

Block Editor

Con il programma BERNINA Quilter, si possono creare archivi di blocchi e importare nuovi blocchi. Usare Block Editor per creare nuovi blocchi quadrati (solo con DesignerPlus).

Creare una libreria

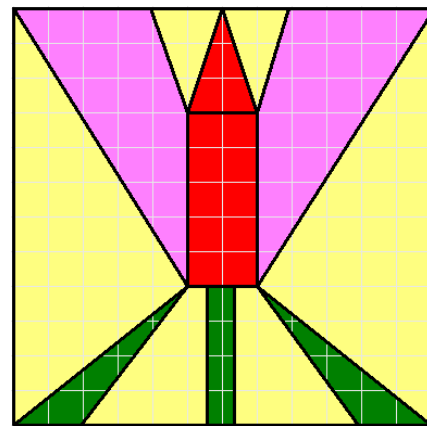


- Aprire il *Quilter* program.
- Click *File > Manage Blocks*. Si apre la finestra di dialogo della libreria dei blocchi
- click dx su *Library Manager* e Selezionare *New Library* dal menu
- Si apre *Input Library Name*.
 - ⇒ Inserire il nome "My Blocks" per la Libreria. Click OK. Il segno \$ caratterizza una libreria personale
 - ⇒ Selezionare la nuova libreria sul lato sx della cartella di dialogo e click dx sul lato destro della finestra di dialogo
 - ⇒ Selezionare *New Block dal menu*. Si aggiunge un nuovo blocco vuoto alla libreria
 - ⇒ Con il blocco evidenziato, nominarlo "Flower."
 - ⇒ Confermare con *Enter*.

Creare un Blocco personale



- Click mouse dx sul blocco vuoto > Selezionare *Edit Block*. Il blocco selezionato si apre in *Block Editor*.
- All'interno del *Block Editor*, Selezionare *Edit > Block Size*. Modificare a 12 e click OK.
- Selezionare *View* e assicurarsi che i tasti *Snap to Grid* e *Smart Snap* siano attivi
- Selezionare lo strumento *Rectangle*
 - ⇒ Iniziare il rettangolo a 5 quadretti di lato e 3 quadretti di altezza. Cliccare e trascinare il mouse per creare un rettangolo di 2 x 5.
 - ⇒ Click nuovamente per creare il rettangolo
 - ⇒ Selezionare *View* e disattivare *Snap to Grid*.
 - ⇒ Creare un secondo rettangolo sotto al precedente per creare lo stelo del fiore stilizzato; posizionarlo sotto il centro del primo ed estenderlo fino alla base
- Selezionare lo strumento *Line*.
 - ⇒ Iniziare a disegnare un triangolo sulla sommità del rettangolo
 - ⇒ Click per posizionare la linea e click ancora per confermare la posizione.
 - ⇒ Click nell'angolo alto del blocco: disegnare una linea per collegarsi alla base del rettangolo largo e ripetere dall'altro lato
 - ⇒ Click entro 4 quadretti della griglia dall'alto e disegnare una linea per collegarsi alla cima del rettangolo grande. Ripetere dall'altro lato.
 - ⇒ Click nell'angolo di base del blocco. Disegnare una linea per collegarsi alla base del rettangolo grande. Ripetere dall'altro lato



Note

Bernina Embroidery Software deve essere aperto per usare il Programma Quilter

Usare la Libreria dei blocchi per creare un archivio dove gestire i blocchi

La Libreria contiene oltre 300 blocchi quilt, una cartella colori vastissima e un archivio tessuti con cui creare e personalizzare tutti i progetti.

La misura standard del blocco vuoto è 10 x 10 quadretti

Snap to Grid costringe la linea dell'oggetto a conformarsi alla griglia

Smart Snap costringe gli strumenti di disegno a chiudere le linee che siano o no su un punto della griglia

Per trovare l'esatta posizione di un oggetto, selezionarlo e usando i tasti freccia

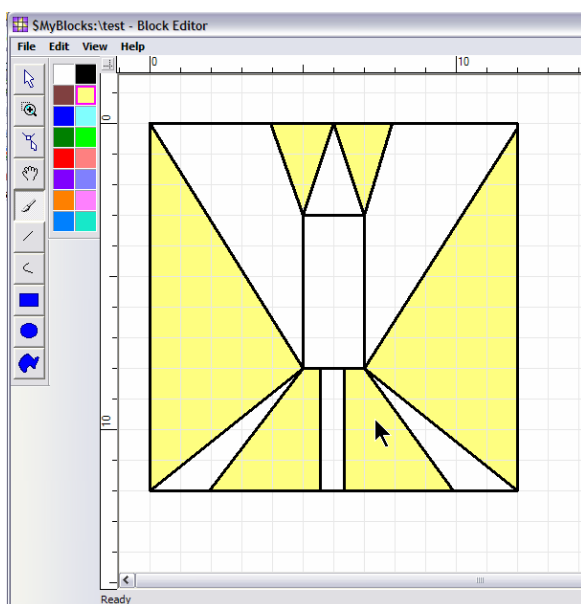
Per cancellare un oggetto, Selezionare lo strumento Shape selezionare la linea, e premere il tasto Canc della tastiera

In generale gli strumenti disegno funzionano allo stesso modo del BERNINA Embroidery Software.

Colorare il blocco



- Selezionare lo strumento *Color*.
- Selezionare il giallo dalla tavolozza per lo sfondo
- Click all'interno della forma per riempirla con il colore
- Selezionare rosso dalla tavolozza per il centro del blocco e per il triangolo Click all'interno della forma per riempirla
- Selezionare il rosa e riempire le restanti.
- Click per riempire le forme
- Selezionare il verde dalla tavolozza e riempire i triangoli in basso. Click per riempire le forme.
- *File > Save.*



Stampare le istruzioni

- Selezionare *File > Print Preview.*
- Selezionare *Block Construction.*
- Block Construction aggiunge i margini di cucitura e stampa i pezzi in misura reale
- Click Close.
- Rilezionare *File > Print Preview.*
- Selezionare *Rotary Cutting Instructions.*
- Veggere le istruzioni sul taglio e stamparle per maggior riferimenti
- Chiudere le istruzioni
- Chiudere *Block Editor.*

Usare i blocchi

- Chiudere la gestione della libreria dei *Block*.
- Localizzare il disegno desiderato cliccando su segno + posto davanti a \$My Blocks.

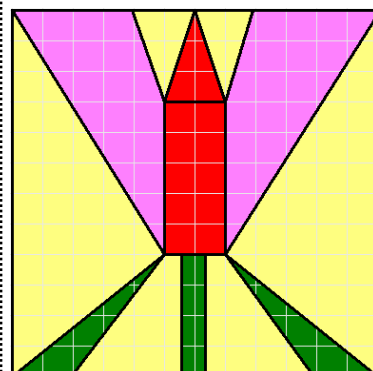
Note:

Scegliere un colore personale con clic mouse dx sul colore. Cliccare su Define Custom Colors nella finestra che si apre e scegliere il colore desiderato.

Se un'area non è completamente chiusa o connessa, il colore sconfinerà nelle zone adiacenti.

Per correggere e modificare un'area o una linea selezionare l'oggetto e poi click sull'icona reshape.

Modificare le linee di una forma causa la rimozione del colore. Ciò è normale, perché risagomando un'area si modifica la sua geometria rendendo non valido il colore.



Possiamo stampare le istruzioni di taglio per i blocchi personali all'interno del Block Editor.