

Oppgave: Fylte hjerter

'Lag Artwork & konvertere til Broderi'

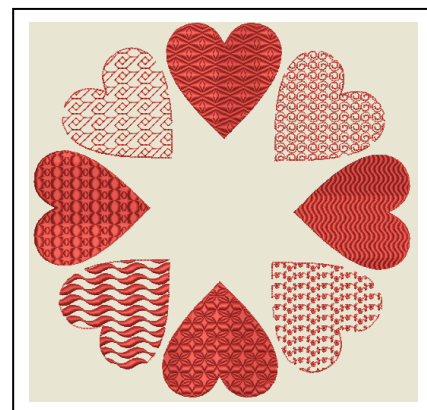


- Åpne BERNINA Embroidery Software 7.

Artwork Canvas:

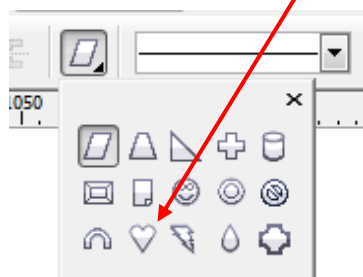


- Velg 'Artwork Canvas' når du ønsker å importere, redigere eller lage en vektor-fil (artwork) som du siden kan bruke som bakgrunn/utgangsbilde for å lage et broderi enten manuelt eller automatisk.



Tegn og fargelegg et hjerte med Basic Vector Shapes:

- Velg verktøyet 'Basic Vector Shapes', også velger du form på ditt vektor-bilde, velg 'hjeretat':



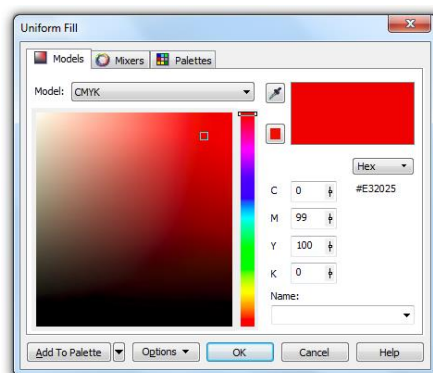
- Om du vil tegne et konturbilde, så velger du verktøyet 'Outline', og ønsket kontur-tykkelse, men, vi velger bort kontur ved å klikke på 'krysset'.



- Isteden velger vi verktøyet 'Fill', og siden alternativet 'Uniform Fill':



- Velg ønsket farge på Fyllstingene, f.eks:

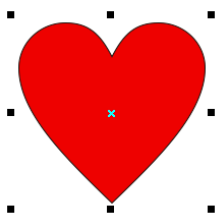


I 'Basic Vector Shapes' finner du mange ulike geometriske former som du enkelt kan benytte deg av.

I 'Artwork Canvas' kan du veksle mellom å vise eller å ikke vise broderiet ved å klikke på 'Show Embroidery'.



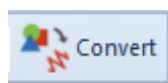
- Tegn hjertet ved å klikke og dra ned mot høyre til ønsket form



x: -1 292,791 mm	60,0 mm	46,6	%
y: 160,766 mm	60,0 mm	48,2	%

- Endre størrelse til 60 mm på både høyde og bredde. Vil du beholde proporsjonene, låser du hengelåsen først

Stingsett Hjertet:



- Klikk på 'Convert Artwork to Embroidery' for å konvertere et markert vector-biled til broderisting (vi valgte fyllsting, men det samme gjelder for kontursting).

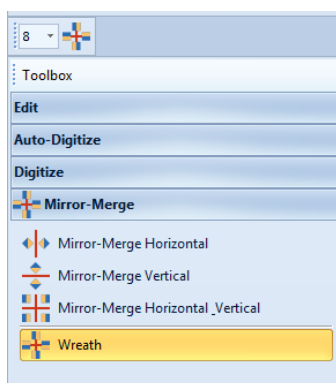


Embroidery Canvas:

- Vi flyttes automatisk over til 'Embroidery Canvas'
Der kann vi åpne ferdige broderier og redigere vårt motiv ved hjelp av mange ulike verktøy. Nå skal vi lage en krans av hjertene:

Mirror Merge:

- Velg 'Mirror Merge' > 'Wreath' og klikk i 8 (objekter) for å Plassere dine hjertene i en sirkelform:



- Bytt stingtype i hvert hjerte ved å: høyreklikke på hjertet, i 'Object Properties-boxen' velg 'Fill type' > Step (30 ulike) / Satin / Fancy (180 ulike) / Pattern (drøyt 180 ulike). Om du velger 'Apply' så ser du de nye stingene uten at Object Properties-boksen stenger seg.

Lagre designet:

- Velg "File / Save as" og naviger til der du ønsker å lagre.

For å kunne velge ulike funksjoner f.eks 'Mirror Merge' eller utføre visse redigeringer, så må du ha **markert** objektet som du vil jobbe med. Aktiver '**Select Object**' for å kunne markere enkle former med et klikk.



Eller aktiver '**Polygon Select**' og klikk rundt et objekt med flere klikk om objektet oppleves som vanskelig å markere



En markering syns som åtte små, svarte kvadrater rundt objektet

Bruk **Mirror Merge** for å duplissere og plassere objektet i et geometrisk mønster med bestemt midtpunkt.

Eks:

