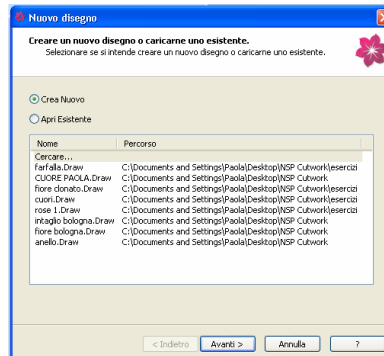
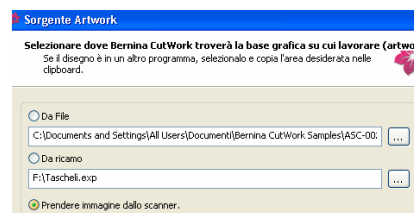


Convertire un'immagine Bitmap in ricamo

All'avvio il programma CutWork apre le finestre di dialogo:

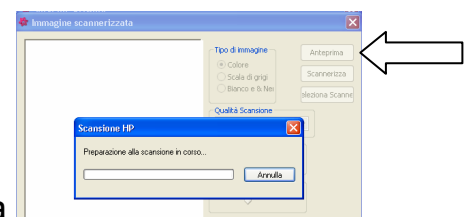


- **Nuovo disegno** < **crea nuovo** < **avanti**
- Da **Sorgente Artwork** selezionare **Prendere immagine dallo scanner**

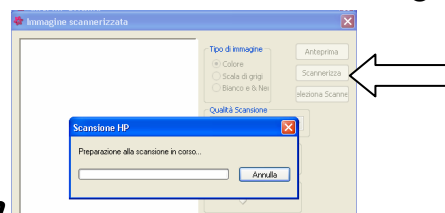


- Dalla sezione **Telaio** selezionare il telaio desiderato

- Dalla successiva finestra selezionare **Anteprima**



Si avvia il programma del vostro scanner : eseguire la scansione con il



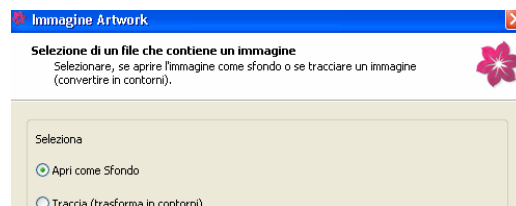
pulsante **Scannerizza**

(Se si vuole personalizzare l'immagine attraverso il programma del vostro scanner, cliccare scansione avanzata e utilizzare gli strumenti interni)

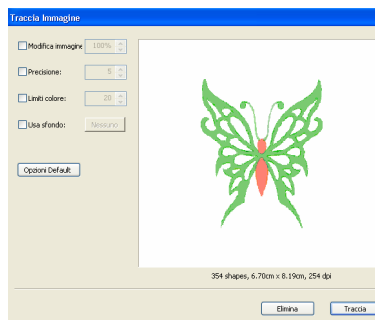
- Salvare l'immagine nella cartella desiderata

Si apre la finestra di dialogo **Immagine Artwork** con due opzioni

- **Apri come sfondo** per importare la sola immagine e digitalizzare manualmente il disegno
- **Traccia** (trasforma in contorno) trasforma un'immagine Bitmap in una immagine vettoriale per realizzare il ricamo come cucitura dritta. Le immagini Bitmap devono essere abbastanza nitide per poter essere trasformate.



- Nel nostro esempio scegliamo **traccia < avanti**



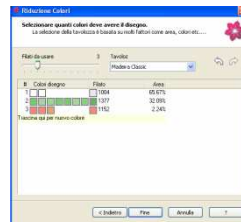
Attraverso la nuova finestra di dialogo possiamo modificare la nostra immagine:

- a) Modificare la dimensione
- b) Aumentare la precisione di acquisizione immagine
- c) Limitare il numero dei colori
- d) Usare lo sfondo
- e) Usare i termini di default del programma

Qualsiasi modifica verrà automaticamente attivata dal programma

- Selezionare **Traccia**
- Selezionare il **tessuto < avanti**
- Selezionare dalla finestra **Riduzione colori** la cartella colori e la quantità di colori in uso

- Nell'esempio ridurre a tre < ***Fine***



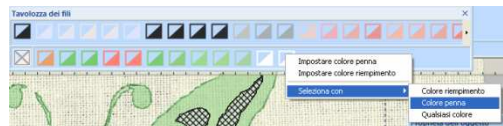
Il ricamo appare nella tavola lavoro

Per nascondere l'immagine di sfondo:

- ***Visualizza < Sfondo < nascondi***

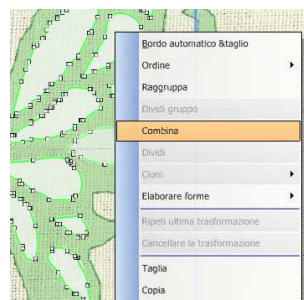
Cancellare un'area di colore:

- dal menu ***tavolozza dei fili*** < click mouse dx sulla casella del colore bianco < ***seleziona con < colore penna***



Tutti gli oggetti di quel colore saranno selezionati:

- click mouse dx sull'area selezionata < ***combina***



Dalla finestra ***Proprietà dell'oggetto*** < ***Cutwork***



Possiamo utilizzare tutte le proprietà del cut work come nell'esempio precedente