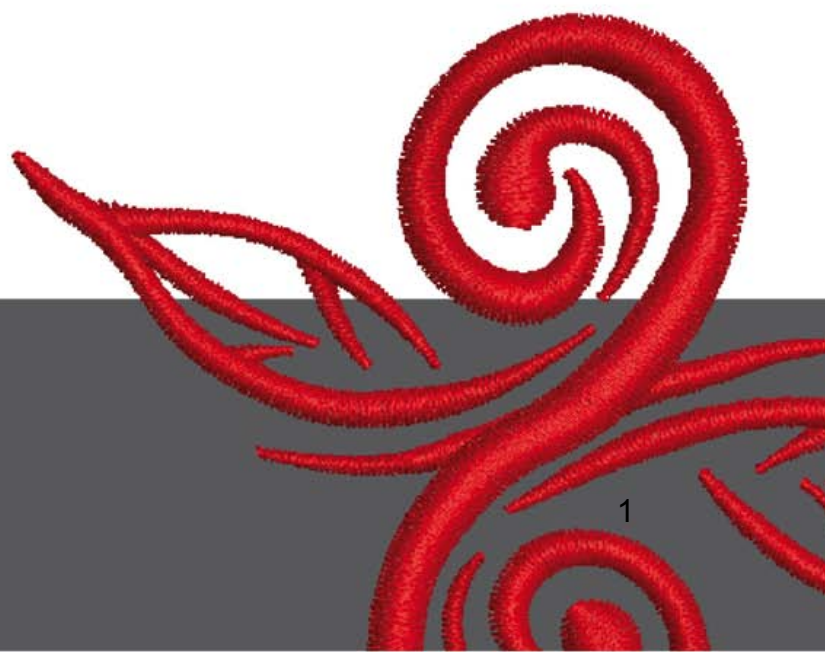


Program de brodare
Versiunea 1

BERNINA Art Design

Ghid de introducere rapidă



1 Instalarea programului Art Design

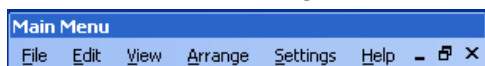
1. Instalarea programului Art Design necesită autorizare din partea administratorului.
2. Înainte de a începe instalarea software-ului închideți toate programele.
3. Introduceți CD-ul de instalare a programului Art Design în CD-ROM. Procesul de instalare va începe în mod automat.
4. Faceți clic pe butonul "next".
5. !!! Atenție: Calculatorul dvs. se va reporni în cadrul acestui proces. De aceea TREBUIE să închideți toate programele deschise ACUM. Dacă sunteți gata de Instalare, apăsați butonul Next.
6. Vă rugăm ca înainte de a continua să citiți cu atenție condițiile de licență de mai jos. Pentru a continua instalarea vă rugăm să confirmați că sunteți de acord cu Condițiile de licență.
7. Selectați toate componentele pe care doriți să le instalați. Apăsați butonul „Next”.
8. Pentru alegerea fișierului apăsați butonul „Next” sau Browse.
9. Selectați utilizatorul, care ar trebui să aibă acces la programul acesa. Apoi apăsați „Next”.
10. Apăsați "Install" pentru a începe instalarea.
11. Apăsați "Finish" pentru a încheia instalarea și a reporni calculatorul dvs.
12. Calculatorul s-a repornit. Identificați-vă cu numele dvs.




2 Butoanele Art Design

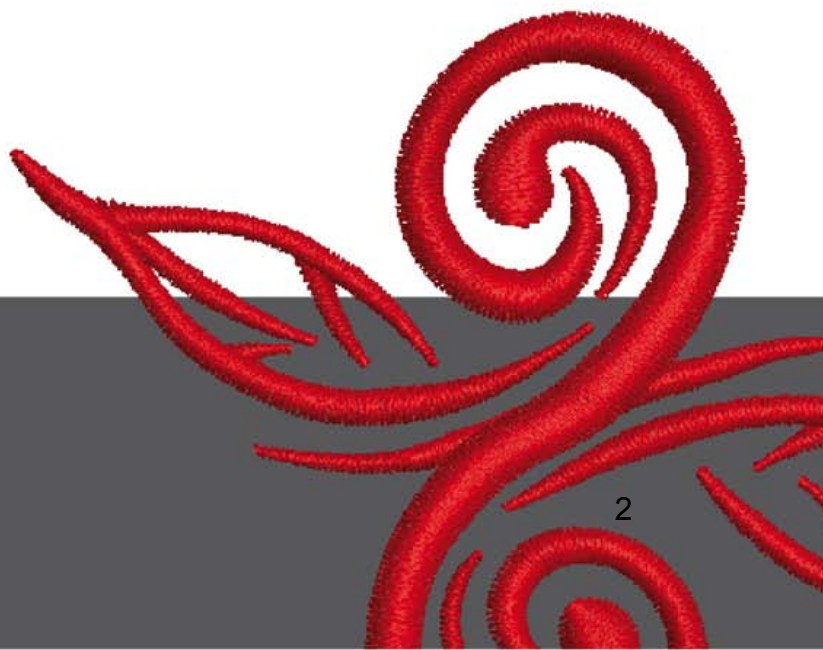
Informații Generale:




Icoanele care se regăsesc în partea stângă, respectiv partea de sus a monitorului pot fi activați printr-o apăsare cu butonul stâng al mouse-ului.




2.1 Meniul Principal



File [Fișier]		
	New	Nou
	Open...	Deschide...
	Close	Închide
	Insert Design....	Introducere Model
	Save	Salvează
	Save as	Salvează ca
	Design Properties...	Proprietăți Model
	Print Preview	Previzualizare listare





	Card / Machine Read...	Card / Mașina Citește
	Card / Machine Write...	Card / Mașină Scriere...
	Write to Magic Box	Înscriere pe Magic Box
	Read from Magic Box	Citire de pe Magic Box
	Recent File...	Fișier recent...
	Exit	Ieșire

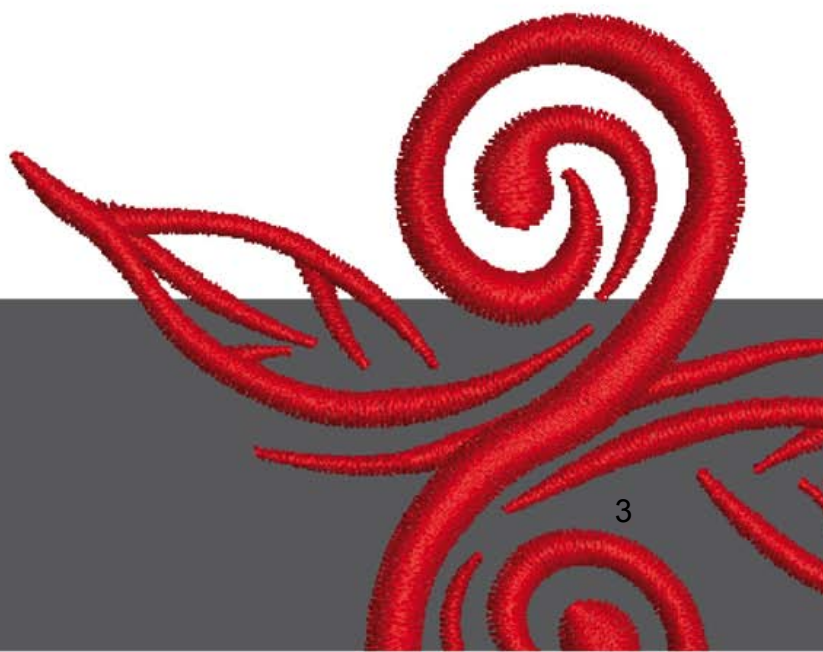
View [Vizualizare]		
	Needle Points	Puncte de ac
	Show 1:1	Arată 1:1
	Show All	Arată tot
	Zoom Out 2X	Micșorare 2X
	Zoom Box	Cutia de mărire
	Redraw	Redesenare
	Slow Redraw	Redesenare lentă
	Hoop...	Inel...
	Grid...	Grilă...
	Measure	Măsură

Help [Ajutor]		
	Help Topics....	Teme de ajutor
	Onscreen Manual	Manual electronic
	About.....	Despre...
	Show Design Warning	Arată atenționare model
	Bernina International Home Page	Pagina de web Bernina Internațional
	Bernina of America Home Page	Pagina de web Bernina of America
	Embroidery Online	Brodare Online

Edit [Editează]		
	Undo	Înapoi
	Redo	Înainte
	Delete	Șterge
	Select All	Selectează tot
	Deselect All	Deselectează tot
	Lettering....	Litere

Arrange [Aranjare]		
	Start and End....	Începe și terminare
	Mirror Horizontal	Oglindire orizontală
	Mirror Vertical	Oglindire verticală

Settings [Reglări]		
	Thread Colors...	Culoare ață...
	Options.....	Opțiuni...
	Display Setup...	Reglare afișare...



2.2 Bara de instrumente generală



	New	Nou
	Open	Deschide
	Save	Salvare
	Print	Listare
	Print Preview	Previzualizare listare
	Write to Machine	Înscriere pentru mașină
	Read from Magic Box	Citire de pe Magic Box
	Write to Magic Box	Înscriere pe Magic Box
	Undo	Înapoi

	Redo	Înainte
	Show Grid	Arată grila
	Show Hoop	Arată inelul
	Zoom Box	Cutia de mărire
	Show 1:1	Arată 1:1
	Show All	Arată tot



Nou

Folosiți New [Nou] pentru a începe un model nou cu șablon NORMAL.



Deschide

Folosiți Open [Deschide] pentru deschiderea unui model existent



Salvare

Folosiți Save [Salvare] pentru a salva modelul curent.



Listare

Folosiți Print [Listare] pentru listarea unui model.



Previzualizare listare

Folosiți Print Preview [Previzualizare listare] pentru a vizualiza modelul înainte de a îl lista.



Înscriere pe mașină

Folosiți Write to Machine [Înscriere pe mașină] pentru a înscrie desenul pe mașina de brodat, card de model, sau card de memorie USB.



Citește de pe Magic Box

Folosiți Read to Magic Box [Citește de pe Magic Box] pentru a citi modelul de pe cardul Magic.



Înscriere pe Magic Box

Folosiți Write to Magic Box [Înscriere pe Magic Box] pentru a înscrie modelele pe cardul Magic cu ajutorul Magic Box.



Înapoi

Folosiți Undo [Înapoi] pentru a șterge o comandă.



Înainte

Folosiți Redo [Înainte] pentru a reface o comandă care inițial a fost ștearsă.



Arată grila

Faceți clic pe butonul Show Grid [Arată grila] pentru a dezvălui sau învălui grila. Modificarea setărilor de grilă se fac cu clic dreapta.



Arată inelul

Faceți clic pe butonul Show Hoop [Arată inelul] pentru a porni sau opri afișarea inelului. Modificarea setărilor se face cu clic dreapta.



Cutia de mărire

Faceți clic pe Zoom Box [Cutia de mărire] pentru a mării sau micșora fereastra de desenare. Folosiți de asemenea pentru a mării zonele delimitate ale monitorului.



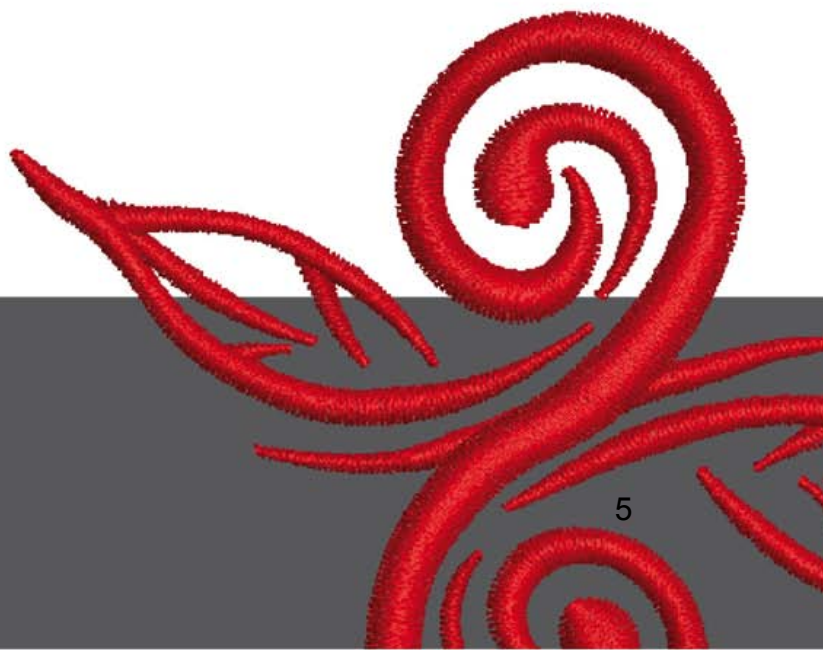
Arată 1:1

Clic Show 1:1 [Arată 1:1] pentru a afișa modelul în dimensiunea ei exactă.



Arată tot

Clic Show All [Arată tot] pentru a afișa Modelul întreg.



2.3 Bara de instrumente Modul de vizualizare



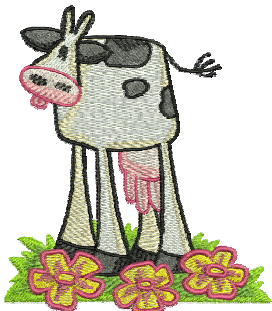
Vizualizare model

Faceți clic pe butonul **Design View** [Vizualizare model] pentru a schimba la modul de Vizualizare model









Vizualizare artistică

Apăsați butonul Artistic View [Vizualizare artistică] pentru a schimba la modul de Vizualizare artistică



2.4 Bara de instrumente Editează



	Select Object	Selectare obiect
	Lettering	Litere
	Mirror Horizontal	Oglindire orizontală
	Mirror Vertical	Oglindire verticală
	Rotate 45 deg CCW (counter clockwise) / CW (clockwise)	Rotire 45 grade contra sensul acelor ceasornicului / în sensul acelor ceasornicului
	Scale by 20% Down/Up	Mărire/ Micșorare cu 20%

**Selectează obiect:**

Apăsați Select Object [Selectează obiect] dacă este necesar și dați clic pe obiectul dorit pentru a o selecta.

**Litere:**

Apăsați butonul Lettering [Litere] pentru a introduce un text și a ajusta setările de litere pentru brodat.

Se deschide fereastra „Object Properties” [Proprietăți Obiect]. Vă rugăm scrieți BERNINA. Dați clic pe „ok” apoi apăsați pe Enter pentru confirmare.

**Oglindire orizontală:**

Faceți click pe butonul „Mirror Horizontal” [Oglindire orizontală] pentru a roti obiectul sau modelul orizontal.

**Oglindire verticală:**

Faceți click pe butonul „Mirror Vertical” [Oglindire verticală] pentru a roti obiectul sau modelul vertical.

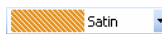
**Rotate 45 deg C [Rotire cu 45 de grade]**

Faceți click pe butonul „Rotate 45 deg CCW / CW” pentru a roti modelul cu 45 de grade împotriva direcției acelor ceasornicului. Faceți clic dreapta pe butonul Rotate CCW / CW pentru a roti modelul cu 45 de grade în direcția acelor ceasornicului.

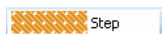
**Mărire/Micșorare cu 20%**

Faceți clic pe butonul Scale by 20% Down / Up [Mărire/Micșorare cu 20%] pentru a schimba mărimea modelului cu 20%.

2.5 Cusătură și culoare

**Mod de umplere:**

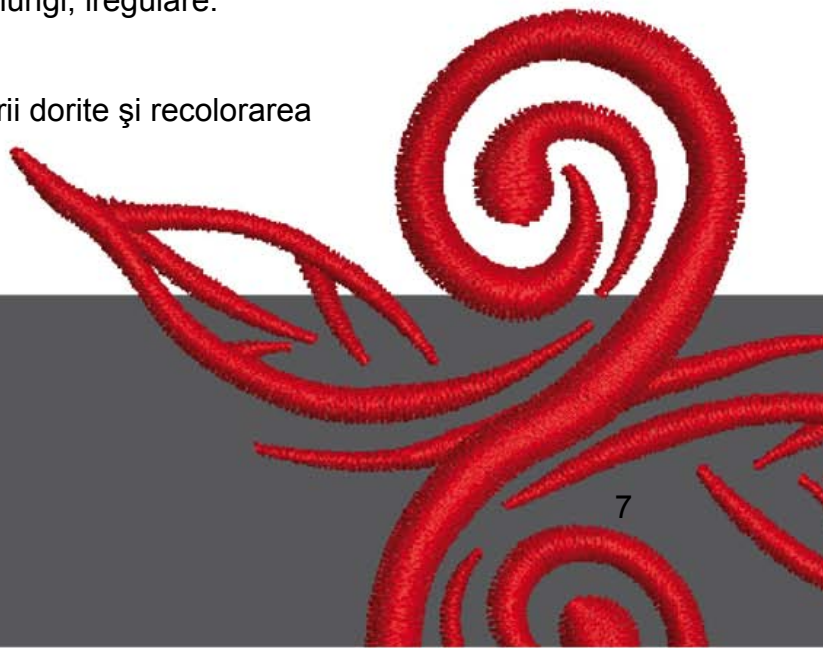
Folosiți Satin pentru forme înguste.



Folosiți Step pentru forme mai lungi, iregulare.

**Culoare:**

Folosiți Color [Culoare] pentru setarea culorii dorite și recolorarea obiectelor de litere.



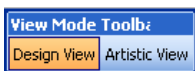
3 Primii pași în Art Design:



Faceți dublu-clic pentru a începe lucrul în BERNINA ART Design.



Deschideți modelul de brodată dorit din fișierul C:\My Designs\ART Design\ alegeți un model și dați clic pe butonul „open”.



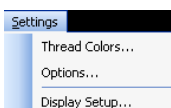
Rămâneți în modul „Design View” așa cum este arătat și în imagine.



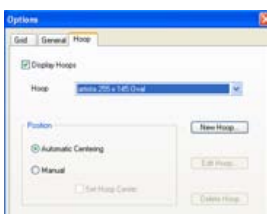
Pentru o imagine mai bună folosiți Mărire.



Dezvălire/învelire grilă sau dezvălire/învelire inel.



Selectarea unui inel. (ex. 255x145 oval). Deschideți în Meniul principal “Settings/Options/hoop”.



Confirmați selectarea inelului cu “OK”.

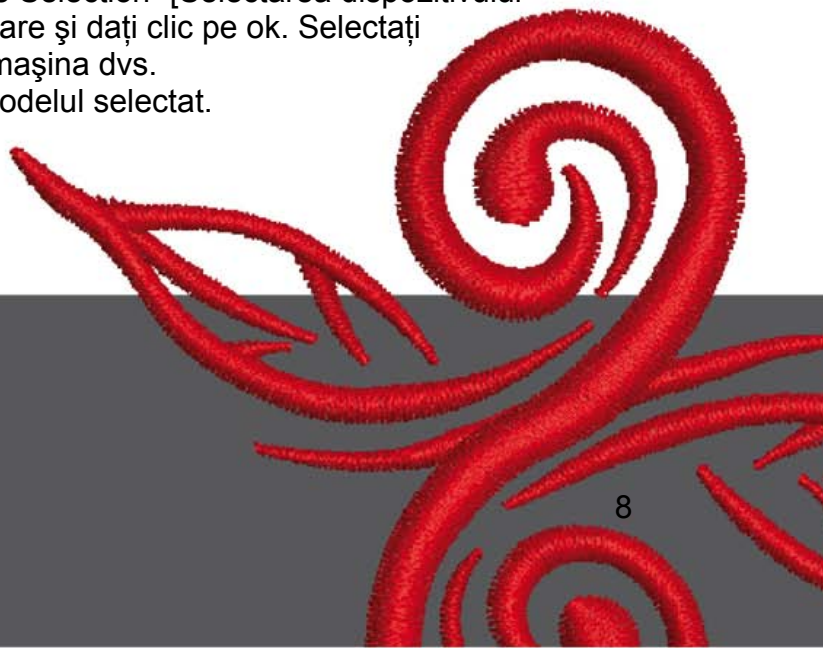


Selectați modelul. Modelul selectat are 8 mâner și este trăsura în magnetă. Dați clic pe iconul “Scale by 20% Down/Up” [Mărire/Micșorare cu 20%]. Faceți clic pentru a micșora desenul cu 20%. Dați clic dreapta pe ea pentru a mări modelul cu 20%.

Înainte de a trimite modelul dvs. la sistemul de brodată salvați modelul la meniul „File/Save as” și dați modelului un nume.



Dați clic pentru a înscrie în mașină
Se va deschide fereastra “BERNINA Device Selection” [Selectarea dispozitivului BERNINA]. Selectați sistemul dvs. de brodată și dați clic pe ok. Selectați cardul de memorie USB BERNINA pentru mașina dvs.
Porniți mașina dvs. de brodată și coaseți modelul selectat.



4 Informații Generale

4.1 Brodare

- Pentru materiale fine alegeți modele simple.
- Modelele mari, brodate dens sunt potrivite pentru materialele de rezistență medie și mare.
- Modelele pot fi scalate/redimensionate cu ajutorul programului.
- Întodeauna faceți o brodare de test pe un material similar.
- Ajustați culoarea, calitatea firului, acul, densitatea cusăturii, tensiunea firului etc. la model dacă acest lucru este necesar.

4.2 Tipuri diferite de cusături pentru litere

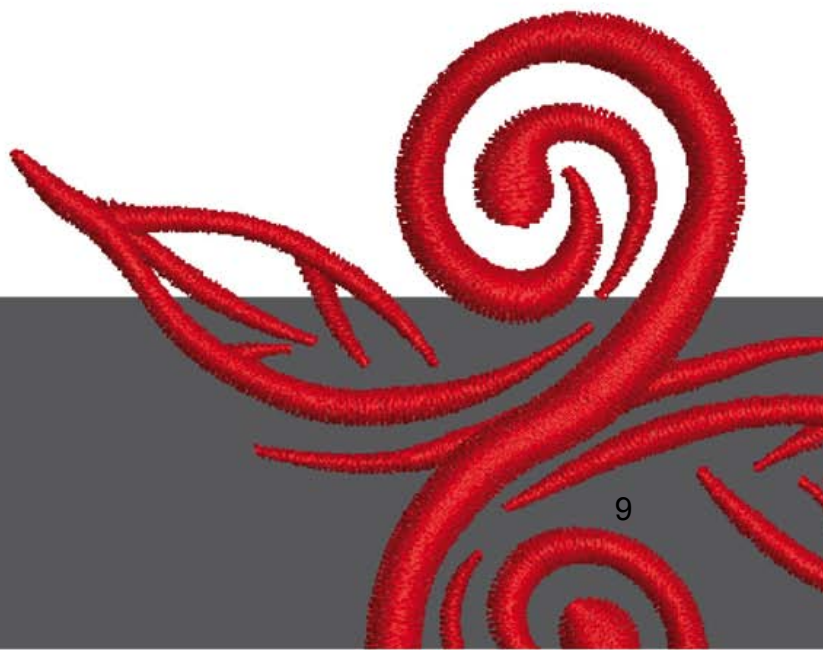
- Pentru litere puteți alege între cusătura step și cusătura satin.

4.3 Rezultatul cel mai bun de brodare cu firul potrivit

- Folosiți ață de culoare rezistentă din poliester pentru toate tipurile de brodare, în cazul în care obiectul brodat va trebui să fie spălat foarte des.
- Folosiți ață din mătase artificială cu luciu de briliant în cazul materialelor fine, delicate.
- Folosiți ață din poliester cu înveliș metalic pentru brodări cu efecte speciale.
- Folosiți acesta cu ac Metafil 130/705 H-MET.

4.4 Stabilizatori

- Folosiți stabilizatori anti-ruptură pentru aproape fiecare material.
- Folosiți stabilizatori anti-tăiere pentru majoritatea materialelor și pentru materialele elastice.
- Folosiți interfața iron-on [fier de călcat activat] pentru materialele care au tendința de a se lărgii sau elastice.
- Folosiți adeziv stabilizator pe hârtie pentru mătase și jersey.
- Folosiți sprai de amidon pentru materialele fine, moi, sau cusute slab.
- Folosiți stabilizator care se dizolvă în apă pentru nodurile groase sau circuitate, și pentru materialele fine pentru completarea spraiului adeziv.



4.5 Inelarea materialului

- determinați mijlocul materialului și marcați locul respectiv.
- deschideți inelul de brodat prin slăbirea șurubului sau a nodului de închidere în cazul inelului jumbo.
- așezați modelul în inelul interior în așa fel ca înscripția BERNINA să poate fi citită.
- așezați materialul sub inelul interior și puneți inelul interior deasupra inelului exterior.
- potriviți săgețile apoi împingeți inelul interior în inelul exterior, și asigurați-vă că materialul nu se deformează, și rămâne întinsă.
- trageți strângătorul de materiale dinăuntru inelului, strângeți șurubul inelului.

BERNINA vă dorește multe ore bucurăse de brodat și satisfacții extraordinare în realizarea proiectelor de brodat. Pentru a descărca mai multe modele de brodat vizitați <http://www.bernina.com> și www.embroideryonline.com

