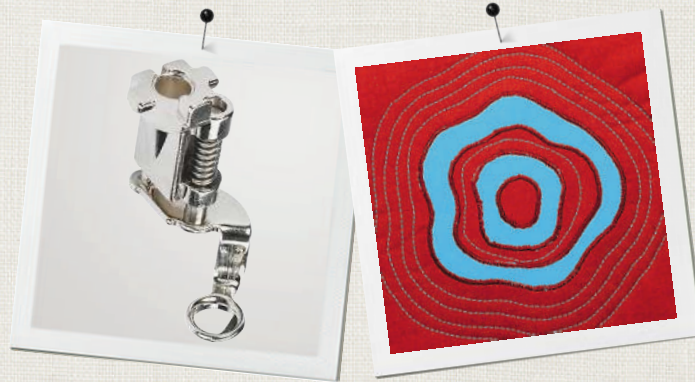


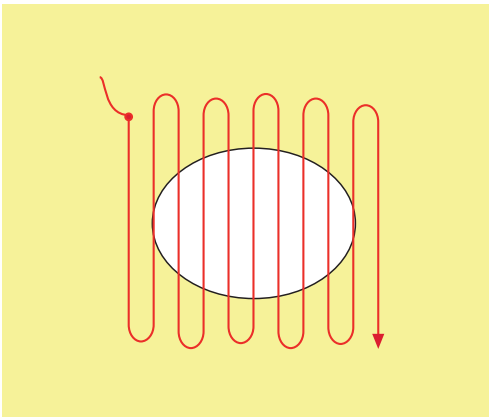
# Pied pour reprisage

#9

Machine 5.5 | 9 mm



1



## Information

### Utilisation

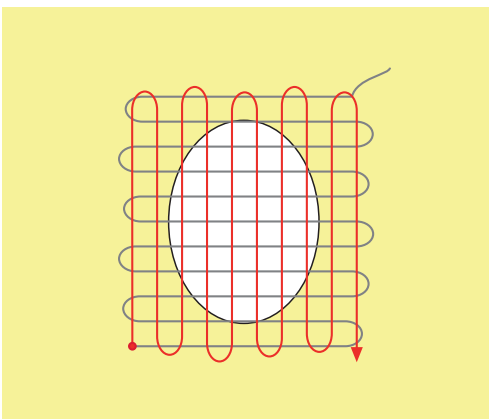
- Pour quilting à mains libres et repriser des trous.
- Pour broder à mains libres et quilting des contours.

### Pour votre sécurité

Avant d'utiliser cet accessoire, lisez attentivement le présent mode d'emploi ainsi que celui fourni avec votre machine.

## Directives

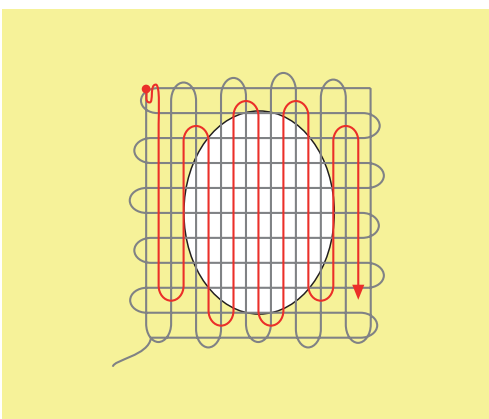
2



### Reprisage manuel

- > Sélectionner le point droit.
- > Escamoter la griffe d'entraînement.
- > Monter la table rallonge.
- > Tendre le tissu dans le cadre de reprisage (accessoire en option) puis fixer le cadre de reprisage au raccord prévu à cet effet sur la machine.
  - L'emplacement à repriser est ainsi parfaitement tendu et ne se déplacera pas.
- > Coudre de gauche à droite et guider le tissu régulièrement à la main sans exercer de pression. Pour éviter la formation de trous ou une cassure du fil, procéder à des changements de direction arrondis. Ne pas coudre les premiers fils tendus de manière trop dense et les faire dépasser de l'endroit endommagé. (III. 1)
- > Si possible, tourner le tissu de 90° dans le cadre de reprisage.
- > Coudre sur les premiers fils tendus sans travailler de manière trop dense. (III. 2)
- > Tourner le tissu de 180°.
- > Coudre une nouvelle ligne de points lâches. (III. 3)

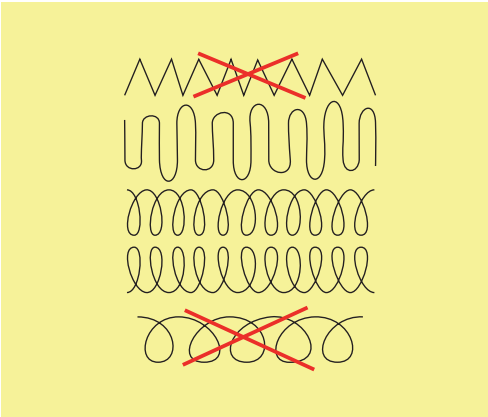
3



### Conseils

- > Avant de repriser, repasser de l'entoilage thermocollant sous l'endroit endommagé.
- > Assurer une progression régulière du tissu pour éviter que le fil ne casse.
- > Coudre des bords de longueur irrégulière afin de mieux répartir le fil sur le tissu. (III. 4)

4



#### Broderie à mains libres

- > Régler la position de l'aiguille au milieu.
- > Escamoter la griffe d'entraînement.
- > Décalquer le motif choisi sur l'endroit du tissu.
- > Tendre le tissu dans le cadre de broderie.
- > Commencer par coudre quelques points droits, couper les fils, coudre jusqu'au tracé de contour.
- > Sélectionner le point zigzag.
- > Régler la largeur de point sur 1.5 à 5.5.
- > Coudre d'abord les contours puis remplir les surfaces intérieures avec régularité.
- > Sélectionner le point droit et coudre quelques points pour arrêter.

