

Art Canvas

Aprire e salvare File



- Selezionare *File/New* o click su Nuovo .
- Selezionare *File/Save As* e cercare la cartella in cui salvare il file. Nominarlo Art Canvas e salvare.
- Passare in modalità Art Canvas .

Preparazione per l'Appliqué



- Selezionare lo strumento *Object Shapes (forme per oggetti)* e selezionare *Ellipse* (ellisse) dalle icone sottostanti
- Disegnare un ellisse cliccando e tenendo premuto il mouse sullo schermo.
- Cambiare la larghezza a 100 mm e la lunghezza a 130 mm.
- Premere invio (Enter) per confermare le modifiche.
- Click su *Convert to Embroidery*.
- Selezionare *Outline*.
- Cambiare i punti in blanket (p.applicazione).
- Selezionare *Advanced Appliqué*; poi *Place Fabric & Color in Patches*.
- Click su Benartex. Click sulla cartella Apple Butter .
- Selezionare il bianco, 568-4 dall'elenco (7a fila ; 2a sfumatura)
- Click sull'ovale per posizionare la stoffa
- Selezionare Back; poi chiudere.

Aggiungere particolari



- Click mouse dx sull'icona *Show Hoop icon*.
- Assicurarsi che l'icona *Display Hoop* sia attiva e selezionare *artista 200 x 145 Oval* dall'elenco . Click OK.
- Eliminare la griglia cliccando sull'icona *Show Grid* .
- Selezionare la modalità *Hoop Layout* .
- Selezionare il telaio ; poi selezionare l'icona *Rotate Hoop* click 2 volte per vedere il telaio in orizzontale .

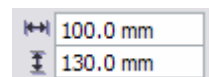
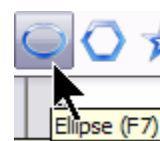


Ritornare alla modalità Art Canvas .

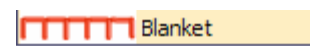
- Click su *Object Tool* e selezionare la Stella .
 - Creare un certo numero di stelle di diverse misure intorno alla forma ovale.
 - Click su una stella per attivare le maniglie della rotazione
 - Creare ulteriori stelle, tenendo premuto il tasto destro e spostando il mouse
 - Selezionare con la freccia di *Selezione oggetto*. Tenendo premuto il tasto Shift , cliccare su ciascuna stella creata. Scegliere un colore dal lato dx dello schermo e colorare le stelle .
 - Creare una stella più grande e riempirla col colore giallo.
 - Selezionare la stella gialla; mouse click dx sulla forma e selezionare *Properties* dalla lista .
 - Click sulla *forma stella* .
 - Cambiare il numero delle punte a 12 e la loro forma a 64.
- Nota: I valori possono essere modificati usando la barra Property.*



Note:



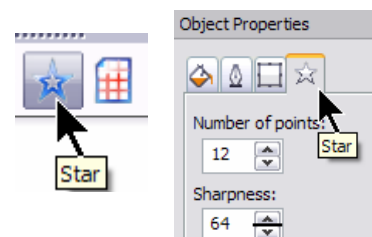
Questa è la misura ideale per una foto di 4" x 6"



Tenere premuto il tasto Ctrl per creare una misura proporzionata della figura.

**Per cancellare una stella, selezionarla e premere Canc.
Per spostare una stella, click al centro della stella e muovere l'oggetto
Selezionare una stella e click dx per creare copie duplicate.**

Il tasto Sharpness cambia la forma delle punte della stella





- Aggiungere le spirali selezionando *Object Tool* e poi lo strumento per creare la spirale
- Click sull'icona *Select Graphic Object* e tracciare un rettangolo intorno alle stelle e le spirali
- Selezionare *Convert to Embroidery*.
- Spostare le stelle e le spirali se necessario, per assicurarsi che entrino nel campo del telaio.



Nota: I contorni e le zone riempite degli oggetti non sono raggruppati. Si consiglia di tracciare il rettangolo intorno ad ogni singolo oggetto per selezionarlo oppure usare la funzione *Polygon Select* includendo le linee di contorno; poi raggruppare con *Group* per spostare gli oggetti



Alcuni contorni potrebbero essere raggruppati tra loro e quindi non raggruppabili con altri oggetti. In questi casi, selezionateli e separateli con *Break Apart*. A questo punto possiamo raggruppare i contorni con le loro forme corrispondenti.



Aggiungere Pull Compensation

- Selezionare *Edit > Select All*.
- Aprire *Object Properties*.
- Click sul tasto *Effects* ; poi sul tasto *Others* .
- Cambiare la Pull Compensation a .4mm.
- Click OK.



Creare il riempimento



- Aprire *Color Film*.
- Tenere premuto il tasto CTRL; selezionare il colore blu, poi il giallo .
- Applicare *Ripple Fill*.



Aggiungere parole

Click mouse dx sull'icona *Lettering (A)*.

- Scrivere "Celebrate" nella casella di testo .
- Click sulla casella dei font per vedere l'anteprima dei caratteri
- Selezionare *Speedy*; digitare 25 mm per l'altezza e il valore al 50% per la larghezza.
- Click OK.
- Seguire le impostazioni della barra di Stato; click sullo schermo per generare la parola
- Posizionare la parola dove si desidera



Salvare file

- Click *Save*.



Nota:

No si può applicare la funzione *Ripple* ad oggetti sovrapposti, perchè sono raggruppati. Questi oggetti devono essere "spezzati" con *Break Apart* per utilizzare il riempimento "Ripple"

