

BERNINA EMBROIDERY SOFTWARE 9

*Design your dreams
Create your ideas*



made to create **BERNINA**

HURTIGVEILEDNING

BERNINA DesignerPlus
BERNINA Creator

OPMERKING

De schermafbeeldingen in deze publicatie dienen als representatie, niet als exacte duplicaten van de scherm lay-outs die door de software worden gegenereerd.

BEPERKTE GARANTIE

BERNINA International AG biedt een garantie van 90 dagen, met ingang van de dag van aflevering van de software aan u, dat de producten vrij zijn van gebreken in materiaal en afwerking. Uw enige rechtsmiddel in geval van schending van deze garantie is dat u de producten samen met het bewijs van aankoop binnen de garantieperiode aan BERNINA of een geautoriseerde dealer kunt retourneren. De producten worden dan gratis vervangen. De kosten voor transport en verzekering zijn voor uw rekening, en u draagt het risico dat 'de producten' verloren gaan of beschadigd worden.

De koper beoordeelt zelf of de software geschikt is voor het doel waarvoor hij deze wil gebruiken, en het volledige risico in verband met de resultaten en prestaties van de software berust bij de koper. Overeenkomstig de garanties en wettelijke bepalingen wijst BERNINA International AG nadrukkelijk en zonder restricties elke garantie af, hetzij expliciet of impliciet, met inbegrip van garanties en voorwaarden van verkoopbaarheid, geschiktheid voor een bepaald doel, claims en niet-inbreuk. BERNINA International AG geeft specifiek geen garantie dat de software aan de eisen van de koper voldoet, dat de software zonder onderbrekingen of fouten werkt of er exact hetzelfde uitziet zoals beschreven in de bijbehorende documentatie.

BEPERKTE AANSPRAKELIJKHEID

BERNINA International AG alsmede zijn ontwikkelaars, functionarissen, medewerkers en verbonden ondernemingen zijn, in de maximale omvang van wat wettelijk is toegestaan, in geen geval verantwoordelijk voor gevolgschade, incidentele schade of indirecte schade (met inbegrip van winstderving, onderbreking van de bedrijfsvoering, verlies van zakelijke informatie, en dergelijke), voorzien of niet-voorzien, wegens het gebruik of niet kunnen gebruiken van de software of de bijbehorende componenten en de bijbehorende documentatie, ongeacht de grondslag van de claim, zelfs wanneer BERNINA of een geautoriseerde BERNINA dealer op de mogelijkheid van een dergelijke schade is geattendeerd.

In sommige staten of rechtsgebieden is de uitsluiting van incidentele schade, gevolgschade of speciale schade niet toegestaan, dus mogelijk is de bovengenoemde beperking of uitsluiting niet op u van toepassing.

COMMERCIEEL GEBRUIK VAN BORDUURMOTIEVEN

Met de aanschaf van BERNINA Embroidery Software verleent BERNINA International AG de gebruiker het recht op commerciële gebruik van alle inbegrepen borduurmotieven (bijv. voor verkoop en reclame), mits het borduurmotief is geborduurd op stof (of vergelijkbaar). Dit heeft ook betrekking op alle geïntegreerde borduurlettertypen, maar met uitzondering van alle TrueType-lettertypen en handelsmerken in het algemeen, met name die van BERNINA International AG. Het commerciële gebruik van borduurmotieven van BERNINA Embroidery Software als bestanden in digitale vorm (bijv. individuele verkoop of inbegrepen borduurmotieven) is uitsluitend toegestaan wanneer het motiefbestand als zodanig aanzienlijk is gewijzigd. Aanzienlijk wil zeggen dat er sprake is van een duidelijke wijziging ten opzichte van het oorspronkelijke borduurmotief.

Gebruikers die met CorelDRAW® werken, worden ook verwezen naar de licentieovereenkomst voor eindgebruikers bij 'Over CorelDRAW SE'.

BEËINDIGING

Uw licentie voor gebruik van de BERNINA Embroidery Software is geldig mits u zich houdt aan de voorwaarden van de licentieovereenkomst. Deze licentie wordt automatisch zonder voorgaande kennisgeving van BERNINA International AG beëindigd als u de voorwaarden van de licentieovereenkomst niet nakomt. U kunt deze licentie te allen tijde beëindigen door de complete BERNINA Embroidery Software, alle kopieën ervan en alle bijbehorende documentatie en componenten te retourneren aan BERNINA International AG. U hebt geen recht op restitutie.

CONTACT

Neem bij vragen contact op met de BERNINA dealer of met BERNINA International AG
CH-8266 Steckborn/Zwitserland
Tel: (41) 52-762 11 11
Fax: (41) 52-762 16 11

Velkommen til BERNINA Embroidery Software 9, det ledende broderidesignprogrammet for private brukere. Dette er et MS Windows®-basert produkt som bruker mange av konvensjonene som de fleste datamaskinbrukere allerede er fortrolige med.



Førstegangsbrukere

Hvis du er ny bruker av BERNINA Embroidery Software 9, vil du glede deg over programmets fleksible digitaliseringsfunksjoner, hvor lett du kan lage og redigere design og hvor enkelt det er å legge til eller lage dine egne bokstaver. Men før du begynner å arbeide med produktet, bør du lese gjennom **Komme i gang**. Dette kapitlet gir en oversikt over grunnbegrepene for digitalisering med BERNINA V9 og inneholder viktige råd om hvordan du oppnår de beste resultatene ved bruk av denne programvaren.

Brukere med oppdateringer

BERNINA Embroidery Software 9 er en forbedret utgave av våre tidligere produkter. Den har mange nye og utvidete funksjoner. Du bør lese gjennom produktmerkene i **Hjelp**-menyen slik at du raskt kan bli fortrolig med omfanget av disse forbedringene.



Merk: Hvis du oppgraderer fra en tidligere versjon av programvaren, anbefaler vi at du **ikke** fjerner noen tidligere versjoner før du har installert den nye programvaren. Dette gir deg muligheten til å flette brukerdefinerte innstillinger, inkludert brukerdefinerte motiver, inn i den nye installasjonen.

Systemkrav

Før du installerer programvaren, må du kontrollere at datamaskinen din oppfyller de tekniske kravene under.

PC-spesifikasjoner

Sjekk at PC-en din oppfyller systemkravene. Sjekk CPU/RAM plus diskplass. Tabellen under viser minimum systemkrav.

Komponent	Minimum	Anbefalt
CPU	Intel® Core i3 eller AMD Ryzen 3	Intel i5/7 prosessor eller AMD Ryzen 5/7
Operativsystem	Microsoft Windows 10 (64-biters versjon) med de nyeste oppdateringene	
Nettleser	Microsoft Edge eller nyere	
Minne	8 GB	16 GB eller mer
Harddiskstørrelse	80 GB	256 GB eller mer (halvlederstasjon)
Ledig diskplass	† 40 GB	60 GB eller mer
Grafikkort	Støtte for høyeste farge (32 bit) og oppløsning (1366 X 768)	Støtte for høyeste farge (32 bit) og oppløsning (1920 X 1080 eller høyere)
Monitor	¥ 1366 X 768 skjermoppløsning	To skjermer som kan vise 1920 x 1080 skjermoppløsning
Mus	USB-mus	
USB-port	Nødvendig for dataoverføring (design til USB-pinne) og konfigurasjon av BERNINA WiFi Device.	

Komponent	Minimum	Anbefalt
Lydkort	Påkrevd for online-videohjelp.	
Internettilkobling	Internettilkobling kreves slik at du kan registrere deg for autentisering av BERNINA V9, motta programvareoppdateringer og få tilgang til online-innhold. Du kan bruke programvaren offline hvis du kobler deg til internett minst én gang hver måned slik at vi kan validere programvarelisensen din. Du kan ikke bruke alle funksjonene når du arbeider offline.	

Ledig harddiskplass †

BERNINA V9 bruker inntil 5 GB på harddisken, avhengig av versjonene som er installert. CorelDRAW® SE® SE bruker i tillegg 3 GB.

Skjermoppløsning ‡

Enkelte kontroller kan være skjult på brukergrensesnittet dersom du kjører skjermen på lav oppløsning. Den fysiske størrelsen på skjermen vil virke inn på den optimale skjermoppløsningen. Større skrifttyper vil forverre problemet. Hvis du opplever problemer med synlighet, kan du prøve å justere både skjermoppløsning og skriftstørrelse. For eksempel bør en oppløsning på 1600 X 900 med en skriftstørrelse på 100 % eller 125 % være akseptabelt.

Informasjon til Mac OS X / Apple-brukere

BERNINA V9 kan installeres på Intel-baserte Mac-computere som bruker **Boot Camp** til å kjøre Windows 10 på en dedikert partisjon. Bruk av virtuell maskinprogramvare for å kjøre Windows innenfor Mac OS støttes ikke. Det kreves en partisjon på minst 85 GB, 100 GB anbefales.

Systemsikkerhet

Programvaren sendes med en produktnøkkel som ligger inni programvarepakken. Hver produktnøkkel gjør det mulig å identifisere systemet ditt entydig. Du vil bli bedt om angi produktnøkkelen for å registrere deg og aktivere produktet når programvaren startes for første gang etter installasjon. Husk å oppbevare produktnøkkelen på et trygt sted.



Merk: Alle datamaskinene må bruke de samme innloggingsdetaljene – e-postadresse og passord. Hvis du ønsker å kjøre programvaren på en

annen datamaskin, må du først logge ut og frigi lisensen fra den gjeldende datamaskinen. Dette kan gjøres via kommandoen **Fil > Logg ut og frigi lisens**.

Installasjon

BERNINA Embroidery Software 9 er et 64-biters program. Du vil merke en vesentlig forbedring når det gjelder hastighet og ytelse i forhold til de eldre 32-biterssystemene. Programmet installeres i 64-bitersmappen:

`C:\Program Files\BERNINA\..`

Men du kan fremdeles kjøre tidligere versjoner av BERNINA Embroidery Software på den samme datamaskinen.

Egendefinerte ressurser

Med BERNINA Embroidery Software 9 kan du opprette filer eller 'ressurser' av ulike typer under vanlig bruk. De viktigste av disse er selvsagt broderidesignene. Disse plasseres som standard i det integrerte **Embroidery Library**.

Du kan også opprette andre ressurser, slik som designmaler, egendefinerte motiver og border. Disse ressursene beholdes fra installasjon til installasjon, enten du installerer en ny versjon av BERNINA V9 eller en oppdatering. For å kunne beholde egendefinerte ressurser må du ikke avinstallere din eksisterende versjon av BERNINA V9.

Hvis du vil flytte BERNINA Embroidery Software til en annen PC, må du overføre manuelt eventuelle egendefinerte ressurser som du har opprettet eller mottatt fra tredjeparter. Disse finnes sannsynligvis i mappene under:

```
C:\ProgramData\BERNINA\BERNINA Embroidery\BORDERS
C:\ProgramData\BERNINA\BERNINA Embroidery\FONTS
C:\ProgramData\BERNINA\BERNINA Embroidery\MOTIFS
C:\ProgramData\BERNINA\BERNINA Embroidery\STAMPS
C:\ProgramData\BERNINA\BERNINA Embroidery\TEMPLATE
C:\Users\Public\Public Embroidery\BERNINA 9 Embroidery\Mono-
gram Template Designs\Custom
```

Kontroller at disse mappene er sikkerhetskopierte før du fjerner en eksisterende installasjon.

Lisensadministrasjon

Du kan ha mottatt en 5-delt BERNINA V9 produktnøkkel med formen:

566695e-dedc-4417-a5e7-8326056cd267

Denne brukes til å registrere en konto for å kjøre BERNINA Embroidery Software.

Installer programvaren

Før du fortsetter, må du kontrollere at du har følgende:

- ▶ Produktnøkkel til programvaren, som ligger i settet.
- ▶ Hvis du oppdaterer fra V6–V7, trenger du maskinvaredonglen din. Ikke sett inn denne før du får beskjed om det.



- ▶ Hvis du oppdaterer fra V8, vil du bli bedt om å skrive inn din eksisterende produktnøkkel. Hvis du ikke har den lenger, bruker du e-postadressen som ble brukt ved registreringen. Hvis ikke denne er kjent lenger, kontakter du [BERNINAs kundestøtte](#).
- ▶ I tillegg til de tekniske systemkravene må du kontrollere:
 - ▶ at antivirus er deaktivert midlertidig
 - ▶ at du har administratorrettigheter.

Installere programvaren:

- 1 Kontroller at datamaskinen din oppfyller de tekniske kravene som gjelder for programvaren. Se [Systemkrav](#) for detaljer.

- 2 Lukk alle MS Windows®-apper, og deaktiver antivirusprogrammet midlertidig.
- 3 Hvis du har kjøpt BERNINA V9, avinstallerer du eventuelle tidligere versjoner av CorelDRAW®.
- 4 Sett installasjons-USB-pinnen i USB-inngangen på datamaskinen, og vent til startskjermen vises. Alternativt starter du installasjonen manuelt ved å dobbeltklikke på setup.exe på minnepinnen.

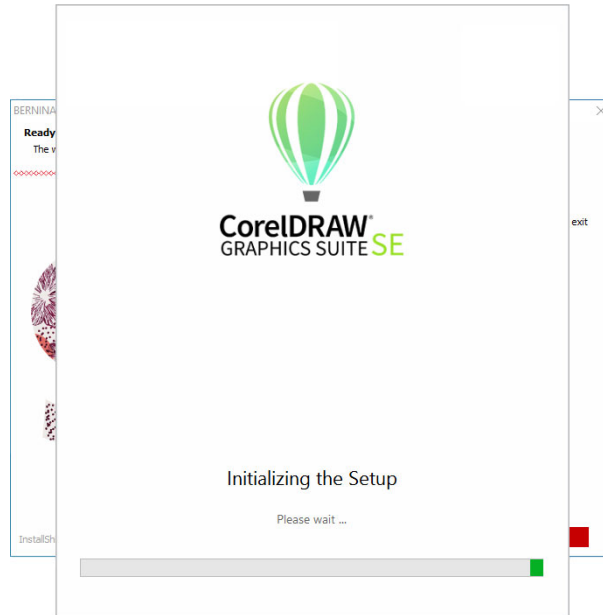


- 5 Fullfør installasjonen ved å følge instruksjonene på skjermen. Du blir bedt om følgende.

Alternativ	Detaljer
Lisensavtale	Kontroller lisensavtalen før du fortsetter. Alternativt kan du skrive ut avtalen, slik at du har en kopi.
Oppsett-type	Velg en oppsett-type – fullstendig eller tilpasset. Hvis du oppdaterer eller installerer en ny kopi, velger du å installere den fullstendige versjonen.
Flere språk	Installasjonen vil som standard ha samme språk som operativsystemet ditt. Installer flere språk hvis du ønsker det. Du kan når som helst bytte mellom disse via BERNINA-programgruppen.
Destinasjonsm appe	Som standard blir programvaren installert i 'Programfiler' i operativsystemet ditt. Endre plassering hvis nødvendig.

- 6 Klikk på **Installer** for å fortsette.

- 7 Hvis du har kjøpt BERNINA DesignerPlus, vil en kopi av CorelDRAW® SE automatisk bli installert, slik at du kan bruke den integrerte **Artwork Canvas**.

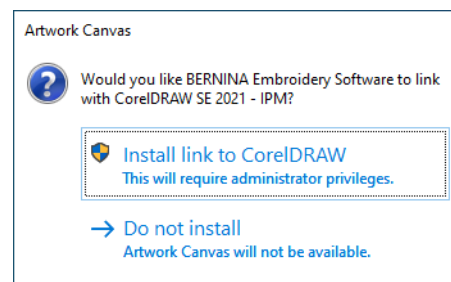


Merk: Hvis du installerer CorelDRAW® SE, må du opprette en Corel-konto eller bruke en eksisterende Corel-konto for å kunne aktivere programvaren.

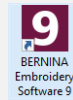
- 8 Start datamaskinen på nytt når du får beskjed om det. Lagre eventuelle filer og lukk alle apper først.



- 9 Dobbeltklikk på ikonet på skrivebordet for å starte BERNINA Embroidery Software 9. For å logge inn må du først registrere kontoen din. Se **Registrer kontoen din** for detaljer.
- 10 Første gang du kjører BERNINA DesignerPlus, vises en melding om integrering av CorelDRAW®. Velg 'Installer lenke til CorelDRAW' for å bruke den integrerte **Artwork Canvas**.



Registrer kontoen din

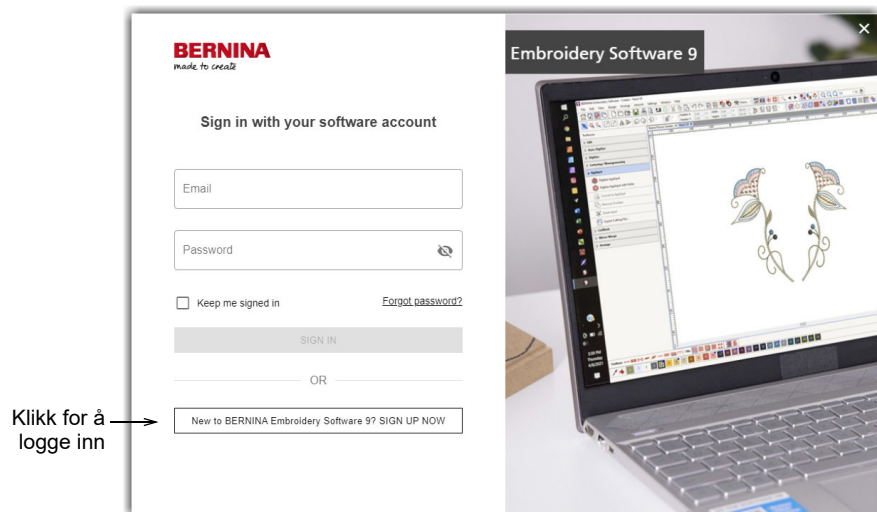


Dobbelklikk for å starte BERNINA Embroidery Software.

Du må registrere en konto for å kunne kjøre BERNINA Embroidery Software.

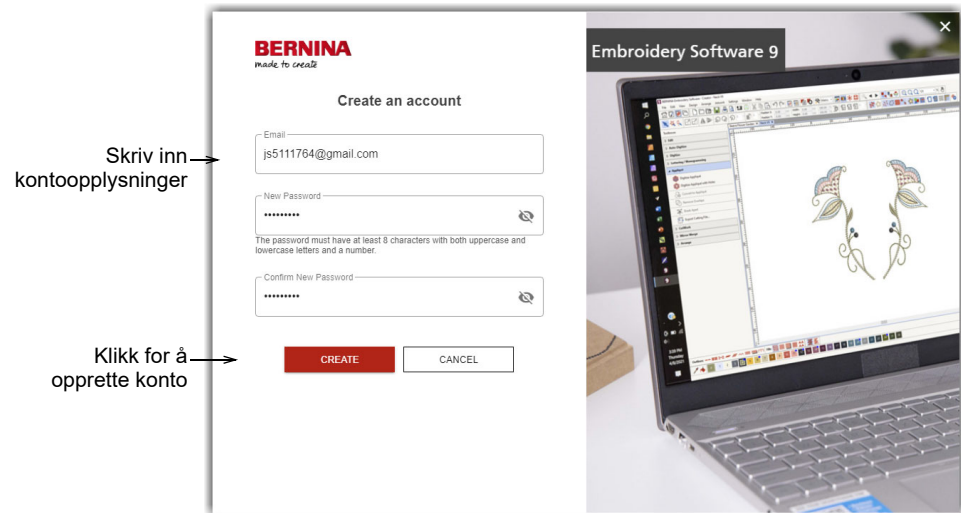
Registrere kontoen din:

- 1 Dobbelklikk på ikonet på skrivebordet for å starte BERNINA Embroidery Software 9. Påloggingsskjerm bildet nedenfor vises. For å kunne logge deg inn må du først opprette en konto.



- 2 Klikk på 'Registrer nå'-knappen, og følg anvisningene på skjermen. Det kreves en internettilkobling for dette trinnet.

Du vil bli bedt om å opprette en konto.



3 Skriv inn opplysningene, og klikk på **Opprett**.



Merk: Når du oppdaterer programvaren, må du bruke den samme e-postadressen som ble brukt da du registrerte V8-programvaren din. Systemet vil da automatisk sammenligne den nye produkt nøkkelen med den gamle.

Du blir bedt om å angi ytterligere opplysninger.

Skriv inn ytterligere
kontoopplysninger

BERNINA
made to create

Finish your sign up **Embroidery Software 9**

Salutation: Mr | First Name *: John | Last Name *: Smith

Do you represent a company or a school? *: No, this is for personal use | Country *: Australia | State *: New South Wales

Customer data administration *
I agree to allow BERNINA to use the personal data I provide, for the purpose of customer data administration.

Promotional purposes
I understand that my data will be processed for direct marketing purposes and linked to other data collected by BERNINA for the same purpose. I can view additional information in the [Data Privacy Statement](#). I can revoke this declaration of consent at any time and at no cost.

BERNINA newsletter
I would like to be notified by email about service information, the latest trends in sewing, quilting, and embroidery, and receive attractive offers from BERNINA. I understand that newsletters are tailored to my personal interests. I am aware that my actions on the BERNINA websites can be analysed for direct marketing purposes and linked to other data collected for the same purpose when I open a link from the newsletter. I can view additional information in the [Data Privacy Statement](#). I can revoke this declaration of consent at any time and at no cost.

Customer Experience Improvement Program
I agree to allow BERNINA to collect, maintain, process and use analytics data related to my use of their Software according to the [End user license agreement](#). All the data collected is anonymous and no IP addresses or personally identifiable information are stored. I can deactivate this option from within the software at any time, free of charge.

* required

CREATE ACCOUNT

4 Skriv inn disse opplysningene, og klikk på 'Opprett konto'-knappen. Det neste skjermbildet er bekreftelsesskjermbildet.

Angi
bekreftelseskode

BERNINA
made to create

Email Verification

Email: js5111764@gmail.com

We have emailed you the email verification code.
Please check your inbox and enter the code below.

Verification code

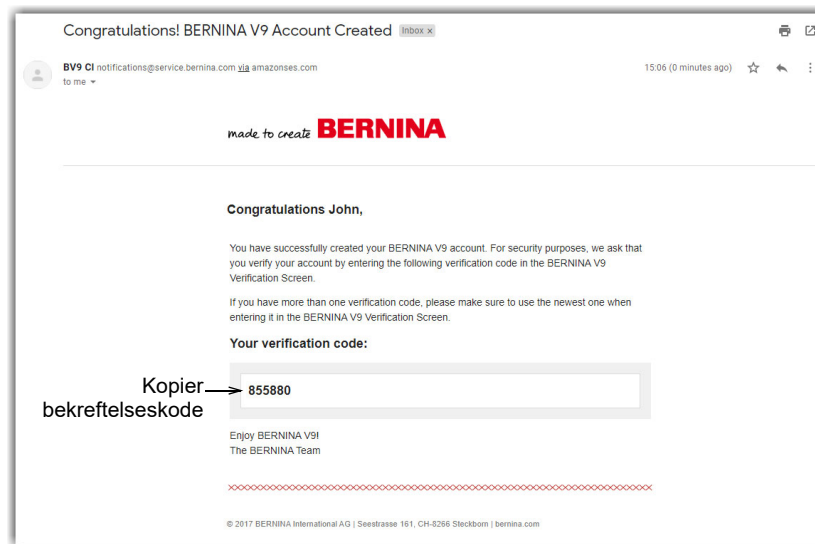
VERIFY CODE

[Send new code](#)

CANCEL

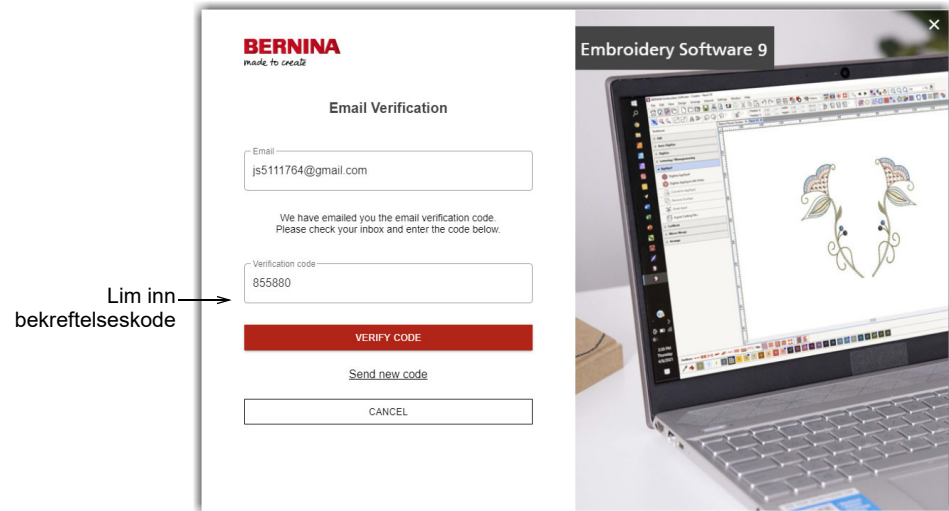
Embroidery Software 9

En bekreftelses-e-post blir sendt til den registrerte e-postadressen.

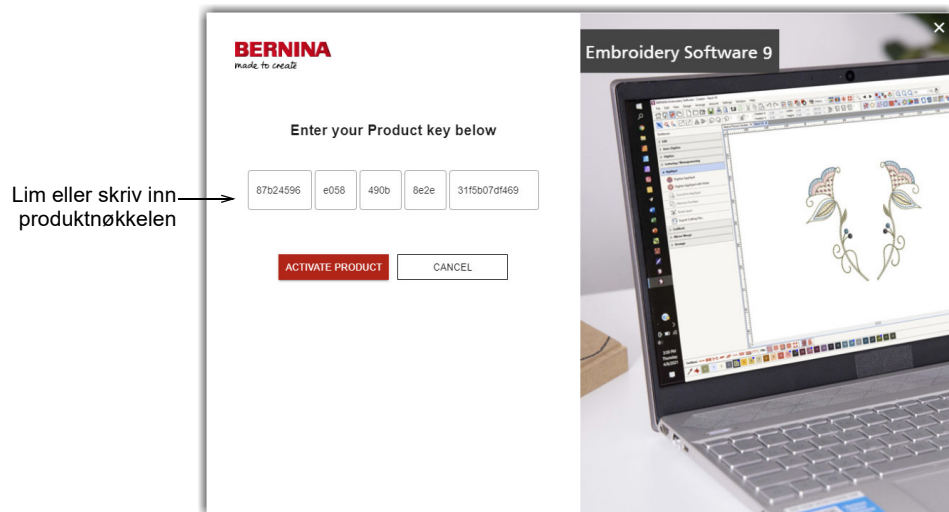


Tips: Hvis du ikke mottar e-posten etter kort tid, må du sjekke om den har havnet i søppelpostmappen. Klikk om nødvendig på knappen 'Send ny kode'.

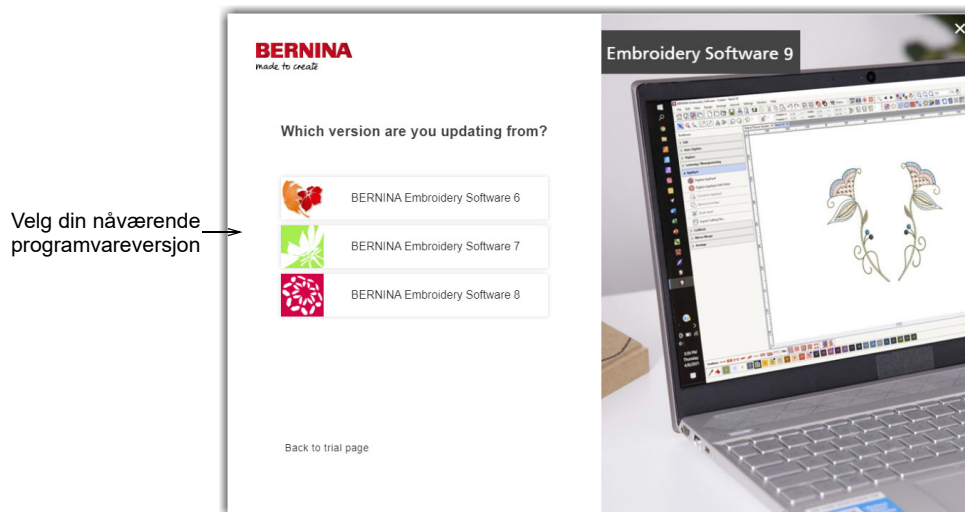
- 5 Når du har mottatt den, kopierer du koden i e-posten – velg og trykk på **Ctrl+C** – og lime den inn i feltet for bekreftelseskode.



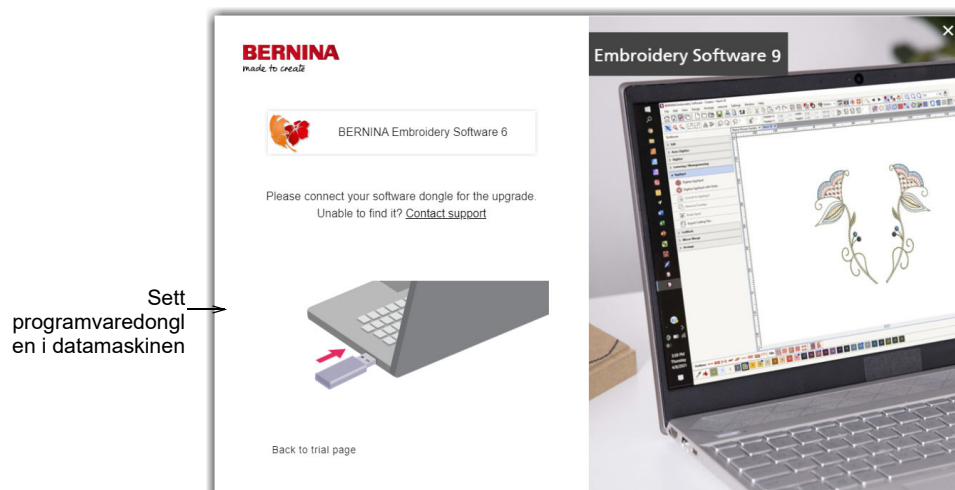
- 6 Klikk på knappen 'Bekreft kode'. Du blir bedt om å skrive inn produkt nøkkelen.



- 7 Skriv inn produktnøkkelen hvis du har den, og klikk på knappen 'Aktiver produkt'. Hvis du oppdaterer fra en tidligere versjon, blir du bedt om å velge din nåværende programvareversjon. Dette skjer bare hvis programvaren ikke er i stand til å finne din eksisterende versjon.



- 8 Klikk for å velge din nåværende programvareversjon. Du blir bedt om å sette donglen i datamaskinen for å oppdatere.



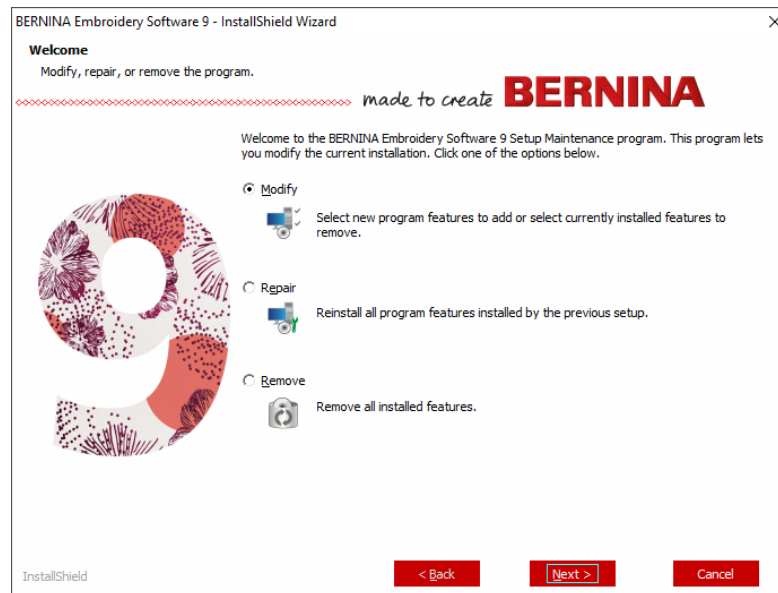
Når din nåværende dongle eller programvarenykkel er oppdaget, fortsetter prosessen automatisk. Maskinvaredonglen blir deaktivert, og den kan kastes etter at oppdateringen er fullført.

Endre installasjonen din

Enten du oppdaterer din nåværende programvare eller ønsket å avinstallere den, er prosedyren den samme. Når du kjører installasjonsprogrammet om igjen, vil det automatisk oppdage eventuelle eksisterende installasjoner og gi deg valget mellom å endre, reparere eller fjerne det. Dette hindrer installasjon av flere versjoner på datamaskinen din.

Endre en eksisterende installasjon:

- 1 Lukk alle MS Windows®-apper, men la Windows kjøre fortsatt.
- 2 Sett inn installasjons-USB-en.



- 3 Hvis programvaren allerede er installert på datamaskinen, blir du spurt om følgende:

Alternativ	Merknader
Endre	Endre valg av installerte komponenter.
Reparer	Installer de samme komponentene på nytt.
Fjern	Avinstaller programvaren.

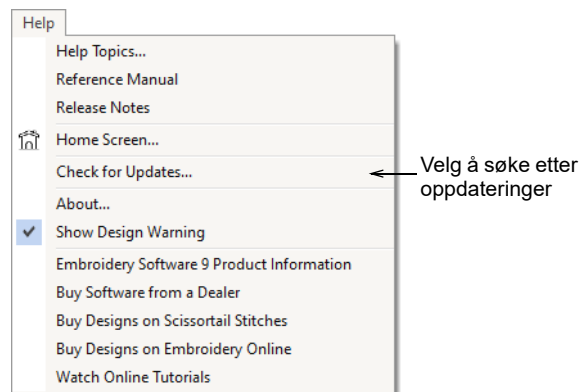
Etter vellykket installasjon av programvaren åpnes skjermbildet **Vedlikehold fullført.**

Periodiske oppdateringer

Med jevne mellomrom vil du motta automatiske oppdateringer av programvareinstallasjonen din. Disse inneholder forbedringer og løsninger på kjente problemer. Hvis du er usikker på gjeldende status for programvaren, kan du søke manuelt etter oppdateringer.

Søke etter oppdateringer:

- 1 Koble datamaskinen til internett.
- 2 Start BERNINA Embroidery Software 9. Den vil automatisk søke etter programvareoppdateringer. Du kan også gå til **Hjelp**-menyen og velge **Søk etter oppdateringer**.



Hvis installasjonen ikke er oppdatert, blir du bedt om å starte oppdateringen. Den nødvendige filen blir lastet ned fra en sikker server.

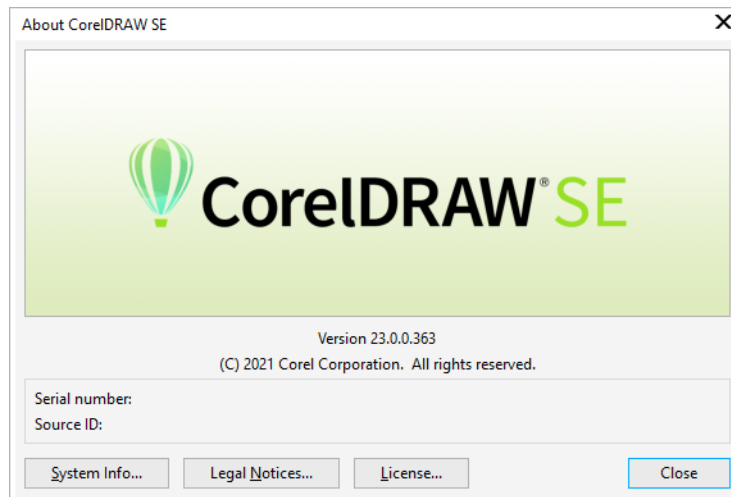
- 3 Når nedlastingen er fullført, følger du anvisningene.
- 4 Når oppdateringen er fullført, må du starte PC-en din på nytt for å ta i bruk endringene.



Tips: Automatiske oppdateringer overskriver din 'normal'-mal. Hvis du har gjort endringer, må du lagre dem i en egendefinert mal – f.eks. 'Min mal'.

Integrering med CorelDRAW®

BERNINA DesignerPlus er unik når det gjelder sømløs integrering med CorelDRAW® SE, den mest populære vektorbaserte tegnepakken for private brukere. Den har den aller beste punktgrafikk til vektor-springen, forbedrede illustrasjonsfunksjoner, fotoredigering, pluss et bibliotek med profesjonelle utklippsbilder.



Den integrerte **Artwork Canvas** gir tilgang til alle CorelDRAW® SE-tegneverktøyene. Disse tilbyr mange teknikker for

tegning av konturer og former på skjermen. Vektorobjekter kan konverteres til broderidesign. De kan også brukes til å lage, ikke bare broderier, men også nøyaktige multimediedesign. Du finner en beskrivelse av verktøyene i online-hjelpen som er tilgjengelig i **Artwork Canvas Hjelp**-meny. Den samme menyen gir tilgang til opplæringsvideoer for Corel og andre nyttige ressurser.



Merk: CorelDRAW® SE installeres sammen med Windows .NET Framework. Husk å installere dette når du blir bedt om det. Det kan ta inntil 20 minutter eller mer å installere .NET Framework på enkelte datamaskiner.

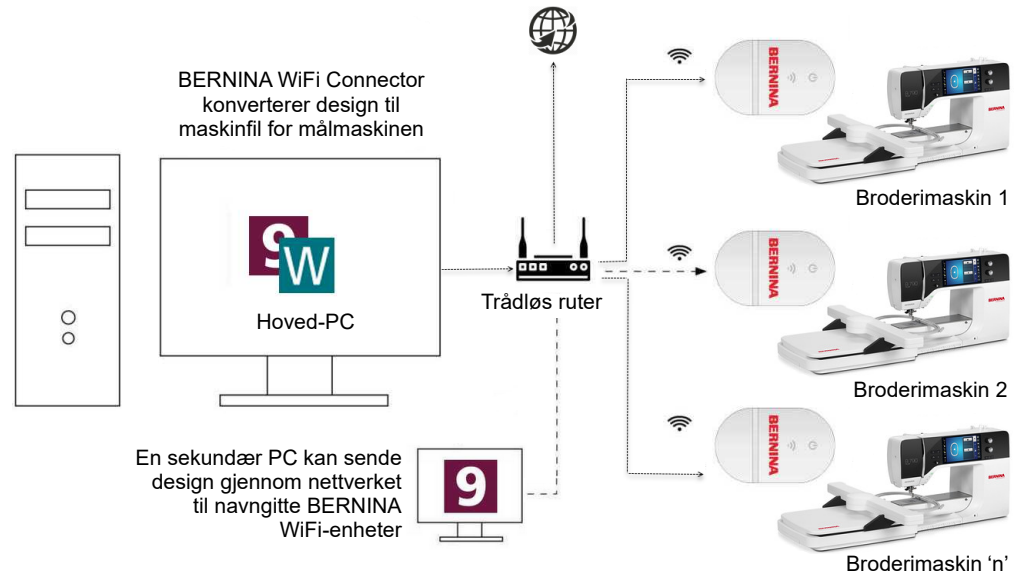
Maskinvareoppsett

Ulike enheter installeres på forskjellige måter – noen i MS Windows® via kontrollpanelet, andre inni selve BERNINA Embroidery Software 9. Anvisninger om tilkobling av enheter til datamaskinen din og installasjon i MS Windows® finner du i dokumentasjonen for enheten, pluss i dokumentasjonen for MS Windows®.

Oppsett av broderimaskiner

Vi anbefaler bruk av den dedikerte BERNINA WiFi Device for trådløs kommunikasjon mellom datamaskin og broderimaskin. BERNINA WiFi Device leveres sammen med de fleste BERNINA V9-produkter. Den kan

også kjøpes separat. Konseptet bak BERNINA WiFi Connector-nettverket er beskrevet i følgende skjema:



I konfigurasjonen over overføres designene til BERNINA WiFi Device via hoved-PC-en som kjører BERNINA WiFi Connector-programmet. Designene kan enten sendes direkte fra hoveddatamaskinen eller fra en sekundær datamaskin.

Oppsett av skannere

BERNINA Embroidery Software 9 støtter TWAIN-kompatible skannere.

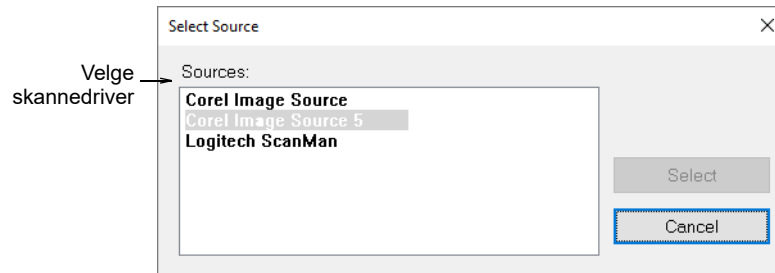


Merk: Enkelte skannere fungerer ikke sammen med BERNINA V9 fordi de krever sin egen skannerprogramvare. Hvis dette er tilfelle for skanneren din, bruker du skannerprogramvaren til skanningen, lagrer bildet på harddisken, og laster deretter bildet inn i BERNINA V9.

Konfigurere skannere:

- 1 Koble til skanneren ved å følge bruksanvisningen som følger med.

- 2 Installer den i MS Windows® ved å følge bruksanvisningen som følger med og/eller Microsoft MS Windows®-dokumentasjonen.
- 3 Start BERNINA Embroidery Software 9.
- 4 Velg **Innstillinger > Skannerkonfigurasjon**. Dialogen **Velg kilde** åpnes og viser en liste over skannedrivere som er lastet på datamaskinen din.



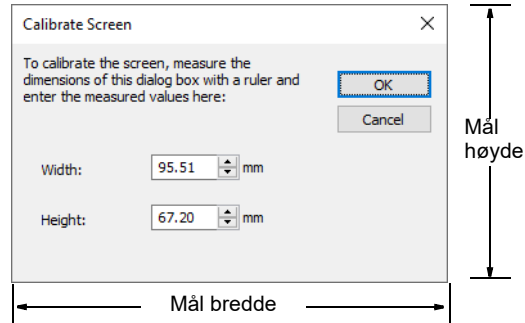
- 5 Velg skannedriveren du skal bruke, og klikk deretter på **Velg**.



Merk: Hvis du får problemer med skanning etter ny start av BERNINA Embroidery Software 9, kan det være en konflikt med tidligere installerte skannedrivere. Installer BERNINA V9 på nytt og test skanneren. Hvis den valgte skannedriveren ikke fungerer i BERNINA V9, velger du en annen skannedriver fra listen. Det er vanligvis installert to drivere for hver skanner.

Skjermkalibrering

I dialogen **Skjermkalibrering** kan du kalibrere monitoren din for å sikre at design i målestokken 1:1 vises i faktisk størrelse for det endelige broderiet.

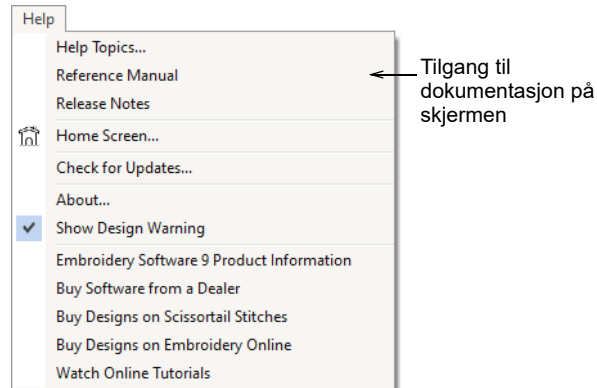


Ressurser og støtte

I BERNINA Embroidery Software 9 er det flere måter du kan få tilgang til informasjon om programvaren og bruken av den. Den inneholder også koblinger til kilder for ferdiglagde broderidesign.

Ressurser

Dokumentasjon på skjermen gis i to formater – Online-hjelp og Adobe Acrobat.



Avhengig av produktnivået ditt vil dokumentasjonskomponentene inneholde noen eller alle av følgende:

Produktmerknader

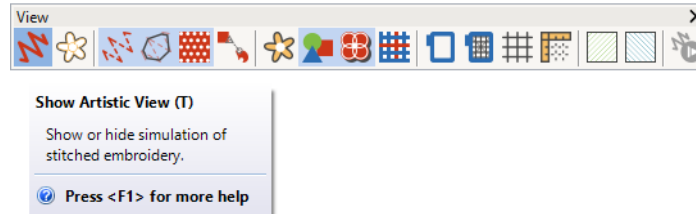
Et sett med produktmerknader er inkludert sammen med programvareinstallasjonen. Disse gir detaljert informasjon om nye og forbedrede funksjoner, pluss direkte koblinger til de relevante delene i Reference Manual.

Referansehåndbok

I Reference Manual finnes detaljerte prosedyrer som dekker alle funksjonene i **Embroidery Canvas** og **Embroidery Library**. Den inneholder trinnvise instruksjoner sammen med prøvelapper og skjermbilder. Programmene BERNINA Cross Stitch og BERNINA Quilter er beskrevet i tilleggshåndbøker. Kopier er tilgjengelig for nedlasting via hovedsiden for online-hjelp.

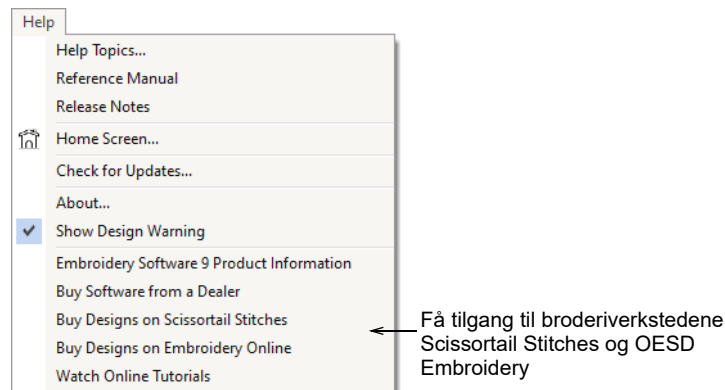
Online-hjelp

Online-hjelp gir rask tilgang til generell informasjon om BERNINA V9-funksjoner og trinnvise instruksjoner. Et trykk på **F1**-tasten åpner kontekstavhengig hjelp.



Nettressurser

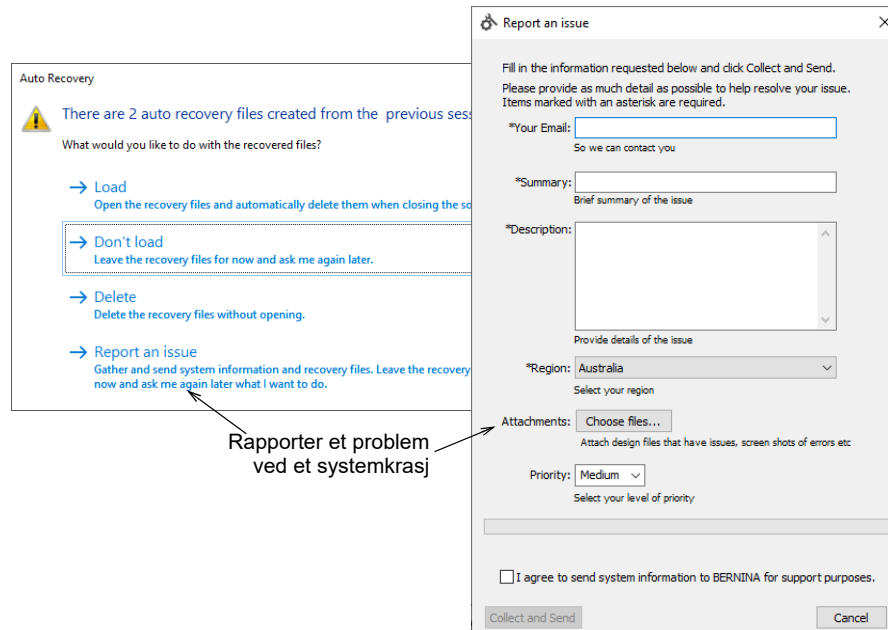
Det er mange andre kilder for ferdiglagde broderidesign som kan kjøpes og tilpasses etter ønske. I **Embroidery Canvas Hjelp**-menyen finner du to rikholdige kilder – designverkstedene Scissortail Stitches og OESD Embroidery.



Merk: Du finner en beskrivelse av CorelDRAW®-verktøyene i **Artwork Canvas**, se online-hjelpen som er tilgjengelig fra **Artwork Canvas Hjelp**-meny. Den samme menyen gir tilgang til opplæringsvideoer for Corel og andre nyttige ressurser.

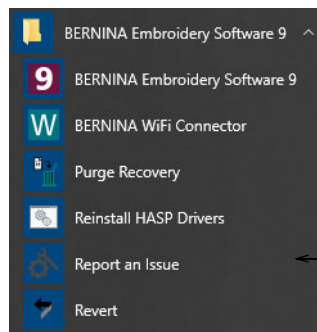
Feedback-reporter

BERNINA V9 har en feedback-reporter som, når programmet er koblet til internett, sørger for direkte kontakt med BERNINA Support etter et systemkrasj.



Rapporter et problem ved et systemkrasj

Bruk problemreporteren til å be om hjelp til spesifikke problemer. Reporteren kan også kjøres uavhengig fra BERNINA V9-programgruppen.



Rapporter et problem ved et systemkrasj

Konvensjoner som brukes i håndboken

Konvensjonene nedenfor er tatt i bruk og benyttes gjennom hele håndboken.








Kommandoer

I denne håndboken brukes både meny- og kommandonavnene ved henvisning til kommandoer i en meny eller undermeny. For eksempel henvises det til kommandoen 'Dim grafikk' i menyen 'Visning' som **Visning > Dim grafikk**.

Dialogbokser

Dialogbokser omtales som 'dialoger' og vises bare i håndboken hvis de gir viktig informasjon om bruk av BERNINA Embroidery Software. Skjermbildene som er tatt med, er ment som eksempler, ikke nøyaktige duplikater av oppsettene som genereres av programvaren.

Tastaturkonvensjoner

Instruksjon	Symbol	Handling
Klikk på		Klikk på venstre museknapp.
Høyreklikk på		Klikk på høyre museknapp.
Dobbelklikk på		Klikk to ganger på venstre museknapp uten å bevege musen.
Klikk på OK	 eller 	Klikk på OK med musen eller trykk på Enter-tasten på tastaturet for å fullføre handlingen.
 + 		Hold Control-tasten (Ctrl) inne, og trykk på S-tasten for å lagre en design.

Hvis BERNINA Embroidery Software eller maskinbroderi er helt nytt for deg, lurer du antakelig på 'hvor i all verden skal jeg starte?!'.

Det er ingen overdrivelse at det tar mange timer å lære hvordan du kan få mest mulig ut av din BERNINA embroidery machine og designprogramvaren som støtter maskinen. De to hører tett sammen, og det krever øvelse og tålmodighet å mestre både lagging og produksjon av fint broderi.

Men resultatene taler for seg selv og gjør all tiden du bruker på broderingen umaken verdt. For hvert prosjekt du fullfører, får du mer erfaring og selvtillit og er klar til å takle den neste utfordringen.

Denne delen skisserer hovedbruksområdene for BERNINA V9. Du finner grundigere informasjon i referansehåndboken.

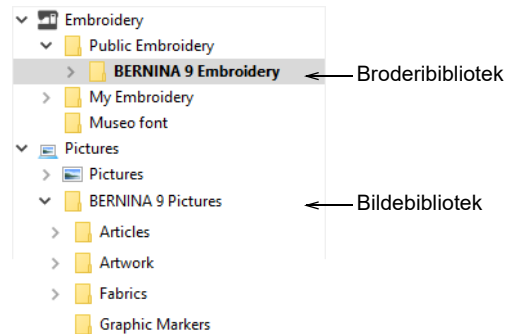


Begynn med begynnelsen

Du trenger ikke erfaring for å starte med BERNINA Embroidery Software. Du kan ganske enkelt åpne en design og sende den til maskinen for brodering. Og dette er det beste stedet å begynne. Etter hvert som du får erfaring, vil du kunne 'lese' design og finne ut hvilke som er gode og hvilke som kan by på problemer.

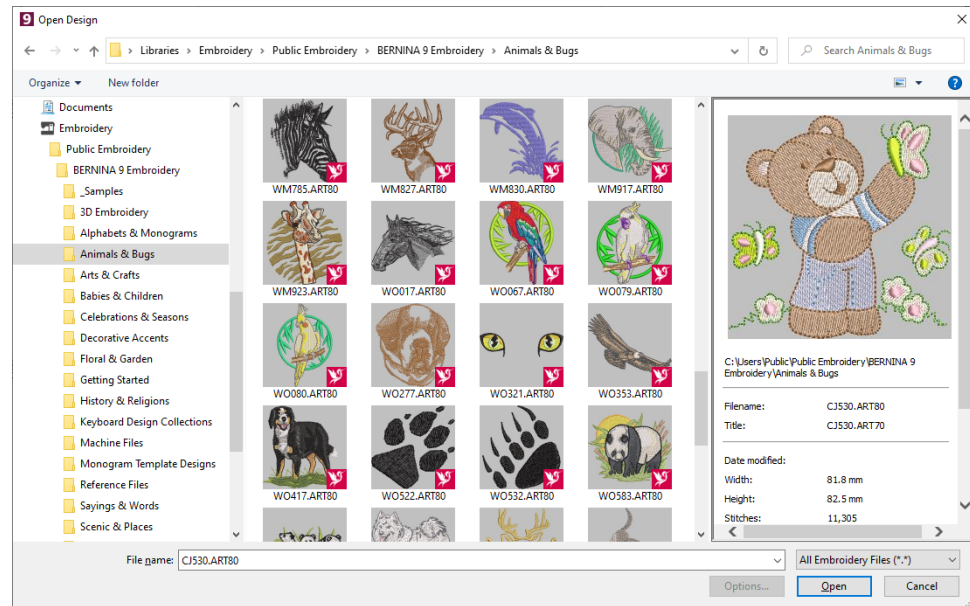
Prøvedesign og grafikk

BERNINA V9 inneholder hundrevis av syklare design, inkludert mange spennende ornamenter, prøver og digitaliserings-bakgrunner. Du finner designfiler (ART-filer) og bilder (BMP-, JPG- og WMF-filer) i ditt broderi- og bildebibliotek.



Merk: Velg 'Alle grafikkfiler' i 'Viser' for å vise grafikk.

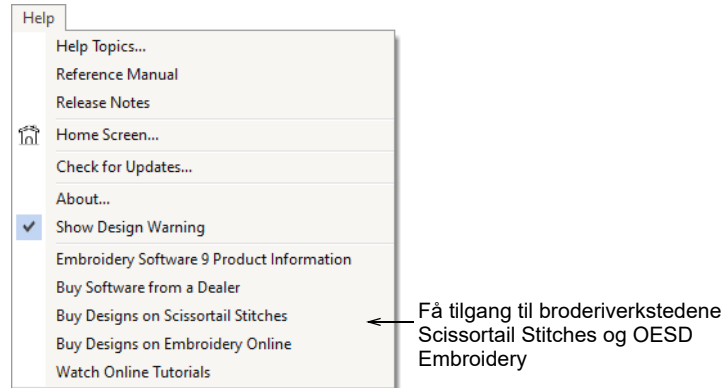
Det nyttigste du kan gjøre når du setter i gang som ny bruker, er å bruke litt tid på å utforske disse designene og finne ut hva som er tilgjengelig.



Merk: BERNINA V9 har et eget **Embroidery Library**-program for designadministrasjon for å vise og administrere dine broderidesign. Du kan også utforske designmapper ved å bruke MS Windows® Explorer.

Andre kilder

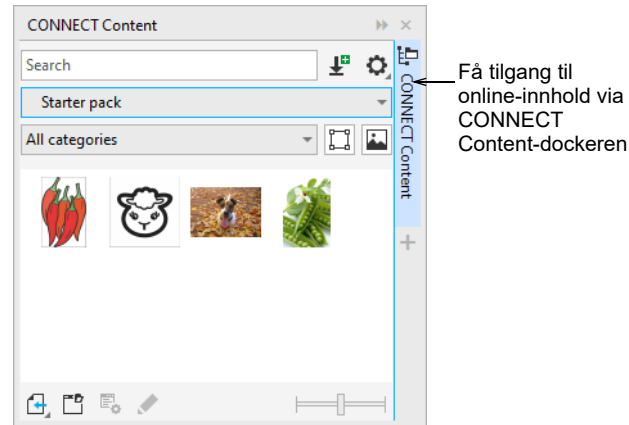
Det er mange andre kilder for ferdiglagde broderidesign som kan kjøpes og tilpasses etter ønske. I BERNINA V9 finner du to rikholdige kilder – designverkstedene Scissortail Stitches og OESD Embroidery.



Utklipp

CorelDRAW® SE gir deg tilgang til online-innhold og ressurser etter registrering. Når du har registrert deg, får du tilgang til utklipp og annet innhold via programgruppen. Dette kan også åpnes via den innebygde

CONNECT Content-dokeren i **Artwork Canvas**. Gå til **Window > Dockere > CONNECT Content** for å åpne dokeren.



Bli kjent med de mange utklippene som er tilgjengelig for deg. Mange kan tilpasses for bruk med broderidesign, enten som digitaliseringsbakgrunn eller ved direkte konvertering.



Forsiktighet: Grafikken (utklipp) og broderidesignen som er inkludert, er bare tilgjengelig for personlig bruk – det er ikke tillatt å bruke dem kommersielt i noen form.

Regler for et vellykket broderi

Ha følgende punkter i tankene når du studerer broderidesign, både dine egne og andres:

- ▶ Stingene er pene, glatte og jevne
- ▶ Designen tar seg bra ut – former, farger, balanse
- ▶ Formene er fylt med riktige fyll- og kontursting
- ▶ Stingene har vinkler som passer til formene
- ▶ Formene broderes på riktig måte – ingen uønskede mellomrom
- ▶ Detaljer har et klart omriss
- ▶ Bokstaver og tekst er tydelige og lette å lese.

Broderiet må dessuten ha følgende egenskaper:

- ▶ Designen kan broderes effektivt på maskinen
- ▶ Stoffet bukler seg ikke rundt broderte områder
- ▶ Designen har ingen løse tråddender.

God broderikvalitet begynner med en god design. I tillegg trenger du en maskin av god kvalitet til selve broderingen. Men selv dette er ikke nok - du må også bruke riktig stoff, tråd, bakstykke, stramming og så videre. Finn instruksjoner i håndboken for maskinen, og ta i mot alle rådene du får fra andre broderientusiaster.

Arbeide med broderi

La oss før du setter i gang, se litt på hva slags scenarier du vil møte. Vanligvis vil du bli involvert i ett av alle av følgende:

- ▶ Velge en ferdiglaget design og brodere denne
- ▶ Gjøre vesentlige endringer på en design
- ▶ Lage en design med bokstaver og tekst
- ▶ Kombinere bokstaver med en design
- ▶ Tilpasse en design ved å endre deler av designen
- ▶ Lage et nytt broderi ut fra grafikk ved hjelp av automatiserte teknikker
- ▶ Lage et nytt broderi manuelt
- ▶ Bruke spesielle broderifunksjoner

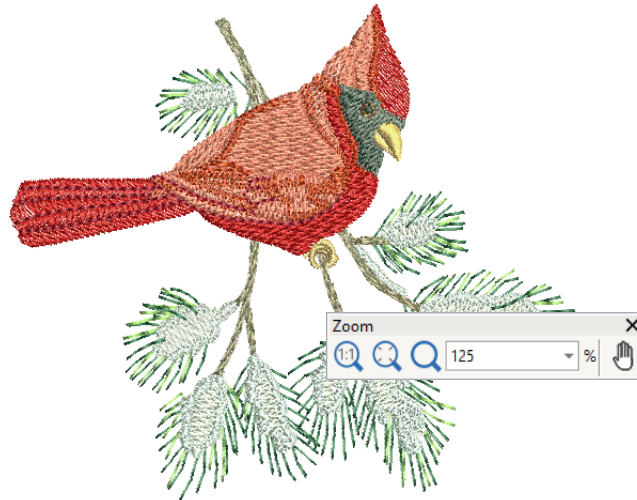
La oss ta for oss disse punktene ett for ett.

Brodere en ferdiglaget design

For mange som broderer holder det å bruke en eksisterende design og brodere denne. Og det er selvsagt her de fleste vil starte. Når du har funnet en design du liker, vil du gjerne forhåndsvisne den for å se det ferdig broderte resultatet. Dette involverer en rekke trinn. Vi skisserer de viktigste her.

Brodere en design

1 Åpne designen i BERNINA V9.



- 2 Juster visningsinnstillingene etter ønske.
- 3 Kontroller stofftypen og endre den ved behov.
- 4 Kontroller trådfargene, og velg om nødvendig et annet kart som passer til det du bruker.
- 5 Forhåndsvis det ferdigsydde broderiet slik at du skjønner hvordan designen skal sys på maskinen.
- 6 Velg en ramme og kontroller plasseringen i rammen.
- 7 Forhåndsvis designen og skriv ut et arbeidsark før designen broderes som ønsket.
- 8 Send designen direkte til maskinen eller via datamedia (vanligvis en minnepinne).



Tips: Kontroller dokumentasjonen for din BERNINA-maskin for de aktuelle trinnene etter at du har overført designen til maskinen.

Endre hele designen

Når du er blitt fortrolig med trinnene som brodering av design innebærer – enten utklipp eller noen du har kjøpt – vil du snart ønske å foreta større forandringer på designen, slik som å endre størrelse og bruke andre trådfarger og stofftyper. Dette er alt sammen ganske enkle operasjoner.

Endre hele designen

- 1 Åpne designen du vil bruke.



- 2 Kontroller målene for designen, og endre størrelsen hvis nødvendig. Hvis du for eksempel lager en design på venstre bryststykke, er maksimal størrelse omtrent 4.25' eller 108 mm2.

3 Tilpass trådfargene for designen etter ønske.



- 4 Du kan også bruke **Alt**-tasten for å 'utsette' gruppering midlertidig. Hold og klikk for å velge enkeltobjekter du vil skifte farge på.
- 5 Kontroller stofftypen og endre den ved behov.
- 6 Velg en broderiramme i ønsket størrelse.
- 7 Visualiser designen på et plagg eller en artikkel.



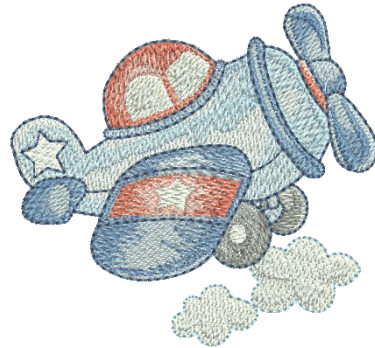
8 Skriv ut et arbeidsark og send designen til maskinen.

Lage en enkel bokstavdesign

Når du er blitt vant med å brodere design og endre størrelse og velge andre farger og stofftyper, vil du helt sikkert ønske å skape din egen bokstavdesign. Det krever øvelse å få til bokstavbrodering av god kvalitet, men å lage spennende bokstaver i BERNINA V9 er like enkelt som å taste inn bokstaver på en skjerm.

Lage en enkelt bokstavdesign

- ▶ Vanligvis ønsker du å legge inn tekst i et eksisterende design.
- ▶ Legg til broderte bokstaver i design raskt og enkelt, enten på skjermen med gjeldende innstillinger eller via 'objektegenskaper'.



CHILDS PLAY

- ▶ Deretter er det enkelt å tilpasse grunnlinjer, formatering, avstandsinstilling og farger.



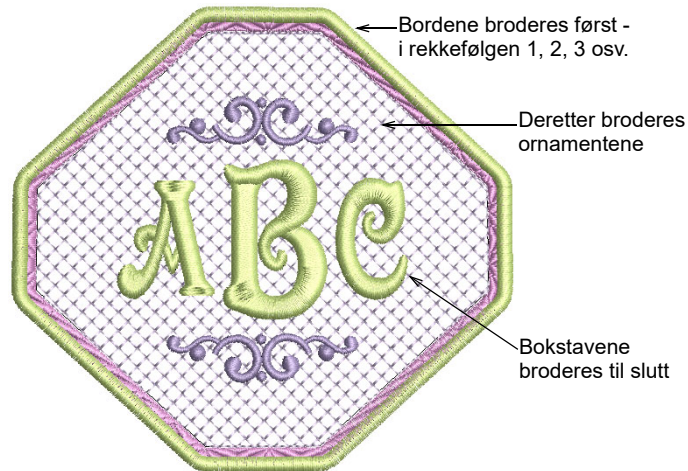
- ▶ Broder en prøve på bokstavdesignen din. Studer stingkvaliteten. Vær oppmerksom på at brodering av ulike skrifter krever ulike skriftstørrelser.

Lage mer avanserte bokstaver

Når du har lyktes med å utforme og brodere bokstavdesign, vil du kanskje prøve deg på dristigere prosjekter, slik som monogrammer, dekorbokstaver, flair script, hevede bokstaver med trapunto, pluss spesialeffekter som 'elastiske bokstaver'. De kreative mulighetene er talløse. Appetitten på utprøving av nye ting vil bli stimulert etter hvert som du får mer erfaring og selvtillit. Det betyr blant annet at du blir dyktigere i bruken av BERNINA-maskinen og flinkere til å lage prøvebroderier og sjekke designkvalitet.

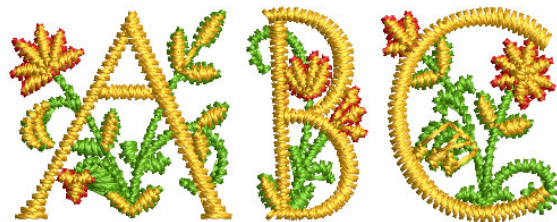
Lage monogrammer

BERNINA V9 gjør monogramdesign svært enkelt med alt-i-ett-verktøyet **Monogram**. Du kan også velge å legge til tekst, ornamenter og/eller inntil fire konsentriske border i monogrammene dine.



Dekorskrifter

BERNINA V9 har en rekke dekurskrifter, som **Creative Cross** og **Secret Garden-Caps**. Disse skriftene omfatter flere farger og miniatyrdesign.



Flair script er en spesialskrift som gir deg mulighet til å legge til dekorative innslag på slutten av tekstobjekter, for å imitere elegante skriftkruseduller.



Bokstavstingeffekter

Som standard fylles bokstavobjekter med satengsøm. Du kan bruke andre typer fyllsting som **stigesting** eller **dekorsting**, pluss effekter som **tekstureert kant**.



Elastiske bokstaver

Bruk effektene 'elastiske bokstaver' på broderibokstaver for å få dem til å bule ut eller bues inn, strekkes ut eller trykkes sammen.



Tips: Husk å studere prøvedesignene som følger med din BERNINA V9 installasjon.

Tilpasse en design

Tilpasning av design er kanskje det vanligste scenariet innenfor broderi. Noen ganger vil du lage en ny design, vanligvis ut fra grafikk, men oftere ønsker du å bruke en eksisterende design og endre bruksområde for den. Vi har allerede sett hvordan du kan foreta vesentlige endringer, for eksempel med hensyn til størrelse, farger og stoffer. Men etter hvert ønsker du antakelig å prøve deg på mer gjennomgripende endringer som omforming, fjerning, kombinerings, duplisering, endre sekvens, velge andre stingtyper og effekter osv. Her er forslag til ting du kanskje har lyst å prøve.

Kombinere design

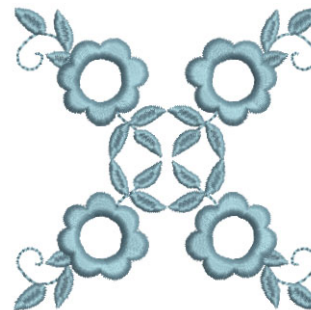
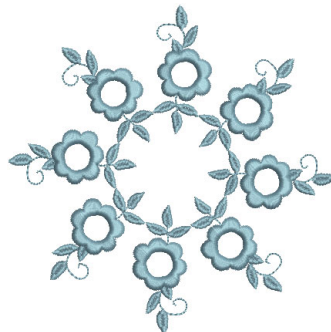
Én teknikk du utvilsomt kommer til å bruke, er å kombinere designelementer. Dette vil lære deg mye om andre redigeringsoperasjoner

slik som endring av størrelse, posisjonering, rotasjon, velge rekkefølgen til objekter, pluss fjerne underliggende sømmer.



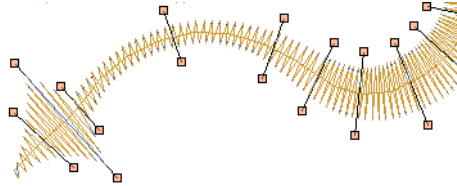
Omskape designelementer

Avhengig av hvilken type designbroderi du holder på med , kan du benytte BERNINA V9-verktøy til duplisere, rotere og speile designelementer for å lage kranser, kaleidoskop og andre effekter.



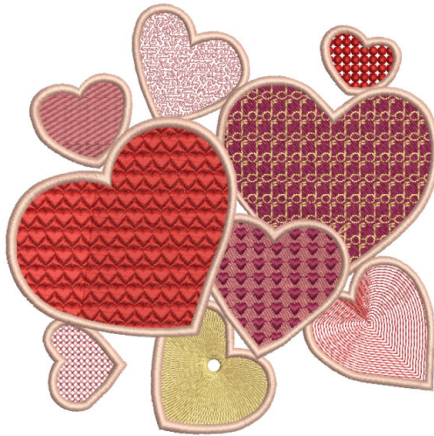
Omforme elementer

Omformingsoperasjoner kan omfatte alt fra små endringer i objektformer til omforming av bokstaver for spesialeffekter. Uansett - hvis det kan velges kan det også omformes.



Bruke kunstneriske stingeffekter

Etter en viss tid blir du antakelig lei av enkle fyllinger og konturer og ønsker å prøve ut noen av de mange kunstneriske stingtypene og -effektene BERNINA V9 tilbyr.



Tips: Husk å studere prøvedesignene som følger med din BERNINA V9 installasjon.

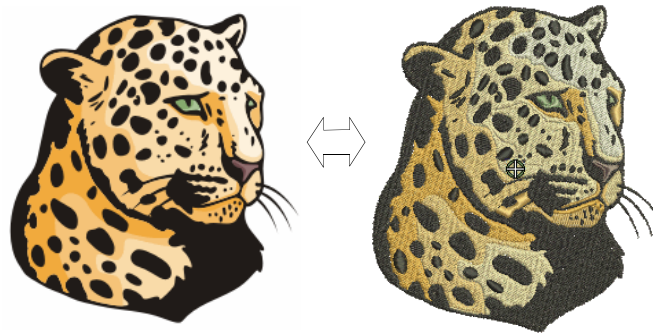
Lage 'automatisk broderi'

Hvis du har kommet helt hit i din utforskning av BERNINA-maskinen og BERNINA V9, ligger du godt an. Du har oppnådd ganske mye uten at du egentlig har laget egne design eller digitaliseringsarbeid. Men hvis du har kommet helt hit, er det sannsynligvis nøyaktig dette du har lyst til å prøve!

En av de raskeste måtene å komme i gang på, er å bruke de automatiserte teknikkene som BERNINA V9 tilbyr. Riktignok finnes det begrensninger for hva du kan oppnå på denne måten, men det gir deg en relativt enkel metode for å lage prototyper på designideer, og dette kan være tilstrekkelig for dine formål. I det minste for øyeblikket!

Konvertering av vektorgrafikk

Spesielle konverteringsverktøy i BERNINA V9 konverterer automatisk vektorobjekter og tekst til broderi- eller bokstavobjekter. Disse kan endres etter ønske.

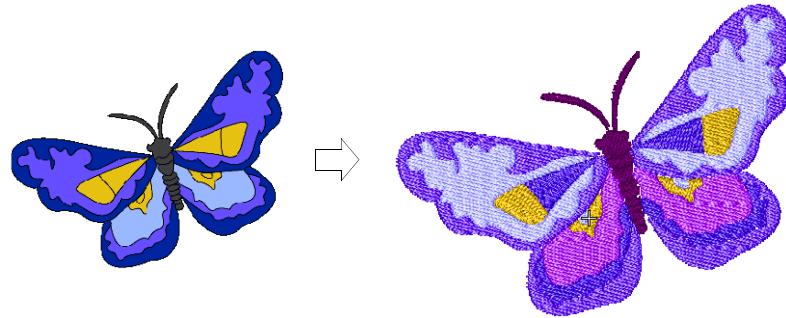


Tips: Et godt utgangspunkt er å bruke noen av de mange utklippene som finnes i CorelDRAW®. Mange av disse kan tilpasses for bruk i broderidesign.

Konvertering av punktgrafikk

Verktøyet **Magic Wand** inneholder alt som trengs til å digitalisere former i punktgrafikk-bilder automatisk. En videreføring av denne teknologien,

Auto-Digitize, gjenkjenner former i grafikk og finner frem til de best egnede broderisømmene.



Konvertering av fotografier

Bruk det kraftige verktøyet **Color PhotoStitch** til å lage broderi av fotografier og andre bilder.



Lage nytt broderi fra bunnen av

Når du har kommet helt hit, mestrer du allerede 90 % av de teknikkene de fleste broderientusiaster trenger. Men neste skritt på veien mot å bli broderimester er å krysse klinger med den svarte magien i manuell digitalisering. Men du trenger ikke å kaste deg ut på dypet med en gang.

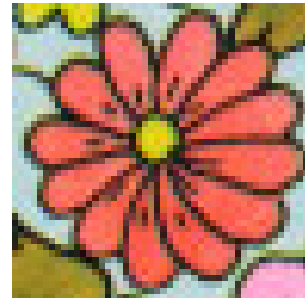
Du kan starte med helt enkle prosjekter og gå videre til mer kompliserte design med mer innviklede stingeffekter.

Starte med god grafikk

For å lage vellykkede broderier må du velge egnet grafikk som bakgrunn for digitaliseringen. Ikke bruk komplisert grafikk, med mindre du har lang erfaring i digitalisering.



Skannet i 256 fargemodus



Skannet i RGB fargemodus (millioner av farger)

Grafikk som ikke er i et digitalt format, må skannes. Dette kan gjøres via CorelDRAW®, som er inkludert i BERNINA DesignerPlus. Mulige kilder er blant annet:

- ▶ bøker
- ▶ internett eller utklipps-CD-er
- ▶ barnekunst
- ▶ din egen originale grafikk

Og husk at du kan finne et godt utgangspunkt i noen av de mange utklippene som er inkludert i CorelDRAW®. Mange av disse kan tilpasses som 'digitaliseringsbakgrunner'.

Klargjøre grafikken

Før digitalisering må du analysere og planlegge designformer og sømsekvens omhyggelig. Designformer må være klart definerte slik at de er lette å brodere. De enkleste formene å brodere har en forholdsvis

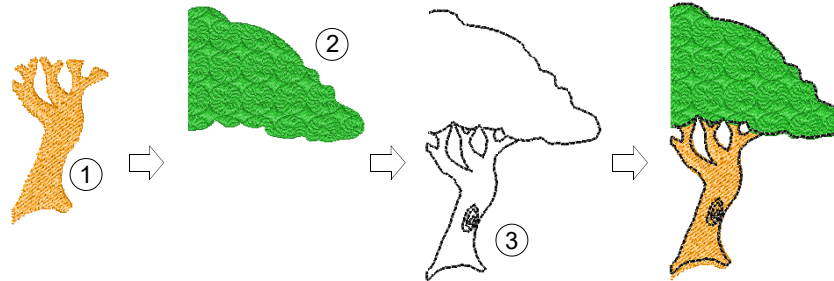
konstant bredde, med glatte kanter, ingen skarpe kurver og ingen små, utstikkende detaljer.



Forenkle kantene i grafikken før eller under digitaliseringen

Digitalisere designen

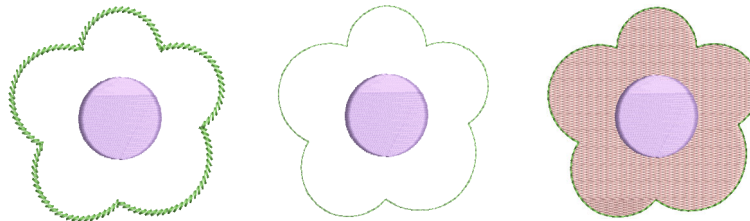
I BERNINA V9 bygger du design fra grunnformer eller 'broderiobjekter'. Prosessen med å lage broderiobjekter på skjermen kalles 'digitalisering'.



Akkurat som når du lager design i grafikkprogrammer, innebærer broderidigitalisering bruk av forskjellige verktøy eller metoder. Disse brukes sammen med sømtyper for å lage broderiobjekter.

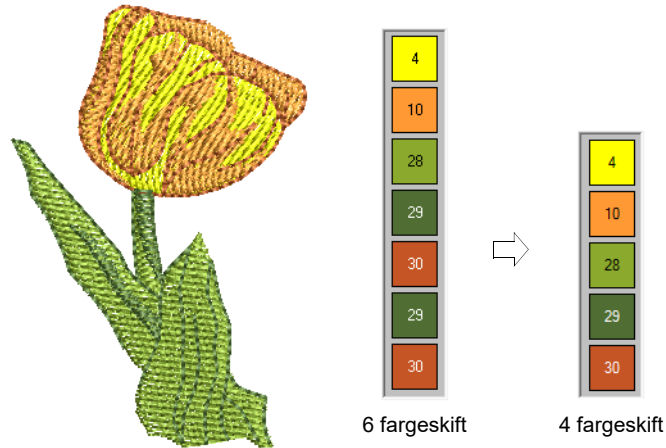
Velge sømtyper

Bestem hvilke sømtyper du vil bruke til hver designform. BERNINA V9 lar deg endre dem på alle nivåer.



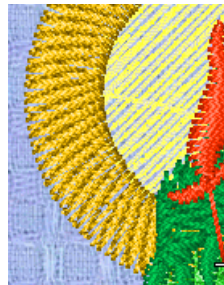
Bestem sekvensen for designelementene

Designsekvensen er rekkefølgen objektene lages i, og dermed rekkefølgen de broderes i. Du kan endre objektsekvensen for å forbedre broderingen – for eksempel for å minimere fargeskiftene. Detaljer bør broderes til slutt.



Forbedre stingkvaliteten

Gjennom prøving og feiling lærer du å takle utfordringene når det gjelder stingkvalitet. BERNINA V9 automatiserer mange av kvalitetsproblemene slik som stingopphopning, skyv-trekk-effekten og broderistabilitet. Den aller viktigste innstillingen når det gjelder dette, er valg av stofftype.

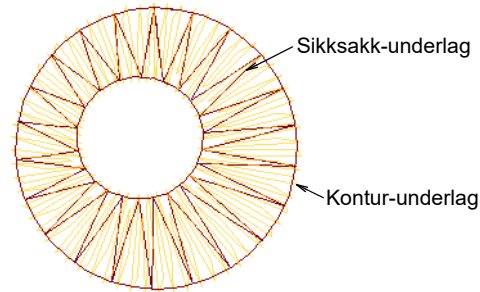


Vevd, medium tykt

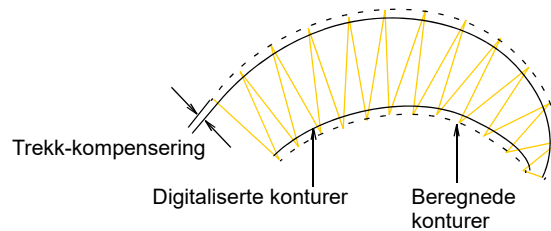


Vevd, tykt

Andre faktorer spiller også inn, slik som valg av type underlag.



Trekk-kompensering er den andre sømkvalitetsinnstillingen du må ta med i betraktningen, selv om standardinnstillingene vanligvis er greie nok.



Bruke spesielle broderifunksjoner

Når du mestrer manuell digitalisering, kan du utnytte hele spekteret av stingtyper og effekter som BERNINA V9 tilbyr. Mange er du allerede fortrolig med, ettersom du alt har tilpasset eksisterende design til andre formål.

Frihåndsbroderi

Noen av dem, som **Frihåndsbroderi** kan ikke benyttes på eksisterende objekter, men må digitaliseres helt fra grunnen av. Dette er en teknikk der du kan lage design som ser håndtegnet ut, noe som er vanskelig å få til med vanlige digitaliseringsmetoder. Hensikten er å imitere design er laget med en frihåndsbevegelse på en broderimaskin. Forskjellen er at stoffet

som er festet i en broderiramme, lar nålen 'trekke' i stoffoverflaten, akkurat slik du har tegnet det på skjermen.



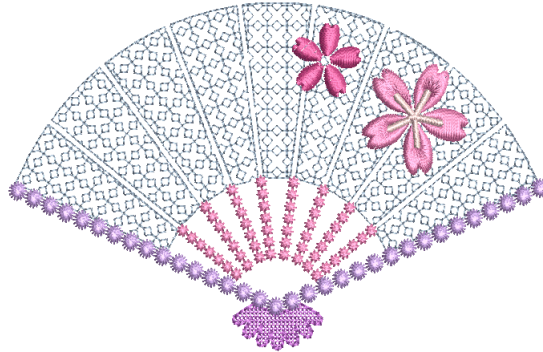
Mønsterstempler, -konturer og fyllinger

Mønstre er forhåndsdefinerte designelementer slik som hjerter, blader, eller border som raskt kan settes inn i en design. De består vanligvis av ett eller flere enkle objekter og lagres i et eget mønstersett. Bruk dem til å skape mønsterborder eller -fyllinger, eller bruk dem frittstående.



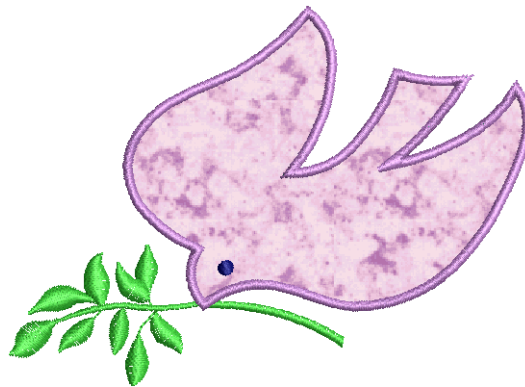
Håndsømborder og -fyllinger

BERNINA V9 tilbyr en rekke håndsømmer som du kan bruke til å etterligne noen tradisjonelle håndbroderier. De omfatter et stort spekter av mønstre med svartsøm og hvitsøm, som egner seg både til konturer og fyllinger.



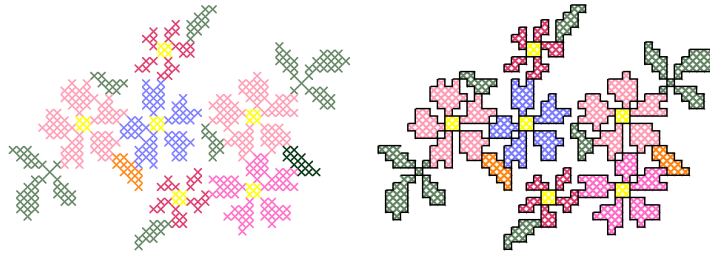
Applikasjonssøm

Applikasjonssøm er en viktig teknikk innenfor søm, og funksjonen **Digitaliser applikasjonssøm** gir kvalitetsbroderi på en enkel måte. Bruk funksjonen til å generere sømmene du trenger til applikasjon av lukkede objekter.



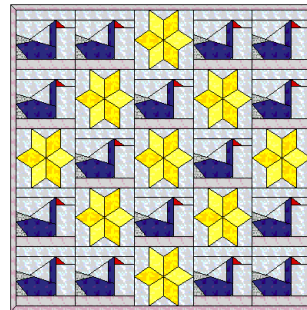
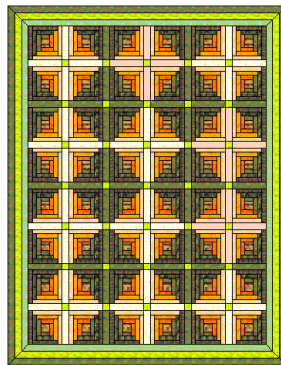
Korssting

Korssting er en populær teknikk for å fylle store områder med et lite antall sting. De kan også brukes til konturer og border. De egner seg til husholdningsartikler, bordduker, barneklær og tradisjonelle design. Korssting kombineres noen ganger med applikasjonssøm. I programmet BERNINA Cross Stitch kan du lage egne korsstingsdesign eller legge korssting til et broderi.



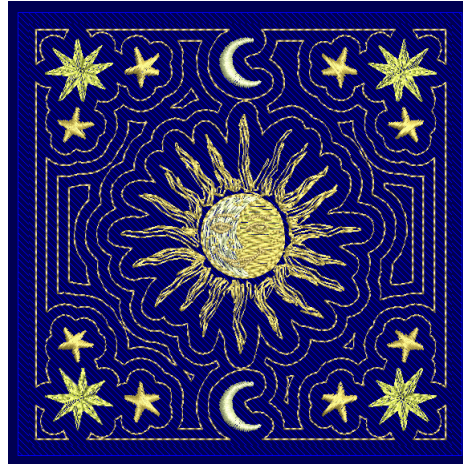
Quilting

Lappeteknikk er en populær teknikk for å designe og sy lapper i blokker. BERNINA Quilter kan brukes til å designe quilting med lappeteknikk, enten ut fra eksisterende design eller mønstre, eller fra design du lager selv. Bruk BERNINA Quilter til å eksperimentere med lapper og farger for å lage vakre og personlige quiltede produkter.



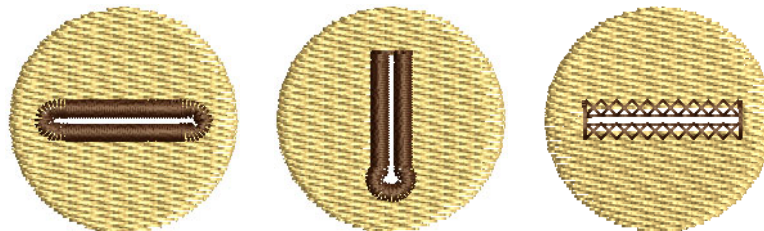
Quiltet broderi

Quiltet broderi skaper dimensjoner ved å vattere eller fylle områder for å oppnå en hevet overflate. 'Her brukes en teknikk som kalles 'trapunto', også betegnet som 'vattert broderi'. Ved å bruke **Oppsett**-verktøyet er det enkelt å definere quilteblokker av en angitt størrelse. Du kan sette sammen elementer rundt blokken, med eller uten et sentralt designelement.



Sy knapphull

Med BERNINA V9 kan du sette inn knapphull på forhånd, enten enkeltvis eller på en linje. Du kan spesifisere størrelsen og flette dem inn i en design.



Multidekorasjon

Med installert CorelDRAW®, støtter BERNINA V9 multimediedesign. En populær teknikk er å kombinere digital utskrift med broderi for å lage

multidekorasjoner. Dette er beregnet å være både skrevet ut digitalt og brodert.



Som oftest brukes overføringspapir sammen med en vanlig fargeskriver. Bildene speilvendes under utskriften, deretter strykes overføringen på plagget. Kontroller tilgjengelige alternativer og bruk det som lar deg speilvende bildet.

Hevet broderi

Og til slutt, når du har gjennomgått alle teknikkene som er beskrevet ovenfor, eller hvis du er spesielt interessert i fiberkunstarbeid, kan du bli fristet til å løfte broderiet rett av lerretet så å si, og våge deg på hevede

eller 'skulpturerte' overflater. Heldigvis tilbyr BERNINA V9 noen smarte metoder som gjør det lettere for deg å lykkes med dette.



Lykke til med broderingen!

Lag flotte produkter med din BERNINA-maskin og BERNINA V9. Med dette utstyret har du alt du trenger for å lage profesjonelt broderi i toppkvalitet. Det eneste du mangler er å kunne masseprodusere dette!

Men Rom ble som kjent ikke bygd på en dag. Det krever øvelse og tålmodighet å mestre alle teknikkene og metodene som er beskrevet over. Men resultatene vil i høy grad være lønnsomme nok for tiden du investerer i den spennende kunsten og håndverket som broderi er.

Husk å utnytte designene og utklippene som følger med til fulle. Hvis du er i tvil, går du tilbake til hovedprinsippene. Og når du finner ut at du vil ekspandere og utvide repertoaret ditt, kan du studere designene nøye for å finne ut hvordan det skal gjøres.

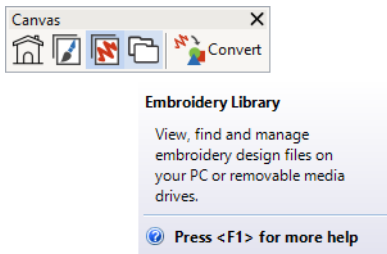
Som et siste godt råd anbefaler vi at du lager et prøvebroderi før du begynner på dine egne produkter. Dette vil gi deg nyttig informasjon om problemene som kan dukke opp når du begynner på ditt eget arbeid.

Nok en gang lykke til. Og kos deg under arbeidet!

Denne hurtigreferansen beskriver driftsmodusene i BERNINA Embroidery Software og gir en oversikt over kommandoer og verktøy som er tilgjengelige i **Embroidery Canvas** og **Embroidery Library**.

Driftsmoduser

BERNINA Embroidery Software har ett arbeidsområde, men du samhandler med det i ulike moduser eller 'lerreter' – **Hjem, Artwork Canvas, Embroidery Canvas** eller **Embroidery Library**. Disse åpnes via verktøylinjen **Lerret**.



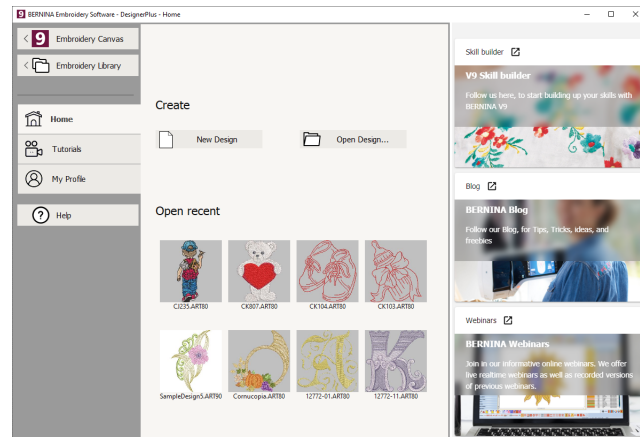
Tips: Dialogen **Alternativer** gir deg mulighet til å stille inn standard startskjerm – vanligvis **Hjem** skjermen. Eller du kan i stede vise enten **Embroidery Canvas** eller **Embroidery Library** ved oppstart.

Skjermbildet Hjem



Klikk på Lerret > Hjem for å komme tilbake til Hjem-skjermen for å starte med en ny design, eller åpne veiledninger eller annen produktinformasjon.

Hjem-skjermen lastes som standard når BERNINA V9 starter. Den gir rask tilgang til nylig åpnede design og innhold slik som veiledninger, prosjektideer, blogginnlegg og mye mer.



I et nøtteskall gir **Hjem**-skjermen følgende:

Funksjon	Fordeler
Hurtig tilgang til program-varefunksjoner	<ul style="list-style-type: none"> • Koblinger til Embroidery Canvas • Koblinger til Embroidery Library
Hjem-side	Hurtig tilgang til... <ul style="list-style-type: none"> • Tomt design eller 'lerret' • Eksisterende filer fra harddisken • Nylig åpnete designfiler.
Veiledninger	Biblioteker med leksjoner laget av BERNINA Embroidery Software-eksperter.
Øvelse	Hurtig tilgang til... <ul style="list-style-type: none"> • Prosjektideer til broderimaskinen din • Broderiprojekter for nybegynnere og eksperter • Gratis nedlastinger, instruksjoner og mye mer • Tips og triks for å forenkle broderingen.
BERNINA-blogg	Regelmessig oppdatert inneholder inkludert tips, triks, ideer og freebies.
BERNINA web-seminarer	Informative nettbaserte seminarer, både i sanntid og forhåndsinnspilte.
Broderidesign-butikk	Nye designer slippes hver uke. Handle etter emne, teknikk eller merke.



Tips: Du kan deaktivere **Hjem**-skjermen slik at den ikke kjører når du starter opp fra **Alternativer**-dialogen.

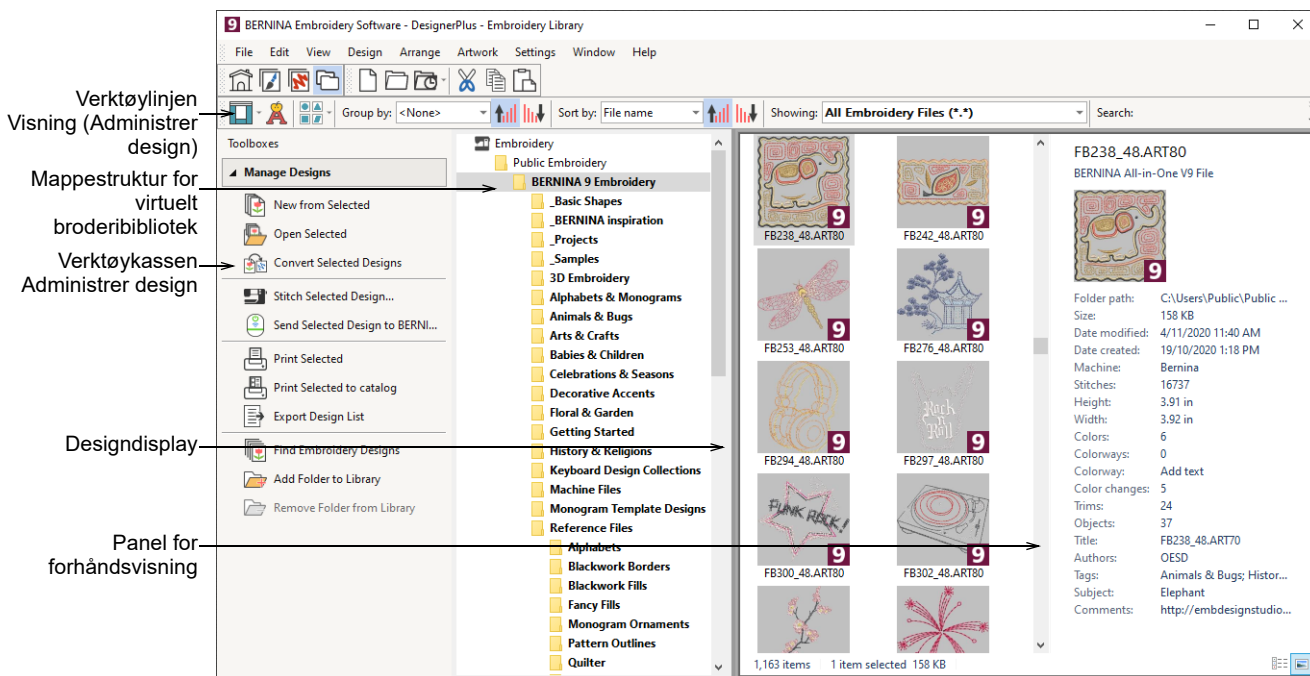
Broderibibliotek



Bruk Lerret > Broderibibliotek for å vise og administrere alle broderidesignene og grafikken i systemet ditt.

Det integrerte **Embroidery Library** er en effektiv måte å vise og administrere broderidesign. Biblioteket gjenkjenner alle designfilformatene som brukes av programvaren. Biblioteket gjør det også enkelt

å søke, sortere og bla gjennom alle broderidesignene i systemet ditt.



I et nøtteskall kan du i **Embroidery Library**:

- ▶ Finne broderidesign på hele harddisken din eller på eksterne lagringsenheter, og du kan også velge å legge dem til i broderibiblioteket ditt.
- ▶ Søk etter design på forskjellige måter, inkludert ved hjelp av kjent designinformasjon.
- ▶ Lag en ordnet struktur for enkel kategorisering.
- ▶ Batch-konverter valgte designfiler til flere maskinformater slik som EXP, DST, SEW og andre.

- ▶ Skriv ut valgte design eller send dem til broderimaskinen for brodering.

Artwork Canvas

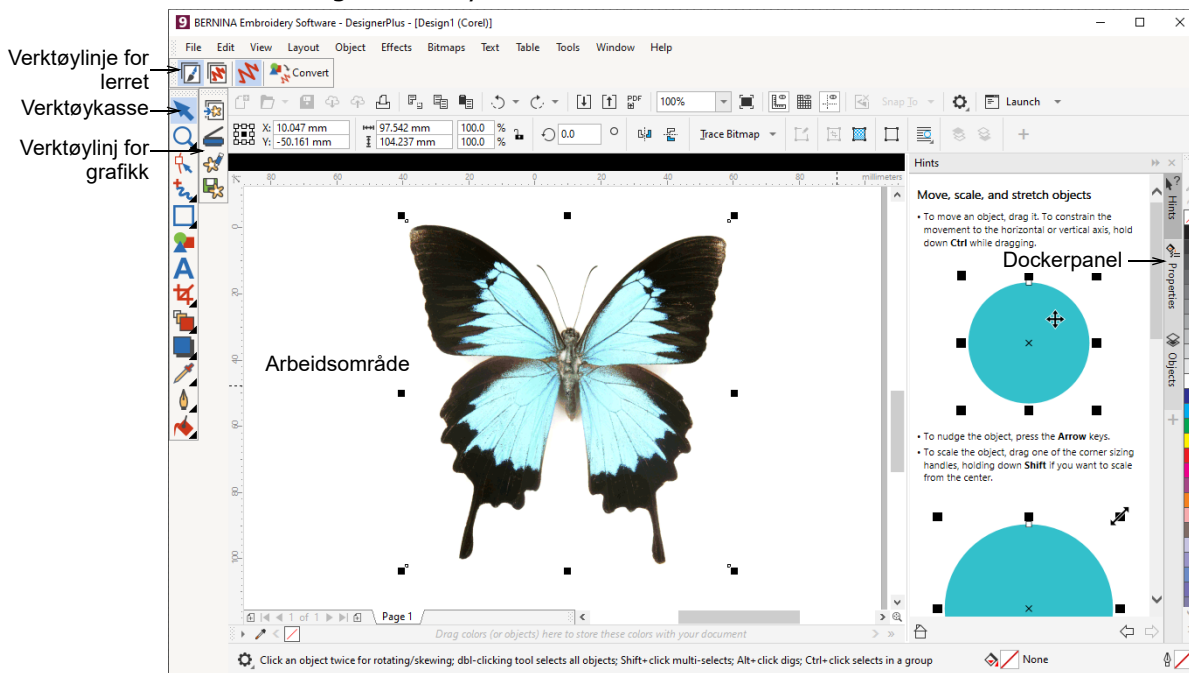


Bruk Lerret > Artwork Canvas til å importere, redigere eller lage vektorgrafikk som bakgrunn for broderidigitalisering, manuell eller automatisk.

BERNINA DesignerPlus integreres med CorelDRAW® SE til én enkelt applikasjon. Med **Artwork Canvas** kan du lage og redigere punkt- og vektorgrafikk ved å bruke verktøymenyen CorelDRAW® SE. Under er en

skjermbilde av **Artwork Canvas**-arbeidsområdet. Dette inkluderer hele rekken av CorelDRAW®-tegneverktøy som

tilbyr mange teknikker for å tegne omriss og former på skjermen.



I tillegg gir **Artwork Canvas** muligheten til å konvertere **vektorer** og vektortekst direkte til broderi. Du kan bruke **Artwork Canvas** til å sette inn eller lime inn tredjeparts vektorgrafikk slik som utklipp til bruk i broderidesign. Alternativt kan du sette inn, lime inn eller skanne **punkt**-grafikk til bruk som digitaliseringsmaler eller 'bakgrunner'.



Merk: Du finner en grundig beskrivelse av CorelDRAW®-verktøyene i produktinformasjonen som er tilgjengelig i **Artwork Canvas Hjelp**-menyen.

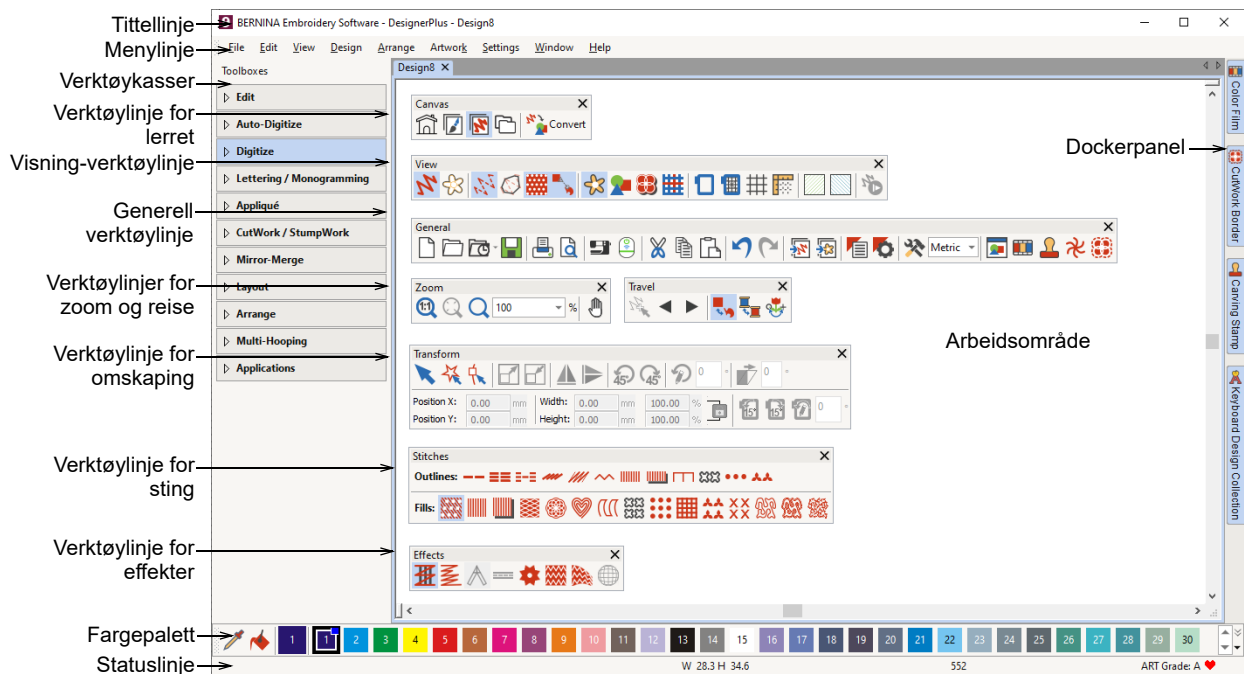
Embroidery Canvas



Bruk Lerret > Embroidery Canvas til å digitalisere og redigere broderidesign. Vis både broderi og grafikk. Vis design realistisk i 3D-simulering.

Med **Embroidery Canvas** kan du lage, redigere og skrive ut broderidesign.

Skjermbildet under viser en sprengetegning av alle verktøylinjene i **Embroidery Canvas**.



Embroidery Canvas-menyer

Embroidery Canvas-menylinjen inneholder nedtrekksmenyene som er beskrevet under.



Merk: Standard MS Windows® **Alt**-hurtigtaster gjelder. Bruk **Alt**-tasten sammen med bokstaven som er understreket i menyen. For å avbryte en operasjon trykker du to ganger på **Esc**.

Filmeny

New	Åpne en ny tom design. Hurtigtast <Ctrl>+<N>.
New from Template	Opprett en ny design fra mal.
Open Design	Åpne en eksisterende design. Hurtigtast <Ctrl>+<O>.
Open Recent Design	Åpne en design fra den siste som var brukt.

Open Backup Design	Åpne backup-mappen direkte for hurtig tilgang til backupfiler i tilfelle programvaresvikt.
Close	Lukk gjeldende design.
Save	Lagre gjeldende design. Hurtigtast <Ctrl>+<S>.
Save As	Lagre gjeldende design med nytt navn, plassering eller format.
Save as Template	Lagre gjeldende design som designmal for fremtidig bruk.
Export Machine File	Konverter gjeldende design til et maskinlesbart format.
Export Cutting File	Eksporter objektformer til SVG- eller EXP-fil for klippemaskin eller BERNINA broderimaskin som er utstyrt med CutWork-verktøyet.
Print	Skriv ut design med gjeldende innstillinger. Hurtigtast <Ctrl>+<P>.
Print Preview	Forhåndsvis designarbeidsark for gjeldende design.
Read from Card / Machine	Les (åpne) design fra BERNINA V9 designkort eller BERNINA embroidery machine.
Write to Card / Machine	Skriv (lagre) design på BERNINA designkort eller BERNINA broderimaskin.
Read from BERNINA WiFi Device	Motta design fra en navngitt BERNINA WiFi-enhet.
Send to BERNINA WiFi Device	Send gjeldende design til en navngitt BERNINA WiFi-enhet.

Insert Embroidery	Importer broderidesignfiler i den gjeldende designen.
Insert Artwork	Importer vektor- eller punktgrafikk i gjeldende design som bakgrunn for manuell eller automatisk digitalisering.
Scan Artwork	Skann bilder direkte inn i BERNINA V9.
Save Design As Bitmap	Lagre designbilder i stingvisning eller Artistic View. Det resulterende bildet er nøyaktig slik det vises på arbeidsområdet.
Sign Out and Release License	Hver lisensiert kopi av programvaren er for én enkelt bruker. Den gir deg rett til å installere produktet på inntil tre (3) enheter. Men du kan bare kjøre produktet på én (1) enhet om gangen.
Exit	Lukk alle åpne design og avslutt BERNINA V9. Hurtigtast <Alt>+<F4>.

Menyen Rediger

Undo / Redo	Avbryt siste kommando eller kommandoserie, eller bruk den eller dem på nytt. Hurtigtaster <Ctrl>+<Z>/<Y>.
Cut / Copy	Klipp ut eller kopier utvalg og plasser det på utklippstavlen. Hurtigtaster <Ctrl>+<X>/<C>.
Paste	Lim innholdet på utklippstavlen inn på arbeidsområdet. Hurtigtast <Ctrl>+<V>.

Duplicate	Dupliser utvalget uten å plassere det på utklippstavlen. Hurtigtast <Ctrl>+<D>.	Show Hoop Template	Vis rammemal som alternativ til rutenettlinjer, for å tilpasse design på riktig sted og retning.
Duplicate with Offset	Dupliser objekt med en forhåndsvalgt forskyvning fra kildeobjektet. Hurtigtast <Ctrl>+<Shift>+<D>.	Show Grid	Vis/skjul rutenett for arbeidsområde.
Delete	Slett utvalget uten å plassere det på utklippstavlen. Hurtigtast .	Show Rulers & Guides	Vis/skjul linjaler og støttelinjer i arbeidsområdet.
Select All	Velg alle objektene i designen. Hurtigtast <Ctrl>+<A>.	Show Work Area	Vis/skjul arbeidsflate som er definert under Oppsett.
Deselect All	Velg bort alle de valgte objektene i designen. Hurtigtast <X>.	Show Quilt Block	Vis/skjul quilteblokken som ble definert under Oppsett.
Close Curve with ... Line	Lukk en åpen kontur med en rett eller buet linje.	Zoom > Zoom	Zoom inn/ut arbeidsområdet og zoom inn rammeområder til full skjerm-størrelse. Hurtigtast .
Smooth Curves	Bruk kurve-‘glatting’ på valgte objekter.	Zoom > Zoom 1:1	Vis design i faktisk størrelse. Hurtigtast <1>.
Elastic Lettering	Bruk spesialeffekter på bokstavobjekter for å få dem til å bule ut eller bues inn, strekkes eller trykkes sammen.	Zoom > Zoom Factor	Vis design som en faktor av faktisk størrelse – f.eks. ‘1,5’. Hurtigtast <F>.
Adjust Stitch Spacing	Endre stingtettheten over hele eller utvalgte deler av en design.	Zoom > Zoom In 1.25x	Forstør visning med en faktor på 1,25. Hurtigtast <+>.
Menyen Visning		Zoom > Zoom Out 1.25x	Forminsk visning med en faktor på 1,25. Hurtigtast <->.
Artistic View	Vis/skjul kunstnerisk visning. Hurtigtast <T>.	Zoom > Zoom In 2X	Vis design med 200 % av gjeldende visning. Hurtigtast <Z>.
Dim Artwork	Dim bakgrunn for å vise stingene tydeligere under digitalisering.	Zoom > Zoom Out 2X	Vis design med 50 % av gjeldende visning. Hurtigtast <Shift>+<Z>.
Show > ...	Få tilgang til de samme designvisningskommandoer som er tilgjengelig på Visning-verktøylinjen. Se Visning-verktøylinje for detaljer.	Zoom > Zoom to Fit	Tilpass hele designen til arbeidsområdet. Hurtigtast <0>.
Show Hoop	Vis/skjul rammedisplay.	Zoom > Zoom to Selected	Tilpass valgte objekter i arbeidsområdet. Hurtigtast <Shift>+<0>.
		Zoom > Zoom to Article	Tilpass hele artikkelen i arbeidsområdet.

Zoom > Zoom to Hoop	Tilpass hele rammen i arbeidsområdet.
Pan	Panorer over arbeidsområdet ved å dra. Nyttig ved høye zoomfaktorer. Hurtigtast <P>.
Previous View	Gå tilbake til forrige visning. Hurtigtast <V>.
Center Current Stitch	Sentrer gjeldende stingmarkørposisjon i arbeidsområdet. Hurtigtast <C>.
Measure	Mål avstander og vinkler på skjermen. Hurtigtast <M>.
Stitch Player	Simuler brodering for å kontrollere sømsekvens. Hurtigtast <Shift>+<R>.
View by Color	Vis bare valgte farger i designen.
View all Colors	Vis alle farger etter bruk av dialogen Vis etter farger.
Refresh Screen	Oppdater skjermvisning. Hurtigtast <R>.

Designmeny

Design Properties	Vis designinformasjon slik som størrelse eller antall sting, og legg til kommentarer som kan skrives ut på arbeidsarket.
Thread Colors	Søk etter og tilpass tråd fra forskjellige tabeller og tilordne dem for bruk.
Auto Start & End	Still inn start- og sluttnåleposisjoner i designen.
Fabric	Juster stofftyper og innstillinger.
Background and Display Colors	Juster designbakgrunn og displayfarger.

Optimize Color Changes	Endre automatisk rekkefølgen av objekter for å redusere antall fargeskift.
Remove Small Stitches	Fjern automatisk uønskede små sting.

Menyen Disposisjon

Group	Kombiner flere objekter til en valgbar objektgruppering. Hurtigtast <Ctrl>+<G>.
Ungroup	Splitt opp objektgruppering i komponentobjekter. Hurtigtast <Ctrl>+<U>.
Lock / Unlock All	Lås og lås opp objekter for å beskytte dem under digitalisering eller redigering. Hurtigtaster <K> og <Shift>+<K>.
Sequence > ...	Åpne de samme objektsekvenskommandoene som er tilgjengelige på verktøylinjen Fargefilm. Se Verktøylinje for fargefilm for detaljer.
Align > ... Space Evenly > ...	Samme funksjoner som verktøykassen Disposisjon. Se Verktøykassen Disposisjon for detaljer.

Menyen Grafikk

Insert Artwork	Samme som Fil > Sett inn grafikk.
Adjust Bitmap	Juster bildeeffekter, lysstyrke og kontrast som forberedelse til automatisk digitalisering.
Touch Up	Åpne et tredjeparts tegneprogram for å redigere valgt punktgrafikk.

Crop > ...	Beskjær punktgrafikk for bruk sammen med automatisk digitalisering.
Bitmap Artwork Preparation	Reduser antall farger, fjern bildestøy, og gjør konturene skarpere på importert grafikk.

Menyen Innstillinger

Object Properties	Effects	Options	Manage Fabrics	Calibrate Screen	Scanner Setup	Create Pattern	Create Border
Samme funksjoner som Generell verktøylinje. Se Generell verktøylinje for detaljer.		Juster innstillinger for displayvinduet.	Administrer egendefinerte stoffer for spesialbehov.	Kalibrer skjermen for nøyaktig visning.	Still inn skannefunksjoner.	Lagre dine egne mønstre for fremtidig bruk i mønsterfyllinger eller -konturer, eller som mønsterstempler.	Lagre dine egne border for fremtidig bruk med monogramdesign.

Vindu-menyen

Tile Horizontal / Vertical	Remove Tiling
Åpne designfanene side ved side horisontalt eller vertikalt (ikke overlappende).	Fjern fanevinduer side ved side og gå tilbake til ett enkelt arbeidsområde.

Dockers > ...	Toolbars > ...	(Title of Open Window)
Vis/skjul dockere for å optimere arbeidsområdet. Se også Generell verktøylinje .	Vis/skjul verktøylinjer for å optimere arbeidsområdet.	Velg fra en liste over åpne vindustitler i den rekkefølgen de ble stablet.

Menyen Hjelp

Help Topics	Reference Manual	Release Notes	Home Screen	Check for Updates	About	Show Design Warning	Other
Vis liste over hjelpeemner på skjermen.	Dokumentasjon på skjermen i formatet Adobe Acrobat PDF. Merknad: Avhengig av produktnivået ditt kan dokumentasjonskomponenter variere.		Gå tilbake til Hjem-skjermen for å komme i gang med en ny design, eller åpne veiledninger eller annen produktinformasjon	Så lenge du er tilkoblet internett, søkes det automatisk etter oppdateringer. Her kan du starte et manuelt søk.	Vis informasjon om BERNINA V9-versjon.	Vis en advarsel når du åpner en design som ikke må skaleres.	Her finnes koblinger til produktinformasjon, veiledninger og rikholdige kilder til broderidesign.

Embroidery Canvas-verktøylinjer

Arbeidsområdet i **Embroidery Canvas** inneholder verktøylinjene som er beskrevet under. Ikke alle verktøyene er relevante for alle produktnivåene.

Verktøylinje for lerret

De ulike driftsmodusene BERNINA V9 åpnes via verktøylinjen **Lerret**.



Home

Gå tilbake til Hjem-skjermen for å komme i gang med en ny design, eller åpne veiledninger eller annen produktinformasjon.



Artwork Canvas

Importer, rediger eller lag vektor- eller punktgrafikk som bakgrunn for broderidigitalisering, manuell eller automatisk.



Embroidery Canvas

Digitaliser og rediger broderidesign. Vis både broderi og grafikk. Vis design realistisk i 3D-simulering.



Embroidery Library

Åpne vinduet Embroidery Library.



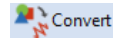
Show Embroidery

Vis/skjul alle broderikomponenter. Bare tilgjengelig på Artwork Canvas.



Convert

Konverter valgte broderiobjekter til grafikk. Bare tilgjengelig på Embroidery Canvas.



Convert

Konverter valgt grafikk for å lage fyll- eller kontursting. Bare tilgjengelig på Artwork Canvas.



Merk: Du finner en grundig beskrivelse av CorelDRAW® SE-verktøyene i hjelpen på skjermen, som er tilgjengelig fra **Artwork Canvas Hjelp**-menyen.

Generell verktøylinje

Denne verktøylinjen inkluderer verktøy for åpning og utskrift av design, tilgang til designegenskaper og åpning og lukking av docker-vinduer.



New Blank Design

Lag en tom design. Hurtigtast <Ctrl>+<N>.



Open Design

Åpne en eksisterende design. Hurtigtast <Ctrl>+<O>.



Open Recent Designs

Åpne en design fra den siste som var brukt.



Save Design

Lagre gjeldende design. Hurtigtast <Ctrl>+<S>.














Print

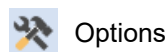
Skriv ut aktiv design med gjeldende innstillinger.



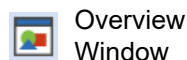
Print Preview

Forhåndsvis designarbeidsark for gjeldende design.

	Write to Card / Machine	Skriv (lagre) design på BERNINA designkort eller BERNINA broderimaskin.
	Send to BERNINA WiFi Device	Send gjeldende design til en navngitt BERNINA WiFi-enhet.
	Cut	Klipp ut utvalg og plasser det på utklippstavlen. Hurtigtast <Ctrl>+<X>.
	Copy	Kopier utvalg og plasser det på utklippstavlen. Hurtigtast <Ctrl>+<C>.
	Paste	Lim innholdet på utklippstavlen inn på arbeidsområdet. Hurtigtast <Ctrl>+<V>.
	Undo	Avbryt siste kommando eller kommandoserie. Hurtigtast <Ctrl>+<Z>.
	Redo	Bruk på nytt siste kommando eller kommandoserie. Hurtigtast <Ctrl>+<Y>.
	Insert Embroidery	Samme som Fil > Sett inn broderi.
	Insert Artwork	Samme som Fil > Sett inn grafikk.
	Object Properties	Gi tilgang til egenskaper for valgte broderiobjekter eller forhåndsinnstill uten at noe er valgt.
	Effects	Bruk søm-effekter til valgte broderiobjekter eller forhåndsinnstill uten at noe er valgt.



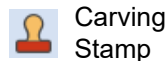
Options



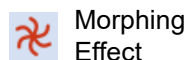
Overview Window



Color Film



Carving Stamp



Morphing Effect



CutWork Border

Gi tilgang til funksjoner for arbeidsområde slik som rutenett, ramme og rulle-innstillinger.

Endre måleenheter innenfor programvaren uten å endre innstillingene for operativsystemet.

Vis/skjul docke for oversiktsvindu. Bruk det til å zoome og panorere miniatyrbilde av gjeldende design.

Vis/skjul docke for fargefilm. Bruk det til å endre sekvensen for objekter og fargeblokker i designen.

Vis/skjul docke for utskåret stempel. Bruk forhåndsinnstilte eller egendefinerte mønstre for å lage et mønster med nålestikk.







Vis/skjul docke for morfingeffekt. Lag omskapt objektkonturer og -sting.

Vis/skjul docke for CutWork-bord. Bruk det sammen med verktøykasser for CutWork og StumpWork.

Visning-verktøylinje





Denne verktøylinjen inneholder forskjellige verktøy for designvisualisering.







- 
Show Artistic View Vis/skjul simulering av sydd broderi. Hurtigtast <T>.
- 
Dim Artwork Dim bakgrunn for å vise stingene tydeligere under digitalisering.
- 
Show Stitches Vis/skjul broderisøm. Hurtigtast <S>.
- 
Show Outlines Vis/skjul objektkonturer. Slå av sting for å vise bare konturer. Hurtigtast <L>.
- 
Show Needle Points Vis/skjul nålestikkene i broderisømmer. Hurtigtast <. > (punktum).
- 
Show Connectors Vis/skjul forbindelsessting mellom broderiobjekter. Hurtigtast <Shift>+<C>.
- 
Show Bitmap Artwork Vis/skjul eventuell punktgrafikk som er inkludert i designen. Hurtigtast <D>.
- 
Show Vector Artwork Vis/skjul eventuell vektorgrafikk som er inkludert i designen slik som CorelDRAW®-utklipp. Hurtigtast <Shift>+<D>.
- 
Show StumpWork Vis/skjul hevede underdesign som er inkludert i designen.
- 
Show Appliqué Fabric Vis/skjul stoff/farge på applikasjonsømobjekter i designen.
- 
Show Hoop Vis/skjul broderiramme. Høyreklikk for innstillinger.

- 
Show Hoop Template Vis/skjul rammemal.
- 
Show Grid Vis/skjul rutenett for arbeidsområde. Høyreklikk for innstillinger.
- 
Show Rulers & Guides Vis/skjul linjaler og støttelinjer i arbeidsområdet. Høyreklikk for innstillinger.
- 
Show Work Area Venstreklakk for å skifte display for arbeidsflate. Høyreklikk for å åpne dialogen Definer arbeidsflate.
- 
Show Quilt Block Venstreklakk for å skifte mellom quilteblokkdisplay. Høyreklikk for å åpne dialogen Definer quilteblokk.
- 
Stitch Player Simuler brodering for å kontrollere sømsekvens. Hurtigtast <Shift>+<R>.

Verktøylinje for fargepalett

Denne verktøylinjen viser en palett av trådfarger, pluss verktøy for å velge, bruke og bla gjennom farger.



- 
Color Picker Velg en farge fra et eksisterende objekt og ta den i bruk.
- 
Apply Current Color Bruk den gjeldende valgte palettfargen på broderiobjekter.
- 
Current Color Vis gjeldende valgte palettfarge.
- 
Add Palette Color Legg til et fargespor på slutten av paletten.





	Remove Palette Color	Fjern et ubrukt fargespor fra slutten av paletten.
	Hide Unused Colors	Vis/skjul alle ubrukte farger i paletten.
	Discard Unused Colors	Fjern alle ubrukte farger fra paletten.
	Cycle Used Colors	Bla gjennom kombinasjoner av brukte farger. Høyre- eller venstreklikk.
	Color Wheel	Åpne fargesirkelen for å teste kombinasjoner av beslektede farger.
	Threads	Søk etter og tilpass tråd fra forskjellige tabeller og tilordne dem for bruk.

Verktøylinje for sting

Denne verktøylinjen inneholder en serie med grunnleggende kontur- og fyllsting, pluss sting som er litt mer kunstneriske eller dekorative. Den inneholder også stingefferter som kan legges på i tillegg. Venstreklikk på ikonene for å velge stingtype. Høyreklikk for å få tilgang til egenskapene.

Konturer

	Single Outline	Opprett en enkel rad med sting langs en digitalisert linje. Bruk den til konturer og detaljer.
	Triple Outline	Lag en tykkere kontur ved å gjenta hvert sting tre ganger – brukes til kraftige border og detaljer.

	Sculpture Run Outline	Lag et vekselvis tykt og tynt omriss med enkle og tredoble sting for å skape et håndsydd inntrykk.
	Backstitch Outline	Lag tradisjonelle atterstingborder – en gammel og anvendelig stingtype som brukes til fine konturer.
	Stemstitch Outline	Lag tradisjonelle stilkestingborder eller detaljer for eksempel på stengler og vinranker.
	Zigzag Outline	Lag smale, åpne border med sikksakkeffekt.
	Satin Outline	Lag tykkere border eller kolonner med jevn tykkelse.
	Raised Satin Outline	Lag hevede satengborder – kan brukes sammen med trapunto til quilteffekter.
	Blanket Outline	Lage smale, åpne border med kameffekt.
	Blackwork Outline	Lag border med dekorative håndsting. Navnet kommer av den svarte silken som tradisjonelt ble brukt til denne typen broderi.
	Candlewicking Outline	Lag border med dekorative håndsting. Spesifiser nøyaktig mønsterstørrelse og -avstand.
	Pattern Run Outline	Lag border med dekorative håndsting. Velg fra mønsterbiblioteket.

Fyllinger

Step Fill

Lage stingfyllinger for større, uregelmessige former.



Satin Fill

Lag stingfyllinger for smale flater.



Raised Satin Fill

Lage hevede overflater – kan brukes til bokstaver eller med trapunto til quilteffekter.



Fancy Fill

Lage kunstneriske fyllinger samtidig som du beholder inntrykket av solid søm.



Sculptured Fancy Fill

Lag 3D-mønstereffekter med vridde fyllinger.



Ripple Fill

Lag spiralsøm fra midten av et fylt objekt.



Contour Fill

Lag søm som følger objektets konturer, ved å skape en buet, lys- og skyggeeffekt.



Blackwork Fill

Lag fylling for svartsømdesign. Navnet kommer av den svarte silken som tradisjonelt ble brukt til denne typen broderi.



Candlewicking Fill

Lag hvitsømffylling – tradisjonelt hvitt på hvitt-broderi som vanligvis broderes med tykk bomullståd på hvitt lin.



Lacework Fill

Lag blonde-look med åpne espalierlignende mønstre.



Pattern Fill

Lag dekorative fyllsting. Velg fra mønsterbiblioteket.



Cross Stitch Fill

Lag åpne mønsterfyllinger med korssting som passer til standardrutenettet for hele designen.



Stipple Run Fill

Lag fylling av løpeping som slynger seg inni en grense.



Stipple Stemstitch Fill

Lag tykkere fylling med stilkepingkonturer.



Stipple Backstitch Fill

Lag tykkere fylling med atterstingkonturer.

Verktøylinje for effekter

Denne verktøylinjen inneholder verktøy som brukes til å lage forskjellige kunstneriske effekter for å skape teksturerte og buede sømmer, pluss varping eller morfing.



Underlay

Styrke og stabilisere objektene med underlagssøm.



Textured Edge

Lag grove kanter og skyggeeffekter, eller imiter luftige teksturer.



Automatic Corners

Skift mellom skrå og spisse hjørner i linjeobjekter med skarpe kurver. Kan slås på/av objekt for objekt.



Couching

Legge til leggbånd for bruk med BERNINA Free Motion Couching-fot #43.

**Star Fill**

Lag radial vridd søm med tilgjengelige stingtyper. Stingene genereres utenfra og inn til det geometriske midtpunktet. Midtpunktet kan flyttes.

**Wave Fill**

Lag kontursøm langs en digitalisert hjelpelinje – sømmen beholder en jevn tetthet.

**Elastic Fancy Fill**

Lag dekorfyllingsmønstre som følger stingvinkelen og skaleres ut fra objektbredden. Høyreklikk for innstillinger.

**3D Globe Effect**

Lag kontursting for å skape et 3D-uttrykk. Velg fra mønsterbiblioteket.

Verktøylinje for omskaping

Denne verktøylinjen inneholder alle verktøyene som trengs til å velge, omforme, skalere, speilvende og rotere rammer i **Embroidery Canvas**.

**Select Object**

Klikk for å velge objekter eller dra et merket valg for å lukke.

**Polygon Select**

Velge uregelmessige områder eller former – klikk på referansepunkter for å avgrense.

**Reshape Object**

Omform valgte broderi- og bokstavobjekter.

**Size +10%**

Øk/reduser størrelsen på valgte objekter i trinn på 10 %.

**Size -10%**

Stingene beregnes automatisk på nytt.

**Mirror X**

Vipp valgt(e) objekt(er) i horisontale eller vertikale plan.

**Mirror Y****Rotate Left 45°**

Roter valgte objekter mot høyre eller venstre i trinn på 45°.

**Rotate Right 45°**

0 °

Roter valgte objekter et spesifikt antall grader – positive eller negative.



0 °

Forskyv valgte objekter et spesifikt antall grader – positive eller negative.

Position X:	-19.38	mm
Position Y:	16.04	mm

Legg inn spesifikke innstillinger for nøyaktig posisjonering av valgte objekter. Brukes sammen med linjaler og støttelinjer.

Width:	102.58	mm
Height:	102.58	mm

Skaler objekter eller hele design med en nøyaktig bredde eller høyde, eller en prosentandel.

100.00	%	
100.00	%	

Bruk knappen Størrelsesforhold til å beholde proporsjonene.

**Rotate Hoop Left 15°**

Roter rammen og/eller rammemalen, eller gjeldende valgte rammer i modusen Flere rammer mot venstre eller høyre i trinn på 15°.

**Rotate Hoop Right 15°**





Roter rammen og/eller rammemalen, eller gjeldende valgte rammer i modusen Flere rammer et spesifisert antall grader – positive eller negative.



0 °



Verktøylinje for følging

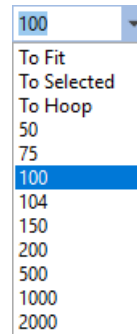
Denne verktøylinjen inneholder verktøy som kontrollerer designens sømsekvens ved å følge sømmens sting, farger eller objekter.

	Select While Traveling	Skift mellom valg av sting, objekter og farger under kontrollfølging av en design.
	Travel Backward	Følg en design bakover.
	Travel Forward	Følg en design fremover.
	Jump by Object	Gå til forrige eller neste objekt i designen. Brukes sammen med knappene Neste/Tilbake.
	Jump by Color	Går til forrige eller neste fargeblokk i designen. Brukes sammen med knappene Neste/Tilbake.
	Jump to Start/End	Gå til begynnelsen eller slutten av designen. Brukes sammen med knappene Neste/Tilbake.

Zoom-verktøylinje

Denne verktøylinjen inneholder verktøy for zooming og panorering av design. Andre forhåndsinnstillinger for zoom er tilgjengelig via menyen **Visning**.

	Zoom 1:1	Vis design i faktisk størrelse. Hurtigtast <1>.
	Zoom to Fit	Vis hele designen i arbeidsområdet. Hurtigtast <0>.
	Zoom	Venstreklikk for å zoome inn, høyreklikk for å zoome ut, eller dra en 'zoomboks'. Hurtigtast .



Zoom-målestokk: Velg en forhåndsinnstilt zoom-målestokk fra nedtrekkslisten eller skriv inn din egen, og trykk på Enter. Forhåndsdefinerte målestokker kan vises:

- Til Tilpass
- Til Valgt
- Til Artikkel
- Til Ramme

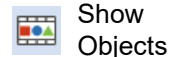


Pan

Panorerer over arbeidsområdet ved å dra. Nyttig ved høye zoomfaktorer. Hurtigtast <P>.

Verktøylinje for fargefilm

Denne verktøylinjen er tilgjengelig i dockeren **Fargefilm** i **Embroidery Canvas**-modus.



Show Objects

Vis individuelle objekter i samme rekkefølge som broderisekvensen. Dra og slipp objektikoner for å endre rekkefølgen.



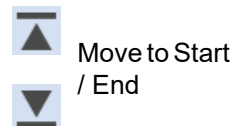
Back / Forward 1 Object

Flytt utvalg tilbake / frem ett objekt i broderisekvensen.




Back / Forward 1 Color


Flytt utvalg tilbake/frem én farge i broderisekvensen.



Move to Start / End

Flytt utvalget til start/slutt på sømsekvensen.

 Sequence by Selects Endre sekvens for objekter etter valgt rekkefølge.

 Sequence by Color Endre sekvens for alle blokkene med samme farge. (Bruk Fargefilm for å beholde atskilte fargeblokker.)

Embroidery Canvas-verktøykasser


Arbeidsområdet **Embroidery Canvas** inneholder et eget **verktøykasse**-område som hele tiden er docket til venstre i arbeidsområdet. Dette inneholder en rekke verktøykasser som er organisert som følger:


Verktøykassen Rediger


Denne verktøykassen inneholder alle verktøyene du trenger for å redigere broderidesign i modusen **Embroidery Canvas**.


 Add Holes Klipp hull i fylte objekter.


 Remove Holes Fjern hull i valgte objekter.


 Add Stitch Angles Legg til stingvinkler for lukkede objekter med eller uten hull. Høyreklikk for innstillinger.


 Remove Stitch Angles Fjern stingvinkler fra lukkede objekter med vridde sting.

 Double Run Forsterk konturer, sy i motsatt retning av opprinnelig søm. Hurtigtast <Ctrl>+.


 Blackwork Run Bestem automatisk rekkefølgen for valgte konturer for effektiv brodering.


 Branching Bestem automatisk rekkefølgen for og grupper valgte broderiobjekter. Hurtigtast <I>.

 Apply Closest Join Forbind valgte objekter i det nærmeste punktet. Bruk Forbind nærmest på nytt etter redigering. Hurtigtast <J>.






 Color Blending Lager blandede sømmer i valgte objekter.

 Fill Holes Fyll hullene i valgte objekter med gjeldende stingtype.

 Outlines & Offsets Lag konturer og forskyvninger av alle slag for et broderiobjekt, åpent eller lukket.





 Quilting Background Lag 'ekko'-quilteblokker.

 Create Trapunto Outlines Bruk dette sammen med hevet sateng for å lage sømmer med hevet, 'quiltet' utseende.

-  **Break Apart** Bryt opp monogrammer, applikasjonssøm, bokstaver og svartsømkonturer i komponentobjekter for redigering.
-  **Remove Overlaps** Fjern uønskede sting fra underliggende objekter eller bokstaver.
-  **Weld** Flett overlappende objekter inn i ett enkelt utflatet objekt.
-  **Knife** Klipp objekter langs en digitalisert linje, men beholde stinginnstillinger og farger i de resulterende objektene.
-  **Stitch Edit** Plasser stingmarkøren ved et valgt innsetningspunkt. Hurtigtast <E>.

Verktøykasse for automatisk digitalisering

Denne verktøykassen inneholder alle nødvendige verktøy for automatisk digitalisering av grafikk i modusen **Embroidery Canvas**.












-  **Insert Artwork** Samme som Fil > Sett inn grafikk.
-  **Crop Background** Åpne verktøylinjen Beskjæring for å beskjære punktgrafikk for bruk til automatisk digitalisering.
-  **Adjust Bitmap** Juster bildeeffekter, lysstyrke og kontrast som forberedelse til automatisk digitalisering.
-  **Touch Up Bitmap** Rediger bilder i et tredjeparts grafikkprogram.

-  **Color PhotoStitch** Forvandle automatisk fotografier og annen punktgrafikk til flerfarget broderi.
-  **PhotoSnap** Lag automatisk rekker med ensfarget satengsøm av fotografier og annen punktgrafikk.
-  **Prepare Bitmap** Klargjør punktgrafikk for automatisk digitalisering.
-  **Auto-Digitize** Digitaliser automatisk klargjort punktgrafikk.
-  **Instant Auto-Digitize** Digitaliser automatisk klargjort punktgrafikk direkte.
-  **Magic Wand** Digitaliser automatisk fylte områder i punktgrafikk.
-  **Magic Wand Block Digitizing** Digitaliser smal kolonnegrafikk med satengsting.
-  **Magic Wand Fill without Holes** Digitaliser store grafikkformer med stige-fylling, og ignorerer eventuelle hull.
-  **Magic Wand Centerline** Digitaliser midtlinjer på grafikk med kontursting.
-  **Color Matching Method** Tilordne bildefarger til fargepaletten, eller tilpasser dem automatisk til de faktiske trådene.

Verktøykassen Digitalisering

Denne verktøykassen inneholder alle verktøyene som trengs til manuell digitalisering av broderidesign i modusen **Embroidery**

Canvas. Høyreklikk for å få tilgang til egenskapene.

-  Open Object Digitaliser åpne broderiobjekter.
-  Closed Object Digitaliser lukkede broderiobjekter.
-  Open Freehand Tegn broderikonturer på skjermen i gjeldende stingtype.
-  Closed Freehand Tegn lukkede broderikonturer på skjermen i gjeldende stingtype – kontur eller fylling.
-  Block Digitaliser kolonner med vridde sting.
-  Ellipse Digitaliser broderiobjekter formet som ellipser eller sirkler.
-  Rectangle Digitaliser broderiobjekter formet som rektangler eller kvadrater. Trykk på <Ctrl> for å begrense.
-  PunchWork Lage filtobjekter og -design for bruk sammen med BERNINA Punch tool med roterende griper.
-  Buttonhole Digitaliser ett enkelt knapphull med alle nødvendige sømmer.
-  Buttonholes Digitaliser en rad med knapphull med alle nødvendige sømmer.
-  Pattern Stamp Plasser individuelle mønstre i designen. Velg fra mønsterbiblioteket.



**Basting
Stitch Marker**

Sett inn et referansemærke i en fritt valgt vinkel og posisjon.

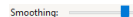


**Insert
Graphic
Marker**

Sett inn en grafikkmarkør som viser klistremærker som er festet til stoffet, for å indikere plassering og retning.

Frihåndsinnstillinger

Når **Frihånd**-verktøyene er aktivert, vises verktøylinjen **Frihåndsinnstillinger**.

Smoothing: 

Bruk Glattekontroll for å angi i prosent hvor tett de glattede konturene skal følge originalen.



Bruk Vis støttelinje for å skifte mellom støttemarkøren for frihåndsdigitalisering – dette gir bedre kontroll over frihåndstegningen enn standardpekeren.

1.00  mm

Bruk kontrollen Støttelinje for innersirkelradius for å definere størrelsen på en midtsirkel for frihåndsdigitaliseringshjelpen.




1 

Bruk kontrollen Antall støttesirkler for å angi antall sirkler i frihåndsmarkøren – hvis innersirkelens radius er 2 mm, forskyves hver ekstra støttesirkel med 2 mm.

Verktøykasse for bokstaver/monogram

Verktøykassen **Bokstaver/monogram** inneholder alle verktøyene som trengs for å lage bokstaver av toppkvalitet raskt og enkelt. BERNINA V9 tilbyr et bredt spekter av

skalerbare forbind-nærmest-skriftstiler og flerfarge- og dekorsømskrifter å velge mellom.

-  **Lettering** Lag broderibokstaver direkte på skjermen.
-  **Monogramming** Lag personlige monogrammer ved å bruke et utvalg av forhåndsdefinerte stiler, bordformer og ornamenter.
-  **Keyboard Design Collection** Skift mellom visning av docker for tastaturdesignkolleksjon. Bruk den til å lage, redigere og administrere tastaturdesignkolleksjoner.

Verktøykassen Applikasjønssøm






Denne verktøykassen inneholder verktøy for å lage lukket-objekt-applikasjonssøm, delvis dekket applikasjønssøm og åpent-objekt-applikasjonssøm.







-  **Digitize Appliqué** Digitalisere lukket-objekt-applikasjon med alle nødvendige sømmer.
-  **Digitize Appliqué with Holes** Digitaliser lukket-objekt-applikasjon med alle nødvendige sømmer med flere avgrensninger.
-  **Convert to Appliqué** Bruk den til å konvertere valgte lukkede objekter til individuelle applikasjonsstykker.
-  **Advanced Appliqué** Generer åpent-objekt-applikasjonssøm fra ett eller flere kildeobjekter.
-  **Remove Overlaps** Fjern uønskede sting fra underliggende objekter eller bokstaver.

-  **Remove Appliqué Overlaps** Fjern uønskede sting fra underliggende applikerte objekter.
-  **Combine Appliqué** Bryt opp applikasjønssøm til komponentobjekter og lag ny kombinasjon og ny rekkefølge for effektiv brodering.
-  **Break Apart** Bryt opp monogrammer, applikasjønssøm, bokstaver og svartsømkonturer i komponentobjekter for redigering.
-  **Export Cutting File** Eksporter objektformer til SVG- eller EXP-fil for klippemaskin eller BERNINA broderimaskin som er utstyrt med CutWork-verktøyet.




Verktøykassen CutWork/StumpWork

Verktøykassen for **CutWork/StumpWork** inneholder alle verktøyene som trengs til å digitalisere hull og stykker til hullsøm fra bunnen av.

-  **Add Cutwork Border** Generer en hullsømbord fra valgte objekter.
-  **Digitize Open Cut** Digitaliser en enkelt åpen hullsøm i stoff med ramme.
-  **Digitize Closed Cut** Digitaliser en enkel lukket hullsøm i stoff med ramme.
-  **Digitize Piece** Digitaliser et utklipt stykke i stoff med ramme, sammen med støttende broderi.
-  **Digitize Hole** Digitaliser hull i stoff med ramme, sammen med støttende broderi.

	Digitize Wireline	Lag en ledningstråd ved å bruke digitaliserte konturer og gjeldende innstillinger.
	Convert to CutWork Border	Konverter valgte objekter til en hullsømbord.
	Cut Closed Border	Klipp en lukket hullsømbord og la det være en åpning for trådender.
	Cut Buttonhole Slit	Generer en klippelinje for valgte knapphull.
	Combine Selected	Kombiner klippelinjer for valgte hullsømobjekter for optimert klipping.
	Un-combine	Tilbakefør 'Kombiner valgte'.

Verktøykassen inneholder også alle nødvendige verktøy for å lage hevet søm av hullsømobjekter.

	Create Stumpwork Sub-design	Lag undermønster av hevet søm av valgte hullsømstykker og inkluderte broderiobjekter.
	Open Stumpwork Sub-design	Vise og redigere valgte underdesign av hevet søm.
	Export Stumpwork Sub-design As	Lagre hevet søm som egen designfil.

Verktøykasse for speilvending og fletting

Denne verktøykassen inneholder alle verktøyene som trengs til å duplisere og









omskape valgte broderiobjekter i vertikale og horisontale plan.

	Mirror-Merge Horizontal	Dupliser og speilvend horisontalt og flett sammen overlappende objekter (ekstrautstyr).
	Mirror-Merge Vertical	Dupliser og speilvend vertikalt og flett overlappende objekter (ekstrautstyr).
	Mirror-Merge Horizontal & Vertical	Dupliser og speilvend valgte objekter rundt et midtpunkt.
	Array	Dupliser design, slik som merker, endre automatisk sekvens for fargeblokker for effektive flerdesigns-broderier.
	Reflect	Dupliser og speilvend objekter eller design. Bruk dette til å lage pynteborder.
	Rows	Definerer antall rader og kolonner som kreves til Matrise eller Reflekter.
	Columns	
	Wreath	Dupliser valgte objekter rundt en midtakse. Angi duplikater i innstillingsverktøylinjen for speiling og fletting.
		Angi antall kranspunkter. Angi et jevnt antall for å aktivere Alternativ speiling.

Verktøykassen Oppsett












Med verktøykassen **Oppsett** kan du fordele flere broderidesign eller designelementer på et

stoff, plagg eller artikler, som for eksempel en bordduk.

	Layout to Rectanglar Work Area Corners	Lag automatisk kopier at ethvert valgt objekt i hvert hjørne av oppsettets arbeidsflate.
	Layout Around Circular Work Area	Lag automatisk kopier av valgt(e) objekt(er) s (spesifisert med antall repetisjoner) rundt midten av arbeidsflaten.
	Auto Center to Work Area	Flytt automatisk valgt(e) objekt(er) til midten av arbeidsflaten.
	Define Work Area	Åpne dialogen Definer arbeidsflate for å definere en rektangulær eller rund arbeidsflate med en spesifikk størrelse.
	Layout to Rectanglar Quilt Block Corners	Lag automatisk kopier at ethvert valgt objekt i hvert hjørne av oppsettets quilteblokk.
	Auto Center to Quilt Block	Flytt automatisk valgt(e) objekt(er) til midten av quilteblokken.
	Auto Fit to Quilt Block	Tilpass automatisk valgt(e) objekt(er) til quilteblokken.
	Define Quilt Block	Åpne dialogen Definer quilteblokk for å definere quilteblokken for en spesifikk størrelse og et spesifikt midtpunkt.

Verktøykassen Disposisjon

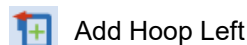
Denne verktøykassen inneholder alle verktøyene som trengs til å tilpasse og fordele objekter nøyaktig i modusen **Embroidery Canvas**.

	Group	Kombiner flere objekter til en valgbar objektgruppering.
	Ungroup	Splitt opp objektgruppering i komponentobjekter.
	Lock	Lås valgt(e) objekt(er) i beskyttet posisjon.
	Unlock All	Lås opp alle låste objekter for å fjerne beskyttelsen.
	Align Left	Juster venstre kant på de valgte objektene.
	Align Centers Vertically	Midtstill de valgte objektene vertikalt.
	Align Right	Juster høyre kant på de valgte objektene.
	Align Top	Juster toppkanten på de valgte objektene.
	Align Centers Horizontally	Midtstill de valgte objektene horisontalt.
	Align Bottom	Justere bunnkanten på de valgte objektene.
	Align Centers	Midtstill de valgte objektene.
	Space Evenly Across	Fordel tre eller flere valgte objekter jevnt horisontalt.
	Space Evenly Down	Fordel tre eller flere valgte objekter jevnt vertikalt.

Verktøykassen Flere rammer

Med verktøykassen **Flere rammer** kan du angi flere rammer manuelt eller automatisk for store design.

-  **Select a Hoop** Vis rammeegenskaper.
-  **Automatically Add Hoops** Legg automatisk til rammer for å dekke hele designen.
-  **Add Splitting Line** Digitaliser én eller flere støttelinjer i et oppsett med flere rammer for å dele opp objektene mellom rammene.
-  **Preview Hoopings** Beregn objektfordelingen og registreringsmerkene for gitte rammeposisjoner. Vis miniatyrbilder i docker. Klikk for å vise hver ramme.
-  **Calculate Hoopings** Beregn rammer som fremkommer av gjeldende oppsett.
-  **Multi Hooping Options** Åpne alternativene for Flere rammer i arbeidsområdet.
-  **Add Hoop** Legg til en ny ramme til et oppsett med flere rammer.
-  **Delete Hoop** Fjern valgt ramme fra rammeoppsett.
-  **Add Hoop Right** Plasser en ny ramme til høyre for den valgte rammen. Gir mulighet til 10 mm overlapping mellom broderifeltene.



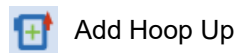
Add Hoop Left

Plasser en ny ramme til venstre for den valgte rammen. Gir mulighet til 10 mm overlapping mellom broderifeltene.



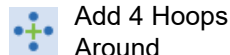
Add Hoop Down

Plasser en ny ramme under den valgte rammen. Gir mulighet til 10 mm overlapping mellom broderifeltene.



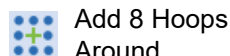
Add Hoop Up

Plasser en ny ramme ovenfor den valgte rammen. Gir mulighet til 10 mm overlapping mellom broderifeltene.



Add 4 Hoops Around

Generer 4/8 rammer rundt omkretsen til en valgt ramme. Gi mulighet til 10 mm

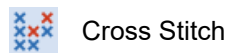


Add 8 Hoops Around

overlapping mellom broderifeltene.

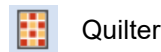
Verktøykassen Programmer

I tillegg til CoreIDRAW® inneholder BERNINA V9 en rekke hjelpeprogrammer som kan startes fra verktøykassen **Programmer**.



Cross Stitch

Start BERNINA korssting fra BERNINA V9.



Quilter







Start BERNINA Quilter fra BERNINA V9.

Embroidery Library-verktøy

Det integrerte **Embroidery Library** er en effektiv måte å vise og administrere broderidesign. Biblioteket gjenkjenner alle designfilformatene som brukes av programvaren.



Standard verktøylinje (Administrer design)

Verktøylinjen **Standard (Administrer design)** inneholder standard Windows-funksjoner for åpning av filer og kopiering/innliming.

	New Blank Design	Lag en tom design. Hurtigtast <Ctrl>+<N>.
	Open Design	Åpne en eksisterende design. Hurtigtast <Ctrl>+<O>.
	Open Recent Designs	Åpne en design fra den siste som var brukt.
	Cut	Klipp ut utvalg og plasser det på utklippstavlen. Hurtigtast <Ctrl>+<X>.
	Copy	Kopier utvalg og plasser det på utklippstavlen. Hurtigtast <Ctrl>+<C>.
	Paste	Lim innholdet på utklippstavlen inn på arbeidsområdet. Hurtigtast <Ctrl>+<V>.

Verktøylinjen Visning (Administrer design)

Verktøylinjen **Visning (Administrer design)** inneholder funksjoner for rask søking, sortering og plassering av design på ditt firmanettverk.

	Layout	Veksle mellom visning av rutene navigering, detaljer og/eller forhåndsvisning.
	Keyboard Design Collection	Skift mellom visning av docker for tastaturdesignkolleksjon. Bruk den til å lage, redigere og administrere tastaturdesignkolleksjoner.
	Change view	Endre gjeldende visning av designlister.
	Group by	Grupper gjeldende designliste etter valgt egenskap og sorteringsrekkefølge.
	Sort by	Sorter gjeldende designliste etter valgt egenskap og sorteringsrekkefølge.
	Showing	Filtrer gjeldende designliste etter filtype.
	Search	Filtrer design ut fra spesifikke søkekriterier – f.eks. stingradius.
	Ascending order	Sorter design i stigende eller
	Descending order	synkende rekkefølge.

Verktøykassen Administrer design

Verktøykassen **Administrer design** gjør det mulig å søke, sortere og bla gjennom alle broderidesignene i systemet ditt.



New from Selected

Opprett ny/nye design basert på designene som ble valgt i Embroidery Library.



Open Selected

Åpne design som ble valgt i Embroidery Library.



Convert Selected Designs

Konverterer design som ble valgt i Embroidery Library til ulike maskinfiltyper.



Stitch Selected Design

Broder designen som ble valgt i Embroidery Library.



Send Selected Design To BERNINA WiFi Device

Send valgt design til en navngitt BERNINA WiFi-enhet.



Print Selected

Skriv ut design som ble valgt i Embroidery Library.



Print Selected to catalog

Skriv ut valgte design til en katalog.



Export Designs List

Eksporterer en tekst- eller en CSV-fil som inneholder en liste over synlige designfiler med tilhørende egenskaper.



Find Embroidery Designs

Søk på datamaskinen eller nettverket etter mapper som inneholder broderifiler som skal legges til i Embroidery Library.



Add Folder to Library

Legg mappen til i Embroidery Library for å sikre raskere søking og filtrering.



Remove Folder from Library

Fjern mappe fra Embroidery Library. Dette fjerner bare koblingen internt i biblioteket.

Hurtigtaster på tastaturet

Du velger kommandoer i BERNINA V9 som i andre MS Windows®-programmer – fra menyer eller verktøylinjer. Hurtigtastene på tastaturet er tilgjengelig for kommandoer som brukes ofte.

Tastekombinasjoner

For å bruke en hurtigtast eller en tastekombinasjon trykker du på en endringstast sammen med en bokstavtast. Et trykk på tasten **Ctrl** (control) sammen med tasten 'c' kopierer for eksempel det du har merket i øyeblikket – tekst, grafikk osv. til utklippstavlen. Dette kalles også tastekombinasjonen eller hurtigtasten **Ctrl+C**.

Konvertering fra Windows til Mac

Tastekombinasjonene er litt forskjellige på en Mac og på en PC. Hvis du kjenner til og bruker hurtigtastene regelmessig i Windows, må du øve opp fingrene dine litt på nytt. Som oftest tilsvarer en Control + tast i Windows en Command + tast i Mac OS. De fleste favorittene fungerer ved at du bare gjør denne endringen. Her er en grunnleggende oversikt over tilsvarende taster:

Windows	Mac
Control (Ctrl)	Command (som oftest) Control
Alt	Option
Windows / Start	Command / Apple
Tilbaketast	Tilbaketast
Delete	Delete
Shift	Shift

Windows	Mac
Enter	Enter
Return	Return



Merk: Standard MS Windows®

Alt-hurtigtaster gjelder. Bruk **Alt**-tasten sammen med bokstaven som er understreket i menyen. For å avbryte en operasjon trykker du to ganger på **Esc**.

Generelle funksjoner

Til	Trykk på
Avbryt kommando	Esc
Avslutt program	Alt + F4
Åpne eksisterende design	Ctrl + O
Skriv ut design	Ctrl + P
Lagre design	Ctrl + S
Start ny design	Ctrl + N

Vis design

Til	Trykk på	Eller
Sentrer gjeldende sting	C	F6
Mål	M	
Oppdater skjerm	R	F4
Vis nålestikk	. (punktum)	
Vis forrige visning	V	F5
Vis bare valgte objekter	Shift + S	

Til	Trykk på	Eller
Tilpass zoom	O (null)	F2
Vis/skjul forbindelsessting	Shift + C	
Vis/skjul bilde	D	
Vis/skjul vektorer	Shift + D	
Panorer	P	
Slå på/av Artistic View	T	
Zoom (verktøykasse)	B	F8 deretter
Zoomfaktor	F	F3
Zoom inn 2x	Z	C + hjul
Zoom ut 2x	Shift + Z	F10
Zoom til målestokk 1:1 (100 %)	1	
Rull loddrett	Alt + hjul	
Rull horisontalt	Ctrl + hjul	

Velge objekter

Til	Trykk på
Aktiver verktøyet Velg objekt	O
Legg neste objekt til valget	Ctrl + Tab
Legg forrige objekt til valget	Ctrl + Shift + Tab
Velg bort alle objekter	Esc eller X
Velg en serie med objekter	Shift +
Velg alle objekter	Ctrl + A
Velg flere objekter	Ctrl +
Velg neste objekt	Tab
Velg objekt nedenfor	2 +
Velg forrige objekt	Shift + Tab

Redigere design

Til	Trykk på
Slett siste inntastet punkt	* ← Bksp
Fullfør digitalisering av et objekt	* Enter eller Spacebar
Slå underlag på/av	U
Vis bokstavadialog	A
Gjør om kommando	Ctrl + Y
Angre kommando	Ctrl + Z
Klipp ut markering	Ctrl + X
Kopier markering	Ctrl + C
Lim inn markering	Ctrl + V
Dupliser markering	Ctrl + D
Klon markering	+
Forsterk kontur (dobbel kontur)	Ctrl + B
Bruk oppdeling	I
Slett valg	Delete

*Bare BERNINA DesignerPlus

Vise sømsekvens

For å følge	Trykk på	
	Tastatur	Talltastatur*
1 segment bakover	Ctrl + ←	
1 segment fremover	Ctrl + →	
1 sting bakover	↑ ←	4
1 sting fremover	↑ →	6
10 sting bakover	↑ ↑	8

* Num Lock AV ↑ Velg objektverktøy AV

For å følge	Trykk på	
	Tastatur	Talltastatur*
10 sting fremover	† ↓	2
100 sting bakover		-
100 sting fremover		+
Aktiver Stitch Player	Shift + R	
Til neste farge	PageDown	9
Til neste objekt	Ctrl + T	
Til neste valgte objekt	Tab ⇄	
Til forrige farge	Page Up	3
Til forrige objekt	Shift + T	
Til forrige valgte objekt	Shift + Tab ⇄	
Til slutten av en design	End	1
Til begynnelsen av en design	Home	7
* Num Lock AV † Velg objektverktøy AV		

Digitalisering og bokstaver

Til	Trykk på
Slett siste inntastet punkt	* ← Bksp
Fullfør digitalisering av et objekt	* Enter ↵ eller Spacebar
Slå underlag på/av	U
Vis bokstavdialog	A
*Bare BERNINA DesignerPlus	

Manipulere objekter og sting

Til	Trykk eller klikk på
Skyv valgte design	↑ ↓ ← →
Flytt et objekt horisontalt eller vertikalt	⇄ + Ctrl Dra objektet
Behold et objekts proporsjoner under endring av størrelse	† Shift + ⇄
Omform valgt objekt	H
Endre nodetype for ny form	⇄ + Space Velg node for ny form og trykk på mellomrom
Grupper valgte objekter	Ctrl + G
Løs opp gruppering av valgte objekter	Ctrl + U
Grupper oppdelte objekter på nytt	* Ctrl + R
Lås valgte objekter	K
Lås opp valgte objekter	Shift + K
Plasser objekt lengst frem	* Shift + Page Up
Flytt objekt fremover	* Page Up
Plasser objekt lengst bak	* Shift + PageDown
Send objekt bakover	* PageDown
Aktiver stingredigering	E
† Bruk Alt+Dra med BERNINA Quilter * bare BERNINA Quilter	

Systemhurtigtaster

Her er en liste over vanlige hurtigtaster på Windows-tastaturet og tilsvarende på Mac.

Handling	Windows	Mac
Slett bakover	Tilbaketast	Delete
Ta bilde av hele skjermen til utklippstavle	PrtSc	Command + Control + Shift + 3
Ta bilde av aktivt vindu	Alt + PrtSc	Command + Shift + 3
Lukk gjeldende vindu	Control + W	Command + W
Kopier en fil/mappe	Control + dra ikon	Option + dra ikon
Kopier til utklippstavle	Control + C	Command + C
Opprett et alias eller snarvei	Høyreklikk og velg Opprett snarvei	Command + L
Klipp ut til utklippstavle	Control + X	Command + X
Gå ut av en dialogboks uten endringer	Escape	Escape
Finn/Søk	Control + F	Command + F
Tving avslutning av frosset program	Control + Alt + Delete	Command + Option + Escape
Slett fremover	Delete	Delete (For Mac notebook, trykk på tastene Function (fn) og Delete)

Handling	Windows	Mac
Få informasjon om eller egenskaper for elementer	Alt + Enter	Command + I
Logg ut gjeldende bruker<	Windows + L	Command + Shift + Q
Maksimer vindu	Control + F10	Ingen
Minimer vinduer	Windows + M	Command + M
Ny mappe	Control + N	Command + Shift + N
Åpne fil	Control + O	Command + O
Lim inn fra utklippstavle	Control + V	Command + V
Skriv ut	Control + P	Command + P
Avslutt / lukk et program	Alt + F4	Command + Q
Gi en fil/mappe nytt navn	Velg element + F2	Velg element + Enter
Lagre fil	Control + S	Command + S
Velg alle elementer	Control + A	Command + A
Velg mer enn ett element på en liste (ikke tilstøtende)	Control + klikk på hvert element	Command + klikk på hvert element
Send elementer til papirkurv	Delete	Command + Delete
Send / motta e-post	Control + K	Command + K
Avslutt	Windows + U + U	Command + Option + Control + Eject
Skift til neste vindu	Control + F6	Command + ~ (tilde)
Skift til forrige vindu	Control + Shift + F6	Command + Shift + ~ (tilde)

Handling	Windows	Mac
Bla gjennom åpne programmer	Alt + Tab	Command + Tab
Tast inn spesialtegn	Alt + key	Option + key
Angre	Control-Z	Command-

Mac-miljø på virtuelle maskiner

Hvis du kjører BERNINA V9 i et Mac-miljø på en virtuell maskin (VM), vil du kanskje oppleve at hurtigtastene ikke fungerer som forventet.

Lion bruker flere hurtigtaster enn Snow Leopard, særlig for **LaunchPad** og **Mission Control**. Sistnevnte har **Ctrl**-pilen til venstre og **Ctrl** -pilen til høyre tilordnet som standard. Med **Parallele** preferanser / tastatur / Enable Mac OS X system-hurtigtaster avmerket, utløser kombinasjonene ovenfor Mission Control-funksjoner også inni VM. Det er hensikten med preferanseelementet. For å unngå dette har du to muligheter:

- ▶ Deaktiver avmerkingsboksen i Parallele preferanser. (dette er den enkle metoden, men du mister alle systemtastene når du kommer inn i VM); eller
- ▶ Fjern tilordningen for disse to hurtigtastene i Mac OS X systempreferanser / tastatur / tastaturhurtigtaster.

Bare velg Mission Control på venstre side, så kan du se de to elementene på høyre side. Fjern merket i dem, så går alt greit i Windows VM. Du mister ikke noe på dette hvis du ikke vil bruke hurtigtastene for Mission Control.

Ettersom oppgavestyring bare er morsomt når bevegelsen er aktivert, vil de fleste personer med bevegelseskompatible maskiner ikke

trengte hurtigtastene. Du kan til og med tilordne andre hurtigtaster til Mission Control hvis du ønsker dette.

Det kan også være et problem med **Shift**-tasten i Paralleler. Prøv følgende: Klikk på 'Virtuell maskin'. Konfigurer og aktiver alternativet 'Optimer endringstast for spill'.