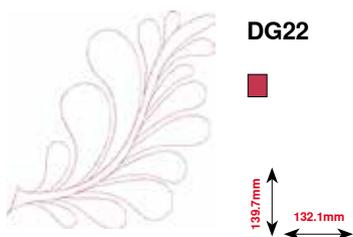
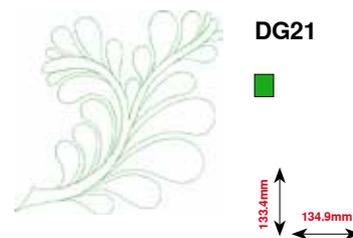
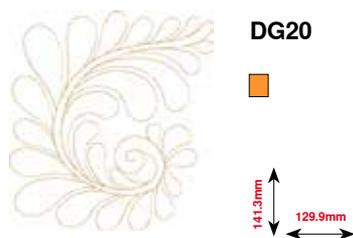
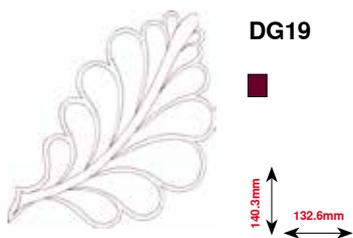
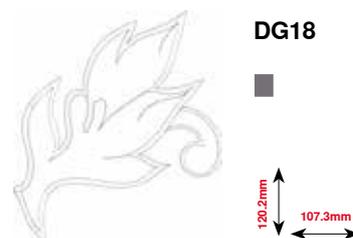
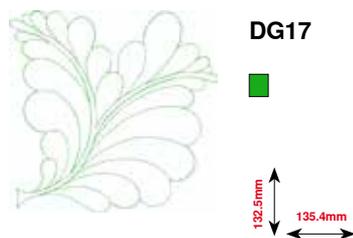
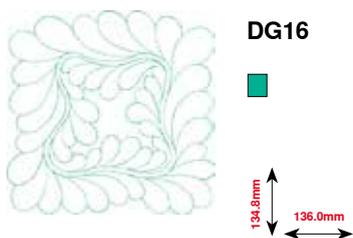
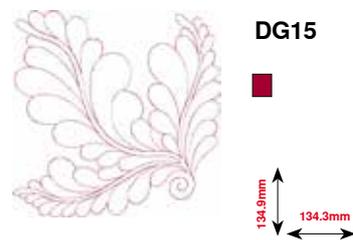
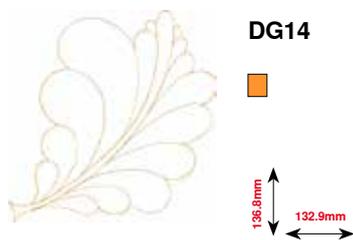
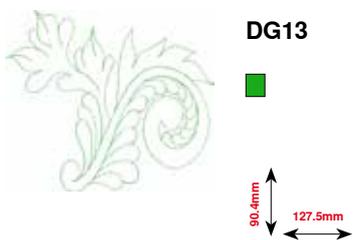
DG12



134.1mm
132.7mm

-  Pizzo (senza base di stoffa)
-  Ricamo ad intaglio
-  Frange
-  Applicazione

-  Motivi CutWork
-  Motivi PaintWork
-  Motivi CrystalWork
-  BobbinWork



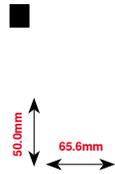
Exotic Rainforest

	<p>BE10704*</p> <p>199.4mm 115.4mm</p>		<p>BE10701*</p> <p>285.3mm 145.1mm</p>		<p>BE10702*</p> <p>285.3mm 145.1mm</p>
	<p>BE10703*</p> <p>199.4mm 112.8mm</p>		<p>BE10705*</p> <p>128.5mm 115.4mm</p>		<p>BE10706*</p> <p>128.3mm 115.4mm</p>
	<p>BE10707*</p> <p>121.8mm 140.3mm</p>		<p>BE10708*</p> <p>121.8mm 140.3mm</p>		<p>BE10709*</p> <p>185.9mm 123.8mm</p>
	<p>BE10710*</p> <p>185.9mm 123.8mm</p>		<p>BE10711*</p> <p>144.6mm 61.3mm</p>		<p>BE10712*</p> <p>144.6mm 61.3mm</p>
	<p>BE10713*</p> <p>117.0mm 108.8mm</p>		<p>BE10714*</p> <p>117.0mm 108.8mm</p>		<p>BE10715*</p> <p>217.0mm 64.5mm</p>
	<p>BE10716*</p> <p>176.2mm 32.0mm</p>		<p>BE10717*</p> <p>33.3mm 50.7mm</p>		<p>BE10718*</p> <p>62.6mm 45.8mm</p>

* Questo ricamo contiene effetti speciali. Ulteriori informazioni sono disponibili su www.bernina.com/8series



BE10719*



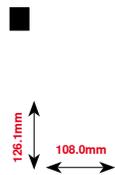
BE10720*



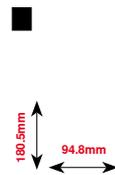
BE10721*



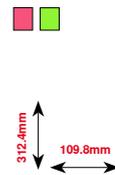
BE10722*



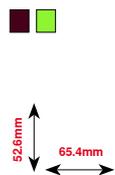
BE10723*



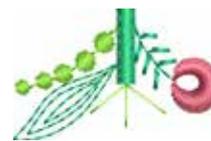
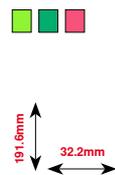
BE10724*



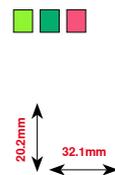
BE10725*



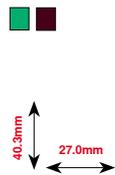
BE10726*



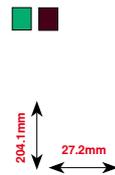
BE10727*



BE10728*



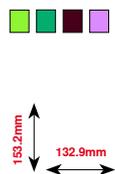
BE10729*



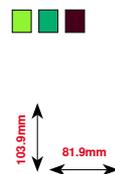
BE10730*



BE10731*



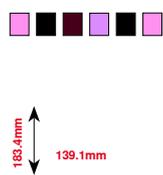
BE10732*



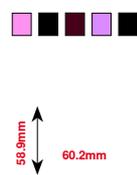
BE10733*



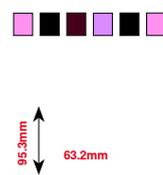
BE10734*



BE10735*



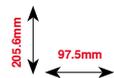
BE10736*



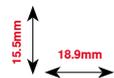
* Questo ricamo contiene effetti speciali. Ulteriori informazioni sono disponibili su www.bernina.com/8series



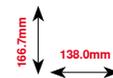
BE10737*



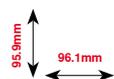
BE10738*



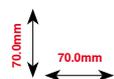
BE10739*



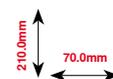
BE10740*



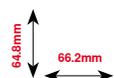
BE10741*



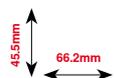
BE10742*



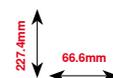
BE10743*



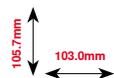
BE10744*



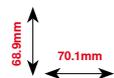
BE10745*



BE10746*



BE10747*

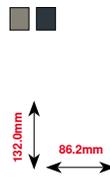


* Questo ricamo contiene effetti speciali. Ulteriori informazioni sono disponibili su www.bernina.com/8series

Floral Etchings



BC01501



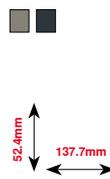
BC01502



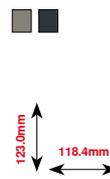
BC01503



BC01504



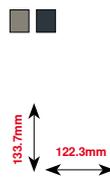
BC01505



BC01506



BC01507



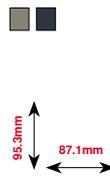
BC01508



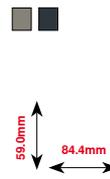
BC01509



BC01510



BC01511



BC01512



BC01513



BC01514



BC01515



BC01516



BC01517



BC01518





BC01519



22.6mm
64.2mm



BC01520



96.0mm
65.0mm



BC01521



72.1mm
40.4mm



BC01522



241.6mm
141.7mm



BC01523



237.4mm
145.5mm



BC01524



280.0mm
48.9mm



BC01525



207.5mm
135.3mm



BC01526



171.4mm
18.8mm



BC01527



79.7mm
79.7mm



BC01528



112.2mm
72.2mm



BC01529



34.7mm
134.5mm



BC01530



53.1mm
58.5mm



BC01531



73.2mm
48.2mm



BC01532



139.7mm
114.2mm

Progetti



BE110212*



97.5mm
111.8mm




BE110201*



151.8mm
115.9mm




BE11205*



29.0mm
29.3mm




BE110210



186.7mm
32.6mm



BE110215*



191.0mm
102.8mm




BE110216*



62.1mm
93.0mm




BE110220*



275.3mm
168.5mm




BE110222*



362.2mm
143.1mm




OC85116



173.7mm
114.3mm



OC85118



142.7mm
102.1mm



OC85124



192.9mm
96.8mm



OC85125



121.1mm
123.9mm



OC85131



173.2mm
122.1mm



OC85134



174.4mm
113.5mm

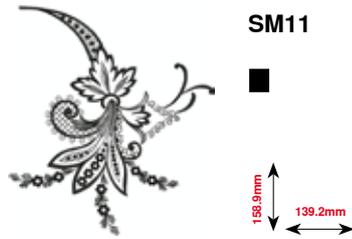
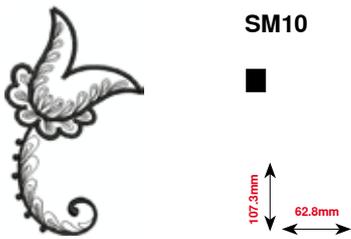
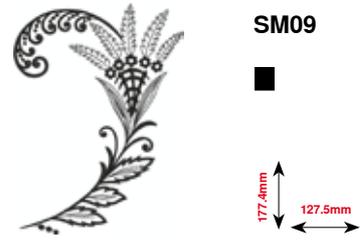
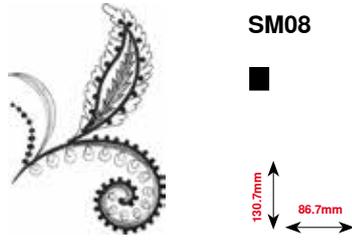
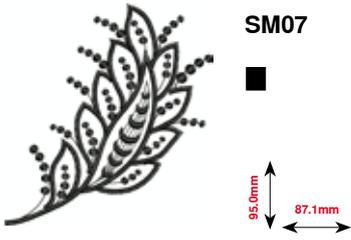


SM06

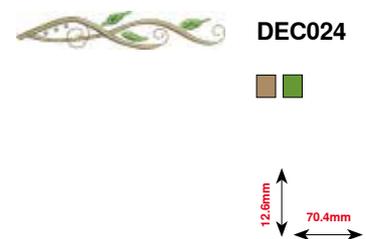
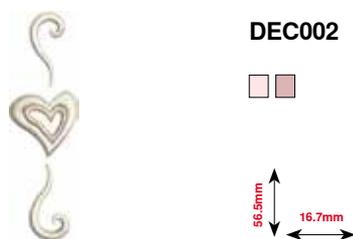
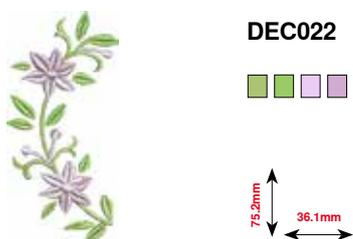
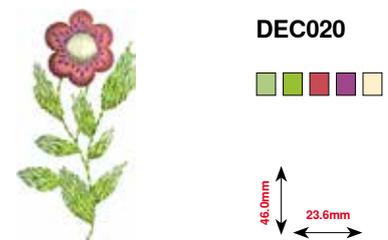
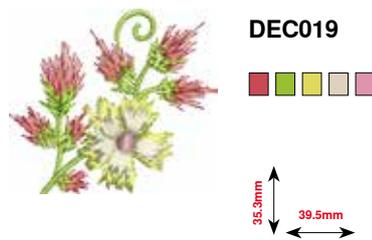
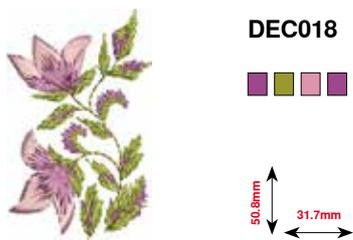
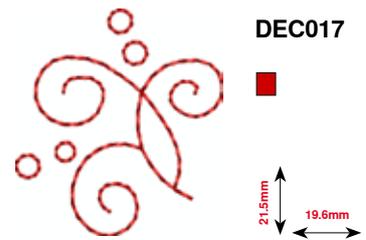
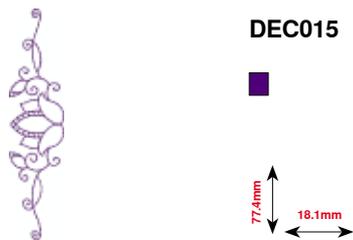
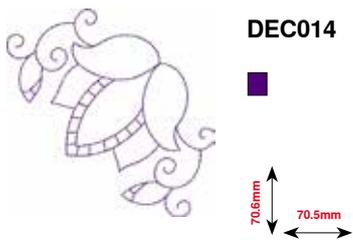
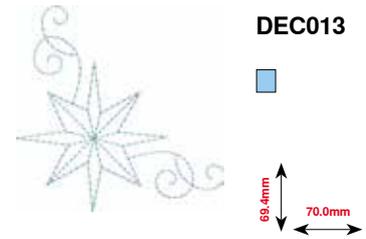
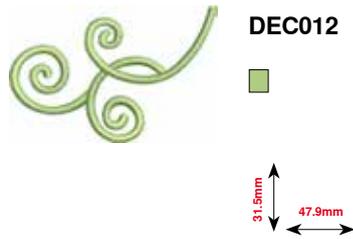
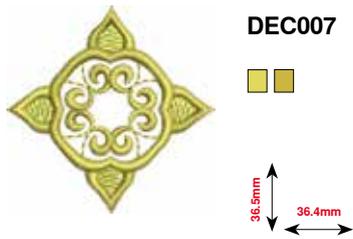
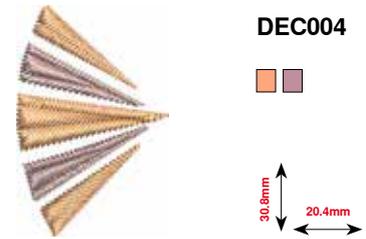
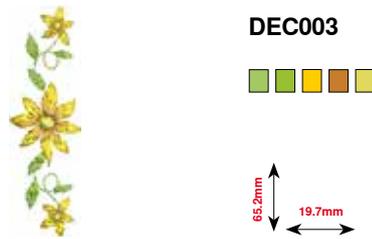
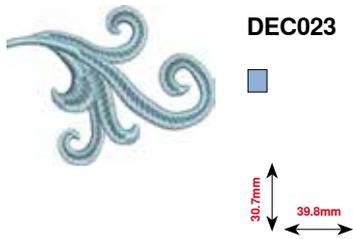


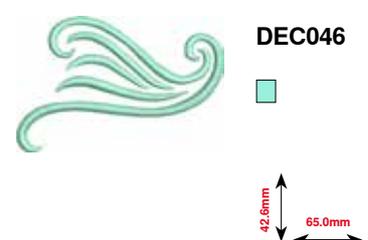
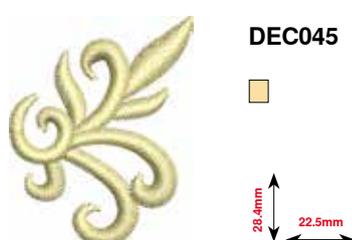
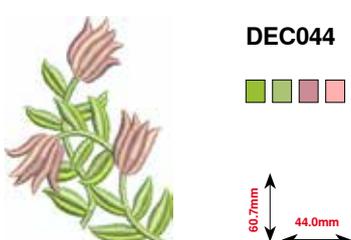
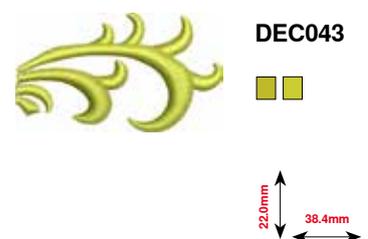
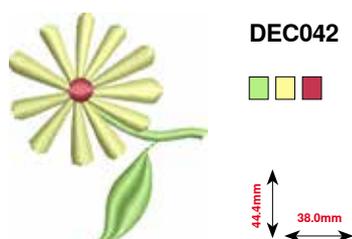
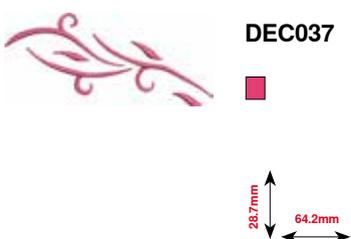
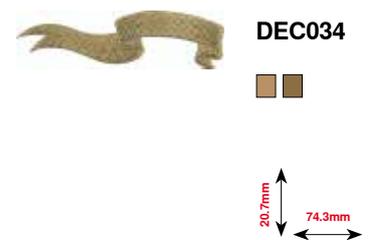
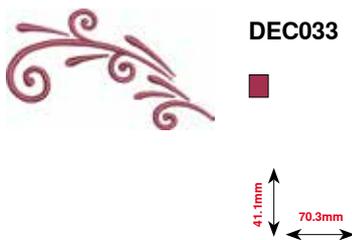
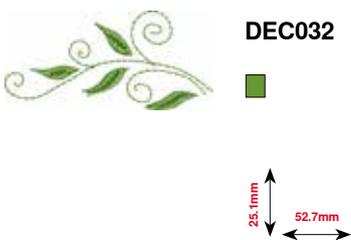
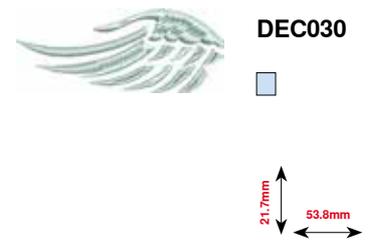
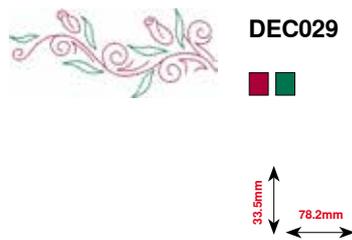
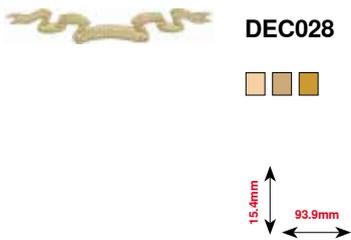
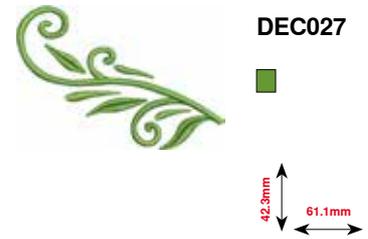
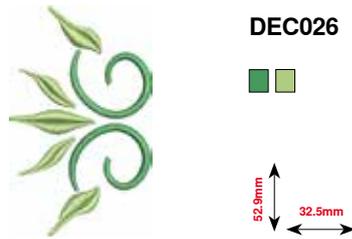
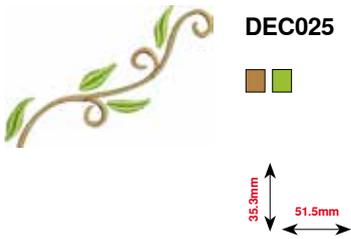
313.1mm
246.0mm

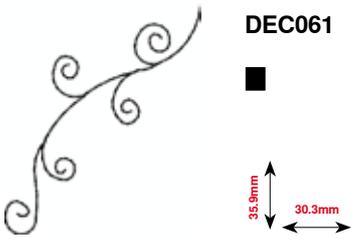
* Questo ricamo contiene effetti speciali. Ulteriori informazioni sono disponibili su www.bernina.com/8series



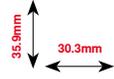
Shaping designs



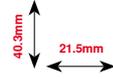




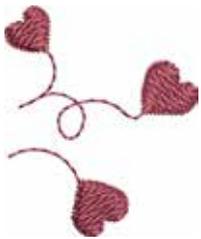
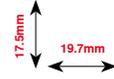
DEC061



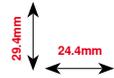
DEC062



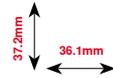
DEC063



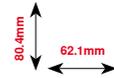
DEC064



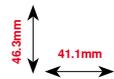
DEC065



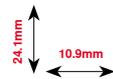
DEC067



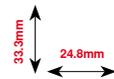
DEC068



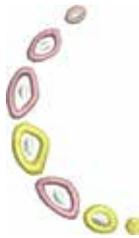
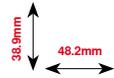
DEC071



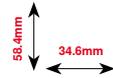
DEC074



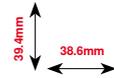
DEC075



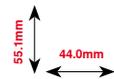
DEC082



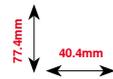
DEC084



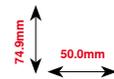
DEC088



DEC091

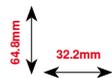


DEC092

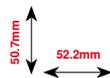




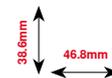
DEC094



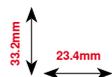
DEC095



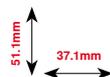
DEC096



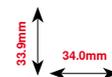
DEC098



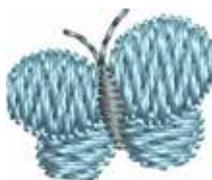
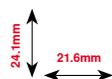
DEC100



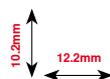
DEC101



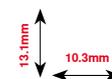
DEC102



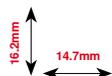
DEC103



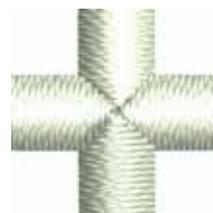
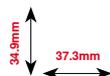
DEC104



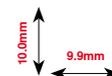
DEC105



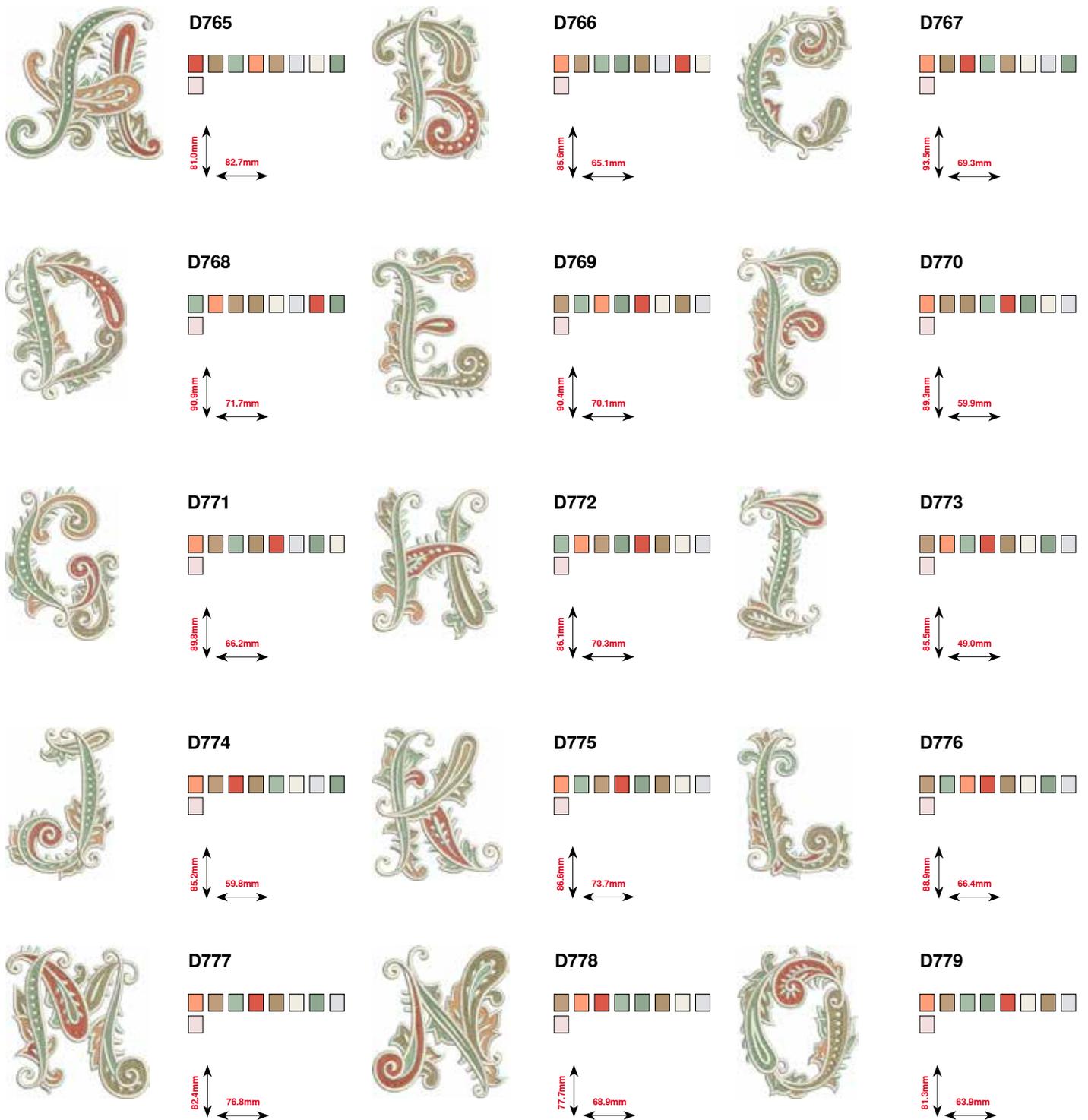
DEC106



DEC107



Monogrammi





D780



85.3mm
63.4mm



D781



86.5mm
64.0mm



D782



84.5mm
65.7mm



D783



88.1mm
58.3mm



D784



89.3mm
66.2mm



D785



81.1mm
71.8mm



D786



82.7mm
73.2mm



D787



86.6mm
80.4mm



D788



86.9mm
74.7mm



D789



86.2mm
73.9mm



D790



84.8mm
58.3mm



D791



77.2mm
50.1mm



D792



50.4mm
56.8mm



D793



77.3mm
48.6mm

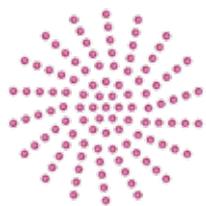


D794



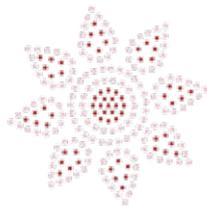
59.1mm
54.5mm

Motivi DesignWorks



DW11*

7.93mm
7.89mm



DW06*

SS 10
SS 12

121.8mm
121.8mm



DW07*

117.3mm
154.9mm



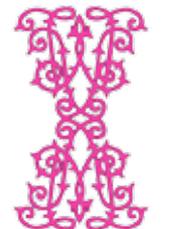
DW09*

106.2mm
125.6mm



DW01*

115.8mm
138.0mm



DW02*

113.3mm
191.0mm



DW03*

177.4mm
335.2mm



DW04*

232.5mm
249.6mm



DW05*

105.4mm
94.0mm



DW10*

184.4mm
184.4mm



DW08*

208.7mm
102.5mm



* Questo ricamo contiene effetti speciali. Ulteriori informazioni sono disponibili su www.bernina.com/8series

BC Decorazioni



NB403



78.3mm
78.1mm



NB728



112.6mm
97.5mm



HG079



116.1mm
116.0mm



FQ881



128.3mm
129.2mm



FB336



122.0mm
122.0mm



FB377



92.5mm
121.0mm



FB385



127.8mm
131.1mm



NB646



65.0mm
98.5mm



FQ072



101.6mm
79.7mm



NB101



99.2mm
99.3mm



NB708



127.7mm
137.8mm



FB433



120.9mm
120.9mm



FB106



92.6mm
128.1mm



FB323



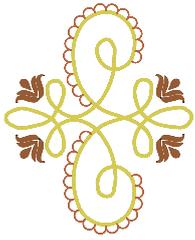
80.7mm
64.6mm



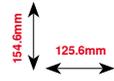
FB335



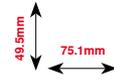
52.1mm
102.9mm



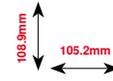
FB401



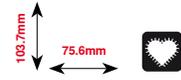
HE428



HG203



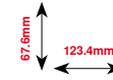
NA959*



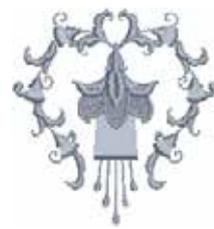
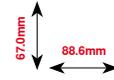
NB385



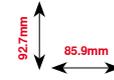
NB481



NB711



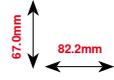
Fuchsia Tassel



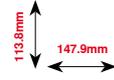
Jewel Quilt



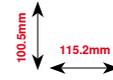
NB391



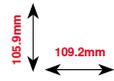
NB377



HG318



Floral Tree



* Questo ricamo contiene effetti speciali. Ulteriori informazioni sono disponibili su www.bernina.com/8series

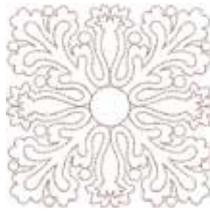
BC Quilt



BD569



120.6mm
120.6mm



BD554



109.9mm
109.9mm



BD567



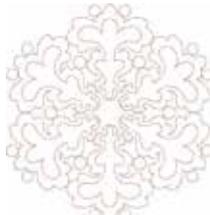
108.2mm
107.9mm



BD394



96.8mm
97.0mm



BD553



121.1mm
113.8mm



BD412



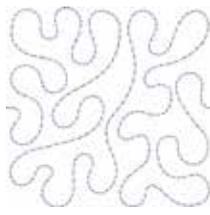
53.2mm
89.4mm



BD513



63.4mm
63.5mm



BD501



61.1mm
63.5mm



BD568



160.3mm
109.5mm



BD562



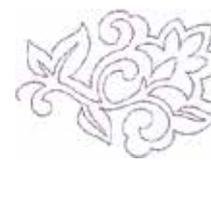
128.0mm
63.9mm



BD563



89.6mm
89.7mm



BD666



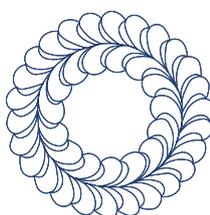
105.7mm
145.5mm



BD669



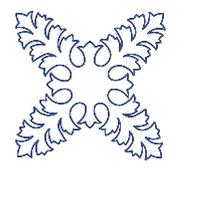
215.4mm
67.1mm



Quilt10



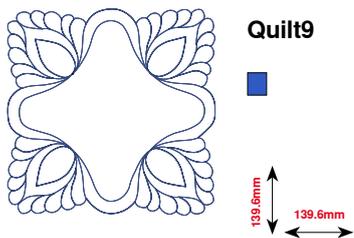
139.6mm
139.7mm



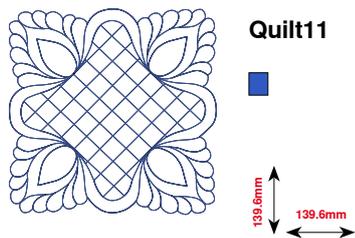
Quilt07



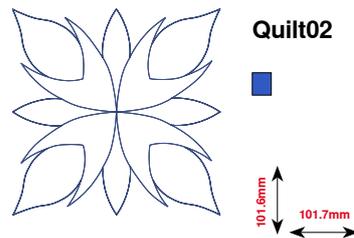
139.7mm
139.7mm



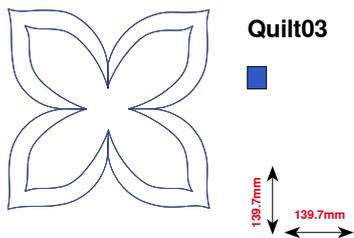
Quilt9



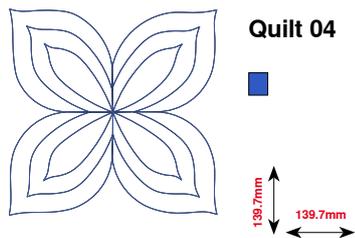
Quilt11



Quilt02

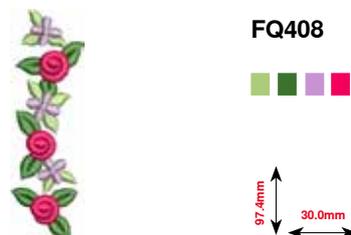
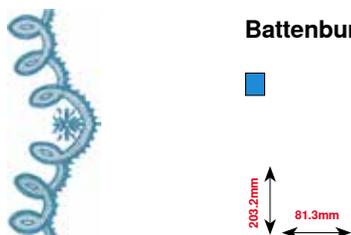
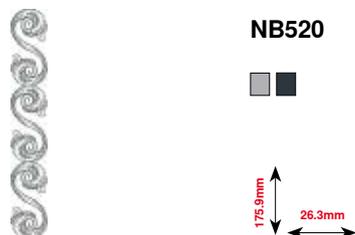
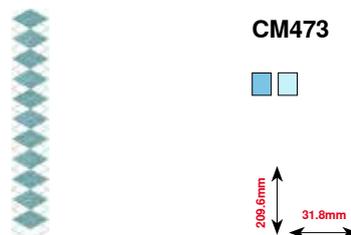
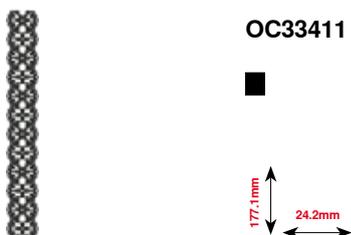
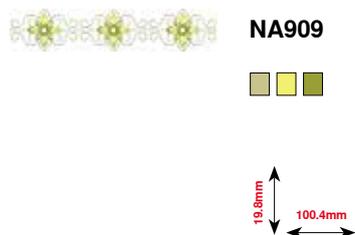
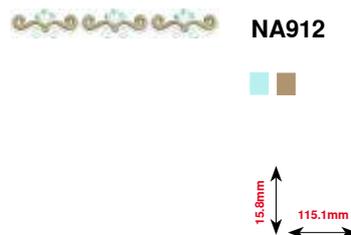
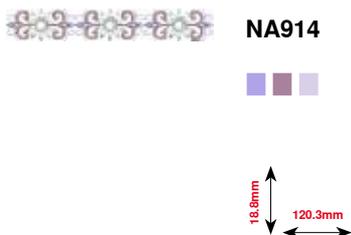
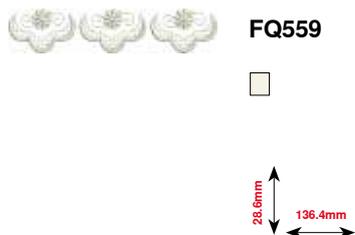
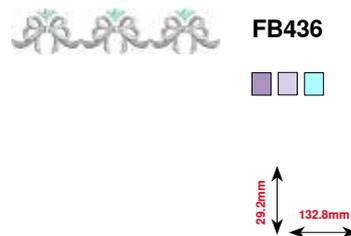
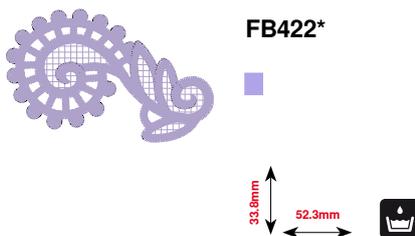
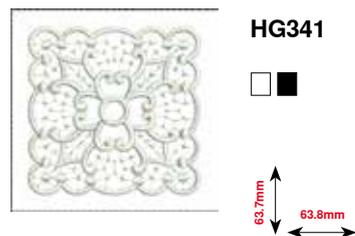
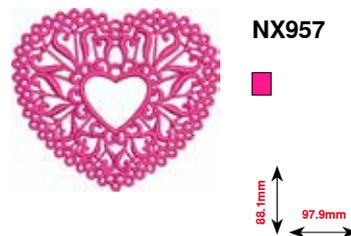
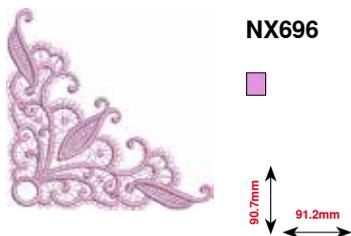
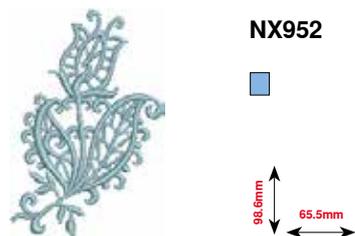


Quilt03



Quilt 04

BC Bordure



* Questo ricamo contiene effetti speciali. Ulteriori informazioni sono disponibili su www.bernina.com/8series



FQ810



206.4mm
23.6mm



D349



152.4mm
39.5mm



CM471



190.8mm
59.1mm



FQ785



342.0mm
92.6mm



BD582

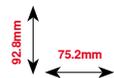


171.1mm
48.6mm

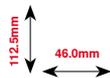
BC Fiori



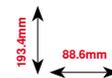
FQ061



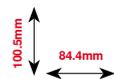
FQ801



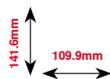
FQ273



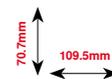
FQ055



FQ905



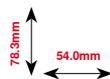
FB478



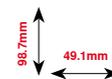
WS641



FQ041



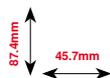
FM443



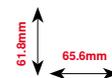
WS655



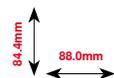
CM418



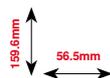
FP246



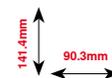
FP814



FQ522

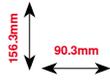


FQ527

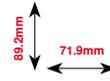




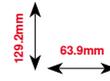
FQ562



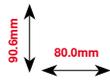
Aster



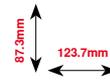
Rosa



FQ722



FB268



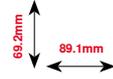
BC Stagioni



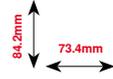
HG053



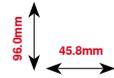
HE919



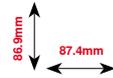
HE543



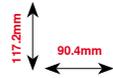
CM426



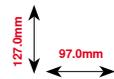
NB317



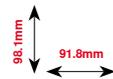
CM287



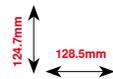
NB039



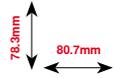
HG460



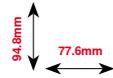
NB769



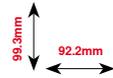
BD603



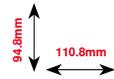
FQ749



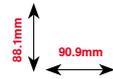
Snowman



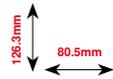
Pumpkin and Pansy



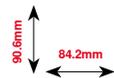
Sunflower



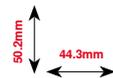
Fireworks



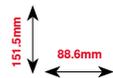
NA241



Snowflake



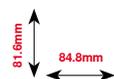
HG319



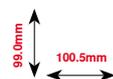
BC Bambini



CK970



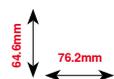
RC765



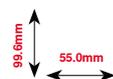
CM384



CK511



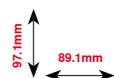
CM147



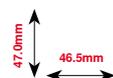
CM362*



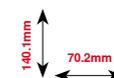
CM022



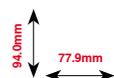
CM442



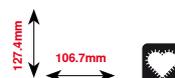
CM368



WP325



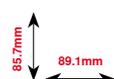
CM193*



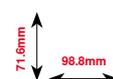
CK667*



CK738



Cow and Kitty



Duck Family



* Questo ricamo contiene effetti speciali. Ulteriori informazioni sono disponibili su www.bernina.com/8series



Puppy



76.9mm
98.8mm



Turtle



109.3mm
95.8mm



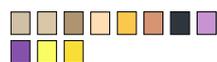
Dinosaur



84.1mm
98.8mm



Stargazer



99.0mm
88.3mm



HE456



72.5mm
90.2mm



Bunny

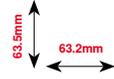


123.3mm
78.6mm

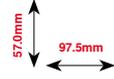
BC Hobby



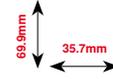
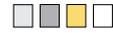
SP980



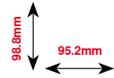
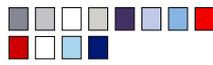
LT870



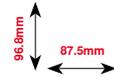
NB036



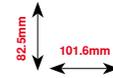
Air Ballon



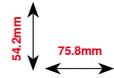
SR067



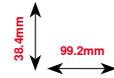
SP989



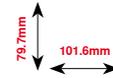
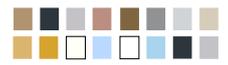
SP266



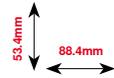
Race car



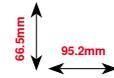
RC675



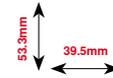
RC244



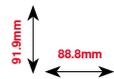
SR589



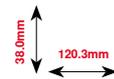
FB158



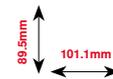
LT604



SR551



FB148



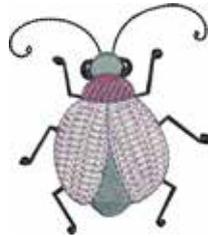
BC Animali



MT028



93.4mm
103.3mm



CM142



66.7mm
56.5mm



FQ617



198.3mm
118.0mm



WM785



103.4mm
84.6mm



FQ624



144.2mm
64.5mm



WP217



78.1mm
93.9mm



WP244



172.4mm
136.8mm



WS610



111.1mm
127.3mm



LJ599



98.0mm
93.2mm



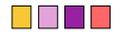
FQ394



98.6mm
98.3mm



FQ515



67.1mm
118.5mm



LJ600



98.2mm
95.7mm



WM783



124.1mm
109.1mm



Jewel Butterfly



69.5mm
88.6mm



FQ600



116.9mm
112.6mm



FQ106

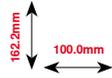


108.9mm
109.3mm

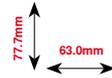
BC Fiori contorno



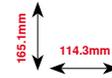
FQ434



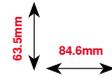
FQ274



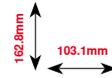
NB668



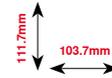
FQ331



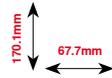
HE700



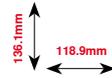
NB513



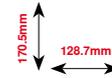
WS673



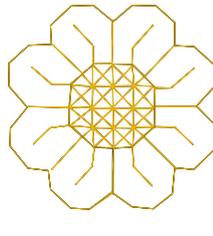
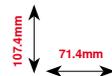
FQ108



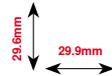
FQ161



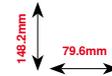
Cross stitch flower



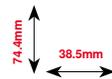
Cross stitch flower 2



HG390



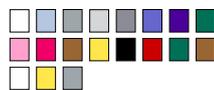
Border black



BC Svizzera



019_Swiss



129.4mm
150.4mm



007_Flower



44.8mm
42.4mm



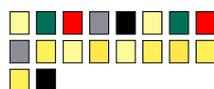
008_Flower



68.9mm
102.9mm



002_Bell



106.0mm
50.4mm



022_Swiss



37.1mm
29.3mm



009_Flower



68.9mm
102.1mm



011_Flowers



102.5mm
77.9mm



013_Garland



32.2mm
102.8mm



012_Flowers



87.2mm
78.8mm



023_Village



51.2mm
191.6mm

Alfabeti

Drifter

ABC

Drifter

ABC

Childs Play

ABC

Childs Play

ABC

Victoria

ABC

Victoria

ABC

King Charles

ABC

King Charles

ABC

Alice

ABC

Alice

ABC

Chicago

ABC

Chicago

ABC

Anniversary

ABC

Anniversary

ABC

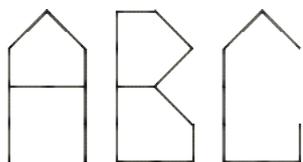
Swiss Block

ABC

Swiss Block

ABC

Quilt Block



Old English



Old English



Russian Textbook



Russian Textbook



Jikharev



Jikharev



Indice

A

Accessori

- Cucito 11-13
- Esempio 13
- Piedini 12
- Ricamo 149

Accessori standard 11-13, 149

Accessorio opzionale

- Connessione 15

Aggiungere un disegno 166

Ago

- Ago doppio/triplo 26, 32
- Ago per ricamo 149, 151, 155
- Alzare/abbassare 20, 126
- Arresto alto/basso 15, 39, 42, 126
- Indicazioni per la scelta dell'ago 17
- Infilare 24
- Informazioni importanti per il cucito 16-18
- Inserire/rimuovere 25
- Morsetto 15, 24, 26
- Panoramica 18
- Posizione 15, 39
- Rapporto ago/filo 17
- Sostituire 25

Ago, filo e materiale 16

Alfabeti

- Alfabeti con funzioni 134
- Bilanciamento 136
- Cancellare lettere 134
- Combinazione di lettere 133
- Con funzioni 134
- Correggere una combinazione 134
- Correzione 134, 173
- Display principale/Menu principale 40
- Funzioni 47
- Indietro 161
- Lettere 132
- Maiuscole/Minuscole 47, 134
- Modificare la dimensione 134
- Monogrammi 135-136, 222
- Panoramica 132, 161
- Punti perfetti 132
- Selezionare 132, 160, 161
- Selezionare le lettere minuscole 134
- Tipi di alfabeto 132, 161
- Visualizzazione grande del display 133

Allarme 35, 40, 164-165

Allungamento del motivo 42, 43, 47, 48

Asola 92-107

- Asola a goccia 92
- Asola a goccia, travetta a punta 92
- Asola a goccia, travetta orizzontale 92

- Asola a punto diritto 92
- Asola arrotondata con travetta semplice 92
- Asola arrotondata, travetta orizzontale 92
- Asola automatica a goccia/Asola automatica arrotondata 100
- Asola con filo di rinforzo 96
- Asola con travette a punta 92
- Asola con travette arrotondate 92
- Asola decorativa con rinforzo sartoriale 93
- Asola decorativa, travetta orizzontale 93
- Asola effetto «fatto a mano» 92, 102
- Asola effetto «fatto a mano» con travette arrotondate 92
- Asola elastica 92
- Asola elasticizzata decorativa 93
- Asola misurazione contapunti 102
- Asola standard 92
- Asola standard e elastica 98
- Asola standard stretta 92
- Asolatore automatico a slitta n. 3A 98-102
- Asole rotonde 93, 107
- Automatica 98-102
- Bilanciamento 97
- Con travette a punta, stretta 92
- Dispositivo guida per asole 94
- Duplicare 98
- Impostazione diretta della lunghezza 99
- In 5 fasi, manuale 105
- In 7 fasi, manuale 105
- Informazioni importanti 94
- Manuale 105
- Marcare 94
- Modificare la larghezza dei cordoncini 94
- Modificare la lunghezza del punto 94
- Nella memoria permanente 103-104
- Panoramica 92-93
- Piastrine compensatrici 94
- Programma per cucire bottoni 93, 106
- Programmazione 98-102
- Prova di cucito 94
- Stabilizzatori 95
- Tagliare 96

Asola con filo di rinforzo

- Asolatore automatico a slitta n. 3A 96
- Fissare 96
- Piedino per asole n. 3C 96

Asola effetto «fatto a mano» 92, 102

Asola rotonda

- A punto zigzag 93, 107
- Con punto diritto 93, 107

Asolatore a slitta n. 3A, calibrare 63

Attivazione

- Modalità di cucito 160
- Modalità di ricamo 160

Attrezzo per pulizia del crochet 11, 210

B**Bilanciamento**

- Asola 97
- Correzioni 70, 71
- Doppio Trasporto BERNINA 71
- Punti utili e decorativi, Alfabeti 70
- Ripristino della regolazione base 71
- Trasporto trasversale 70

BSR**124-128**

- Arresto dell'ago 126
- Attivare/disattivare 128
- Con punto diritto n. 1 124
- Con punto zigzag n. 2 124
- Display 125
- Fermapunto 126
- Funzioni 126
- Modalità 124
- Montare il piedino BSR sulla macchina computerizzata 125
- Preparazione 125
- Rimuovere/montare la soletta del piedino 125
- Segnale acustico 127

C**Calibrare**

- Asolatore automatico a slitta n. 3A 63
- Display 60, 61

Calibrazione

- Telaio 57

Cambiare

- Ago 25
- Piedino 27
- Placca dell'ago 27
- Spolina 23

Cancellare

- Bilanciamento 71, 97
- Bilanciamento Doppio trasporto BERNINA 71
- Dati personali 62
- Punti 48, 51, 140
- Ricami 166, 167, 171, 196, 197

Casella Indietro**42, 166****Cavo**

- Connessione 15, 20
- Inserire 20
- Svolgere/avvolgere 20

Cavo di connessione

- Connessione 15, 19

Chiudere il display attivato**42, 166****Colori del ricamo**

- Cambiare i colori del ricamo con la ruota dei colori 189
- Cambiare la marca del filo 190
- Modificare 189
- Modificare la luminosità dei colori 190
- Monocolore 191

Combinazione**48-51**

- Adattare la larghezza della combinazione 50
- Adattare la lunghezza all'intero di una combinazione 50
- Allungamento del motivo 48
- Bilanciamento 48, 51
- Bilanciamento Doppio trasporto BERNINA 48
- Cancellare 48, 50, 51
- Cucire indietro, di precisione 48
- Cucito indietro permanente 48
- Cucito multidirezionale 48, 50, 51
- Dimensione dell'alfabeto 48, 51
- Effetto specchio, verticale/orizzontale 48, 50, 51
- Fermapunto 49
- Interruzione della combinazione 49
- Modifica alla posizione del cursore all'interno della combinazione 48
- Modificare l'intera combinazione 48, 51
- Punti di connessione 51
- Punto lungo (senza alfabeti) 48, 51
- Ripetizione della combinazione 50
- Spostare parti di una combinazione 51
- Spostare un motivo singolo o parti di una combinazione 51
- Suddivisione della combinazione 49

Compensare

- Spessore della cucitura 91
- Strati di stoffa 91

Compensare dislivelli del materiale**91****Compensazione del materiale****91, 94****Connessione**

- Accessorio opzionale 15
- BSR 15, 125
- Cavo di connessione 15, 19
- Connessione PC 15, 19
- Ginocchiera alzapiedino 15, 21
- Modulo per ricamo 150
- Pedale 15, 19
- USB 15, 19

Connessione PC**15, 19****Contenuto della spolina****34****Controllare il ricamo****178****Coperchio**

- Coperchio frontale 205, 208
- Scomparto pila 203

Correzioni

- Punti utili/decorativi, alfabeti 70-71

Cucire angoli**91****Cucire bottoni****106****Cucire indietro**

- Permanente 42, 44, 47, 48

Cucito

- Accessori 11-13
- Alfabeti 132

• Asola	92-105	• Modalità di ricamo	160
• Asole rotonde	107	• Panoramica	40-51, 160-172
• Bordi	87	• Programma Help	69
• Cerniera	82	• Punti decorativi	108
• Cucire bottoni	106	• Punti quilt	121
• Cucitura piatta di giunzione	90	• Punti utili	74
• Di angoli	91	• Selezionare il colore	59
• Di combinazioni	141-147	• Selezione	40-41
• Indietro	15, 38, 55	• Setup	52-66
• Orlo a vista	88	• Tutorial	67
• Orlo invisibile	74, 88		
• Tasti delle funzioni	38-39	Disposizione dei motivi	183
• Tecniche di cucito	68	• Aumentare/ridurre il numero dei ricami	182
		• Cambiare la dimensione della forma	182
		• Chiudere il display «Disposizione dei motivi»	183
		• Effetto specchio ricamo	183
		• Ricamare	183
		• Ruotare il disegno	183
		• Selezionare la forma	182
D		Doppio Trasporto	130-131
Dati del rivenditore	66	Doppio Trasporto BERNINA	130-131
Dati tecnici	66	Durata del ricamo	179
Densità del punto	42, 43	E	
Designer dei punti		Eco	15, 40, 72
• Cancellare	112	Edit	
• Cancellare	112, 113	• Aggiungere un disegno	166
• Chiudere il Designer dei punti	112, 113	• Cancellare il disegno	166, 167
• Creare un nuovo motivo	112, 113	• Centro del ricamo	168
• Cucire il motivo	112, 113	• Check dimensione del ricamo	166-167
• Duplicare	112, 113	• Contenuto della spolina	164, 165
• Effetto specchio, verticale/orizzontale	112, 113	• Display	164
• Fissare sulla griglia	113	• Disposizione dei motivi	166, 167
• Inserire/modificare punto	112	• Duplicare il ricamo	166, 167
• Invertire la sequenza dei punti	112, 113	• Edit	164-167
• Limitazione larghezza del motivo	112	• Effetto specchio, verticale/orizzontale	166, 167
• Percorso automatico del motivo	112, 113	• Indicazione piedino/Selezione piedino	164, 165
• Posizione assoluta del punto	112	• Linee ausiliari	168
• Punto singolo selezionato/attivato	112	• Menu di ricamo	170
• Punto triplo	112, 113	• Modificare il ricamo proporzionalmente	166, 167
• Ripristinare	112	• Modificare il tipo di punto	166, 167
• Scorrimento dei punti	112	• Modificare la larghezza e la lunghezza del ricamo	166, 167
• Selezionare da un determinato punto	112	• Modificare lettere	166, 167
• Selezionare tutti i punti	112	• Ora/Allarme	164, 165
• Spostare la visualizzazione del motivo	112	• Panoramica	164-170
• Spostare punti/Selezionare diretta del punto	112	• Posizionamento virtuale	168
• Zoom minus/plus	112	• Posizione di parcheggio	168
		• Programma di sicurezza - Ago	164
Disco svolgifiolo	11	• Programma di sicurezza - Placca dell'ago	164
Display		• Quantità dei colori	164
• Alfabeti	40, 47, 76, 132	• Ricamo infinito (bordure)	166-167
• Alfabeti ricamati	161	• Riconoscimento delle griffe del trasporto	164, 165
• Area del punto	41	• Ruotare il disegno	167
• Asole	46, 92	• Selezione	164
• Bilanciamento	70	• Selezione/Indicazione del telaio	164, 165, 168
• BSR	125	• Spostamento del telaio	168
• Calibrare	61	• Spostare il ricamo	166, 167
• Display principale	40-41, 160-163	• Spostare il ricamo all'interno del telaio	166
• Edit	166-167	• Spostare il telaio indietro	168
• Funzioni	42-51, 166-170		
• Guida al cucito	40, 68		
• History	148		
• Impostazioni	52-66		
• Menu dei punti	41		
• Menu principale	40		
• Modalità combinazioni	48-51		

• Spostare l'immagine del ricamo	166	Funzioni alfabeti	
• Tensione del filo superiore	164	• Allungamento del motivo	47
• Zoom meno	166	• Bilanciamento	47
• Zoom più	166	• Bilanciamento Doppio trasporto BERNINA	47
Effetto specchio		• Cucire indietro, di precisione	47
• Orizzontale verticale	42, 47, 48, 50, 51, 112, 113, 142, 145, 166, 167, 176, 183	• Cucito indietro permanente	47
Esempi d'impiego		• Cucito multidirezionale	47
• Asole	98-105	• Dimensione dell'alfabeto	47
• Punti decorativi	117-120	• Effetto specchio, verticale/orizzontale	47
• Punti quilt	122-123	• Impostazione base, punti	47
• Punti utili	80-91	• Memoria permanente	47
F		• Ripetizione del motivo	47
Fermapunto	49, 126	Funzioni asola	
Fili di poliestere	16, 151	• Apertura centrale dell'asola	46
Fili di rayon/viscosa	16	• Asola manuale	46
Filo		• Asola misurazione contapunti	46
• Filo per ricamo	17, 30, 151	• Bilanciamento	46
• Informazioni importanti per il ricamo	151-153	• Cucire indietro, di precisione	46
• Informazioni importanti per il cucito	16-18	• Impostazione base, punti	46
• Rapporto ago/filo	17	• Memoria permanente	46
• Rottura del filo	170, 178, 201	• Misurare la lunghezza dell'asola	46
• Si rompe	123, 201, 204	• Programmare la lunghezza dell'asola	46
Filo di viscosa	16, 151	Funzioni cucito	
Filo inferiore		• Allungamento del motivo	43
• A mano libera	120	• Arresto dell'ago alto/basso (permanente)	42
• Avvolgere	22	• Bilanciamento	44
• Avvolgimento	34, 164, 165	• Bilanciamento Doppio trasporto BERNINA	44
• Bobbin Fill	151	• Cucire indietro, di precisione	44
• Con punti decorativi	120	• Cucito indietro permanente	44
• Controllare l'infilatura del filo inferiore	23, 155	• Cucito multidirezionale	43
• Cucire	120	• Densità del punto	43
• Filo per rammendo e ricamo	151	• Distorsione del motivo	44
• Infilare	23	• Effetto specchio, verticale/orizzontale	42
• Sensore	59	• Impostazione base, punti	44
• Spolina, inserire/estrarre	23	• Inizio disegno	42
• Tagliare	15, 23	• Memoria permanente	44
• Tensione	31	• Misurazione contapunti	43
Filo metallizzato	151	• Punto lungo	43
Filo per rammendo e ricamo	151	• Ripetizione del motivo	42
Filo per ricamo		Funzioni di controllo	
• Filo di poliestere lucido	151	• Sensore del filo inferiore	59
• Filo di viscosa	151	• Sensore del filo superiore	59
• Filo inferiore	151	Funzioni modalità combinazioni	48-51
• Filo metallizzato	151	• Adattare la larghezza della combinazione	50
Filo superiore		• Adattare la lunghezza all'interno della combinazione	50
• Infilare	24, 38, 159	• Allungamento del motivo	48
• Sensore	59	• Bilanciamento	48, 51
• Tensione	30, 40, 53, 57, 164	• Bilanciamento Doppio trasporto BERNINA	48
Fissaggio per telaio da rammendo	15	• Cancellare	48, 50, 51
Foro fissaggio per telaio da rammendo	15	• Cucire indietro, di precisione	48
		• Cucito indietro permanente	48
		• Cucito multidirezionale	48, 50, 51
		• Dimensione dell'alfabeto	48, 51
		• Effetto specchio, verticale/orizzontale	48, 50, 51
		• Fermapunto	49
		• Interruzione della combinazione	49
		• Modifica alla posizione del cursore all'interno della combinazione	48
		• Modificare l'intera combinazione	48, 51
		• Punti di connessione	51
		• Punto lungo (senza alfabeti)	48, 51
		• Ripetizione della combinazione	50

• Spostare parti di una combinazione	51	• Programmare i tasti «Funzioni»/le caselle «Funzioni»	53, 54
• Spostare un motivo singolo o parti di una combinazione	51	• Programmare il pedale	53, 56
• Suddivisione della combinazione	49	• Programmare il pulsante «Indietro»	54, 55
G		• Punti di fermatura dopo il taglio del filo	53
Ginocchiera alzapiedino	11, 15, 21, 119	• Regolare velocità del cucito	53
Griffe del trasporto		• Tagliafilo automatico	56
• Posizione abbassate/alzate	34	• Tagliafilo automatico e punti di fermatura	54, 55
• Trasporto della stoffa	36	Impostazioni del ricamo	
Guida	11, 20	• Attivare/disattivare punti di fermatura	58
Guida al cucito		• Calibrazione del telaio	57
• Chiudere	68	• Modificare la tensione del filo superiore	57
• Panoramica	68	• Regolare la velocità di ricamo	57
• Suggerimenti	68	• Spessore della stoffa	58
• Tecniche di cucito	68	• Taglio del filo	58
• Tipi di stoffa	68	Impostazioni macchina per cucire computerizzata	
Guida filo	22, 24, 26, 28, 29	• Asolatore a slitta n. 3A, calibrare	63
• Asola rotonda	15, 22	• Calibrazione del display	60, 61
• Filo inferiore	23	• Cancellare dati personali	62
• Morsetto dell'ago	15, 24	• Illuminazione	61
Guida supplementare e dispositivo di lubrificazione	28-29	• Impostare l'orologio	63, 65
H		• Impostazioni del display	60, 61
Help	69	• Impostazioni macchina per cucire computerizzata	60, 62
History	40, 76, 148	• Informazioni	60, 66
I		• Lubrificare la macchina per cucire/ricamare computerizzata	63, 65
Illuminazione	61	• Posizione imballaggio	63, 65
Impostazione		• Pulizia Fermafilo/prendifilo	63, 64
• Cancellare	42, 166	• Pulizia/Update	60, 63
• Confermare	42, 166	• Selezione della lingua	60
Impostazione base		Impostazioni personali	59
• Impostazioni del cucito	52, 53-56	Impunturare	
• Impostazioni del ricamo	52, 57-58	• Bordi	87
• Pressione del piedino	34	• Stretto/largo	87
• Tensione del filo	30, 31	Impunturare bordi	87
Impostazioni		Impunturare bordi esterni	87
• Cancellazione delle impostazioni	40	Indicazioni per la scelta dell'ago	
• Eco	15, 40, 72	• Materiale/Filo/Spessore dell'ago	17
• Guida al cucito	40, 68	Indice	
• Help	40, 69	• Cucito	4-7
• Home	40	• Ricamo	7-9
• Programma Setup	40, 52-66	Infilare	
• Tutorial	40, 67	• Guida filo	29
Impostazioni del cucito		Infilatore dell'ago	15, 38
• Programmare il tasto «Fermapunto»	54	Infilatura automatica	
• Alzare il piedino	56	• Filo superiore	24
• Modificare la tensione del filo superiore	53	Infilatura dell'ago doppio	26
• Posizione del piedino con arresto dell'ago basso	54, 55	Infilatura dell'ago triplo	26
• Posizione sospesa del piedino	54	Infilatura manuale	
• Programma fermapunto automatico	54	• Ago doppio/triplo	26
		• Filo inferiore	23, 155
		• Filo superiore	24

Informazione	16-18, 41, 42, 60, 66, 151-153, 166	Menu di ricamo	
Iniziare il ricamo	198	• Controllo del ricamo	170
Inizio disegno	42	• Edit	170
Inserire		• Imbastire	170
• Ago	25	• Indicazione colori	170
• Ginocchiera alzapiedino	21	• Menu di ricamo	170
• Placca dell'ago	27	• Quantità dei colori	170
• Spolina	23	• Ricamare con successione colori	170
Inserire la cerniera	82	• Ricamo multicolore/monocolore	170
Interruttore principale	15, 19	• Ridurre cambi di colore	170
L		• Selezione	170
Linee ausiliari	168	• Spostare il telaio	170
Lubrificazione	63, 65, 202, 210	• Tagliare i punti di connessione	170
Luminosità	61	Menu di selezione	
M		• Aggiungere un disegno	171
Macchina computerizzata per ricamare/cucire		• Aprire un nuovo disegno	171
• Impostazioni macchina per cucire computerizzata	60-62	• Cancellare il disegno	171
• Lubrificazione	63, 65, 202	• Salvare il ricamo	171
• Panoramica	14-15	Menu principale	
• Pulizia e manutenzione	202-203	• Alfabeti	40
• Soluzione di problemi	204-212	• Asole	40
Macchina per cucire/ricamare		• History	40
• Tasti delle funzioni	38-39, 159	• Programma personale/Memoria	40
Macchina per ricamare computerizzata		• Punti decorativi	40
• Ago per ricamo	149, 151, 155	• Punti quilt	40
• Attivare la modalità di ricamo	160	• Punti utili	40
• Filo per ricamo	17, 151	• Selezione numerica del punto	40
• Memory	194	Messaggio di benvenuto	
• Placca per punto diritto/CutWork	155	• Impostazione/Correzione	59
• Preparazione	155	Misurazione dell'asola	
• Riconoscimento delle griffe del trasporto	40, 164, 165	• Automatica	99
• Tasti «Funzioni»	159	Modalità combinazioni	
Maniglia	15	• Casella «Panoramica combinazione»	142
Manopola		• Adattare la larghezza all'interno della combinazione	145
• Lunghezza/larghezza punto	15, 39	• Adattare la lunghezza all'interno della combinazione	144
Mascherina trasparente	149, 156	• Aggiungere un disegno	144
Materiali	68	• Aprire una combinazione salvata	143
Memoria		• Bilanciamento	142
• Permanente	78	• Cancellare	147
• Ripristino della regolazione base	77	• Cancellare punti/motivi	142
• Temporanea	77	• Cancellare un motivo singolo o una combinazione intera	142
Memoria permanente		• Casella «Modalità combinazioni»	142
• Asola	103	• Correggere una combinazione	144
Memory		• Creare una combinazione di punti	141
• Macchina computerizzata per ricamo	194	• Cucito multidirezionale della combinazione	142
• Macchina per cucire computerizzata	40, 141-147	• Cucito multidirezionale dell'intera combinazione	146
		• Cucito multidirezionale di una combinazione	146
		• Dimensione dell'alfabeto	142
		• Effetto specchio, verticale/orizzontale	142
		• Frazionare la combinazione	145
		• Ingrandire la visualizzazione della combinazione	142
		• Larghezza punto del motivo attivato	142
		• Lunghezza punto del motivo attivato	142
		• Modificare il disegno	144
		• Modificare l'intera combinazione	142
		• Panoramica combinazione	142
		• Programmare e memorizzare	141
		• Punti di connessione	142
		• Punto lungo	142
		• Ridurre la visualizzazione della combinazione	142

- Soprascrivere 147
- Specchiare l'intera combinazione 145
- Spostare parti di una combinazione 146
- Spostare un motivo singolo di una combinazione 146
- Spostare un motivo singolo o parti di una combinazione 142
- Suddividere la combinazione 145

Modalità singola/Modalità combinazioni 41

Modificare

- Illuminazione 61
- Impostazioni del display 60, 61
- Impostazioni del ricamo 52, 57-58
- Luminosità 61
- Messaggio di benvenuto 59
- Posizione dell'ago 39
- Pressione del piedino 34
- Segnali acustici 60
- Tensione del filo inferiore 31
- Tensione del filo superiore 30, 53, 57, 122, 164
- Velocità del filarello 22

Modificare il tipo del punto

- Larghezza 79
- Lunghezza 79

Modificare la larghezza del punto 79

Modificare la lunghezza del punto 79

Modificare la velocità del filarello (avvolgimento della spolina) 22

Modulo per ricamo

- Collegare 154
- Panoramica 150
- Particolari del modulo per ricamo 150
- Posizione parcheggio 168
- Rimuovere 154

Montare

- Ginocchiera alzapiedino 21
- Modulo per ricamo 154
- Penna touchscreen 19
- Piano supplementare 20
- Piedino 27
- Placca dell'ago 27
- Soletta del piedino BSR 125
- Telaio 198

Motivi di cucito 162

Motivo cucito BERNINA 162

O

Orlo

- Bordi 87
- Invisibile 88
- Visibile 88

Overlock

- Doppio 74
- Maglia 75

- Punti 74-75
- Rinforzato 75
- Stretch 74
- Vari 74

P

Panoramica

- Aghi 18
- Alfabeti 132, 161, 173, 219-226, 239
- Asole 92-93, 213
- Combinazione 142
- Display 40-51, 160-172
- Display a colori 172
- Display principale 40-41
- Display Setup 52
- Edit 166-168
- Funzioni alfabeti 47
- Funzioni asola 46
- Funzioni cucito 42-44
- Funzioni modalità combinazioni 48-51
- Funzioni ricamo 170
- Guida al cucito 68
- Macchina per cucire computerizzata 14-15
- Menu di ricamo 170
- Menu di selezione 171
- Modalità di ricamo 160
- Punti decorativi 108, 213-218
- Punti quilt 121, 217
- Punti utili 74-75, 213
- Ricami 162-163, 228-239
- Tasti delle funzioni 38-39, 159
- Tecniche di cucito 68
- Tutorial 67

Particolari

- Accessori 11-13, 149
- Macchina per cucire computerizzata 14-15
- Modulo per ricamo 150

Pedale

- Alzare o abbassare l'ago 20
- Connessione 15, 20
- Inserire 20
- Regolare la velocità di cucito 20
- Svolgere/avvolgere il cavo 20

Penna touchscreen 11, 19

Perno portafilo 21

Piano supplementare

- Guida 20
- Montare/rimuovere 20, 154

Piastrine compensatrici 11, 91, 94

Piedino

- Accessori standard 12
- Alzare/abbassare 21
- Come guida 87
- Impostazione base 34
- Indicazione 40, 164, 165
- Montare/rimuovere 27
- Panoramica 12

• Piedini opzionali	33	• Cancellare dati personali	62
• Pressione	34, 40	• Colore del display	59
• Salvare	33	• Dati del rivenditore	66
• Selezione	33, 40	• Dati tecnici	66
• Sostituire	27	• Funzioni di controllo	52, 59
Piedino per ricamo/Ago per ricamo	155	• Illuminazione	61
Pila	19, 203	• Impostare l'orologio	63, 65
Placca dell'ago		• Impostazione base	60, 62
• Come guida	87	• Impostazioni del cucito	52, 53-56
• Inserire/rimuovere	27	• Impostazioni del display	60, 61
• Marcature	27	• Impostazioni del ricamo	52, 57-58
Placca per punto diritto/CutWork	149, 155	• Impostazioni macchina per cucire computerizzata	52, 60-62
Portafilo triplo, girevole	21	• Impostazioni personali	52, 59
Posizionamento virtuale	168	• Informazione	60, 66
Preparazione		• Lubrificare la macchina per cucire/ricamare computerizzata	63, 65
• Macchina per cucire computerizzata	19-36	• Luminosità	61
• Modulo per ricamo	150	• Luminosità luce	61
• Ricamo	154-156	• Messaggio di benvenuto	59
Prescrizioni di sicurezza	2-3	• Modificare la tensione del filo superiore	53, 57
Prese d'aria	15	• Panoramica display	52
Pressione del piedino		• Posizione del piedino con arresto dell'ago basso	55
• Aumentare/ridurre	34	• Posizione imballaggio	63, 65
• Indicazione	34	• Posizione sospesa del piedino	54
• Salvare	34	• Programma fermapunto automatico	54
Pretensione del filarello	15	• Programmare i tasti «Funzioni»/le caselle «Funzioni»	53, 54
Programma di sicurezza		• Programmare il pedale	53, 56
• Ago	32, 40, 164	• Programmare il tasto «Cucire indietro»	55
• Placca dell'ago	32, 40, 164	• Programmare il tasto «Fermapunto»	54
• Salvare	32	• Programmare punti di fermatura dopo il taglio del filo	53
Programma Fermapunto	39, 54, 74, 89, 121	• Pulizia fermafilo/prendifilo	63, 64
Programma Help		• Pulizia/Update	60, 63-65
• Funzioni	69	• Regolare la velocità di ricamo	57
• Punti	69	• Regolare velocità del cucito	53
Programma per cucire bottoni	93, 106	• Reset	62
Programma personale	137-140	• Segnale acustico per BSR	60
• Cancellare un motivo	140	• Segnali acustici	52, 60
• Creare un menu personale	137	• Selezione della lingua	60
• Modificare/soprascrivere punti	139	• Spessore della stoffa	57, 58
• Preparare il motivo	137	• Tagliafilo automatico e punti di fermatura	55
• Preparare/programmare il motivo	137, 138	• Taglio del filo	57, 58
• Selezione del punto nel programma personale	138	• Update	63
Programma Setup	52-66	• Versione	66
• Aggiornare la macchina per cucire/ricamare	63	Protezione dell'ambiente	3
• Alzare il piedino	54	Prova di ricamo	152
• Asolatore a slitta n. 3A, calibrare	63	Pulizia	
• Attivare/disattivare punti di fermatura	57, 58	• Vedi manutenzione	
• Calibrare il telaio	57	Pulizia e manutenzione	
• Calibrazione del display	60, 61	• Area delle griffe del trasporto	202
		• Crochet	202
		• Display e macchina per cucire computerizzata	202
		• Lubrificazione	202
		• Sostituire la pila	203
		Pulsante «Infilatore automatico»	15, 38
		Pulsante cucire indietro	38
		Pulsante Start/Stop	38, 159

Punti			
• Adattare dimensione al display	41		
• Cancellare	140		
• Indicazione	41		
• Memoria	77-78		
• Personalizzare	77		
• Selezionare	41, 76, 139		
Punti decorativi			
• Categorie ricamo	108		
• Cucito decorativo con il filo inferiore (Bobbinwork)	120		
• Designer dei punti	112-116		
• Nervature	118		
• Panoramica	108		
• Punti croce	117		
• Selezionare	108		
• Tapering	109-111		
Punti di connessione	51, 142, 153		
Punti di riempimento	188		
Punti quilt			
• Panoramica	121		
• Punti quilt/Punto quilt effetto «fatto a mano»/ variazioni	121		
• Punto erba	121		
• Punto invisibile (stretto)	121		
• Punto Parigi doppio	121		
• Punto Parigi doppio, simmetrico	121		
• Punto Parigi semplice	121		
• Punto Parigi semplice, simmetrico	121		
• Punto patchwork/punto diritto	121		
• Punto pieno (cordoncino)	121		
• Punto quilt effetto «fatto a mano»	121		
• Punto stippling	121		
• Quiltare, programma fermatura	121		
• Quiltstich, Geradstich	121		
• Variazioni punti quilt decorativi	121		
• Variazioni punto erba	121		
Punti stabilizzanti di base	153		
Punti utili	74-91		
• Overlock	75		
• Programma di rammendo	84, 85		
• Programma di rammendo, rinforzato	85		
• Programma di rammendo, semplice	75		
• Programma punto diritto con punti di fermatura	74, 89		
• Punto catenella	75		
• Punto con effetto «punto di copertura»	75		
• Punto diritto	74, 80		
• Punto diritto singolo	75		
• Punto diritto triplo	74, 80		
• Punto diritto triplo con punto lungo	75		
• Punto imbastitura	75, 89		
• Punto increspato	74		
• Punto invisibile	74, 88		
• Punto invisibile, stretto	75		
• Punto Lycra	75		
• Punto maglia	74		
• Punto nido d'ape	74		
• Punto overlock aperto	75		
• Punto overlock doppio	74, 86		
• Punto overlock elasticizzato	74		
• Punto overlock per maglia	75		
• Punto overlock rinforzato	75		
• Punto rammendo	75		
• Punto serpentino	74		
• Punto stretch	75		
• Punto super-stretch	74		
• Punto universale	74		
• Punto vari-overlock	74		
• Punto zigzag	74		
• Punto zigzag cucito	74		
• Punto zigzag triplo	74, 81		
• Rammendo manuale/automatico/rinforzato	83-85		
• Rinforzo sartoriale, grande	75		
• Rinforzo sartoriale, piccolo	75		
• Selezionare	76		
• Travetta programmata	75		
• Tre punti diritti singoli	75		
Punto diritto	74, 80		
Punto diritto triplo	74, 80		
Punto imbastitura	75, 89		
Punto lungo	42, 43, 48, 51		
Punto pieno (cordoncino)	86, 121		
Punto satin	153		
Punto step	188		
Punto stippling	123		
Punto zigzag triplo	74, 81		
Q			
Quiltare			
• Con BSR	124-128		
• Punto quilt effetto «fatto a mano»	121, 122		
• Punto stippling	123		
• Quiltare a mano libera	123		
R			
Rammendo			
• Automatico	84		
• Manuale	83		
Rapporto ago/filo	17		
Reset			
• Cancellare dati personali	62		
• Ripristino della regolazione base	62		
Ricami			
• Aprire	171		
• BERNINA	163, 194		
• Cambiare la marca del filo	172, 190		
• Cancellare	196-197		
• Centro del disegno	177		
• Colori	189-191		
• Controllare	178		
• Dalla chiavetta USB	163, 194		

• Dimensione e durata del ricamo	179	Scritta	
• Effetto specchio	176, 183	• Bilanciamento	136
• Informazione dei colori	172	• Combinare	133
• Ingrandire/ridurre	152	• Correggere una combinazione	133
• Lettere	185, 186	• Modificare la dimensione	134, 142
• Modificare il ricamo in lunghezza e larghezza	175	• Panoramica	132, 161
• Modificare proporzionalmente	166, 167, 176	• Selezionare le lettere minuscole	134
• Mono-/multicolore	170, 191	• Tipo di alfabeto	132, 161
• Motivi di cucito	162, 174	Segnali acustici	
• Ruota dei colori	172, 189	• BSR	60
• Ruotare	166, 167, 175, 183	• Funzioni	60
• Salvare	171, 194	• Modificare	60
• Selezionare	173	• Punti	60
• Soprascrivere	195	Selezionare	
• Spostare	166, 167, 175	• Colore del display	59
• Spostare l'immagine del ricamo	166	• Lingua	60
• Zoom	166, 179	• Punti	76
Ricamo	149-201	• Ricami	160-163
• Alfabeto	161	Selezione	
• Con pedale	200	• Adattare la dimensione del punto al display	41
• Con tasto «Start/Stop»	199	• Designer dei punti	41
• Inizio	198	• Modalità singola/Modalità combinazioni	41
• Menu	170	• Scorrimento destra/sinistra	41
• Ricami	162	Selezione del punto	
• Rottura del filo	201	• Interruzione	76
• Selezione del telaio	198	• Selezione diretta	76
• Velocità del ricamo	199	• Selezione numerica	76
Ricamo BERNINA	162	Selezione della lingua	60
Ricamo infinito (bordure)	166, 167, 180-181	Selezione punti	
Rifinitura bordi	86	• Numero del punto	76
Righello guidabordi		• Selezione diretta	76
• Come guida	87	Soluzione di problemi	204-212
Rimuovere		Specchietto	11, 23, 155
• Ago	25	Spolina	13
• Modulo per ricamo	154	Spolina, inserire/estrarre	23
• Piano supplementare	20	Sportello del crochet	15
• Piedino	27	Stabilizzatore	157
• Placca dell'ago	27	Stabilizzatori per il ricamo	
• Telaio	198	• Spray adesivo	157
Ripetizione del motivo	42, 47	• Stabilizzatore idrosolubile	158
Ripristino della regolazione base	30, 54, 62, 71, 78, 188	• Stabilizzatore termoadesivo	158
S		• Stabilizzatori	157
Salvare		Stoffa	
• Combinazione di motivi	141	• Ago e filo	16-18
• Pressione del piedino	34	• Determinare il centro	156
• Punti	42, 44, 46, 47, 110, 111	• Doppio Trasporto BERNINA	131
• Ricami	171, 194	• Intelaiare	156
Scatola accessori	13	• Trasporto	36
Scorrimento		Strumento multifunzione	11, 25, 205, 208, 209
• Destra/sinistra	41		
• Funzioni	42, 166		

Supporto di gomma	29	Tensione	30, 31, 40, 53, 57, 122, 164
Supporto lenti d'ingrandimento	11, 15	Tensione del filo	
Supporto magnetizzato per penna touchscreen	19	• Filo inferiore	31
T		• Filo superiore	30, 40, 53, 57
<hr/>		• Ricami	164
Taglia asole	11, 96	• Ripristino della regolazione base	30
Tagliafilo		Tipi di punto	
• Automatico	15, 39, 54, 159	• Punti di connessione	153
• Filo inferiore	15, 23, 155	• Punti stabilizzanti di base	153
• Laterale	15, 24	• Punto satin	153
• Sul filarello	15, 22	• Punto step	153
Tagliafilo del filo inferiore	14-15, 23	Trasporto della stoffa	
Taglio del filo	53, 58	• Griffe del trasporto	36
Tapering	109-111	Trasporto trasversale	135, 136, 214-217
• Bilanciamento	110, 111	Tutorial	40, 67
• Bilanciamento Doppio trasporto BERNINA	110, 111	• Ago	67
• Configurare l'assottigliamento del cordoncino	110	• Altro	67
• Cucire indietro, di precisione	110, 111	• Asole	67
• Distorsione del motivo	110, 111	• BSR	67
• Impostazione base, punti	110, 111	• Filo/Infilatura	67
• Indietro	111	• Ginocchiera alzapiedino (FHS)	67
• Memoria permanente	110, 111	• Piedino	67
• Modificare l'angolazione	109	• Quiltare	67
• Programmare la lunghezza di sezione 2	110	• Ricamo	67
• Programmare lunghezza della sezione 2 in mm	110	• Soluzioni di problemi	67
• Programmare lunghezza della sezione 2 manualmente	110, 111	• Tecniche di cucito	67
• Programmazione	110	U	
• Ripetizione del motivo	110	<hr/>	
Tasti delle funzioni	38-39, 159	Update	63
• Arresto dell'ago	15, 39	V	
• Fine disegno/Fermapunto programmabile	15, 38	<hr/>	
• Indietro	15, 38	Velocità	
• Infilatore automatico	38, 159	• Pedale	20
• Manopole della lunghezza/larghezza punto	15, 39, 159	• Regolare	15, 20, 38, 53, 57, 98, 159
• Posizione del piedino	15, 39, 159	Velocità del ricamo	199
• Posizione dell'ago	15, 39	Velocità di cucito	15, 20, 38, 53
• Programma fermapunto automatico	15, 39	Versione software	66
• Regolazione della velocità	15, 38, 159	Vista frontale	
• Start/Stop	15, 38, 159	• Macchina per cucire computerizzata	14
• Tagliafilo automatico	15, 39, 159	Volantino	15
Telaio		Z	
• Aprire	156	<hr/>	
• Calibrazione	57	Zoom	
• Centro del ricamo	168	• Meno	112, 166
• Determinare il centro	156	• Più	112, 166
• Imbastire	170, 192		
• Intelaiare la stoffa	156		
• Linee ausiliari	168		
• Posizionamento virtuale	168		
• Posizione di parcheggio/modulo per ricamo	168		
• Selezione	164, 165, 168		
• Selezione/Indicazione del telaio	168		
• Spostare	170		
• Spostare il telaio	168		
• Spostare il telaio indietro	168		

Testo

Herbert Stolz/Susanne Ribl

Illustrazioni

www.sculpt.ch

Foto

Patrice Heilmann, Winterthur

Composizione, Layout, DTP

Susanne Ribl

Copyright

2013 BERNINA International AG, CH-Steckborn

