



BERNINA®

"Vi garantisco
completa
soddisfazione"

H.P. Ueltschi
Proprietario di BERNINA
Fabbrica di macchine per cucire

Scegliere **BERNINA** significa fare un acquisto sicuro, che vi **renderà felici per molti anni**, perché la soddisfazione dei clienti è da oltre 100 anni la cosa più importante per la nostra azienda familiare. Io personalmente ci **tengo molto** ad offrire precisione svizzera di altissima qualità con una tecnologia del cucito orientata verso il futuro ed un servizio dopo vendita completo. **BERNINA activa 135 e 145** mettono in rilievo un design giovane e moderno, combinato con il massimo comfort d'uso, per dare a Voi, care/cari clienti BERNINA, **ancora più piacere del cucito**. Godetevi il nuovo cucito creativo con BERNINA: Il vasto assortimento di accessori e le **nostre pubblicazioni con molte nuove idee** e consigli pratici vi daranno un piacevole aiuto, ed anche il personale specializzato dei nostri concessionari BERNINA vi consiglierà volentieri nelle vostre esigenze .

Fritz Gegauf SA • Fabbrica di macchine per cucire BERNINA • CH-8266 Steckborn/SVIZZERA

ISTRUZIONI IMPORTANTI RIGUARDO LA SICUREZZA

Usando un oggetto elettrico bisogna osservare le seguenti prescrizioni di sicurezza:

Leggere attentamente tutte le indicazioni prima di usare questa macchina per cucire.

Se l'oggetto elettrico non viene usato, staccarlo sempre dalla rete elettrica estraendo la spina dalla presa di corrente.

PERICOLO



Per ridurre il rischio di scosse elettriche:

1. Non lasciare mai la macchina per cucire incustodita, finché è collegata alla corrente.
2. Al termine del lavoro e prima di pulirla staccare sempre la spina dalla presa di corrente.
3. Prima della sostituzione della lampadina staccare la spina dalla presa di corrente. Usare unicamente lampadine dello stesso tipo (12 Volt/5 Watt).

AVVERTIMENTI



Per evitare incidenti come bruciature, incendi, scosse elettriche e ferite osservare i punti seguenti:

1. Non usare la macchina per cucire come giocattolo. E' richiesta una prudenza maggiore se la macchina è usata nelle vicinanze di bambini oppure dai bambini stessi.
2. Usare la macchina per cucire solamente come mezzo per ottenere lo scopo spiegato in questo libretto d'istruzioni. Usare solo gli accessori raccomandati dal produttore.
3. Non usare la macchina per cucire, se:
 - il cavo e/o la spina sono difettosi,
 - la macchina cuce con problemi,
 - la macchina è caduta o danneggiata
 - la macchina è caduta nell'acqua.Portare la macchina per cucire da un rivenditore autorizzato o un punto di servizio per farla revisionare oppure riparare.
4. Durante l'uso della macchina per cucire fare attenzione di non bloccare le aperture di ventilazione e tenerli liberi da lanugine, polvere e residui di stoffa.

5. Tenere lontano le mani da tutte le parti in movimento. Prestare particolarmente prudenza nelle vicinanze dell'ago della macchina.
6. Usare sempre una placca d'ago originale **BERNINA**. Una placca sbagliata può provocare la rottura dell'ago.
7. Non usare degli aghi storti o spuntati.
8. Durante la cucitura non tirare o spingere la stoffa, ciò può provocare la rottura dell'ago.
9. Mettere l'interruttore principale sempre su «0» durante le operazioni manuali nella zona di movimento dell'ago, quali p. es. l'infilatura, la sostituzione dell'ago o del piedino, ecc.
10. Durante le operazioni di manutenzione spiegate in questo libretto d'istruzione come per es. la lubrificazione o la sostituzione della lampadina ecc., staccare sempre la macchina per cucire dalla rete elettrica estraendo la spina dalla presa di corrente.
11. Non introdurre degli oggetti nelle aperture della macchina per cucire.
12. Non usare la macchina per cucire all'aria aperta.
13. Non usare la macchina per cucire in un locale dove sono usati prodotti aerosol (p. es. bombolette spray) oppure ossigeno.
14. Per disinserire la macchina per cucire mettere l'interruttore principale su «0» e staccare la spina dalla presa di corrente.

15. Staccare la corrente tirando la spina e non il cavo.
16. Per eventuali danneggiamenti provocati da un uso improprio di questa macchina per cucire non si assume nessuna responsabilità.
17. Questa macchina è dotata di un doppio isolamento. Usare solamente pezzi di ricambio originali. Osservare l'indicazione per la manutenzione di prodotti con doppio isolamento.

MANUTENZIONE DI PRODOTTI CON DOPPIO ISOLAMENTO

Un prodotto con doppio isolamento è dotato di due unità d'isolamento invece di una presa di terra. Un prodotto con doppia isolamento non contiene materiale di presa di terra. Il prodotto con doppio isolamento richiede una manutenzione precisa ed una buona conoscenza del sistema. Per questo motivo la manutenzione di questi prodotti deve essere effettuata unicamente da personale qualificato. Per servizio e riparazione usare solamente pezzi di ricambio originali. Un prodotto con doppio isolamento è contrassegnato con la scritta: «Isolamento doppio».

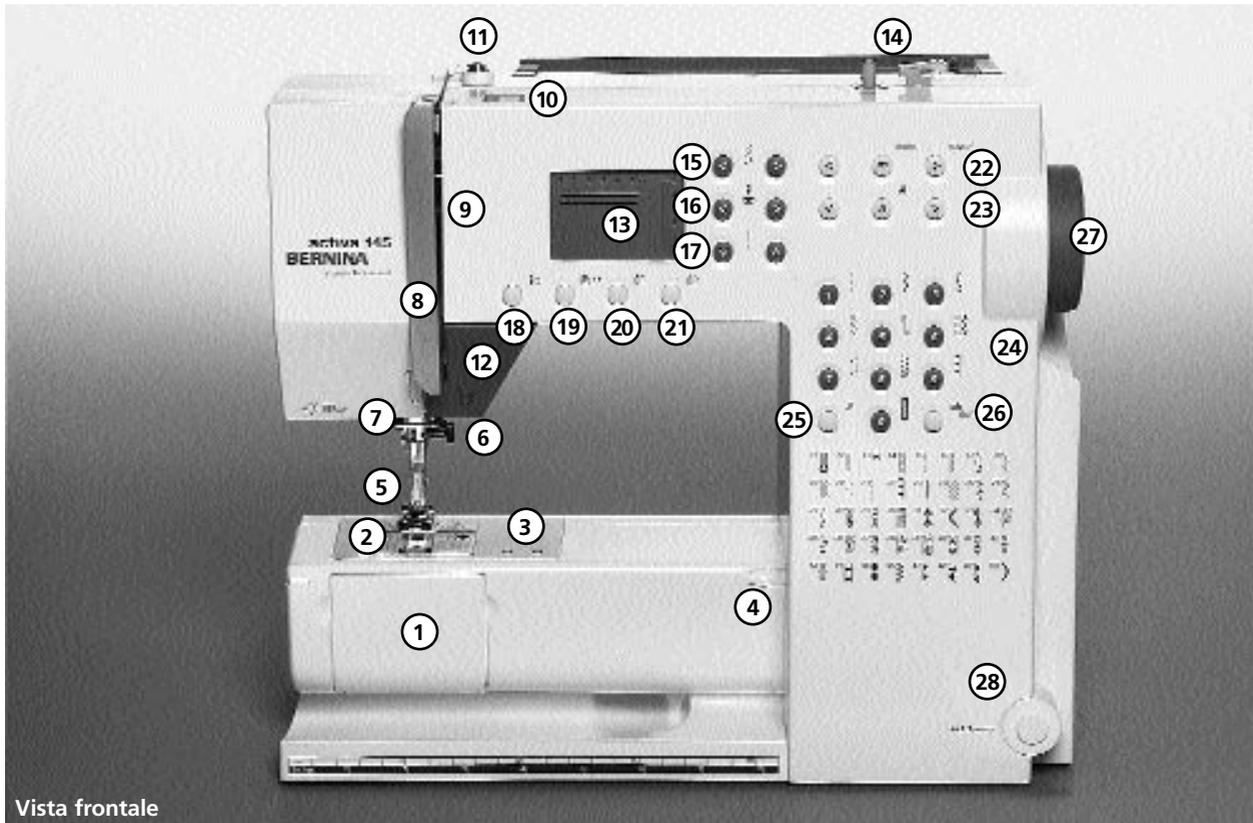
Il prodotto può portare anche il simbolo .



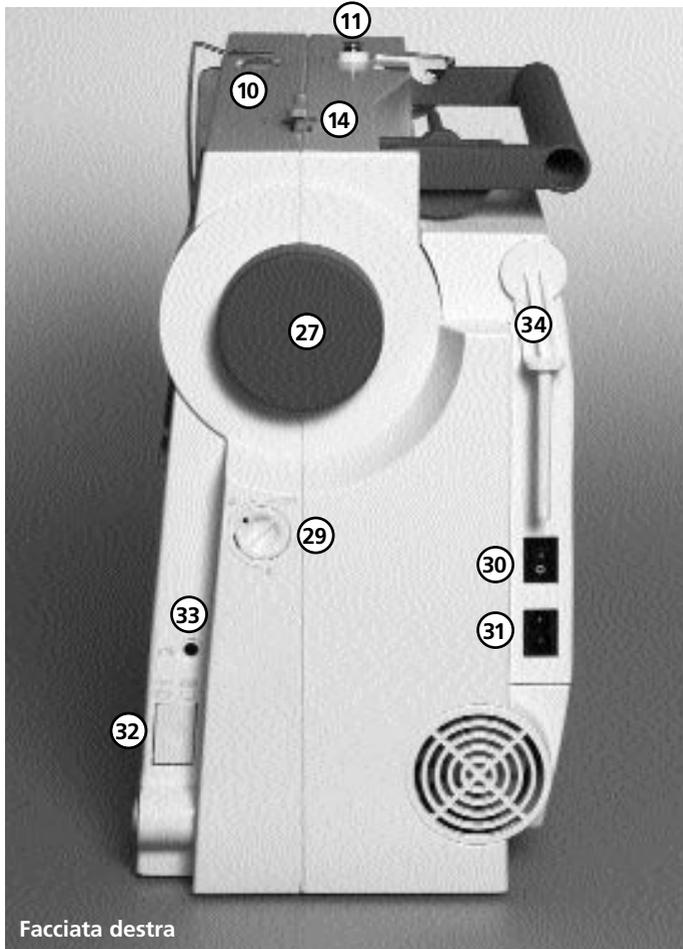
SI PREGA DI CONSERVARE CON CURA QUESTE PRESCRIZIONI DI SICUREZZA!

Questa macchina per cucire è destinata al solo uso domestico.

Dettagli della macchina per cucire computerizzata

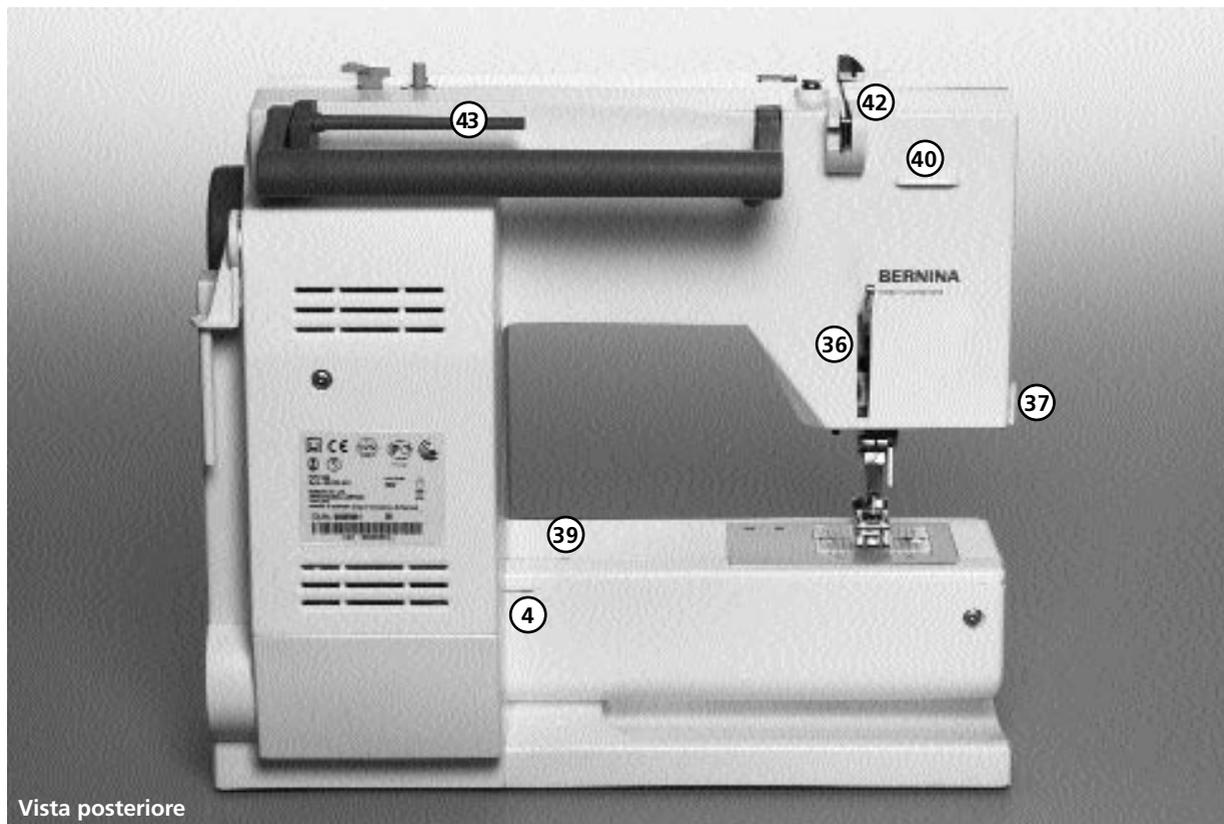


Vista frontale

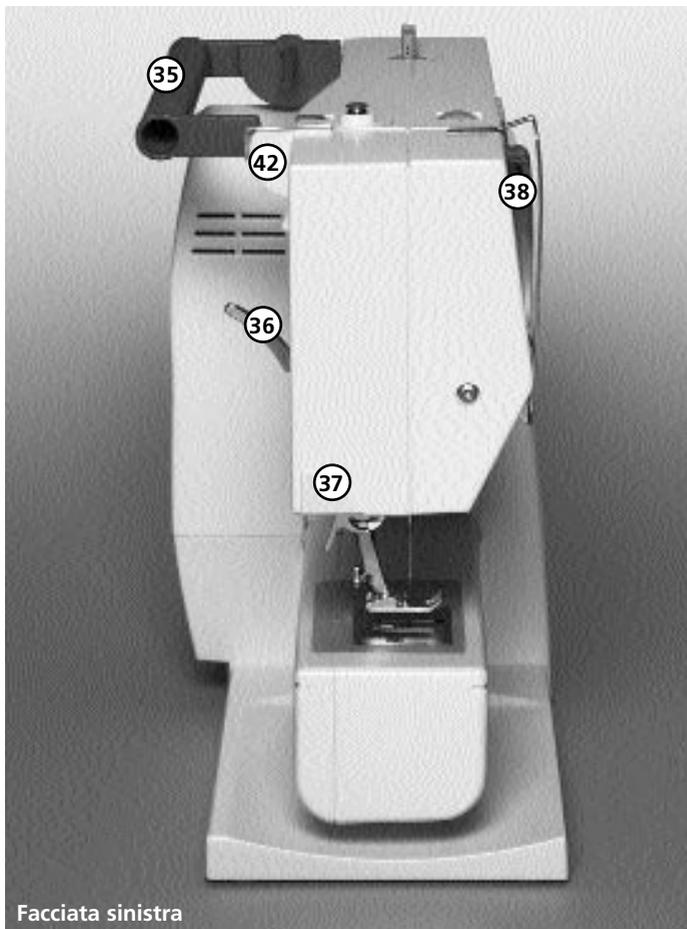


Facciata destra

- | | |
|--|-------------------------------------|
| 1 Coperchio ribaltabile | 21 Effetto specchio |
| 2 Placca d'ago | 22 mem (memoria) |
| 3 Fissaggio per accessori speciali | 23 Alfabeto |
| 4 Fissaggio piano supplementare | 24 Pulsanti selezione punto |
| 5 Piedino | 25 Pulsante # selezione punti |
| 6 Morsetto dell'ago con vite di fissaggio | 26 clr/del |
| 7 Guida filo | 27 Volantino |
| 8 Copertura leva tendifilo | 28 Innesto per leva alzapiedino FHS |
| 9 Canale guida filo | 29 Regolazione del bilanciamento |
| 10 Regolazione della tensione del filo | 30 Interruttore principale |
| 11 Pre-tensione del filarello | 31 Raccordo per cavo di rete |
| 12 Pulsante avanti-indietro | 32 Abbassamento della griffa |
| 13 Display | 33 Foro per innesto alza piedino |
| 14 Filarello con interruttore e tagliafilo | 34 Perno portafilo (pieghevole) |
| 15 Pulsanti larghezza del punto | |
| 16 Pulsanti posizione dell'ago | |
| 17 Pulsanti lunghezza del punto | |
| 18 Arresto dell'ago alto/basso | |
| 19 1/2 velocità del motore | |
| 20 Fine disegno | |

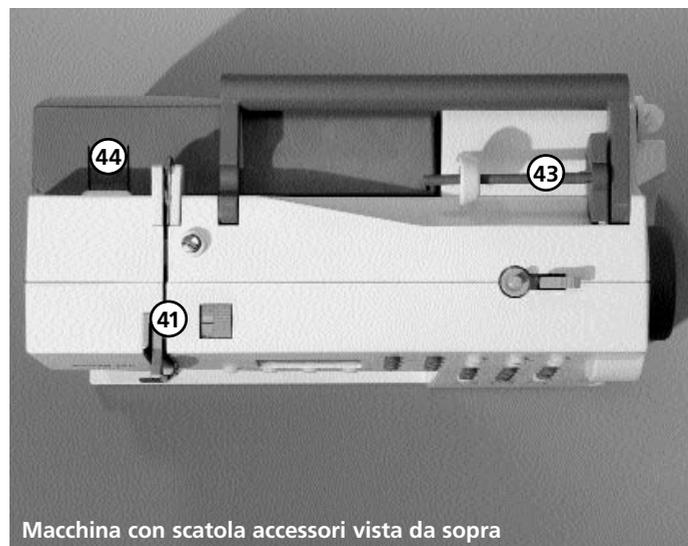


Vista posteriore



Facciata sinistra

- 35 Maniglia
- 36 Leva alzapiedino
- 37 Tagliafilo
- 38 Leva tendifilo
- 39 Foro fissaggio per telaio da rammendare
- 40 Fissaggio scatola accessori
- 41 Disco tensione del filo
- 42 Guidafile posteriore
- 43 Perno portafilo orizzontale
- 44 Attacco per scatola accessori



Macchina con scatola accessori vista da sopra

Accessori

- reostato
- manuale d'istruzione
- cavo di rete
- foglio di garanzia
- Astuccio in stoffa per accessori standard



Accessori standard*:

4 bobine (+1 nella capsula della macchina)
 assortimento aghi 130/705H
 taglia asole
 cacciavite
 chiavetta Torx
 pennello
 guida righello
 spessori
 2 dischi svolgifiло
 appoggio di gomma piuma

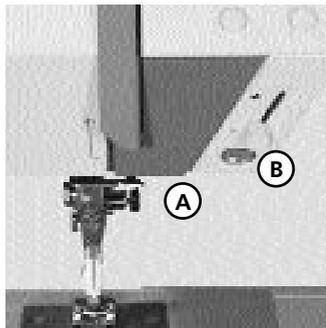
pedino n. 1
 pedino overlock n. 2
 asolatore n. 3
 pedino per cerniere n. 4
 pedino per orlo invisibile n. 5

*possono variare secondo il paese di vendita

Coperchio di stoffa**

- protegge da polvere e sporczia
- scompartimento accessori incorporato

Unità Start-Stop**



** disponibile come accessorio opzionale

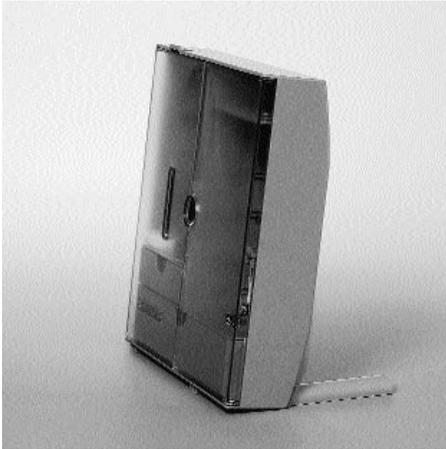
Con l'unità Start-Stop (SSU) il processo di cucitura può essere effettuato manualmente.

- premere il tasto Start-Stop **A** = funzionamento di cucitura attivo
- con il regolatore di velocità **B** è possibile regolare manualmente la velocità di cucitura
- per interrompere o terminare il funzionamento di cucitura = ripremere il tasto Start-Stop **A**

Nota:

Se è collegato l'azionatore a pedali non è possibile gestire il funzionamento di cucitura con l'unità Start-Stop.

Scatola accessori**



Posizionare la scatola accessori

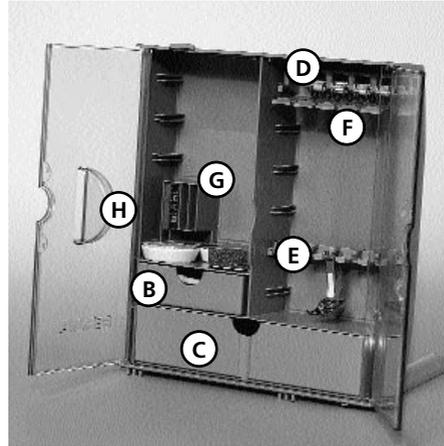
- estrarre i sostegni pieghevoli (fino all'incastro)
- posizionare la scatola

Sistemare gli accessori

Gli accessori standard si trovano in una bustina di plastica.

La scatola dispone di un cassetto piccolo ed un cassetto grande (B e C), posto per le bobine D e ganci per i piedini E.

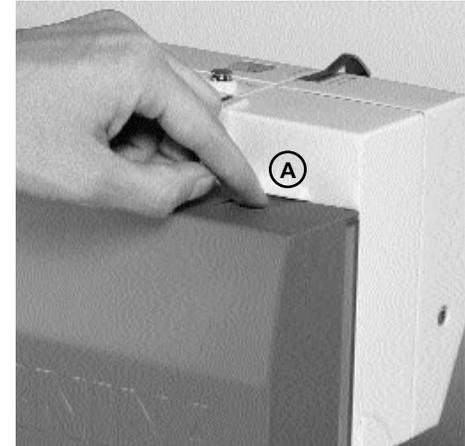
(Ulteriori ganci e cassette sono disponibili come accessori opzionali)



- inserire le bobine
- per estrarre una bobine = premere leggermente il tasto F
- inserire lo stelo del piedino di cucitura nel supporto E
- conservare le basi del piedino nel cassetto grande C
- per gli aghi è previsto lo scomparto G

Agganciare la scatola accessori alla macchina

- chiudere gli sportelli
- ripiegare i sostegni



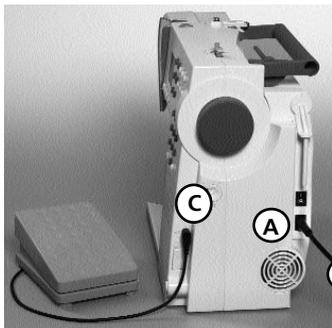
- agganciare la scatola alla macchina (l'attacco a scatto A deve incastrarsi)
 - inserire la leva alzapedino nell'apposita apertura H
- Attenzione:** Abbassare prima la leva alzapedino!

Rimozione della scatola accessori:

- premere leggermente l'attacco a scatto A in cima della scatola
- togliere la scatola, tirandola indietro

** disponibile come accessorio opzionale

Cavo di rete



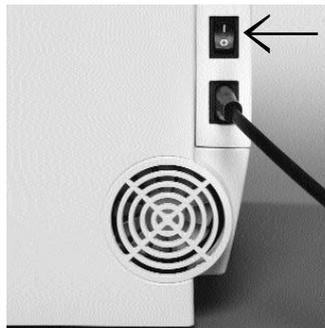
Il cavo di rete

- A** inserire nella macchina per cucire
- B** collegare con la presa di corrente

Cavo del reostato

- Collegare il reostato **C** con la macchina

Interruttore principale



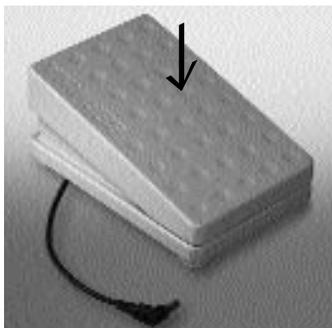
L'interruttore si trova sul lato del volantino.

- 1** la macchina è accesa
- 0** la macchina è spenta

L'illuminazione si accende e si spegne automaticamente con l'interruttore principale.

Si prega di osservare attentamente le prescrizioni di sicurezza!

Reostato = pedale



Regolazione della velocità di cucito

- La velocità del cucito viene regolata con la pressione del reostato.



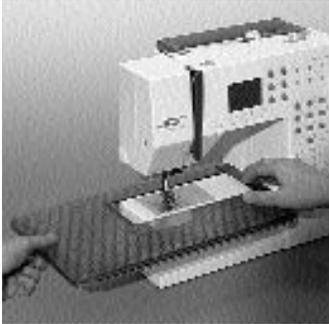
Riavvolgimento del cavo

- riavvolgere il cavo
- fermare l'estremità del cavo (spina) nell'apposita scanalatura

Durante il cucito

- svolgere il cavo

Piano supplementare



Il Piano supplementare ingrandisce la superficie di lavoro.

Montare il piano supplementare

- alzare ago e piedino
- spingere il piano sopra il braccio libero e innestarlo nei perni di montaggio con un po' di pressione

Rimozione del piano supplementare

- alzare ago e piedino
- sbloccare il piano dal fissaggio
- togliere il piano, tirando verso sinistra

Scala misure

Il numero «0» corrisponde alla posizione centrale dell'ago

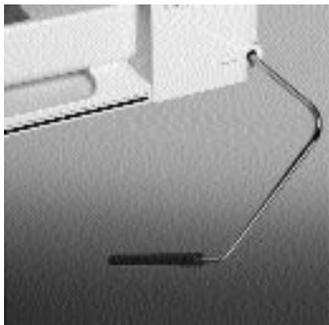
Righello

- inserire il righello da sinistra o da destra nell'apposita scanalatura
- può essere spostato a piacere sul piano supplementare

Attenzione:

Togliere eventualmente il piedino per inserire il righello!

Sistema mani libere (FHS)- Alzapiedino*



Montaggio della leva FHS

Inserire la leva nell'apposito foro sul frontale della macchina: La leva FHS deve essere facilmente raggiungibile con il ginocchio nell'abituale posizione di lavoro.

Nota:

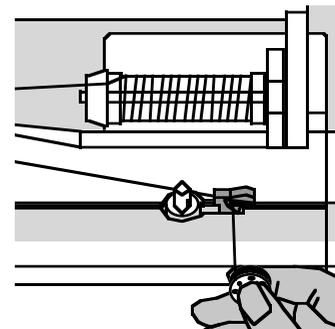
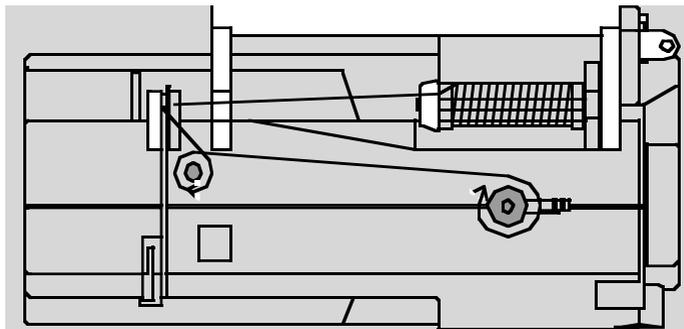
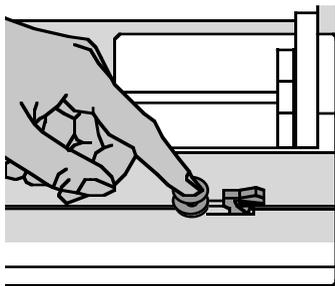
In caso di bisogno il concessionario BERNINA può adattare la posizione della leva FHS alle esigenze della cliente.

Alzare e abbassare la leva alzapiedino FHS

- la leva FHS alza ed abbassa il piedino
- premere la leva verso destra = il piedino si alza e la griffa si abbassa contemporaneamente
- la griffa ritorna alla sua posizione normale dopo aver eseguito il primo punto

* Disponibile come accessorio opzionale

Avvolgimento del filo inferiore



Avvolgere il filo inferiore sulla spolina

- accendere la macchina
- porre una spolina vuota sul perno del filarello

- portare il filo dal rocchetto nel guidafile sul retro della macchina e intorno alla pre-tensione seguendo la freccia
- avvolgere il filo sulla spolina vuota
- premere l'interruttore del filarello verso la spolina
- premere il reostato
- il filarello si ferma automaticamente a spolina piena
- togliere la spolina

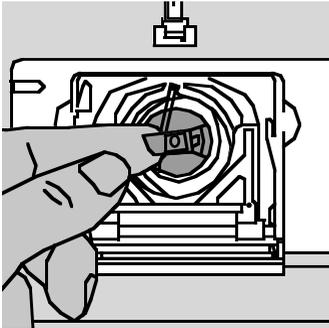
Tagliafilo

- tirare il filo attraverso il tagliafilo

Indicazione:

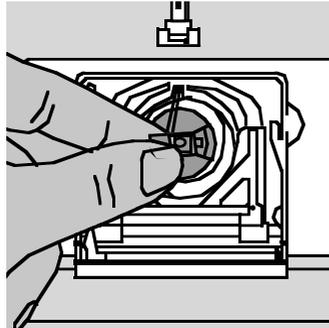
Usando il filarello con il perno portafilo verticale (p. 15), adattare eventualmente la velocità.

Capsula



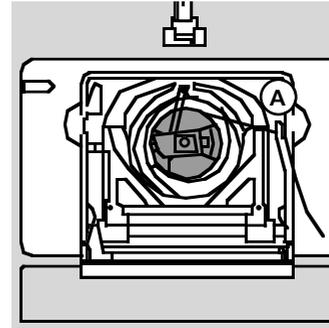
Estrarre la capsula

- alzare l'ago
- l'interruttore principale su «0»
- aprire lo sportello del crochet
- afferrare la levetta della capsula
- estrarre la capsula



Inserire la capsula nel crochet

- tenere la capsula tramite la levetta
- il gancino della capsula è rivolto verso l'alto
- introdurre la capsula nel crochet e farla scattare in posizione



Tagliafilo del filo inferiore

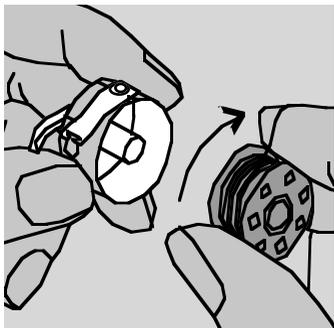
- inserire la capsula
- tagliare il filo con il tagliafilo **A**
- chiudere lo sportello del crochet

Indicazione:

Non è più necessario estrarre il filo inferiore dalla placca d'ago, perché la lunghezza del filo è adatta per iniziare subito a cucire.

Si prega di osservare attentamente le prescrizioni di sicurezza!

Introduzione della spolina

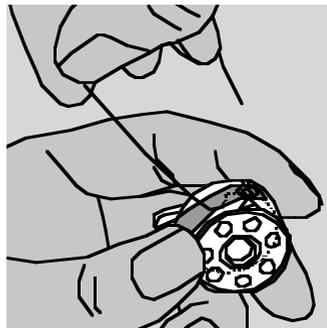


Inserire la spolina

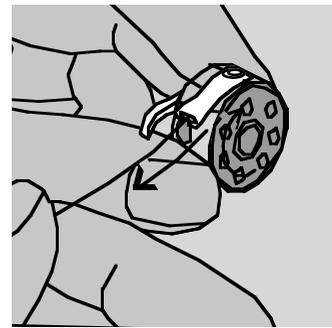
Inserire la spolina nella capsula nel modo, che il filo risulta avvolto nel senso orario.



Passare il filo da destra nell'intaglio della capsula.

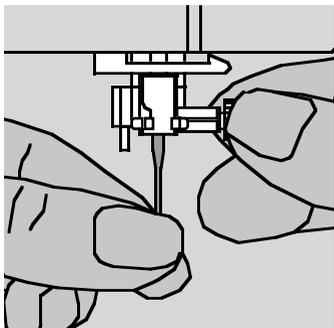


Passare il filo verso sinistra sotto la molletta ...



... finché si trova nell'intaglio a forma di T all'estremità della molletta.
La spolina deve girare nel senso orario.

Sostituzione dell'ago



Rimozione dell'ago

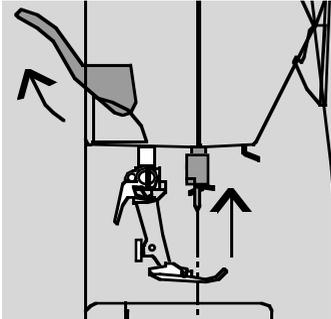
- alzare l'ago
- interruttore principale su «0»
- abbassare il piedino
- allentare la vite del morsetto dell'ago
- togliere l'ago

Introduzione dell'ago

- introdurre l'ago con la parte piatta rivolta indietro
- introdurre l'ago fino all'arresto
- riavvitare la vite di fissaggio

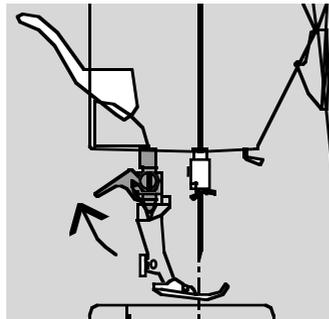
Si prega di osservare attentamente le prescrizioni di sicurezza!

Cambio del piedino



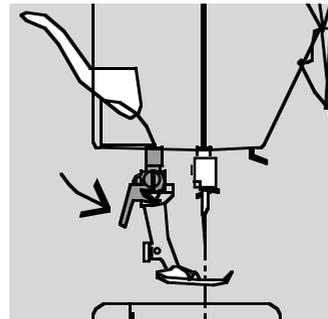
Cambiare il piedino

- alzare l'ago ed il piedino
- interruttore principale su «0»



Alzare la leva di fissaggio

- premere la leva di fissaggio verso l'alto
- togliere il piedino



Fissaggio del piedino

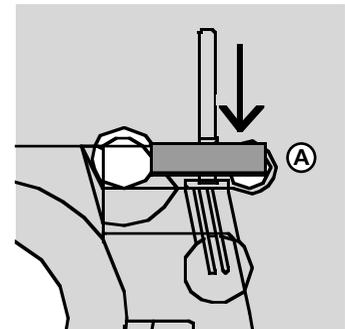
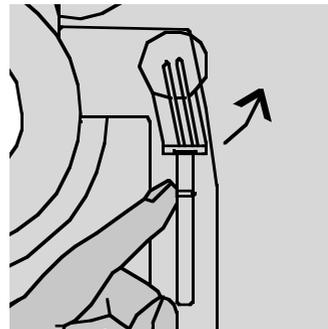
- mettere il piedino sul cono d'attacco
- abbassare la leva di fissaggio

Si prega di osservare attentamente le prescrizioni di sicurezza!

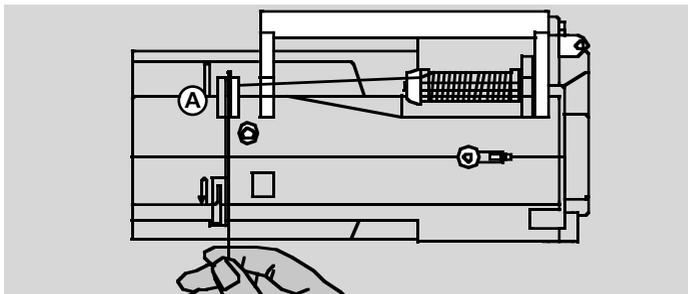
Perno portafilo supplementare

Perno portafilo verticale pieghevole

- si trova sul retro della macchina dietro il volantino
- indispensabile per cucire con più di un filo (p.e. ago gemello)
- girare ed alzare il perno
- per dare più sostegno a rocchetti grandi, usare il supporto di gomma piuma **A**



Infilatura del filo superiore



Inserire il rocchetto del filo

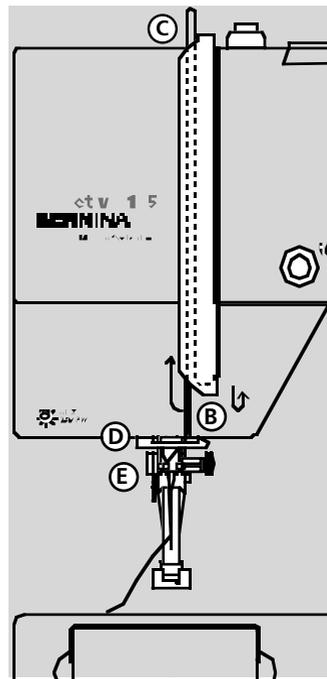
- alzare l'ago ed il piedino
- interruttore principale su «0»
- posizionare la spoletta del filo sull'apposito perno portafilo
- fermarla con un disco svolgifilo adatto al diametro della spoletta = dimensione del disco svolgifilo
- tenere ferma la spoletta e passare il filo nella guida **A** sul retro della macchina
- passare il filo nell'incavo della tensione superiore seguendo le frecce

Tirare il filo giù

guidarlo lungo la copertura della leva tendifilo (lato destro) verso il basso intorno al punto **B**

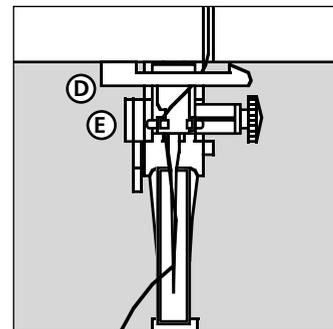
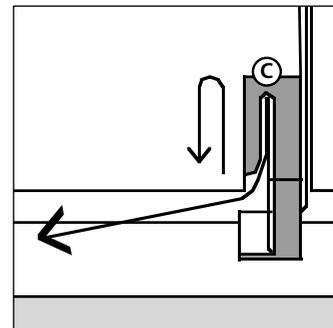
Tirare il filo su

ritornare con il filo lungo il lato sinistro della copertura al punto **C** (leva tendifilo), seguendo la direzione della freccia



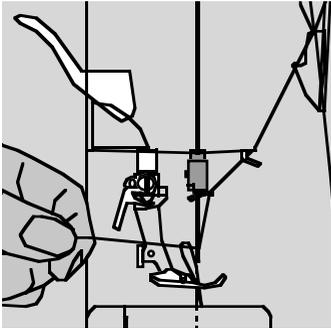
Tirare il filo giù

tornare verso il basso tirando il filo attraverso le guide **D** e **E**



Si prega di osservare attentamente le prescrizioni di sicurezza!

Estrazione del filo inferiore



Estrazione del filo inferiore

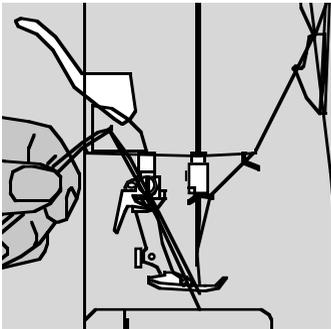
- tenere fermo il filo superiore
- cucire un punto
- tirare il filo superiore ed estrarre il filo inferiore attraverso la placca d'ago
- tirare ambedue i fili indietro attraverso l'intaglio del piedino
- tagliare i fili facendoli passare sul tagliafilo

Indicazione:

Il filo inferiore va tirato su manualmente solo per lavorazioni particolari.

Normalmente è sufficiente la quantità di filo, che rimane quando si usa il tagliafilo sullo sportello del crochet.

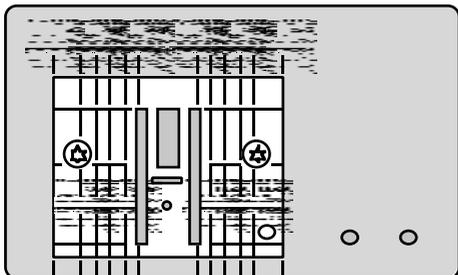
Tagliafilo



Tagliafilo laterale

- tirare il filo superiore ed il filo inferiore dall'avanti indietro facendoli passare sul tagliafilo
- i fili si staccano automaticamente cucendo il primo punto

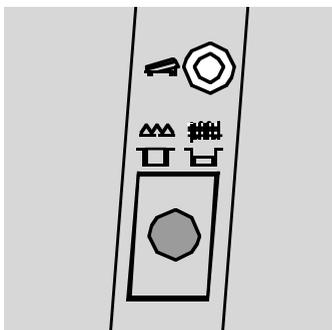
Placca d'ago



Marcature sulla placca d'ago

- sulla placca d'ago sono incise delle marcature in mm ed inch
- le indicazioni in mm si trovano sulla parte anteriore della placca
- le indicazioni in inch si trovano sulla parte posteriore della placca
- le indicazioni verticali si riferiscono alla distanza tra l'ago e la marcatura sulla placca d'ago (posizione dell'ago al centro)
- le marcature in inch e mm si trovano a destra e a sinistra sulla placca d'ago
- le marcature verticali sono un ottimo aiuto per la precisa esecuzione di orli e cuciture diritte
- le marcature orizzontali aiutano a cucire angoli, asole ed occhielli

Griffa-Trasportatore



Pulsante sotto il volantino



Pulsante pari con la superficie laterale della macchina = griffa su cucire



Pulsante premuto = griffa abbassata per lavori guidati a mano libera (rammendo, ricamo a mano libera e quilting a mano libera)

Tensione del filo



Regolazione base

- la marcatura rossa sulla rotella di regolazione è pari con la marcatura A
- per lavori normali di cucito non è necessario spostare la tensione
- per lavori particolari di cucito la tensione può essere adattata tramite la rotella della regolazione

Diminuire la tensione del filo superiore

spostare la rotella di regolazione su 3-1

Aumentare la tensione del filo superiore

spostare la rotella su 5-10

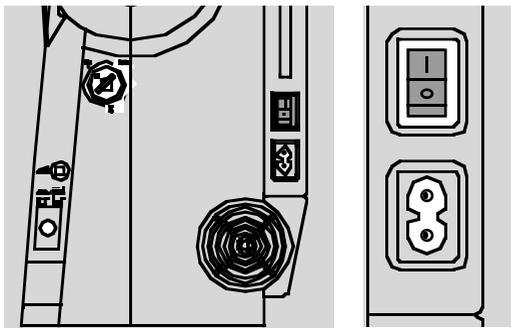
La tensione del filo viene regolata in modo ottimale nella fabbrica BERNINA, usando il filo Metrosene 100/2 della casa Arowa Mettler, Svizzera.

Lavorando con filati e tessuti particolari un adattamento della tensione può diventare necessario, inoltre si consiglia di adattare anche lo spessore ed il tipo d'ago al materiale utilizzato.

Esempio:

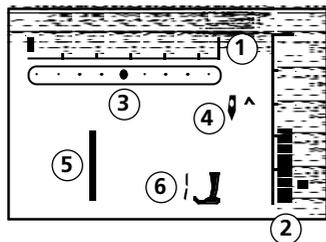
	Tensione del filo	ago
Filo metallizzato	ca. 3	90
Filo trasparente (monofil)	ca. 2-4	80

Indicazioni generali



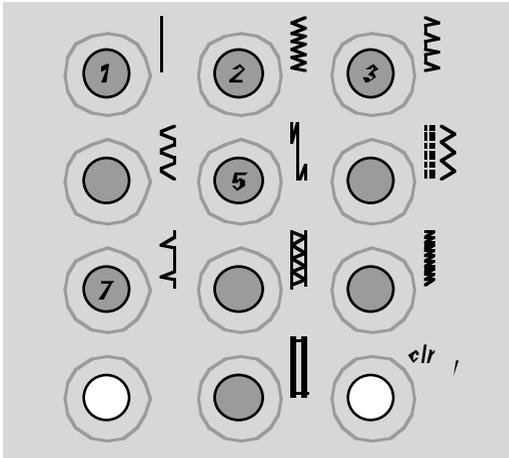
Accendere la macchina

- Interruttore principale su «1»
- la macchina è subito pronta per l'uso



Sul display appaiono le seguenti indicazioni

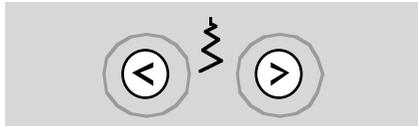
- 1 Larghezza del punto, la regolazione base lampeggia (sempre visibile)
- 2 Lunghezza del punto, la regolazione base lampeggia (sempre visibile)
- 3 Posizione dell'ago (9 posizioni)
- 4 Arresto dell'ago alto/basso (generalmente si ferma in alto)
- 5 Punto n.1 (Punto diritto)
- 6 Indicazione del piedino 1 (sul display viene sempre indicato il piedino adatto al punto selezionato)



Selezione* del punto

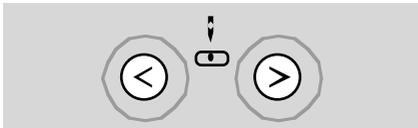
- punti 1–10:
premere il pulsante relativo; il numero del punto e la regolazione base della larghezza / lunghezza del punto sono sempre indicati sul display
Attenzione: con il tasto 0 viene selezionato il numero 10 (asola normale)
- punti 11–30 (attiva 135) oppure 11–50 (attiva 145):
premere il pulsante # e digitare il numero desiderato

*Tabella dei punti a pag. 29



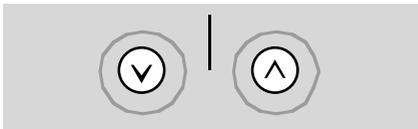
Regolazione della larghezza del punto

- tasto sinistro = punto più stretto
- tasto destro = punto più largo
- la regolazione base del punto è sempre visualizzata = punto lampeggiante sulla scala della regolazione



Regolazione della posizione dell'ago

- tasto sinistro = posizionare l'ago verso sinistra
- tasto destro = posizionare l'ago verso destra



Regolazione della lunghezza del punto

- tasto sinistro = punto più corto
- tasto destro = punto più lungo

Funzioni

Una funzione è ...

attivata, appena il suo simbolo appare sullo schermo.

disattivata, appena il suo simbolo non è più indicato sullo schermo.



Cucire indietro temporaneamente

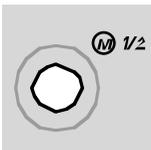
- premere il pulsante
- la macchina cuce indietro, finché il pulsante rimane premuto (lung.h.massima 3mm)

Applicazioni:

- programmare la lunghezza dell'asola
- programmare la lung.h. del rammendo automatico
- finire il programma punto diritto con fermatura automatica (n. 5)
- fermare il punto manualmente all'inizio ed alla fine della cucitura

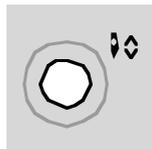
Cucire indietro permanentemente:

- premere il tasto due volte
- la macchina cuce il punto selezionato permanentemente indietro
- per cancellare il cucito indietro: premere il tasto una volta



1/2 Velocità del motore

- premere il pulsante= la macchina cuce con 1/2 velocità del motore
- premere nuovamente il pulsante, la macchina torna alla massima velocità



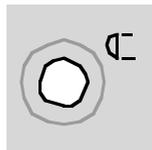
Arresto dell'ago alto/basso

Nella regolazione base la freccia è rivolta verso l'alto

- premere il pulsante
- sul display la freccia è rivolta in giù = la macchina si ferma con l'ago abbassato
- premere nuovamente il pulsante: la macchina si ferma con l'ago alzato

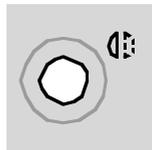
Attenzione:

Tenere premuto il pulsante = l'ago si alza o si abbassa automaticamente



Fine motivo

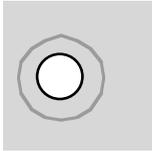
- premere il pulsante
- la macchina si ferma alla fine di un motivo individuale o alla fine di una combinazione di motivi (nella memoria)



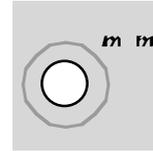
Effetto specchio (orizzontale)*

- premere il pulsante
- il punto selezionato viene specchiato orizzontalmente

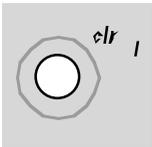
*solo attiva 145

**Pulsante #**

- pulsante per la selezione dei punti (vedi pag. 21)

**mem (memoria)**

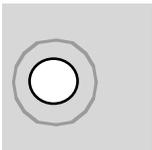
- premere il pulsante «mem»
- sul display appare «mem»
- i posti disponibili della memoria (30) ed il cursore lampeggiano
- il pulsante sinistro ed il pulsante destro (mem+) servono per sfogliare il contenuto della memoria e per programmare ricami, lettere e cifre
- il pulsante «mem+» serve per la programmazione

**clr (clear)**

- premere il pulsante = la macchina torna alla regolazione base
- funzioni attivate vengono cancellate

Eccezioni:

- arresto dell'ago alto/basso,
- 1/ 2 velocità del motore
- asole programmate; per cancellare la lunghezza dell'asola programmata = premere «crl/del» due volte

**Alfabeti, numeri (solo attiva 145)**

- premere il pulsante
- l'alfabeto viene visualizzato sul display
- premere il pulsante destro = lettere e numeri scorrono in avanti(A B C ...)
- premere il pulsante sinistro = lettere/numeri scorrono indietro (9 8 7 ...)

Alfabeto/numeri/segni d'interpunzione

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

_ . ' ! ? % () [] Ä Ö Ü Å Æ O E Ø Ñ È É ` A Â

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Memoria personale

- modifiche della lunghezza/larghezza del punto vengono memorizzate automaticamente
- Esempio:
- cucire un punto modificato (p.e.zigzag)
 - selezionare un altro punto e cucire (p.e punto dritto)
 - tornando al punto zigzag precedente tutte le modifiche impostate rimangono programmate

Ripristino della regolazione base

- ripristino manuale di singoli punti
- premendo il pulsante «crl/del» o spegnendo la macchina tutte le modifiche vengono cancellate

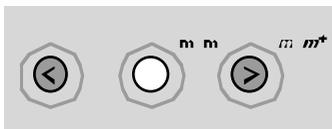
Applicazione:

- per tutti i punti
- molto utile per lavorazioni che richiedono l'uso di vari punti

Memoria

La memoria consente la combinazione di 30 disegni, lettere o cifre.

La memoria è una memoria a lungo termine – il contenuto rimane programmato, finché viene cancellato. Un'interruzione della corrente o la disinserzione della macchina non hanno influenza

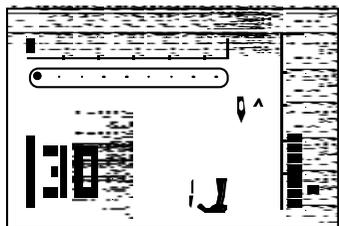


Pulsanti memoria

- tasto sinistro (<) = scorrimento indietro del contenuto della memoria
- tasto centrale (mem) = aprire e chiudere la memoria
- tasto destro (mem+) = programmare la memoria e scorrimento in avanti della memoria

Aprire la memoria

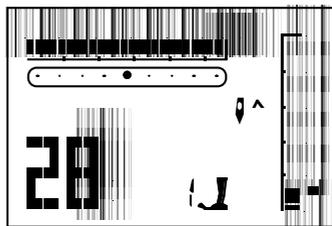
- premere il tasto «mem»
- la memoria si apre, sul display appare «mem»
- a memoria vuota lampeggiano il numero 30 (= capacità della memoria) ed il cursore a sinistra
- se la memoria non è vuota, appaiono i numeri dei punti o delle lettere/cifre salvati; fare scorrere in avanti il contenuto



sul programma memorizzato. Modifiche della lunghezza/larghezza del punto e della posizione dell'ago possono essere fatte in qualsiasi momento.

Disegni, lettere o numeri singoli possono essere cancellati o soprascritti.

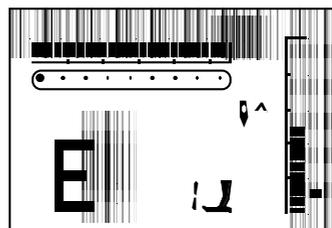
della memoria, finché il cursore e l'indicazione dei posti vuoti lampeggiano



Esempio: Punto memorizzato

- il numero memorizzato (28) è visualizzato

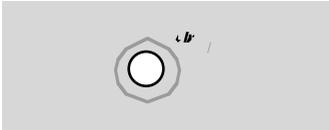
Programmazione dei punti vedi a pag. 25



Esempio: Lettera d'alfabeto memorizzata

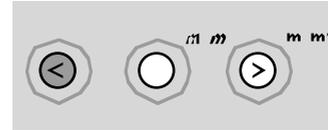
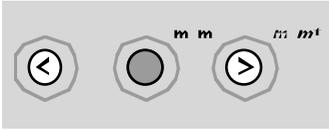
- la lettera memorizzata (E) è visualizzata

Programmazione di lettere o numeri a pag. 26



Cancelare l'intero contenuto della memoria

- premere il tasto «clr/del» e premere contemporaneamente anche il tasto «mem»
- lasciare i due tasti
- abbandonare la memoria, premendo il tasto «mem»
- l'intera memoria è cancellata



Scorrimento indietro

- premere il tasto sinistro = i punti programmati scorrono indietro

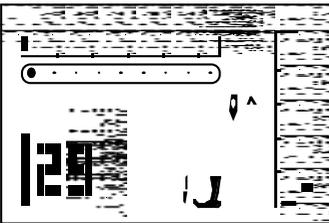
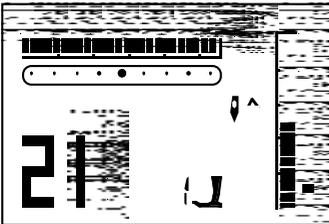


Scorrimento in avanti

- premere il tasto «mem+» = i punti programmati scorrono in avanti

Programmazione di punti utili e decorativi

- aprire la memoria (vedi pag.24)
- selezionare il punto desiderato (vedi pag.21)
- il numero del punto (21) è indicato sul display
- premere il tasto «mem+» (tasto per memorizzare) = il programma è memorizzato
- l'indicazione della memoria libera (in questo caso 29 posti) ed il cursore lampeggiano
- selezionare il prossimo punto; salvare con il tasto «mem+», ecc.

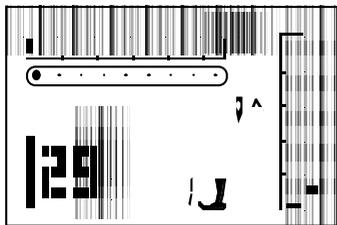
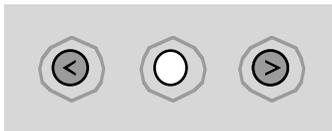


Inizio del cucito

- premere il reostato = la macchina per cucire computerizzata va automaticamente all'inizio della combinazione programmata
- attivare la funzione «Fine disegno» (□) = la macchina si ferma automaticamente alla fine della combinazione programmata

Attenzione:

- I seguenti programmi speciali non possono essere salvati nella memoria:
- n. 5, programma Ferpapunto
 - n. 10-12, Asole
 - n. 13, Programma per attaccare bottoni
 - n. 14, Prog. per rammendare
 - n. 15, Punto imbastitura

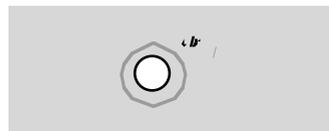
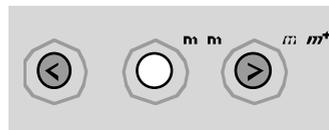


Programmazione di lettere, numeri e segni d'interpunzione (solo attiva 145)

- aprire la memoria (vedi pag. 24)
- premere il pulsante dell'alfabeto
- selezionare la lettera/cifra (vedi pag. 23)
- premere «mem+», la lettera/cifra è programmata
- i posti liberi della memoria (qui 29) ed il cursore lampeggiano
- selezionare la prossima lettera/cifra, programmare con «mem+», ecc.
- programmazione di parole: per distanziare le parole selezionare () e programmare

Indicazione:

Ogni modifica della larghezza/lunghezza del punto si riflette sull'intero Alfabeto. Per modificare lettere/numeri singoli, bisogna effettuare la modifica manualmente e per ogni singolo motivo.



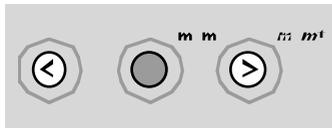
Correzioni della memoria

Sostituzione di ricami, lettere e cifre singoli già programmati

- premere il pulsante destro/sinistro, far scorrere il contenuto della memoria, fino all'apparizione del punto da sostituire
- eseguire la correzione = selezionare la modifica desiderata: numero del punto
lettera
cifra
lunghezza/larghezza del punto
posizione dell'ago
ecc.
- premere «mem+» = la programmazione è modificata (soprascritta)

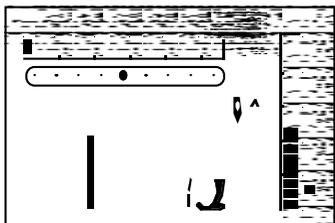
Cancellazione di punti, lettere e numeri singoli

- selezionare il motivo da cancellare nella memoria
- premere «clr/del»
- il motivo singolo è cancellato



Uscire dalla memoria

- premere il tasto «mem» = il contenuto completo della memoria viene memorizzato
- la memoria è chiusa



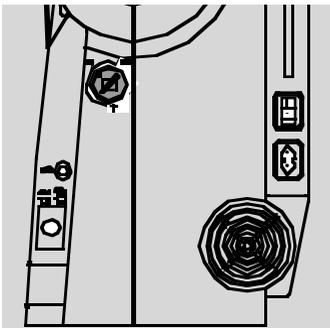
L'indicazione «mem» sullo schermo si spegne

Il contenuto della memoria rimane memorizzato anche se la macchina viene staccata dalla rete di corrente.

Il contenuto della memoria può essere richiamato in qualsiasi momento.

Il contenuto della memoria è perduto, se la macchina viene spenta prima di uscire dalla memoria con il pulsante mem.

Bilanciamento

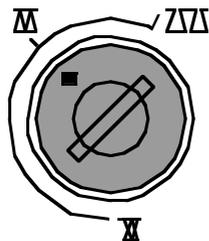


Prima di lasciare la fabbrica ogni macchina per cucire **BERNINA** viene testata e campionata su stoffa di cotone e con il filo Metrosene 100/2 della casa Arowa Mettler, Svizzera.

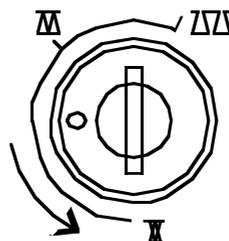
Materiali, fili e rinforzi diversi possono alterare la formazione dei punti programmati in modo, che non chiudono più o che vengono cuciti sovrapposti (troppo largo, troppo stretto).

Il bilanciamento corregge il punto e lo adatta nel modo migliore a qualsiasi materiale.

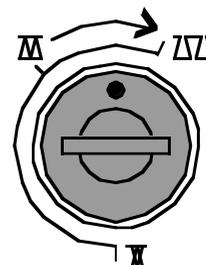
Impiego:
Punti utili, p.e. punto nido d'ape su jersey, punti decorativi, asole, ecc.



Posizione normale



Avvicinare i punti
(accorciamento della lunghezza del punto)



Distanziamento dei punti
(allungamento della lunghezza del punto)



Indicazione:

Al termine del lavoro con il bilanciamento modificato, riportare la manopola sempre alla posizione normale.

Tabella punti

Punti utili e decorativi

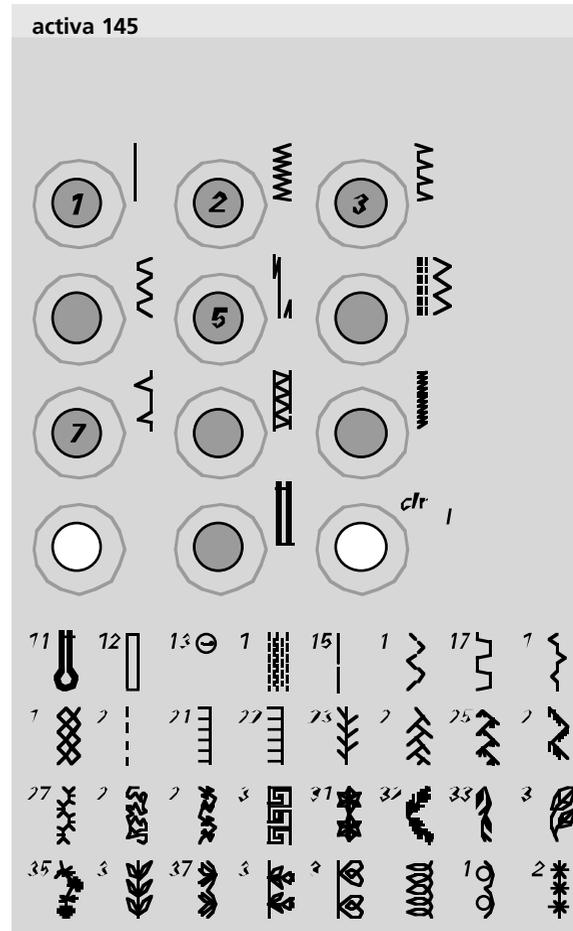
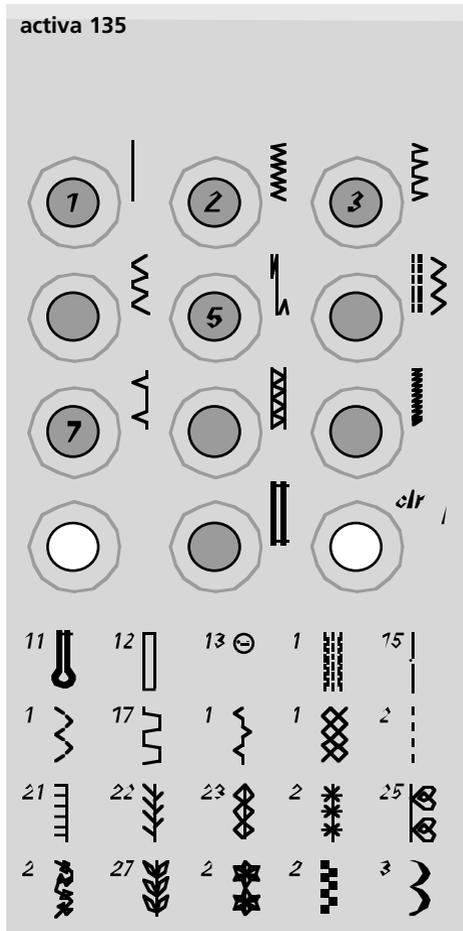
- 1 Punto diritto
- 2 Punto zigzag
- 3 Punto vari-overlock
- 4 Punto serpentino
- 5 Punto diritto con programma fermapunto
- 6 Punto diritto triplo e punto zigzag triplo
- 7 Punto invisibile
- 8 Punto overlock doppio
- 9 Punto super-stretch
- 10 Asola
- 11 Asola a punto diritto
- 12 Asola a goccia
- 13 Programma per attaccare bottoni
- 14 Programma per rammendo
- 15 Punto imbastitura
- 16 Punto zigzag cucito
- 17 Punto universale
- 18 Punto arricciatura
- 19 Punto nido d'aape

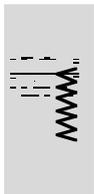
attiva 135

- 20-22 Punti quilting
23-30 Punti decorativi

attiva 145

- 20-28 Punti quilting
29-50 Punti decorativi



Punti: Selezione**1 Punto diritto**

Per stoffe non elastiche e tutti i lavori a punto diritto

2 Punto zigzag

Per lavori a zigzag come la rifinitura e l'applicazione di nastri elastici e pizzi

3 Vari-Overlock

Per jersey leggero; cucitura overlock elastica ed orlo elastico

**4 Punto serpentino**

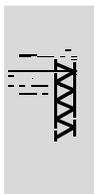
Per quasi tutti i tipi di materiali; rammendo a punto serpentino, rattoppi, rinforzo di bordi ecc.

5 Programma ferma punti

Per tutti i tipi di stoffe; per fermare i punti all'inizio ed alla fine di cuciture a punto diritto

6 Punto diritto triplo e punto zigzag triplo

Per cuciture resistenti su materiali robusti

**7 Punto invisibile**

Per quasi tutti i tipi di stoffe; orlo invisibile, orlo a conchiglia su tessuti morbidi in jersey e tessuti leggeri, cucitura ornamentale

8 Overlock doppio

Per maglia di ogni tipo; cucitura overlock = cucire e rifinire in una sola operazione

9 Punto super stretch

Per materiali molto elastici, cuciture aperte molto elastiche per abbigliamento di ogni tipo

**14 Programma di rammendo**

Rammendo automatico di tessuti leggeri e medio pesanti

19 Punto nido d'ape

Per tutti i tipi di maglia e stoffe lisce; cucitura a vista per biancheria, abbigliamento, tovaglie ecc.

20 Punto Quilting effetto «fatto a mano»

Effetto fatto a mano: sul diritto un punto è visibile (filo inferiore), il prossimo punto (filo superiore = filo trasparente) è invisibile; adattare la tensione al materiale utilizzato (6–9)

**10 Asola normale**

Per materiale leggeri e medio pesante; camicette, vestiti, pantaloni, biancheria ecc.

11 Asola a goccia

Per stoffe pesanti (non elastiche); giacche, cappotti, pantaloni, abbigliamento per tempo libero

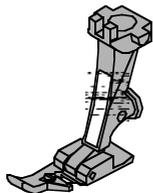
12 Asola a punto diritto

Programma automatico a punto diritto per l'asola sartoriale a filetto (asolatore automatico n. 3A) oppure per la tasca a filetto (piedion n. 3, accessorio opzionale)

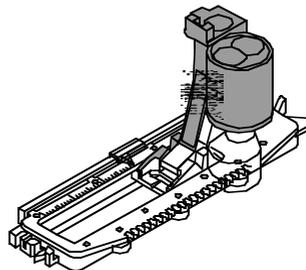
Assortimento piedini



1
Piedino trasporto indietro
punti utili e decorativi



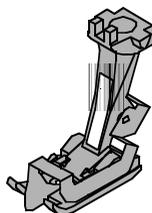
2
Piedino overlock
cucitura overlock, orlo overlock



3A
Asolatore automatico
asole su materiali non troppo voluminosi, programma di rammendo



4
Piedino per cerniere
inserire cerniere



5
Piedino punto invisibile
orlo invisibile, impunture strette



9
Piedino per rammendo
quilting a mano libera su quilt leggeri e medio pesanti; rammendo



37
Piedino Patchwork 1/4 inch (ca. 6 mm)
lavori patchwork con margine di cucitura di 1/4 inch e 1/8 inch (per attiva 135 disponibile come accessorio opzionale)

Punto diritto con programma fermapunto



Selezione punto: **programma ferma punto n. 5**
Ago: **spessore e tipo a seconda del materiale (vedi pag. 55)**
Filo: **cotone/poliestere**
Griffa: **alzata/su cucire**
Nähfuss: **pedino per trasporto indietro n. 1**

Programma ferma punti

- per tutti i materiali
- per fermare il punto all'inizio ed alla fine della cucitura
- i punti di fermatura vengono posizionati esattamente sopra i punti precedenti

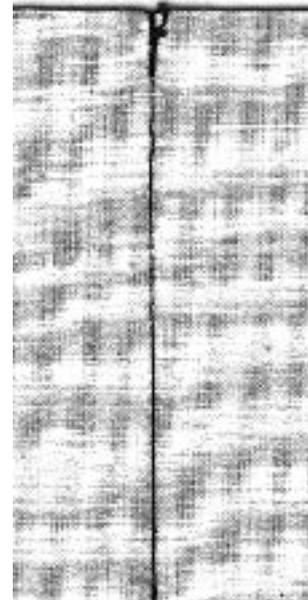
Inizio di cucitura

- la macchina ferma i punti automaticamente all'inizio della cucitura (5 punti in avanti, 5 punti indietro)
- la macchina continua la cucitura a punto diritto



Fine della cucitura

- alla fine della cucitura premere il tasto ferma punti = la macchina ferma i punti automaticamente alla fine della cucitura (5 punti in avanti, 5 punti indietro)
- la macchina si ferma automaticamente alla fine del programma



Punto imbastitura

- Selezione punto: **Punto imbastitura n. 15**
Ago: **Spessore e tipo a seconda del materiale (vedi pag. 55)**
Filo: **Cotone/Poliestere**
Griffa: **Abbassata/posizione per rammendo**
Piedino: **Piedino n. 9**

Punto imbastitura

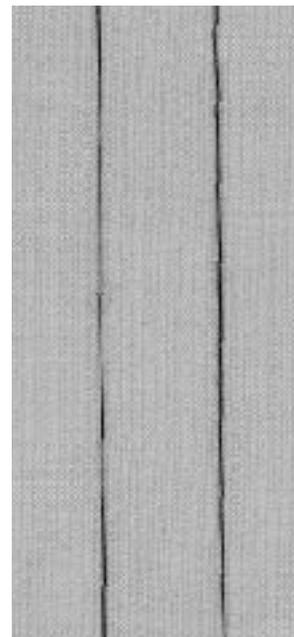
- per tutti i lavori, che necessitano di punti molto lunghi
- per imbastire cuciture, orli, quilts , ecc.
- punti facili da disfare

Preparazione

- fermare gli strati di materiale con degli spilli (orizzontalmente alla direzione d'imbastitura) per evitare che il materiale si sposti

Imbastire

- abbassare la griffa
- posizionare il materiale sotto il piedino e cucire un punto; tenere i fili all'inizio dell'imbastitura
- spostare il cucito indietro per la lunghezza del punto desiderata
- cucire il punto e ripetere il processo



CONSIGLIO

Fermare/fissare il filo

- eseguire all'inizio ed alla fine alcuni punti corti

Imbastire

- utilizzare filo da rammendo sottile; è più facile da eliminare

Orlo invisibile



Selezione punto:

Ago:

Filo:

Griffa:

Piedino:

Punto invisibile n. 7

tipo e spessore a seconda del materiale (vedi pag.55)

cotone/poliestere

alzata/su cucire

piedino per punto invisibile n. 5

Orlo invisibile

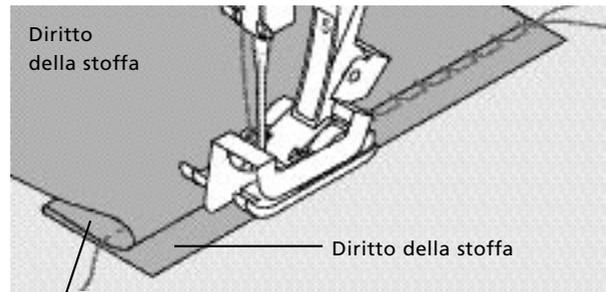
per orli «invisibili» su stoffe medio pesanti e pesanti di cotone, lana e fibre miste

Preparazione

- rifinire il margine della stoffa
- piegare l'orlo ed imbastire
- ripiegare il cucito in modo, che il margine rifinito è posizionato a destra (vedi illustrazione)
- porre il cucito sotto il piedino con la piega appoggiata alla guida del piedino

Cucire

- l'ago deve forare appena il bordo della stoffa ripiegata (esattamente come l'orlo fatto a mano)
- regolare la larghezza del punto a seconda del materiale
- cucire circa 10 cm, controllare l'orlo sul davanti e sul rovescio e regolare eventualmente la larghezza del punto



Rovescio della stoffa



CONSIGLIO

Regolazione precisa della larghezza del punto

guidare il bordo piegato in modo regolare lungo la guida del piedino = cucitura regolare

Programma di rammendo



Selezione punto: **Programma di rammendo n. 14**
 Ago: **tipo e spessore a seconda del materiale (vedi pag.55)**
 Filo: **filo per rammendo**
 Griffa: **alzata/su cucire**
 Piedino: **pieдино per trasporto indietro n. 1**
asolatore automatico n. 3A

Rammendo veloce di strappi e parti consumate

«sostituzione» dei fili verticali in ogni materiale

Rammendo con il piedino per trasporto indietro n. 1 (sistema contapunti)

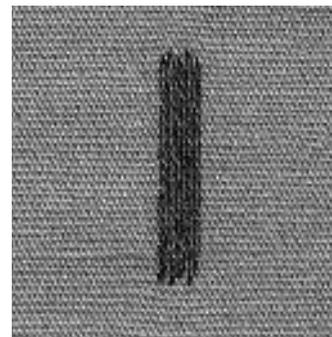
- abbassare l'ago in alto a sinistra della parte danneggiata
- eseguire la prima cucitura e fermare la macchina
- premere il tasto ferma punto sul frontale della macchina: la 1. lunghezza è programmata
- finire il rammendo, la macchina si ferma automaticamente

Rammendo di superfici grandi:

- spostare il lavoro e ripetere il programma di rammendo
- cancellare la programmazione con il pulsante «clr»

Rammendo con l'asolatore automatico n. 3A

- solo per strappi piccoli o superfici piccole: lunghezza massima del rammendo 3 cm
- lavorazione come con piedino n. 1



CONSIGLIO

Rinforzo

porre sotto il rammendo della stoffa leggera o garza

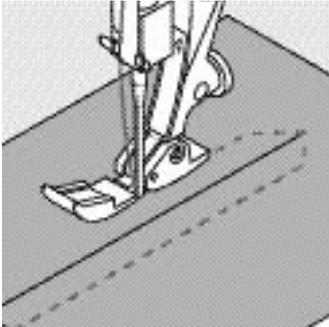
Preparazione

tendere materiali leggeri nell'apposito telaio* per rammendo per evitare pieghe ecc.

* Il telaio è disponibile come accessorio opzionale.

Cerniera

- Selezione punto: **Programma ferma punto n. 1**
 Ago: **spessore e tipo secondo il materiale (vedi pag.55)**
 Filo: **cotone/poliestere**
 Griffa: **alzata (su cucire)**
 Piedino: **piedino per cerniere n. 4**
 Posizione dell'ago: **all'estrema destra oppure all'estrema sinistra**

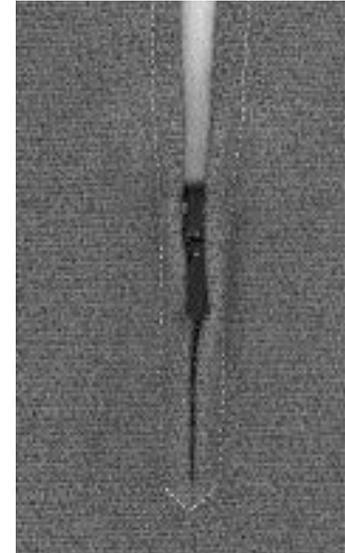


Preparazione

- imbastire la cerniera
- i bordi della stoffa si incontrano sopra il centro della cerniera

Cerniera

- attaccare i lati della cerniera partendo dal basso verso l'alto; cucire parallelamente alla stoffa ripiegata
- spostare l'ago una volta a destra, una volta a sinistra
- il piedino deve scorrere lungo i dentini della cerniera
- l'ago deve penetrare più vicino possibile alla fila dei denti



CONSIGLIO

Non cucire sopra il gancino della cerniera

- chiudere la cerniera e cucire fino a circa 5 cm dal gancino
- abbassare l'ago nella stoffa, alzare il piedino, aprire la cerniera, riabbassare il piedino e continuare a cucire

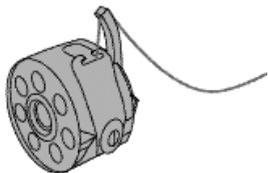
Il trasporto all'inizio della cucitura

- tenere fermi i fili all'inizio della cucitura = eventualmente tirare il cucito leggermente indietro (pochi punti)

La fascia della cerniera e la stoffa sono di un materiale molto rigido e duro

- usare un ago n. 90-100 per ottenere una formazione del punto regolare

Informazioni importanti riguardo asole ed occhielli



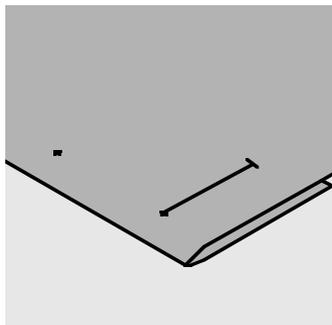
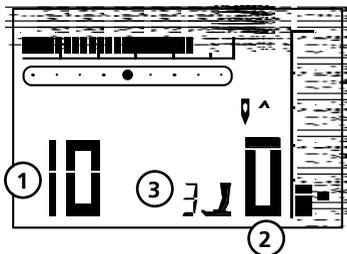
Tensione dell'asola

- infilare il gancio della bobina = la tensione del filo inferiore aumenta
- così l'asola acquista un aspetto leggermente bombato
- l'asola risulta più bella
- il filo di rinforzo rende l'asola ancora più resistente e dona un aspetto perfetto (pag. 46, 47)

Asole sono chiusure pratiche, che possono avere anche una funzione decorativa.

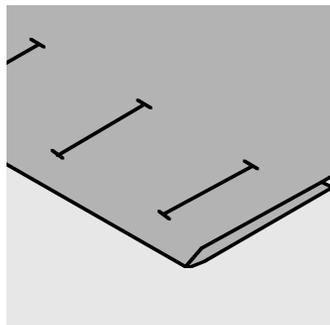
Selezionare l'asola desiderata (n. 10 oppure n. 11); sul display sono indicati:

- 1 il numero dell'asola
- 2 Il simbolo dell'asola (lampeggia)
- 3 il piedino



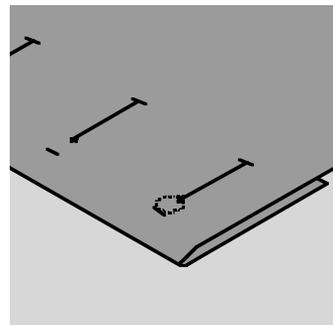
Marcare asole automatiche

- marcare la lunghezza di una sola asola
- dopo aver cucito la prima asola la lunghezza rimane memorizzata
- per le asole seguenti marcare soltanto il punto iniziale
- utilizzare l'asolatore n. 3A



Marcare asole manuali

- marcare la lunghezza dell'asola direttamente sul tessuto
- utilizzare il piedino per asole n. 3 (opzionale)



Marcare occhielli a goccia

- marcare soltanto la lunghezza del tratto a punto pieno
- la dimensione della goccia deve essere calcolata nella lunghezza complessiva dell'asola

Prova di cucito

- eseguire la prova di cucito sempre sul tessuto originale
- adoperare il rinforzo originale
- selezionare lo stesso tipo d'asola
- cucire l'asola nella direzione originale (orizzontale o verticale)
- aprire l'asola
- far passare il bottone attraverso l'apertura
- correggere la dimensione dell'asola, se è necessario

Correzioni**Modificare la larghezza dei tratti a punto pieno:**

- modificare la larghezza del punto
- modifiche della larghezza del punto sono cancellabili con il tasto «clr/del»

Modificare la lunghezza del punto:

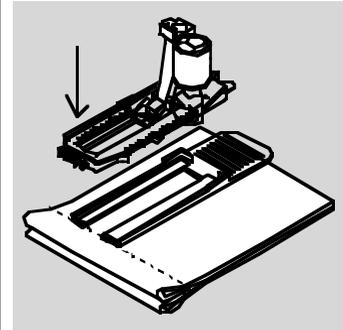
- ogni modifica della lunghezza del punto si riflette su ambedue i tratti a punto pieno (più fitti, più radi)
- modifiche della lunghezza del punto sono cancellabili con il tasto «clr/del»

Bilanciamento asole automatiche/manuali

Il bilanciamento si riflette su ambedue i tratti a punto pieno di asole automatiche e manuali, perché i due lati sono cuciti nella stessa direzione.

Bilanciamento asole manuali/asole a misurazione ottica

- il bilanciamento si riflette su ambedue i tratti a punto pieno, che vengono cuciti nella stessa direzione

**CONSIGLIO**

Se l'asola è posizionata orizzontalmente sul bordo dell'indumento, si consiglia l'uso del compensatore per il piedino a slitta (accessorio opzionale). Inserire il compensatore da dietro tra indumento e piedino e posizionarlo fino allo spessore più alto. Così il piedino non deve superare «scalini».

Nota:

Al termine del lavoro riportare il bilanciamento alla regolazione normale!

Asole automatiche con misurazione ottica

I due tratti a punto pieno sono cuciti sempre nella stessa direzione.

Attenzione:

Il piedino a slitta deve appoggiare in modo uniforme sul materiale, altrimenti la lunghezza non può essere misurata correttamente!



Selezione punto:

Ago:

Filo:

Griffa:

Piedino:

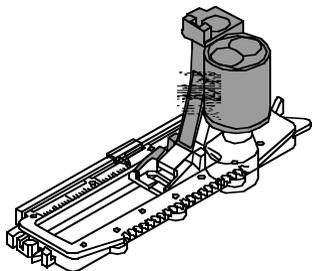
asola n. 10

tipo e spessore secondo il materiale (vedi pag. 55)

cotone, poliestere

alzato (su cucire)

asolatore automatico n. 3A



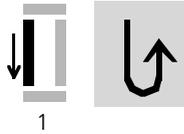
Asola automatica

- infilare il filo inferiore nel foro della capsula
- il piedino n. 3A misura automaticamente la lunghezza dell'asola grazie alla sua lente ottica = duplicazione esatta e ritorno automatico al raggiungimento della lunghezza massima
- sul display è indicata ogni fase dell'asola – la fase attivata lampeggia

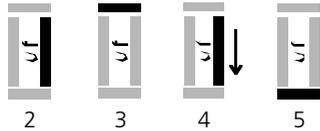
Nota :

Ogni asola automatica indica inizialmente il piedino n. 3





1



2

3

4

5

Programmazione dell'asola

- 1 Cucire il primo tratto a punto pieno in avanti fino alla lunghezza desiderata; fermare la macchina
 - premere il tasto ferma punto
 - «auto» e asolatore n. 3A appaiono sul display = la lunghezza è programmata

la macchina cuce automaticamente:

- 2 a punto diritto indietro
- 3 la prima travetta
- 4 il secondo tratto a punto pieno in avanti
- 5 la seconda travetta ed alcuni punti di fermatura
 - la macchina si ferma e torna automaticamente all'inizio dell'asola

Sistema automatico

- tutte le asole seguenti sono cucite nella stessa lunghezza (senza premere il tasto fermapunto)
- cancellare la programmazione con il pulsante «clr/del»
- salvare asole programmate nella memoria a lungo termine (pag. 48)

Correzioni (vedi pag. 39)

Bilanciamento

- nell'asola automatica a misurazione ottica il bilanciamento si riflette contemporaneamente su ambedue tratti a punto pieno, perché vengono cuciti nella stessa direzione



CONSIGLIO

Marcatura

- con le asole programmate marcare solo la lunghezza della prima asola sulla stoffa per tutte le asole seguenti basta marcare il punto iniziale = un vero risparmio di tempo!

Velocità di cucito:

- eseguire le asole a velocità ridotta per un risultato ottimale
- cucire tutte le asole alla stessa velocità per ottenere un punto pieno regolare

Compensatore per asole (accessorio opzionale)

Se l'asola è posizionata orizzontalmente sul bordo dell'indumento, si consiglia l'uso del compensatore per il piedino a slitta. Questo accessorio garantisce l'appoggio regolare del piedino e quindi un'asola perfetta (vedi pag. 39).

Nota:

Al termine del lavoro riportare il bilanciamento alla regolazione normale!

Asole a goccia automatiche con misurazione ottica

I due tratti a punto pieno sono cuciti sempre nella stessa direzione.



Selezione punto:

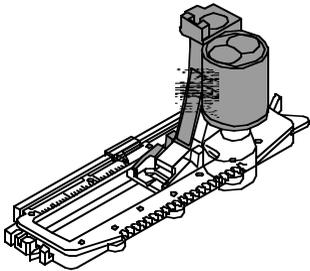
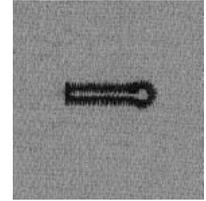
asola a goccia n. 11

Ago: **tipo e spessore secondo il materiale (vedi pag. 55)**

Filo: **cotone , poliestere**

Griffa: **alzato (su cucire)**

Piedino: **asolatore automatico n. 3A**

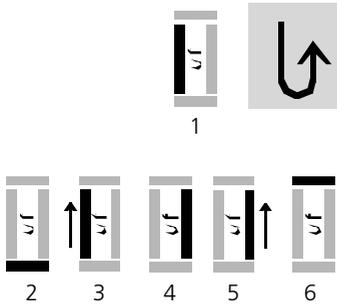


Asola a goccia automatica

- infilare il filo inferiore nel foro della capsula (pag.38)
- il piedino n. 3A misura automaticamente la lunghezza dell'asola grazie alla sua lente ottica = duplicazione esatta e ritorno automatico al raggiungimento della lunghezza massima

Marcare l'asola a goccia

- marcare solo la lunghezza del tratto a punto pieno senza la goccia
- sul display è indicata ogni fase dell'asola – la fase attivata lampeggia



Programmazione dell'asola a goccia

- 1 Cucire a punto diritto in avanti, fermare la macchina
 - premere il tasto ferma punto
 - «auto» e asolatore n. 3A appaiono sul display = la lunghezza è programmata la macchina cuce automaticamente:
- 2 la goccia
- 3 il primo tratto a punto pieno indietro
- 4 a punto diritto in avanti
- 5 il secondo tratto a punto pieno indietro
- 6 la travetta ed alcuni punti di fermatura
 - la macchina si ferma e torna automaticamente all'inizio dell'asola

Sistema automatico

- tutte le asole seguenti vengono cucite nella stessa lunghezza (senza premere il tasto fermapunto)
- cancellare la programmazione con il pulsante «clr/del»
- salvare asole programmate nella memoria a lungo termine (pag. 48)

Correzioni (vedi pag. 39)

Bilanciamento

- nell'asola manuale e asola automatica a misurazione ottica il bilanciamento si riflette contemporaneamente su ambedue tratti a punto pieno, perché vengono cuciti nella stessa direzione
- la goccia dell'asola goccia può essere corretta con il bilanciamento

Nota:

Al termine del lavoro riportare il bilanciamento alla regolazione normale!



CONSIGLIO

Asole programmate

- asole programmate garantiscono sempre la stessa lunghezza e perfezione

Marcatura

- con le asole programmate marcare solo la lunghezza della prima asola sulla stoffa
- per tutte le asole seguenti basta marcare il punto iniziale = un vero risparmio di tempo!

Asola a goccia doppia

- su stoffe pesanti si può cucire un'asola a goccia doppia; il primo passaggio viene cucito a punto più rado
- dopo la prima asola non spostare la stoffa
- regolare la lunghezza del punto (più corta) e premere il reostato per cucire la stessa asola una seconda volta esattamente sulla prima

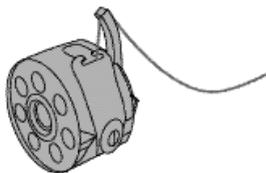
Asola manuale (tutti tipi)

Il metodo dell'asola manuale è adatto per confezionare un'asola singola oppure per la riparazione di asole già esistenti.

Le fasi della lavorazione dipendono dal tipo dell'asola selezionata.

L'asola manuale non è memorizzabile.

Selezione punto:	tutti tipi di asole
Ago:	tipo e spessore secondo il materiale (vedi pag. 55)
Filo:	cotone , poliestere
Griffa:	alzato (su cucire)
Piedino:	asolatore automatico n. 3 (opzionale)



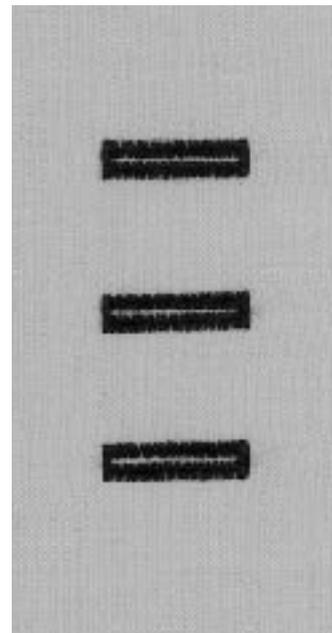
Preparazione

- selezionare l'asola
- sul display sono indicati:
 - il numero dell'asola selezionata (10 o 11)
 - il piedino n. 3
 - il simbolo dell'asola lampeggia
- infilare la tensione supplementare della capsula

Fare sempre una prova di cucito

- adoperare sempre il tessuto originale ed il rinforzo originale
- cucire l'asola nella direzione originale (orizzontale o verticale)

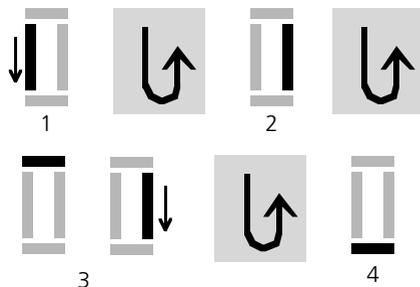
Indicazione: Correzioni (vedi pag. 39)



Cucire l'asola manuale

Ambedue lati a punto pieno sono cuciti nella stessa direzione.

Le fasi di lavorazione sono indicate sul display (lampeggiano).

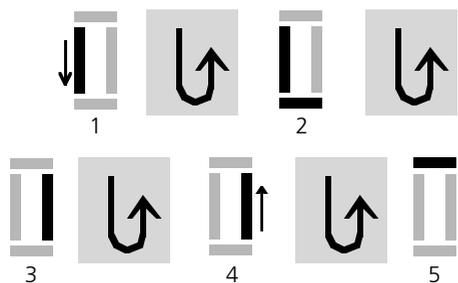


- 1 Cucire il primo tratto a punto pieno fino ad arrivare alla lunghezza desiderata; fermare la macchina
 - premere il pulsante fermapunto
- 2 Cucire a punto diritto indietro e fermare la macchina all'altezza del primo punto (inizio dell'asola)
 - premere il pulsante fermapunto
- 3 Cucire la travetta superiore ed il secondo tratto a punto pieno; fermare la macchina
 - premere il pulsante fermapunto
- 4 Cucire la travetta inferiore ed eseguire i punti di fermatura

Cucire l'asola a goccia manuale

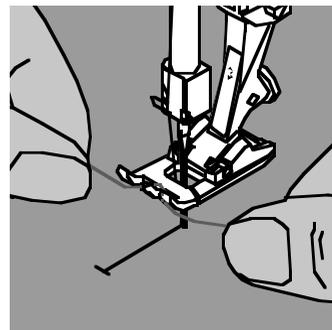
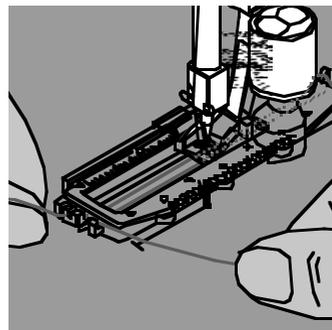
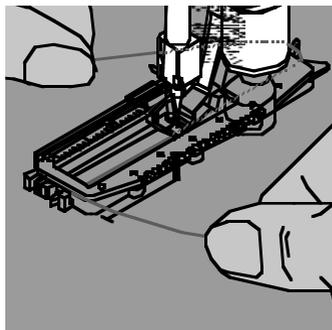
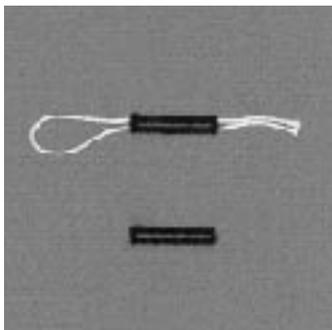
Cucire ambedue lati a punto pieno con la stessa velocità.

Le fasi di lavorazione sono indicate sul display (lampeggiano).



- 1 Cucire a punto diritto in avanti; fermare la macchina
 - premere il pulsante fermapunto
- 2 Cucire la goccia ed il 1. lato a punto pieno indietro e fermare la macchina all'altezza del primo punto (inizio dell'asola)
 - premere il pulsante fermapunto
- 3 Cucire a punto diritto in avanti e fermare la macchina all'altezza della goccia
 - premere il pulsante fermapunto
- 4 Cucire il 2. tratto a punto pieno indietro e fermare la macchina all'altezza del primo punto (inizio dell'asola)
 - premere il pulsante fermapunto
- 5 Cucire la travetta ed eseguire i punti di fermatura

Asola con filo di rinforzo



Filo di rinforzo

- il filo inserito rinforza e perfeziona l'asola
- il cappio del rinforzo si trova dall'estremità dell'asola, che è esposta alla trazione del bottone (posizione del bottone)
- posizionare il lavoro sotto il piedino
- l'uso del rinforzo è consigliato soprattutto per l'asola normale

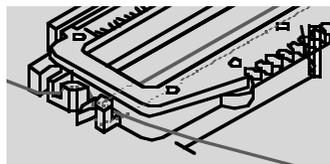
Rinforzo ideale

- filo perlato n. 8
- filo forte per cucito a mano
- cotone sottile per uncinetto

Aggancio del filo rinforzante sull'asolatore automatico n. 3A

- abbassare l'ago all'inizio dell'asola
- il piedino è alzato
- passare il filo da destra sotto il piedino
- agganciare il filo alla staffetta posteriore del piedino

- passare ambedue le estremità del filo rinforzante in avanti



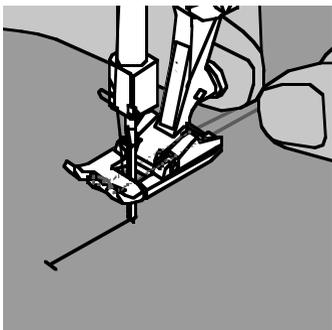
- agganciare le estremità del filo sul davanti del piedino
- eseguire l'asola

Aggancio del filo rinforzante su piedino n. 3 (opzionale)

- abbassare l'ago nella stoffa all'inizio dell'asola
- il piedino è alzato
- agganciare il filo rinforzante sulla staffetta centrale del piedino per asole n. 3 (davanti)

Cucire

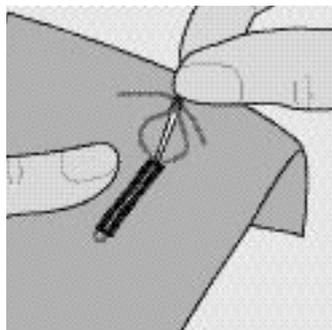
- cucire l'asola senza trattenere il filo rinforzante
- il filo viene coperto dal punto pieno



- tenere ambedue le estremità del filo e passarle sotto il piedino (le due estremità del filo scorrono nelle scanalature sotto il piedino)
- abbassare il piedino

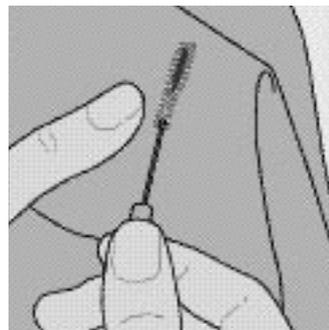
Cucire

- cucire l'asola senza trattenere il filo rinforzante
- il filo viene coperto dal punto pieno



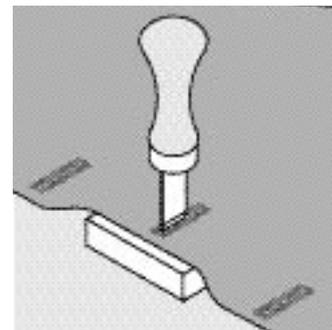
Fermare il filo rinforzante

- tirare il cappio di filo nell'asola finita
- passare le estremità del rinforzo sul rovescio del lavoro (ago per cucire a mano)
- annodare o fermare con alcuni punti



Aprire l'asola tramite il taglia asola

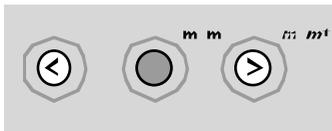
- aprire l'asola, tagliando dall'esterno verso il centro



Lesina taglia asola (accessorio opzionale)

- porre un pezzo di legno sotto l'asola
- posizionare la lesina al centro dell'asola
- aprire a mano oppure battendo con un martello sulla lesina

Asole programmate



Asole programmate nella memoria a lungo termine

- dopo la programmazione premere il pulsante «mem+»
- l'asola è memorizzata nella memoria a lungo termine

Richiamare asole programmate dalla memoria a lungo termine

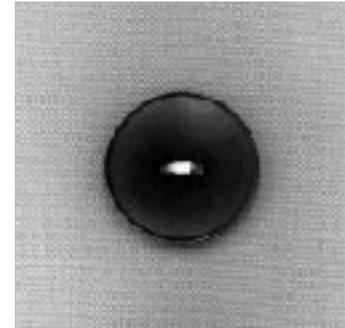
Asole programmate possono essere richiamate in ogni momento, anche se la macchina è stata spenta.

- selezionare l'asola desiderata
- premere il pulsante «mem»
- cucire l'asola programmata
- per ogni tipo d'asola solo una lunghezza è memorizzabile; programmando una nuova lunghezza con il pulsante «mem», la lunghezza precedente viene soprascritta
- per cancellare la programmazione premere il pulsante «clr/del»

Programma per attaccare bottoni



- Selezione punto: **Programma per attaccare bottoni n. 13**
 Larghezza del punto: **secondo la distanza dei fori del bottone**
 Ago: **Spessore e tipo secondo il materiale (vedi pag. 55)**
 Filo: **Cotone/Poliestere**
 Griffa: **Abbassata (posizione per rammendo)**
 Piedino: **Piedino n. 9**
Piedino per attaccare bottoni n. 18 (accessori opzionali)



Attaccare bottoni

- per attaccare bottoni con 2 e 4 fori
- cucire bottoni che servono solo come decorazione senza «gambo»
- il «gambo» (= distanza tra stoffa e bottone) può essere regolato al piacere con il piedino n. 18

Attaccare bottoni con il piedino n. 9

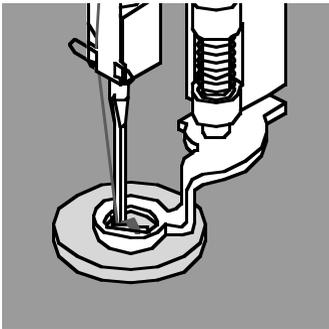
- selezionare il programma per attaccare bottoni
- cucire i punti di fermatura, tenendo all'inizio i fili
- controllare la distanza tra i fori girando il volantino e modificare eventualmente la larghezza dello zigzag
- cucire il programma
- la macchina si ferma automaticamente alla fine e torna all'inizio del programma

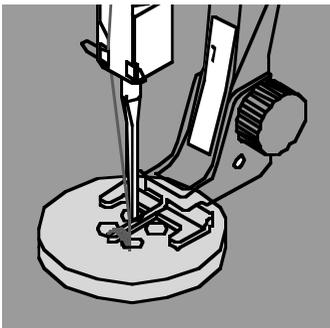
Fili

- i fili sono già fermati e possono essere tagliati

Per una stabilità migliore

- passare i fili superiori sul rovescio della stoffa e annodare





Attaccare bottoni con il piedino n.18

- regolare l'altezza del «gambo» con l'apposita vite sul piedino
- selezionare il programma per attaccare bottoni e procedere come con piedino n. 9 (vedi pag. 49)

Fili

- i fili sono già fermati e possono essere tagliati

Per una stabilità migliore

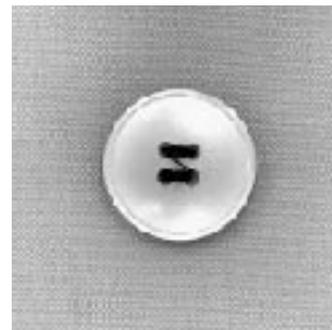
- passare i fili superiori sul rovescio della stoffa e annodare oppure
- formare a mano con i fili superiori un «gambo»



CONSIGLIO

Attaccare un bottone a 4 fori

- cucire prima i fori anteriori
- spostare il bottone in avanti
- ripetere il programma cucendo i fori posteriori
- tagliare il filo diagonale di connessione



Vari-Overlock



Selezione punto:

Ago:

Filo:

Griffa:

Piedino:

punto vari-overlock n. 3

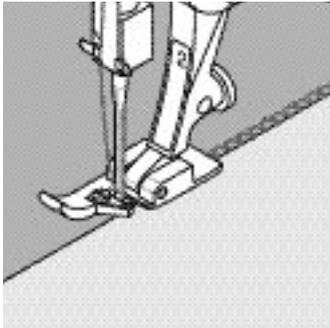
tipo e spessore secondo il materiale (vedi pag. 55)

cotone/poliestere

alzata/su cucire

piedino overlock n. 2

piedino per trasporto indietro n. 1



Il piedino n. 2 è stato sviluppato appositamente per i punti overlock. Il punto viene formato intorno alla staffetta del piedino, tenendo piatto il bordo della stoffa e garantendo l'elasticità del punto.

Cucitura chiusa

Cucitura elastica per materiali leggeri e morbidi come jersey di seta, materiali in maglia sottile.

Cucire

- guidare la staffetta del piedino lungo il bordo tagliato
- il punto viene formato lungo il bordo della stoffa ed intorno alla staffetta del piedino



CONSIGLIO

Maglia

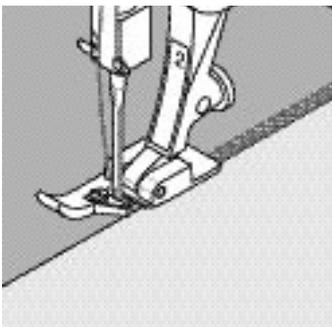
- usare un ago nuovo per evitare di danneggiare le maglie

Cucire materiale elastico

- usare un ago stretch (130/705 H-S) = quest'ago «scivola» tra le maglie

Overlock doppio

- Selezione punto: Overlock doppio n.8
 Ago: tipo e spessore secondo il materiale (vedi pag. 55)
 Filo: cotone/poliestere
 Griffa: alzata/su cucire
 Piedino: piedino overlock n. 2
 piedino per trasporto indietro n. 1



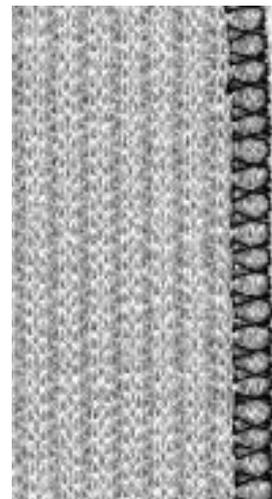
Il piedino n. 2 è stato sviluppato appositamente per i punti overlock. Il punto viene formato intorno alla staffetta del piedino, tenendo piatto il bordo della stoffa e garantendo l'elasticità del punto.

Cucitura chiusa

Cucitura overlock per maglia e cucitura orizzontale (orlo) su stoffe elapunti

Cucire

- guidare la staffetta del piedino lungo il margine della stoffa



CONSIGLIO

Maglia

- usare un ago nuovo per evitare di danneggiare le maglie

Cucire materiale elastico

- usare un ago stretch (130/705 H-S) = quest'ago «scivola» tra le maglie

Polsino /Colletto con cucitura overlock



Selezione punto:

overlock n. 3

Ago:

tipo e spessore secondo il materiale (vedi pag. 55)

Filo:

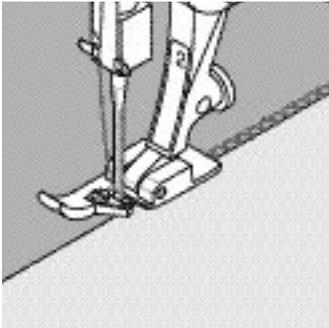
cotone/poliestere

Griffa:

alzata/su cucire

Piedino:

**pieidino overlock n. 2
pieidino per trasporto indietro n. 1**



Il piedino n. 2 è stato sviluppato appositamente per i punti overlock. Il punto viene formato intorno alla staffetta del piedino, tenendo piatto il bordo della stoffa e garantendo l'elasticità del punto.

Colletto con cucitura overlock

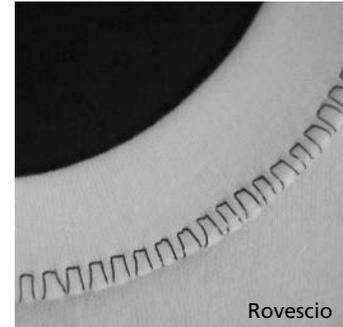
- per tutti i tipi di maglia leggera di cotone, di fibre sintetiche o miste

Preparazione

- stirare la striscia del colletto/polsino a metà
- appuntare i bordi tagliati del colletto/polsino alla scollatura/manica; diritto contro diritto

Cucire

- eseguire il punto vari-overlock lungo i margini della stoffa, riunendo tutti gli strati e rifinendoli contemporaneamente
- guidare la staffetta del piedino lungo i margini della stoffa
- il punto viene formato lungo il bordo della stoffa ed intorno alla staffetta del piedino



Rovescio



Diritto



CONSIGLIO

Arresto dell'ago in basso

- un grande aiuto per confezionare colletti/polsini

Rifiniture con punto nido d'ape



- Selezione punto: punto nido d'ape n. 19
 Ago: ago Universale, ago Stretch, ago a punto arrotondata
 Filo: cotone/poliestere
 Griffa:alzata/su cucire
 Piedino: piedino per trasporto indietro n. 1

Rifinitura con punto nido d'ape

- per tutti i tipi di materiali in maglia di cotone, lana, fibre sintetiche e miste

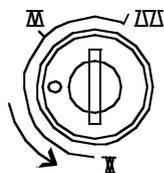
Preparazione

- stirare 1 cm di bordo sul rovescio; eventualmente imbastire

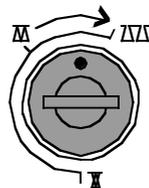
Cucire

- cucire il punto nido d'ape sul dritto; distanza = larghezza del piedino
- alla fine del lavoro tagliare via la stoffa in eccedenza sul rovescio

Bilanciamento/Correzione



Restringere il punto



allargare il punto



Nota:
 Al termine del cucito
 ripristinare la regolazione
 del bilanciamento!



CONSIGLIO

Arresto dell'ago in basso
 un grande aiuto per rifinire
 bordi arrotondati (colli/maniche)

Informazioni importanti sugli aghi della macchina per cucire

Macchina per cucire computerizzata, ago e filo

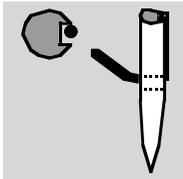
Questa macchina per cucire **BERNINA** richiede aghi del sistema 130/705H.

Ago e filo

Gli aghi normalmente usati variano dal n. 70 fino al n. 120.

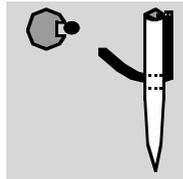
Più fine è l'ago, più basso è il numero.

La tabella riportata accanto indica quale ago è adatto a quale filo.



Ago e filo sono adatti

L'ago scorre durante il cucito nella scanalatura lunga sul retro dell'ago.



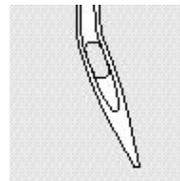
Ago e filo non sono adatti

L'ago è troppo sottile, il filo non ha abbastanza spazio nella scanalatura dell'ago. Il risultato sono punti saltati e difettosi.

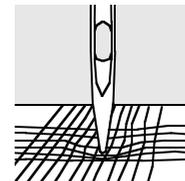
Ago e materiale Stato dell'ago

L'ago deve essere impeccabile. Aghi danneggiati creano problemi durante il cucito.

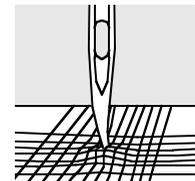
Ago	70	80	90	100	110-120
Filo per rammendo	●	●			
Filo per ricamo		●			
Filo di cotone mercerizzato		●	●		
Filo sintetico		●	●		
Filo grosso Cotone merc. Sintetico			●	●	
Filo per asole per impunture ornamentali (cotone perlato)				●	●



Ago storto

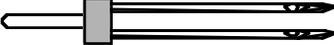


Ago spuntato



Punta danneggiata

La lavorazione di materiali particolari è più facile con l'apposito ago speciale.
I vari tipi d'ago per macchine per cucire si acquistano dal rivenditore BERNINA.

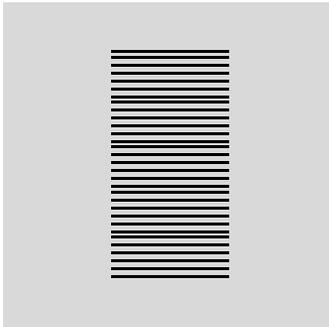
Ago	Tipo	Punta	Applicazione	
Ago standard	130/705 H	Normale, poco arrotondata	Aghi universali per tessuti sintetici leggeri, lino leggero, chiffon, batista, organdis, lana, velluto, cuciture ornamentali, ricamo	
Aghi speciali	130/705-SES	Punta sferica sottile	Maglia leggera, particolarmente adatta per tessuti sintetici	
	130/705 H-SUK	Punta sferica media	Maglia pesante e media, felpa, ecc.	
	130/705 H-S	Punta sferica media	Ago speciale Stretch, tessuti e maglia elasticizzata	
	130/705 H-J	Punta sferica molto sottile	Abbigliamento da lavoro, lino pesante, jeans, tela leggera; penetra bene i materiali di tessitura spessa	
	130/705 H-LR + H-LL	Punta tagliente	Pelle, simil-pelle, plastica, tela cerata	
Ago doppio	130/705 H ZWI	Distanza ago: 1,6 / 2,0 / 2,5 / 3,0 / 4,0	Orlo su materiali elastici, nervature, cucito decorativo	
Ago triplo	130/705 H DRI	Distanza ago: 2,5 / 3,0	Cucito decorativo	
Ago a lancia	130/705 H HO	Ago largo	Orlo a giorno in stoffa leggera	

Griffa (trasportatore) e trasporto della stoffa

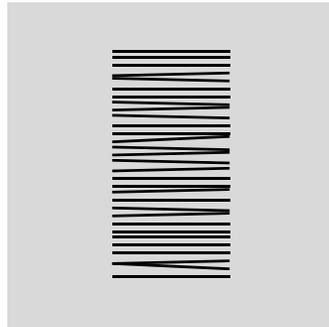
Griffa e lunghezza del punto

La griffa si sposta ad ogni punto di un passo. La lunghezza dello spostamento dipende dalla lunghezza del punto selezionata. Con punti molto corti gli spostamenti sono molto brevi. La stoffa scorre lentamente sotto il piedino, anche a velocità massima di cucitura. Le asole e la cucitura a punto pieno richiedono una lunghezza del punto molto corta.

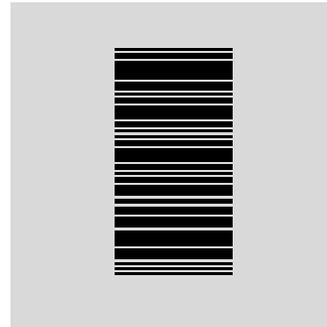
Importante



Lasciare scorrere il materiale in modo regolare!

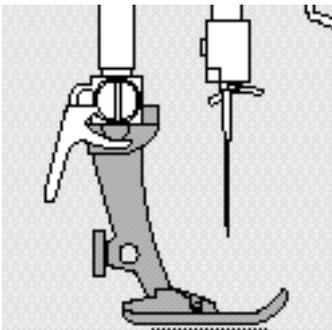


Tirare o spingere la stoffa crea «vuoti» nella cucitura

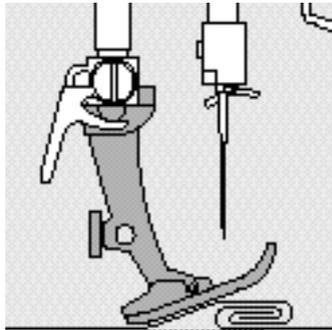


Trattenere il materiale provoca «nodi»

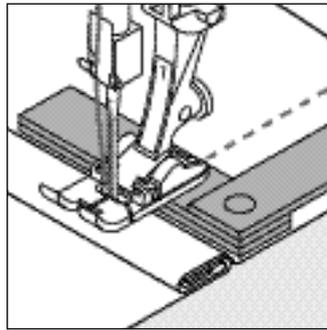
Griffa e trasporto della stoffa con gli spessori



Il trasportatore lavora in modo ottimale solo, se il piedino appoggia perfettamente sul cucito.

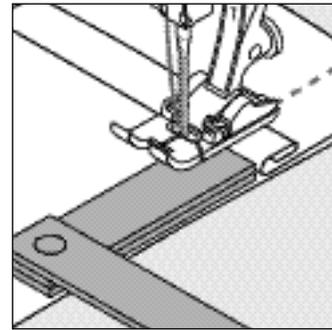


Se il piedino è inclinato per passare su una parte del cucito più alta, la griffa non riesce ad afferrare e trasportare la stoffa. Il lavoro si ferma ammassandosi.



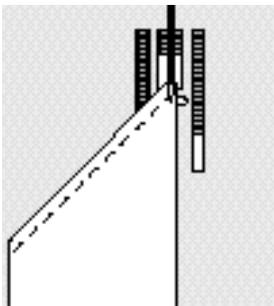
Compensare lo spessore del materiale

Per compensare la differenza dell'altezza porre una o più piastrine verticalmente dietro l'ago e sotto il piedino, oppure

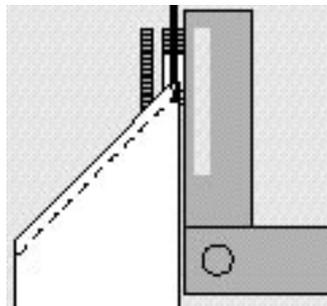


porre le piastrine accanto al piedino (parte destra) appoggiandole quasi all'ago. Continuare a cucire finché il piedino ha passato il tratto più spesso. Togliere poi le piastrine.

Materiale pesante: Griffa e cucire angoli



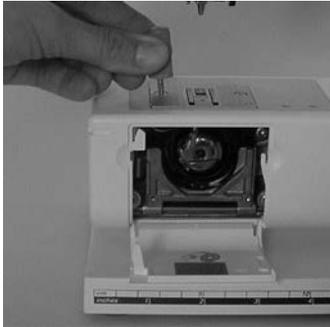
Il trasporto durante la cucitura di angoli è insufficiente, perché solo una piccola parte del materiale si trova realmente sulla griffa.



Ponendo sulla destra del piedino una o più piastrine accanto al materiale, la stoffa viene trasportata regolarmente.

Pulizia

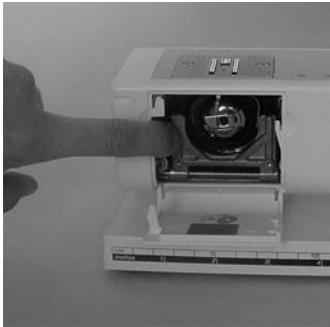
Se la macchina computerizzata per cucire è riposta in un ambiente freddo bisogna tenerla per circa un'ora in un ambiente caldo prima di usarla.



Pulizia

Togliere ogni tanto i residui di filo sotto la placca dell'ago ed attorno al crochet.

- mettere l'interruttore principale su «0»
- togliere il piedino e l'ago
- aprire lo sportello del crochet
- togliere la placca d'ago con l'aiuto della chiavetta Torx
- pulire con il pennello
- rimettere la placca d'ago



Pulizia del crochet

- mettere l'interruttore principale su «0» e staccare la spina
- estrarre la capsula
- spingere la levetta di scatto verso sinistra
- aprire il fermaglio a semicerchio con il coperchio nero e estrarre il crochet
- pulire la guida del crochet senza usare oggetti appuntiti
- inserire nuovamente il crochet e, se necessario, girare il volantino fino a quando il trascinatore del crochet si trova a sinistra
- richiudere il coperchio nero della guida del crochet ed il fermaglio; la levetta deve scattare
- per un controllo girare il volantino
- rimettere la capsula

Pulizia dello schermo e della macchina per cucire computerizzata

- pulire con un panno morbido e leggermente inumidito



Lubrificazione

Questa macchina è dotata del nuovo sistema di crochet LM (Low Mass). Questa novità rende la lubrificazione superflua.

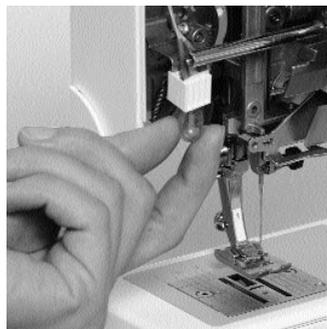
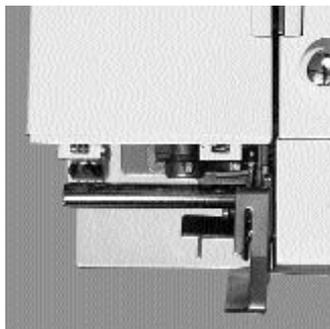
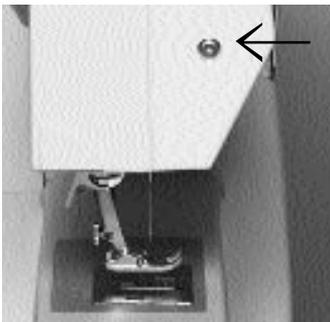
Nel caso che la macchina viene ugualmente lubrificata, fare una prova di cucito, per evitare che il cucito si macchi d'olio.

Indicazione:

Non usare mai alcool, benzina, diluente o liquidi corrosivi per pulire la macchina!

Si prega di osservare attentamente le prescrizioni di sicurezza!

Illuminazione



Sostituzione della lampadina

- mettere l'interruttore principale su «0»
- svitare la vite
- togliere il coperchio, girandolo un po' e tirare verso l'alto

- togliere la lampadina tirandola verso il basso
- inserire la nuova lampadina (indicazione)
- rimettere il coperchio di fronte ed avvitarlo

Indicazione:

Usare unicamente lampadine del tipo 12V/5W con base W 2.1 x 9.5 d

Attenzione:

Prima di sostituire la lampadina lasciarla raffreddare!

Si prega di osservare attentamente le prescrizioni di sicurezza!

Evitare ed eliminare difetti

Le seguenti indicazioni aiutano a riconoscere la maggior parte dei difetti possibili della macchina per cucire computerizzata.

Controllare se:

- il filo superiore ed il filo inferiore sono infilati correttamente
- l'ago è inserito correttamente
- lo spessore dell'ago è adatto; consultare la tabella a pag. 55
- la macchina è pulita; eliminare i residui dei fili
- la guida del crochet è stata pulita
- tra i dischi della tensione e sotto la molla della capsula sono rimasti incastrati dei resti di filo
- la spolina gira bene nella capsula

Il filo superiore si strappa

- la tensione del filo superiore è troppo forte
- aghi di qualità inferiore; acquistare gli aghi sempre presso una rappresentanza

BERNINA

- l'ago è spuntato o storto
- il filo impiegato è di qualità inferiore, il filo è annodato, troppo vecchio o secco
- usare un disco svolgi filo adatto
- il foro della placca d'ago o la punta del crochet sono danneggiati; portare la macchina per cucire computerizzata dal concessionario BERNINA

Il filo inferiore si strappa

- la tensione del filo inferiore è troppo forte
- la spolina del filo inferiore non gira bene nella capsula; sostituire la spolina
- l'ago ha danneggiato il foro nella placca d'ago; fare levigare la placca da un tecnico di macchine per cucire
- l'ago è spuntato o storto

Punti saltati

- gli aghi non sono adatti; impiegare solamente aghi del sistema 130/705H
- l'ago è storto o spuntato oppure non inserito correttamente; nell'inserirlo spingerlo in alto a fondo
- gli aghi sono di qualità inferiore o lucidati male
- la punta dell'ago non è adatta al materiale; se è necessario, impiegare punte sferiche per materiale a maglia e punte taglienti per pelle dura

L'ago si spezza

- la vite per il fissaggio dell'ago non è avvitata correttamente
- il cucito è stato tirato in avanti anziché indietro
- cucendo sopra zone molto spesse il materiale è stato spinto mentre l'ago era abbassato nella stoffa; usare il piedino per jeans
- filo di qualità inferiore, mal ritorto oppure con nodi
- informazioni sugli aghi per cucire a pagina 55, 56

Formazione difettosa del punto

- residui di filo sono tra i dischi della tensione
- residui di filo sono sotto la molla della capsula
- il filo inferiore è ancora infilato nel gancino della capsula
- infilatura non corretta; controllare l'infilatura del filo superiore ed inferiore
- usare un disco svolgifilo adatto

La macchina non funziona oppure cuce solo lentamente

- la spina non è innestata correttamente
- l'interruttore principale su posizione «0»
- la macchina proviene da un ambiente freddo
- il filarello è ancora inserito

Indice

A

Accessori 8, 9

Ago, filo e trasporto della stoffa 57, 58

Ago 56, 58

Asole 38–48

- asola a goccia automatica con misurazione ottica 42
- asola automatica con misurazione ottica 40
- asola con filo di rinforzo 46
- asole manuali 44
- asole programmate 48
- correzione dell'asola 48
- marcare asole 38

B

Bilanciamento 28, 48, 54

C

Capsula 13

Caratteri 23

Cavo 10

Cerniera 37

Colletto/polsino con punto overlock 53

Copertura di tela 8

Cucitura overlock 53

Cucitura overlock doppia 52

D

Dettagli della macchina per cucire computerizzata 4–7

Difetti 61

Display 20

E

Eliminare difetti 61

F

Filo, ago, trasporto della stoffa 57, 58

Filo inferiore 12, 17

- estrarre 17
- avvolgere 12

Funzioni / Pulsanti delle funzioni 22

- 1/2 velocità del motore 22
- alfabeto, numeri, segni d'interpunzione 23
- clr/del (clear/delete) 23
- mem (memoria) 23
- fine disegno 22
- arresto dell'ago alto/basso 22
- pulsante # 23
- cucire indietro 22
- effetto specchio orizzontale 22

G

Griffa 18, 57

I

Illuminazione 60

Imbastitura 34

Indicazioni per la sicurezza 2, 3

Indicazioni per l'uso 20

Infilatura dell'ago 16

Inserire la capsula 14

L

Leva alzapedino 11

Luce 60

N

Nido d'ape 54

M**Maglia 51, 52****Manutenzione 59, 60****Memoria 24**

- abbandonare la memoria 27
- aprire la memoria 24
- correzioni della memoria 26
- programmare lettere, numeri e segni di interpunzione 26
- programmare punti utili e decorativi 25
- pulsanti della memoria 24
- scorrimento avanti 25
- scorrimento indietro 25

Modificare la larghezza del punto 21**Modificare la lunghezza del punto 21**

O**Orlo invisibile 35**

P**Perno portafilò 15****Piano supplementare 11****Piedini 32**

- piedino per punto invisibile n.5 32
- asolatore automatico n. 3A 32
- piedino overlock n. 2 32
- piedino patchwork n. 37 32
- piedino per cerniere n. 4 32
- piedino universale n. 1 32
- piedino per rammendo n. 9 32

Placca d'ago 18**Posizione dell'ago 21****Programma per attaccare bottoni 49****Programma di rammendo 36****Punto imbastitura 34****Pulizia 59, 60****Punti 29, 30, 31****Punto diritto con fermatura automatica 33****Punto nido d'ape 54**

R**Rammendo 36****Reostato 10****Rifiniture con punto nido d'ape 54****Righello guida distanza 11**

S**Scatola accessori 8, 9****Selezione del punto 21****Sostituzione dell'ago 14****Sostituzione della lampadina 60****Sostituzione del piedino 15****Spessori 58****Stoffe elasticizzate 51, 52**

T**Tabella dei punti 29****Tagliafilò 12, 17**

- tagliafilò sulla facciata laterale 17
- tagliafilò inferiore 13

Tensione del filò 19**Trasporto della stoffa, filò, ago 57, 58**

V**Vari-overlock 51**

2	Istruzioni importanti riguardo la sicurezza
4	Dettagli
10	Preparazione della macchina
20	Indicazioni
29	Punti
32	Piedini
	Selezione di punti utili:
33	• Programma fermapunto
34	• Punto imbastitura
35	• Orlo invisibile
36	• Programma di rammendo
37	• Cerniera
38	• Asole
49	• Programma per attaccare bottoni
51	• Cuciture overlock
54	• Punto nido d'ape
55	Ago, Filo, Trasporto della stoffa
59	Pulizia, Manutenzione, Difetti
62	Indice

Impressum

Composizione, Layout, DTP: Silvia Bartholdi
Illustrazioni: Mueller-Melzer ID, Kreuzlingen

© copyright 2001 by Fritz Gegauf AG, Steckborn