

Multi-hooping

Aprire il disegno



- Selezionare *File/Open*.
- Cercare la cartella *My Computer/C: My Designs Embroidery Software 6: Seasons*.
- Scorrere fino a *RC519*. Click su *Open*.
- Selezionare *File/Save As* e cercare la cartella dove salvare il file.
- Nominare il disegno *Multi-hooping*. Click *Save*.

Allargare il disegno



- Selezionare il disegno e aprire *Object Properties*.
- Click sulla tabella *General*.
- Selezionare *Proportional scaling* e cambiare la larghezza al 200%.
- Click *OK*.



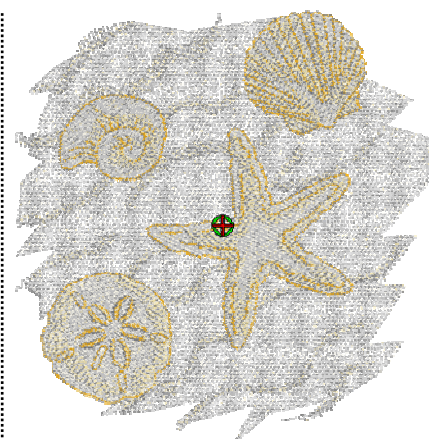
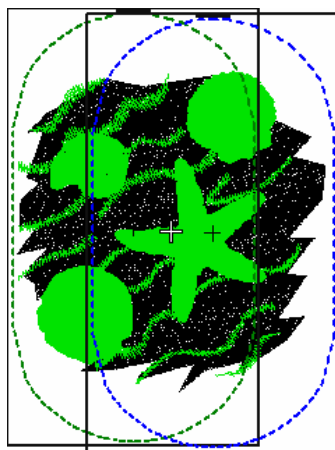
- Selezionare lo strumento *Zoom* e click dx sullo schermo due volte per allargare lo zoom. Premere *Esc*.



- click dx sull'icona *Show Hoop*.
- Scegliere il telaio *artista 255 x 145 Oval*; assicurarsi che *Display Hoops* sia attivato

Aggiungere altri telai al disegno

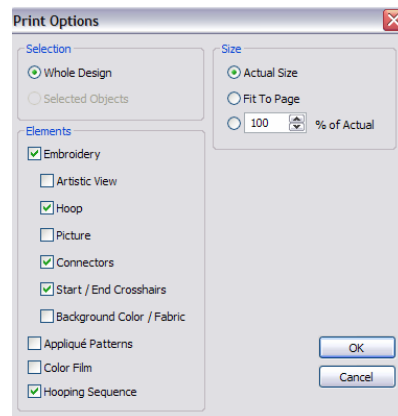
- Prima di aggiungere i telai, selezionare *View/Slow Redraw* per verificare come il ricamo viene eseguito. Notare l'ordine dei punti e l'angolazione predominante dei punti stitches.
- Selezionare la modalità *Hoop Layout*.
- Muovere il telaio cliccando e trascinando all'estremità sx del disegno in modo che sia la prima area da ricamare
- Click sull'icona *Add Hoop Right* e spostare il telaio in modo da sovrapporre il più possibile i telai
- L'area nera del disegno è un oggetto unico e deve essere separata in modo che possa essere riconosciuta dai telai



Note:

E' sempre meglio controllare l'esecuzione del ricamo prima di posizionare i telai . Si può fare questo con *Color Film* o selezionando *View/Slow Redraw*.

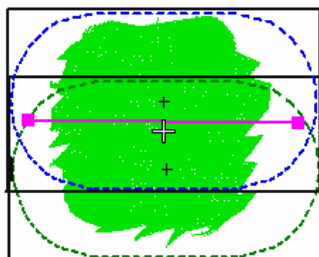
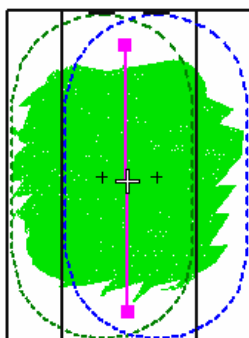
Conoscere la sequenza del ricamo aiuta a piazzare i telai 1, 2, etc. nel miglior modo possibile per ottimizzare le intelaiature



Dividere il disegno



- Selezionare lo strumento *Splitting Guide* e digitare una linea di rottura con clicks dx e/o sx . Usare clicks dx per una linea curva & clicks sx per linee rette
- Premere *Enter* per generare la linea di rottura . L'intero disegno deve diventare verde
- Una volta disegnata la line di rottura, calcolare il numero di telai necessary, cliccando sull'icona *Calculate Hoopings* .
- se il software calcola 3 telai, provate a ruotare i telai in posizione orizzontale con l'icona *Rotate Hoops*
- Premere Esc. Selezionare i telai e ruotare ciascuno in una nuova posizione (vedi illustrazione sotto).
- Cancellare la linea di rottura con il tasto canc. Ridisegnare una nuova linea .



Trasmettere il disegno alla macchina



- Tornare alla modalità *Embroidery Canvas*.
- Salvare il disegno.
- Rispondere *No* alla domanda *Export Everything in One File*.
- Click sull'icona *Write to Machine*. Il disegno verrà automaticamente diviso in file separati
- Verificare la sequenza di esecuzione cliccando su ogni file per vedere quale parte del disegno entra in ciascun telaio
- Click su *Send Now* e selezionare il tipo di macchina.



Stampare i modelli

- Selezionare *File/Print Preview*.
- Selezionare *Options* e assicurarsi che *Hooping Sequence* sia attivata
- Notare che i telai vengono stampati con colori codificati per la sequenza dei punti
- Click Close.

Una parola sulla divisione

clicks dx creano line curve e clicks sx line rette

La separazione deve essere disegnata all'interno del campo in cui si sovrappongono i telai

*Le linee di separazione possono essere modificate selezionando la linea e usando l'icona *Reshape Splitting Guide* .*



Si possono digitare una o più linee.

La separazione non è necessariamente trovarsi lungo la linea digitata ; piuttosto deve essere fatta nel modo meno appariscente possibile .

Gli oggetti manterranno le loro caratteristiche, l'angolazione, i parametri ed i colori .

La linea di separazione, dividerà gli oggetti sovrapposti che devono essere separate e continuerà a mantenere la regola per preservare "la sequenza del cucito ". Questo potrebbe significare il piazzamento di più intelaature di quelle desiderate, ma significa anche che l'integrità del lavoro creato viene mantenuta .

Avvicinare leggermente il telaio potrebbe ridurre il numero delle intelaature

Ruotare la posizione dei telai potrebbe ridurre il numero delle intelaature

Ricordarsi i benefici del calcolo dei telai