

Nuovi punti di riempimento V6

Setup



- Selezionare *File and New*.
- click dx su *Show Hoop*. Dal menu dei telai selezionare Jumbo Hoop #26. Assicurarsi che *Display Hoops* sia attivato
- Click OK per confermare e chiudere le Options.
- Se la graticola non è attivata, click sx su *Show Grid*.
- click dx sull'icona *Automatic Underlay* per aprire la finestra Effects . Selezionare la cartella Underlay . Assicurarsi che "Use Underlay Settings for New Objects" non sia selezionato (attivato). Click OK.
- Selezionare lo strumento *Cerchio / Oval* .
- Click su una intersezione della griglia. Muovere il cursore in basso di 4 quadretti e click. Premere Invio (Enter) per creare un cerchio. Premere Esc.
- click dx e creare sette cloni e sistemare i cerchi nel telaio



Salvare il file

- Selezionare *File e Save As*.
- Cercare la cartella nella quale salvare il disegno e nominarlo v6 Fills.
- Click Save.

Riempimento Stipple



- Selezionare il **1° cerchio**; click sulla freccina del menu Fill
- Selezionare Stipple Backstitch per cambiare il punto.
- Con il 1° cerchio selezionato, aprire *Object Properties*. Cambiare Strokes to 5.
- Click *Apply*.

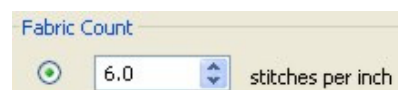
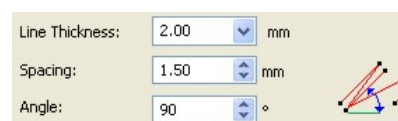
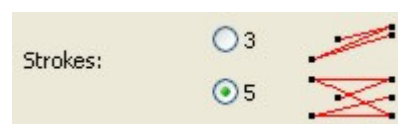


- Selezionare il **2° cerchio** ; click sulla freccina del menu Fill .
- Selezionare Stipple Stemstitch per cambiare il punto.
- Cambiare Angolo a 90.
- Click *Apply*.

- Selezionare il **3° cerchio** click sulla freccina del menu Fill
- Selezionare Stipple Run per cambiare il punto.
- Cambiare Loop Spacing a 2.
- Click *Apply*.

Punto Croce (Cross Stitch)

- Selezionare il **4° cerchio** e click sulla freccina del menu Fill.
- Selezionare Cross Stitch per cambiare il punto
- Con il 4° cerchio selezionato, cambiare Fabric Count a 6.
- Click su *Apply*.



Punto Contour

- Selezionare il **5° cerchio** click sulla freccina del menu Fill
- Selezionare Contour per cambiare il punto.
- Con il 5° cerchio selezionato, cambiare Stitch Spacing a 6.
- Click Apply.

Punto Ripple

- Selezionare il **6° cerchio** click sulla freccina del menu Fill.
- Selezionare Ripple per cambiare il punto.
- Con il 6° cerchio selezionato, cambiare Stitch Spacing a 4.
- Click Apply.

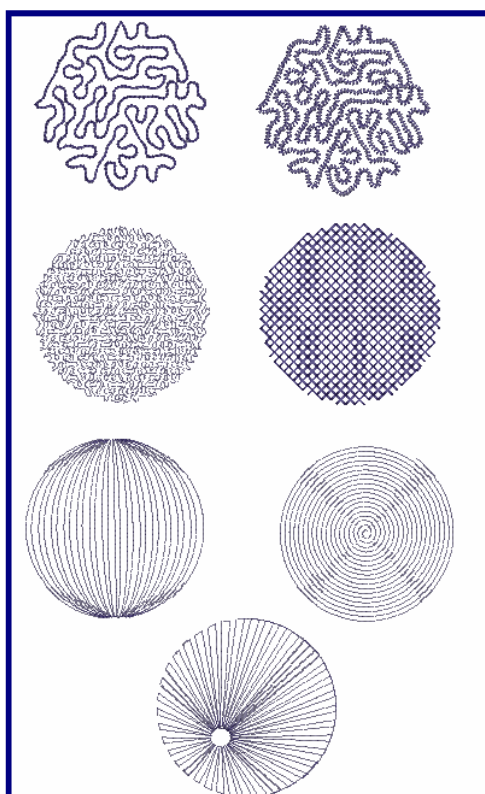
Effetto Star Fill

- Selezionare il **7° cerchio** e dalla barra Stitches and Colors, click sull'icona Star Fill Effect per cambiare il punto.
- Cambiare Stitch Spacing a 3.5. Click su Apply.
- Click sul pulsante *Effects* e la cartella *Others*. Selezionare "Travel on Edges" e Apply .
- Click sulla cartella *Star & Wave Fill*. Cambiare entrambe le dimensioni a 9.
- Click su OK per chiudere *Object Properties*.
- Con il **7° cerchio** selezionato, click su *Reshape Objects* e spostare il centro del foro cliccando e trascinandolo in un'altra posizione. Premere Enter per verificare la modifica .



Salvare il File

- Selezionare Save file.



Contour fill è un punto particolare che può essere utilizzato con il cerchio o con Block Digitizing .

